

تمرین صفرم

نیکی مجیدی فرد 98522382

سوال 1)

بخش الف)

خواندن تصاویر و نمایش با کمک matplotlib:

خواندن تصویر : `plt.imread(image_path)`

نشان تصویر : `plt.imshow(image)`

نتیجه برای ورودی و خروجی با `matplotlib`:



OpenCV :

خواندن تصویر : `cv2.imread(image_path , color_flag)`

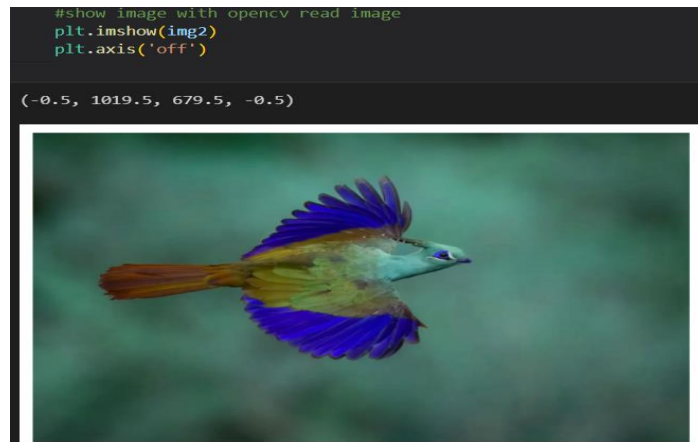
نشان دادن تصویر: `cv2.imshow(text , image)`

`cv2.waitKey(0)`

`cv2.destroyAllWindows()`

تفاوت این دو کتاب خانه در نمایش دادن تصاویر ، کانالی است که تصویر را با آن میخوانند.

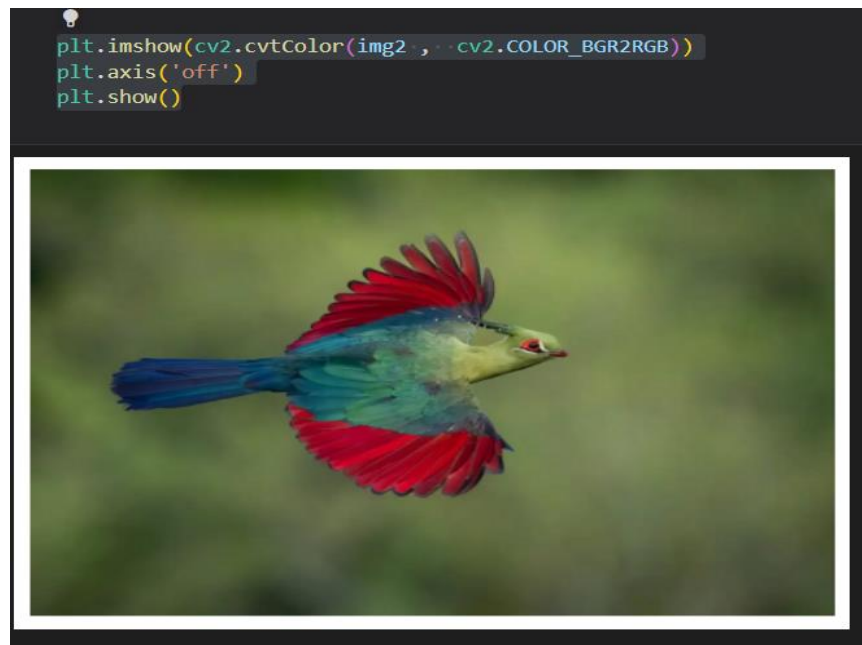
تصاویر رنگی در `matplotlib` با فرمت `rgb` و تصاویر در `opencv` با فرمت `bgr` خوانده می شوند.



برای رفع مشکل، هنگامی که می‌خواهیم با opencv عکس را بخوانیم و با matplotlib نمایش دهیم، می‌توانیم از

`(cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2RGB))`
استفاده کنیم.

نتیجه:



برای از بین رفتن نمودار اطراف عکس از `plt.axis('off')` استفاده می‌کنیم.

نمایش عکس در opencv علاوه بر این که در کانال متفاوت رنگی است، در window جدا گانه پایتون، عکس نمایش داده می‌شود.

قسمت ب)

```
width , height , channels= img2.shape
print('width :', width , ',height:', height , ',channels:' , channels )
```

```
width : 680 ,height: 1020 ,channels: 3
```

این دستور نمایانگر عرض ، طول و تعداد کانال های تصویر است. در صورتی که عکس رنگی و سه کاناله باشد ،(عکس های رنگی همواره 3 کاناله هستند) یک تاپل سه تایی و در صورتی که عکس یک کاناله خوانده شود ، (حالت سیاه سفید و بین 0-255) تاپل خروجی دو تایی طول و عرض است

قسمت ج (

ابتدا با کمک `os.mkdir` یک دایرکتوری در پوشه ی Q1 ساخته ،

با کمک دستوز `os.scandir` روی همه ی فایل ها یک فور زده و عکس ها را خوانده ،

با کمک دستور `cv2.cvtColor(img , cv2.COLOR_BGR2GRAY)` ، عکس ها را سیاه سفید کرده و با کمک دستور `cv2.imwrite('name' , image)` در دایرکتوری بالا ذخیره می کنیم. و در فایل نیز اندازه تصاویر را ذخیره و با اسم قبلی در پوشه جدید ذخیره میشود.

```
# Directory
directory = "new_Q1"

parent_dir = "Q1"

path = os.path.join(parent_dir, directory)

try:
    os.makedirs(path, exist_ok=True)
    print("Directory '%s' created successfully" %directory)
except OSError as error:
    print("Directory '%s' can not be created")
```

✓ 0.0s

Directory 'new_Q1' created successfully

```
for filename in os.listdir('Q1'):
    if filename.is_file():
        path = filename.path
        img = cv2.imread(path)
        img_gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
        img_name = path.split('\\')[1].split('.')[0]
        cv2.imwrite(rf'Q1\\new_Q1\\{img_name}_Gray.jpeg', img_gray)
        file = open(rf'Q1\\new_Q1\\{img_name}_file', "a")
        file.writelines(str(img.shape))
```

سوال 2)

الف) برای `resize` کردن تنها از دستور کتابخانه `opencv` استفاده میکنیم.

```
resized_image = cv2.resize(image, size, interpolation= cv2.INTER_NEAREST)
```

ب)

در این قسمت لازم است که عکس را با اندازه خواسته شده به تیکه های کوچک تر تقسیم کنیم.

کد کراپ کردن

```

images = []
M = CropSize[0]
N = CropSize[1]
x1 = 0
y1 = 0
imgheight= MainSize[0]
imgwidth= MainSize[1]
image_copy = image.copy()
for y in range(0, imgheight, M):
    for x in range(0, imgwidth, N):
        if (imgheight - y) < M or (imgwidth - x) < N:
            break
        y1 = y + M
        x1 = x + N
        if x1 >= imgwidth and y1 >= imgheight:
            x1 = imgwidth - 1
            y1 = imgheight - 1

            tiles = image_copy[y:y+M, x:x+N]

        elif y1 >= imgheight:
            y1 = imgheight - 1

            tiles = image_copy[y:y+M, x:x+N]

        elif x1 >= imgwidth:
            x1 = imgwidth - 1

            tiles = image_copy[y:y+M, x:x+N]

        else:

            tiles = image_copy[y:y+M, x:x+N]
        if np.sum(tiles) != 0:
            images.append(tiles)

```

به همین صورت ، عکس ها را در یک فور و با چند دستور ایف و الس به قسمت های مختلف کراپ کرده و در آرایه می ریزیم.

سپس عکس هایی که مجموع همه ی پیکسل هایشان 0 است را در آرایه نمیریزیم.

(کد بر گرفته از خود سایت OpenCV)

<https://learnopencv.com/cropping-an-image-using-opencv>

پ) برای انتخاب کردن 5 عدد رندوم از

```
np.random.randint(5, size=5)
```

استفاده می کنیم .

