

Задача:

написать двухпользовательскую консольную версию игры “крестики-нолики 3x3”.

Минимальные требования:

Пользователи ходят по очереди.

В самом начале и после очередного хода:

программа показывает, чей сейчас должен быть ход; позволяет его осуществить; после хода выводит новое состояние доски и автоматически анализирует, есть ли победитель; если он есть, эта информация выводится на экран и игра завершается.

На усмотрение исполнителя:

Способ и формат вывода на экран доски;

Способ осуществления нового хода.

Максимальное время – 1 час 10 минут.

Не приветствуется:

Подсматривать в интернете алгоритм решения

Цель тестового задания:

Оценить ваши навыки программирования, а также проверить способность к соблюдению баланса между скоростью и качеством.

Критерии оценки, *в порядке убывания важности*:

1. Игра соответствует минимальным требованиям и корректно работает.
2. Пользовательский интерфейс и выводимые данные интуитивны – инструкция не требуется.
3. В наличии тесты, показывающие корректность работы программы или отдельных ее компонентов в разных кейсах.
4. Код легко расширяется для другого размера доски и другого количества пользователей.
5. Программа корректно обрабатывает неправильный ввод.