**Вопросы на Экзамене по предмету «Основы программирования в Java**»

1. Понятие о языке программирования, короткая история языка программирования Java
2. Преимущества языка программирования Java, комментарии, идентификаторы и ключевые слова
3. Структура языка Java, функция «main», статические члены класса, тип «void»
4. Типы данных для символов и логических значениях в Java
5. Типы данных для целых чисел в Java
6. Типы данных для вещественных чисел в Java
7. Методы (функции) для обработки целых и вещественных чисел в Java
8. Отображение информации на экране в Java
9. Чтение данных с клавиатуры в Java
10. Описание и инициализация переменных в Java
11. Арифметические операторы в Java
12. