Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Институт № 8 информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

> Лабораторная работа №9 по курсу «Дискретный анализ»

Алгоритм Форда-Фалкерсона

Студент: Пермяков Никита Ал	ександрович
Группа: М	80 - 208Б-19
	Вариант: 7
Преподаватель: Кухтичев Анто	н Алексеевич
Оценка:	
Дата:	
Подпись:	

Содержание

- 1. Постановка задачи
- 2. Метод и алгоритм решения
- 3. Описание программы
- 4. Дневник отладки
- 5. Тестирование производительности
- 6. Вывод

Постановка задачи

Задан взвешенный ориентированный граф, состоящий из п вершин и m ребер. Вершины пронумерованы целыми числами от 1 до n.

Необходимо найти величину максимального потока в графе при помощи алгоритма Форда-Фалкерсона.

Для достижения приемлемой производительности в алгоритме рекомендуется использовать поиск в ширину, а не в глубину.

Истоком является вершина с номером 1, стоком – вершина с номером n. Вес ребра равен его пропускной способности. Граф не содержит петель и кратных ребер.

Метод и алгоритм решения

Задача состоит в минимизации необходимого пропускного значения ребер графа. Задача о максимальном потоке сводится к задаче линейного программирования.

Шаг алгоритма состоит в выборе пути из истока в сток в остаточной сети и увеличении потока вдоль него, при этом ограничивает ребро с наименьшей пропускной способностью в остаточной сети. Процесс повторяется, пока можно найти увеличивающий путь.

- 1) Обнуляем все потоки, остаточная сеть совпадает с исходной сетью.
- 2) В остаточной сети находим кратчайший путь из источника в сток. Если такого пути нет, останавливаемся.
- 3) Пускаем через пройденный путь максимально возможный поток, ищем в нем ребро с минимальной пропускной способностью, для каждого ребра на найденном пути увеличиваем потока на это число, а в противоположном ему уменьшаем.
- 4) Модифицируем остаточную сеть. Для всех рёбер на найденном пути, а также для противоположных им рёбер, вычисляем новую пропускную способность. Если она стала ненулевой, добавляем ребро к остаточной сети. Если обнулилась, стираем ребро.

Описание программы

int from, to - номера вершин, соединенных ребром

graph[from][to] - вес данного ребра

uint64_t FordFulkerson(std::vector<std::vector<int> > &graph, uint64_t&& start, uint64_t& end) - функция с циклом для поиска в ширину, записывает и возвращает максимальный поток

bool BFS(std::vector<std::vector<int> > &graph, uint64_t& start, uint64_t& end, std::vector<int> &parent) - функция поиска в ширину

Дневник отладки

- 1) Кодирование программы
- 2) Удаление лишних библиотек

Тестирование производительности

генератор: gen tests.py

Формат входных данных

В первой строке задано n = 1000, m = 1001.

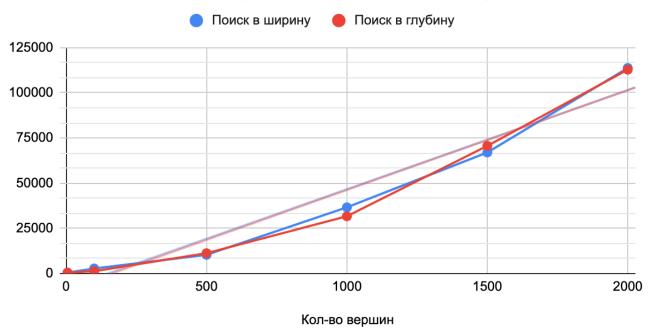
В последующих п строках через пробел заданы три случайных числа

from, to, weight, таких, что from < to, 1 < weight < 20

Таблица 1. Зависимость величины тестовых данных от времени работы алгоритма Форда-Фалкерсона.

Кол-во вершин	Поиск в ширину	Поиск в глубину
5	484	497
100	2772	1269
500	10334	11235
1000	36611	31664
1500	66978	70637
2000	113739	112807

Зависимость времени выполнения алгоритма Форда-Фалкерсона от количества вершин



Вывод

В работе был реализован алгоритм Форда-Фалкерсона.

Было проведено тестирование производительности с поиском в ширину и поиском в глубину. Усвоена на практике разница между двумя способами поиска в графе.

- BFS использует структуру данных очереди для поиска кратчайшего пути. DFS использует структуру данных стек.
- BFS можно использовать для поиска кратчайшего пути из одного источника в невзвешенном графе, потому что в BFS мы достигаем вершины с минимальным количеством ребер из исходной вершины.
- BFS больше подходит для поиска вершин, которые находятся ближе к заданному источнику. DFS больше подходит, когда есть решения вдали от источника.
- Временная сложность BFS и DFS составляет O(V + E), когда используется список смежности, и $O(V^2)$, когда используется матрица смежности, где V обозначает вершины, а E обозначает ребра.