

Mermaid

</> Code

⚙️ Config

Auto sync

docs

```
1 classDiagram
2   class Jugadora {
7       +void establecerNombre(String nombre)
8       +String obtenerPosicion()
9       +void establecerPosicion(String posicion)
10      +void mostrarInfo()
11  }
12
13  class SistemaPosiciones {
14      +main(String[] args)
15  }
16
17  SistemaPosiciones --> Jugadora : "crea y gestiona"
18
```

> Sample Diagrams

> History

📄

📥

|

📂

🗑️

> Actions

🔄

Diagram

Rough

Pan & Zoom

FULL SCREEN

SAVE TO MERMAID CHART

