В этом задании предлагается провести небольшой анализ поведения игроков. Цель исследования - выявить потенциально проблемные места в игре и предложить гипотезы по улучшению.

Примеры игр на которые можно ориентироваться при анализе (линки на Google Play):

- <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.deuscraft.TurboTeam&hl=en&gl=US">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.deuscraft.TurboTeam&hl=en&gl=US</a>
- <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mytona.cookingdiary.android&hl=en&gl=US">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mytona.cookingdiary.android&hl=en&gl=US</a>

Данные для исследования представляют собой csv-файл с игровыми ивентами. Файл будет приложен отдельно.

## Описание полей:

user\_id - идентификатор игрока

event\_dt – время, когда возникло событие

event\_type - идентификатор типа события в текстовом виде

ver - версия приложения

country - ISO код страны игрока

area\_id - идентификатор игровой зоны (зона состоит из уровней)

level\_on\_area\_id - идентификатор уровня

level ver - версия уровня

tutorial id - идентификатор туториала

tutorial\_action - тип действия в туториале

tutorial\_step - номер шага в туториале

**level\_session\_id** - идентификатор игровой сессии (сессия - это запуск уровня, действия на уровне и завершение уровня, все эти действия "прошиваются" одним идентификатором)

**level\_attempt** - номер попытки запуска текущего уровня (1 - если первый раз) **used\_items\_before\_start** – предметы, использованные перед стартом уровня (json поле)

used\_items\_in\_lvl – предметы, использованные во время игры на уровне (json поле)

payment\_currency\_0 - размер платежа во внутренней валюте с индексом 0 payment\_currency\_1 - размер платежа во внутренней валюте с индексом 1 payment\_purchase - что было получено в результате платежа (json поле)

В результате исследования ожидается небольшой отчет понятный не аналитику, но содержащий аналитическое обоснование своих выводов. Предполагается, что эта задача займет у вас не более 2 часов. Желательно подготовить отчет в ipython ноутбуке. Если выберете другой вариант, то позаботьтесь о том, чтобы отчет открывался на другой машине и чтобы было приложено описание ваших действий.