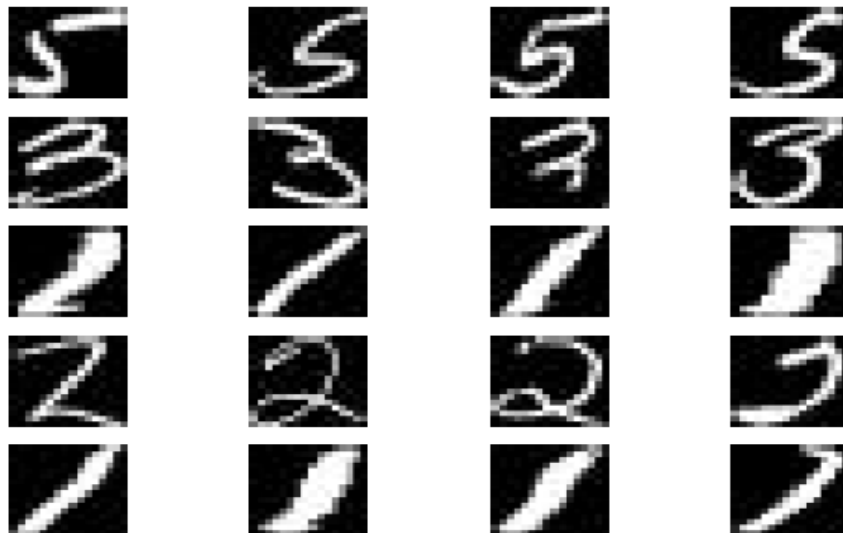
عکس مورد نظر را انتخاب کرده و از لیست درست شده در قسمت قبلی 4 عکس را رندوم انتخاب کرده و در مجموع این 20 عکس را به کمک subplot کنار هم نمایش می دهیم.

```
random_numbers = np.random.randint(5, size=5)
image_arrays = []

for num in random_numbers:
    image = images_path[num]
    cropped_image = All_cropped_images[num]
    indexes = np.random.randint(len(cropped_image), size=4)

    for i in indexes:
        selected_image = cropped_image[i]
        resized_image = resize(selected_image, (50,50))
        image_arrays.append(resized_image)

fig = plt.figure()
for i in range(20):
    fig.add_subplot(5, 4, i+1)
    plt.imshow(image_arrays[i], cmap = 'gray')
    plt.axis('off')
```



نتیجه :

سوال 3)

قسمت الف)

برای تعریف کردن یک آرایه با تعداد عناصر رندوم از

```
random.randint(Low, high=None, size=None, dtype=int)
```

استفاده می کنیم.

```
matrix = np.random.randint(low=n , high=n+100, size=(n, n))
```

ب) برای شمردن تعداد رقم ها ، ابتدا تمام عدد ها را در ماتریس تبدیل به رقم می کنیم و در آرایه می ریزیم.

سپس با کمک دستور `counter` آن را تبدیل به یک دیکشنری می کند که تعداد عناصر را می شمارد و در انتها دیکشنری را سورت می کنیم.

```
def return_digits(number):
    list_of_digits = [int(i) for i in str(number)]
    return list_of_digits

def count_digits(matrix):
    """
    In this function you should implement a routine to count the digits in the given matrix.

    Arguments:
    ... inputs:
    .....matrix: input matrix
    ... outputs:
    .....digits: a dictionary containing digits as its keys and the counted numbers as its value
    """
    list_of_all_digits = []
    for x in np.nditer(matrix):
        list_of_all_digits = return_digits(x) + list_of_all_digits

    counter = collections.Counter(list_of_all_digits)

    ##### YOUR CODES GO HERE #####
    digits = counter
    dictionary1 = sorted(digits)
    sorted_dict = {key:digits[key] for key in dictionary1}
    #####
    return sorted_dict
```

نتیجه برای ماتریس :

```
[[ 56 56 8] [ 23 85 74] [ 87 100 81]]
```

```
{0: 2, 1: 2, 2: 2, 4: 2, 5: 2, 6: 4, 7: 1, 8: 2, 9: 1}
```

قسمت ب) همین طور که مشخص است ، در این ماتریس از قطر برعکس شروع میکند و یک بار به سمت بالا و یک بار در جهت برعکس می پیماید.

