

# مبانی بینایی کامپیوتر

پروژه پایانی

نیکو نزاکتی - سینا ضیائی

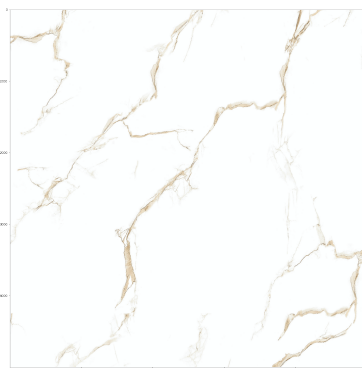
97521387 - 98522094

## آماده سازی داده ها

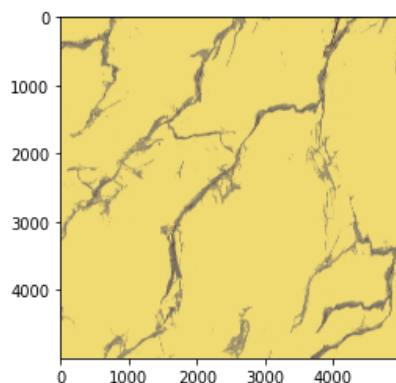
برای راحتی کار داده ها به درایو منتقل شده و از این طریق به آن ها دسترسی پیدا کردیم. سپس داده ها داخل آرایه ریخته شده اند:

```
for file in os.listdir("/content/Dataset/"):
    if file.endswith(".jpg"):
        images.append(cv2.imread(os.path.join("/content/Dataset/",file))
[74:1590,74:1590])
```

۷۴ پیکسل از هر طرف از تصاویر کاشی ها کم شده تا حاشیه تصاویر که نامرتب هستند حذف شوند. در ادامه، بین پترن و تصاویر مربوطه آن ها، تطبیق هیستوگرام میزنیم که پترن های ما از نظر هیستوگرامی با تصاویر منطبق باشند. این مقادیر در دیکشنری حاوی هیستوگرام منطبق شده و نام پترن می باشد.\*



تصویر اولیه پترن



تصویر پترن بعد از تطبیق هیستوگرام

برای آماده سازی داده ها چهار تابع به صورت مستقیم روی آن ها صدا زده شده که به شرح زیر می باشند:

• `degree = find_keypoints(image, pattern)`

این تابع با گرفتن عکس و پترن مربوطه با استفاده از تابع `sift.detectAndCompute` نقاط کلیدی عکس ها را پیدا کرده و با استفاده از `flann.knnMatch` نقاط تطبیق یافته را پیدا می کند. از بین این نقاط، نقاطی که درصد تشابه آن ها ۸۰ و بیشتر است را برمیگزینیم. در نهایت این نقاط بهینه را با نقاط کلیدی دو عکس به تابع `rotation_degree` می دهیم.

در تابع `rotation_degree`، با استفاده از `trainIdx` و `queryIdx` نقاط کلیدی را بدست آورده و با `pt` به مختصات آن میرسیم. با داشتن مختصات این نقاط و مقایسه ی دو به دوی نقاط قرار گرفته در بالا، پایین، چپ و راست تصویر، درجه ی چرخش تصویر نسبت به پترن را بدست می آوریم.\*

• `rotated_pattern = rotate_image(pattern, degree)`

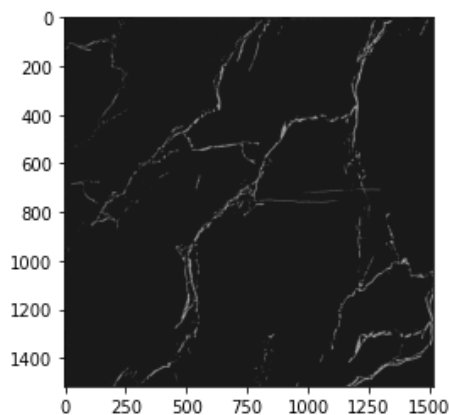
با دادن پترن و درجه ی چرخش، پترن را با توجه به تصویر با استفاده از `cv2.rotate` می چرخانیم.

• `resized_pattern = resize_pattern(rotated_pattern, scale = 1516/5000)`

پترن های چرخش یافته را با توجه به تصاویری که سایششان تغییر کرده است با استفاده از `cv2.resize` تغییر سایز می دهیم.

• `image_result = thresholding(image, resized_pattern)`

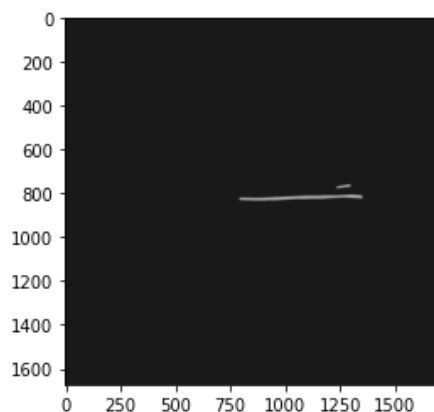
در این تابع تصویر و پترن ابتدا به سیاه و سفید تبدیل می شوند و سپس روی آن ها `adaptiveThreshold` پیاده می شود. در نهایت از این دو تصویر تفاوت گرفته می شود با استفاده از `cv2.subtract`.



تصویر پس از اعمال `thresholding`

\*این قسمت از کد با کمک گرفتن از گروه های دیگر (بهکام کیا و سماوات) و همچنین از وبسایت <https://pysource.com/2018/07/20/find-similarities-between-two-images-with-opencv-and-python/> پیاده سازی شده است.

در ادامه با توجه به باینری شدن عکس، لیبل‌های باینری تولید می‌کنیم. این کار با استفاده از تابع `label = create_label(img_result, all_data[new_indx])` انجام می‌شود که در آن با توجه به نقاط موجود به عنوان مختصات ترک، لیبل ما یک تصویر سیاه با ابعاد تصویر کاشی اصلی خواهد بود که در آن ناحیه ترک سفید است.



تصویر لیبل جدید

در نهایت این مراحل روی دیتاست اعمال شده و داده‌ها برای آموزش مدل آماده می‌شوند. داده‌های آموزش توسط `random_split_dataset` و با نسبت 0.15 به داده `validation` تقسیم شده‌اند. در آموزش از `EarlyStopping` با `patience 2` استفاده شده است. داده‌ها را `shuffle` کرده و آموزش می‌دهیم.

برای آموزش از مدل `U-Net` استفاده شده است که در معماری آن از لایه‌های `Conv2D`، `MaxPooling2D`، `Dropout` و `Concatenate` استفاده شده است. از بهینه‌ساز `Adam` با `learning rate` مقدار `1e-4`، تابع ضرر `binary_crossentropy` و متریک `accuracy` استفاده کرده ایم.\*

در نهایت دقت مدل ما به 0.99 و ضرر 0.02 می‌رسد و عملکرد خوبی بر داده‌های `val` دارد.

#### • نحوه اجرای کد:

فایل `run_me.ipynb` را اجرا کرده و مسیر داده را بر اساس دیرکتوری خود تغییر دهید.

\*این قسمت از کد با کمک گرفتن از گیت‌هاب بر پایه‌ی مقاله‌ای با ایده یافتن ترک در سیمان پیاده‌سازی شده است. <https://github.com/arthurflor23/surface-crack-detection>