
NIKI SEHMI

Soy desarrollador de Flash y web, con 12 años de experiencia haciendo sitios web, juegos, 3D, video y cd-rom. La gama de habilidades que he aprendido me hacen bastante flexible para contribuir a muchos aspectos del proceso de producción, enfocándome especialmente en ActionScript 3. A través de mi carrera he enseñado a grupos y personas programación, construcción de sitios web, procesos de video y animación.

SITIO WEB

www.nikart.co.uk

PROGRAMACIÓN

ActionScript 3, 2 y 1, HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, XML, JSON, AIR for Android.

FRAMEWORKS Y BIBLIOTECAS

Away3D, Robotlegs MVC, PureMVC, jQuery, WordPress, Augmented Reality, GreenSock, AS3-Signals, Facebook AS3, Isometric As3isolib, MegaZine, SCORM, Box2DFlash, Tweakr, Flex, Codelgniter.

SOFTWARE

Flash, Photoshop, Eclipse, FDT, Flash Builder, Flash Develop, SVN, Illustrator, 3DS Max, Blender, Final Cut Pro, After Effects, Captivate, Windows, MAC, Android.

HABILIDADES DE VIDEO

Edición, Web streaming, Creación de DVD.

IDIOMAS

Inglés: nativo, Español: intermedio alto.

EDUCACIÓN

- Curso de Papervision 3D y Away 3D, 08.
London Flash Platform User Group. Londres.
- Maestría en Artes Plásticas, 98-00.
Universidad *Central St Martins* de Arte y Diseño. Londres.
Especialización en video, instalación y arte digital.
- Cursos de diseño de sitios web, HTML, Photoshop y Premiere, 99-00.
TS2k y *Hackney College*. Londres.
- Profesional en Artes plásticas: Graduado con 2-1, 95-98.
Universidad de *Staffordshire*. *Stoke on Trent*.
Especialización en video y instalación.
- Curso de fundación de Arte y Diseño: Graduado con distinción, 94-95.
Instituto de Arte y Diseño de *Surrey*. *Farnham*.
Especialización en escultura, dibujo y pintura.
- Bachiller Académico, A-levels - Arte: A, Física: B, Matemáticas: C, 92-94.
Colegio France Hill Sixth Form. *Camberley*.

EXPERIENCIA LABORAL (SELECCIONADO)

- *Sky TV Londres*, 11. Sitio para la serie de TV *Terranova*. 3D, video, paisaje interactivo, *tweets*.
- *Karmarama*, 10-11. Juegos en *Facebook* para festivales - *Bestival match 3* y *Reading vs Leeds*, con premios y seguridad para evitar engaños. Clientes incluyen *Gaymers*, *Nintendo* y *Betfair*.
- *Crearmedia, Colombia*, 11. Cuestionario donde se puede construir una ciudad isométrica utilizando *As3isolib*, *Robotlegs* y *Signals* que guarda datos a *SCORM*. E-learning para Banco *BCSC*.
- *Brandcasting*, 11. Libro personalizado en *MegaZine* para *UrbanExplorer* con un sistema de registro.
- *Darma, Colombia*, 11. Sitio multilingüe en *WordPress* con tema personalizado, HTML, CSS, jQuery, PHP.
- *Acknowledgement*, 10. Juego para *Avis* usando *Robotlegs* que envía las puntuaciones a muros de *Facebook*. Concurso sobre el mundial para *Avis*, en 6 idiomas, usando *PureMVC*.
- *Away Media*, 10. Corazón animado en *Away3D* usando *Augmented Reality* (Realidad Aumentada).
- *Aracil, USA, Suiza, Vietnam*, 05-10. Sitio en *WordPress* de bolos y la integración de *PayPal* en el sitio web de *Silk Fang*, PHP, HTML, CSS y jQuery. Sitio web de la compañía de muebles *Althorp Living History*.
- *Six y Duffy Design Concepts*, 02-10. PHP para una tienda en línea fotográfica. Animación en 3D para KEF. Micrositios con streaming de video. Cd-roms de showreels, corporativos y e-learning.
- *Notion Digital*, 08-10. Juego usando el motor de física *Box2D*, sitio web del *Platinum* y *CharacterLab*.
- Fundación Tiempo de Juego, Colombia, 09. Profesor de animación y programación para niños.
- *The Web Well*, 07-08. Micrositios con CMSs incluyen *Zubi*, *Bestival* y *Claro*.
- *Joshua G2*, 08. Sitio para *James Bond Heineken*. Localización de contenido XML.
- *Vidzone*, 08. Desarrollo para el sitio web de streaming de videos musicales.
- *Haygarth*, 06-08. Sistema de partículas con preguntas para el servicio de información *118 118* y sistema de datos en vivo. Otros clientes incluyen *Nokia* y *Gillette*.
- *BigKid*, 08. Sitios web incluyen: *Sears*, *Jam*, *The Week* y *The Bookseller*.
- *LondonTown.com*, 07. Proyectos AS3 y 2 de animación.
- *Radical Departures*, 03-07. Cd-rom multilingües para proyectos e-learning de salud. Los clientes incluyen *Solvay*, *AstraZeneca*, *Yamanouchi*, *Pfizer* y *Roche*.
- *Dare Digital*, 05. Juego combinación de video & animaciones de Slate 20. Los clientes incluyen *Sony Ericsson*, *Vodafone* y *Barclays*.
- *Antersite*, 00-05. Creación de sitios web, incluyendo *David Morris*, *Antersite* y *TS2k*. Entrenamiento.
- *Animatter*, 02-04. Cd-rom multilingüe para crear el currículum vitae de personas con dificultades de aprendizaje, incluye dibujos animados y juegos. Cd-rom de *Poetry Society* para escuelas.
- *Codeface*, 01-03. Juego *Whiplash* para *Wacom*. Juegos de e-learning para *BBC*. Sitios web incluyen *The London Drug* & *Alcohol Network*.
- *Notting Hill Electronic Publishing*, 01. Gráficos de video para *Saatchi & Saatchi*.
- *TS2k* y *QB Fox*, 99-00. Creación de sitios web para participantes de *TS2k*. Facilitación de cursos.

INTERESES

Viajar, Instalaciones de arte, Música, Cocina, Fotografía, Video-arte, Ciclismo, Juego de roles y acción en vivo, Juegos de fantasía, Juegos de computadora.