از دستور `np.diagonal()` استفاده می کنیم تا قطر ها را در هر زیر ماتریس نمایش دهد. منتها باید قطر فرعی شود پس با کمک فلیپ به راست و چپ آن را تنظیم می کنیم. به طوری که در صورتی که `I` زوج باشد `flipr` و در غیر این صورت `flipud` ، و این عمل برای قسمت بالا مثلثی و پایین مثلثی عینا تکرار می شود.

```
def traverse_matrix(matrix):
    """
    Traverse the input matrix in the given manner then print result
    Arguments:
    inputs:
    .... matrix: input matrix
    outputs
    """
    new_matrix = matrix.copy()
    size = matrix.shape[0]
    for i in range(size):
        i = i+1
        submatrix = new_matrix[i:, i:]
        if(i%2 == 0):
            for item in np.fliplr(submatrix).diagonal(): print(item, end=" ")
        else:
            for item in np.flipud(submatrix).diagonal(): print(item, end=" ")

    for i in range(size):
        submatrix = new_matrix[i+1:size, i+1:size]
        if(i%2 == 0):
            for item in np.fliplr(submatrix).diagonal(): print(item, end=" ")
        else:
            for item in np.flipud(submatrix).diagonal(): print(item, end=" ")
```

نتیجه (

62 10 48 56 60 97 14 26 58 None

سوال 4)

الف) برای محاسبه ی ترنسپورت ماتریس از `np.transpose`

برای ضرب از `np.dot` و برای محاسبه `inverse`، از تابع `np.linalg.inv()` استفاده می کنیم و عملیات به صورت زیر است.


```

"""
Please define the mentioned matrices and the operations

consider the bellow links:
https://numpy.org/doc/stable/reference/generated/numpy.transpose.html

https://numpy.org/doc/stable/reference/generated/numpy.dot.html

"""

matris_A = np.array([[1,2,3], [4,5,6], [7,8,9]])
matris_B = np.array([[1], [-1], [1]])

matris_A_transpose = np.transpose(matris_A)

x1 = np.linalg.inv(np.dot(matris_A_transpose, matris_A))
x2 = np.dot(matris_A_transpose, matris_B)
result = np.dot(x1, x2) + matris_A
print(result)

```

```

[[0.78125  1.78125  2.78125 ]
 [4.        5.        6.        ]
 [7.171875  8.171875  9.171875]]

```

قسمت ب) همان طور که در صورت سوال گفته شده ، روی ارایه ی بزرگ تر یک فور تو در تو می زنیم و یک فور هم روی ارایه کوچک تر می زنیم. تمام عناصر ارایه کوچک را در همان اسکیل در تمام عناصر ارایه بزرگ تر ضرب و همگی را جمع می کنیم. در صورتی که جمع ایندکس ارایه بزرگ و کوچک بیشتر از اندازه ارایه بزرگ تر شود ، پنجره بیرون بزند ، مقدار آن را در نظر نمی گیریم.

نتیجه کد :

```

def window_sliding(A, B):
    w1, h1 = B.shape;
    w2, h2 = A.shape;

    result = np.zeros((w2, h2))
    for i in range(w1):
        for j in range(h1):
            x = True
            sum = 0
            for k in range(w2):
                for t in range(h2):
                    if(i+k < w1 and j + t < h1):
                        sum += B[i+k, j+t]* A[k,t]
                    else:
                        x = False
            if(x):
                result[i, j]= sum

    return result

```

```

A = np.array([[1,1,1], [1, -9, 1], [1,1,1]])
B = np.array([[1,1,1,1,1], [1,2,2,2,1], [1,2,2,2,1], [1,2,2,2,1], [1,1,1,1,1]])
print(window_sliding(A, B))

```

```

[[-7. -5. -7.]
 [-5. -2. -5.]
 [-7. -5. -7.]]

```

(منابع)

<https://realpython.com/python-counter>

<https://numpy.org/doc/stable/reference/generated/numpy.diagonal.html>

<https://numpy.org/doc/stable/reference/generated/numpy.linalg.inv.html>

https://www.bogotobogo.com/python/OpenCV_Python/python_opencv3_matplotlib_rgb_bgr_image_load_display_save.php#:~:text=There%20is%20a%20difference%20in,convert%20it%20into%20RGB%20mode.&text=If%20we%20did%20not%20switch,we%20get%20r.gb%20inverted%20picture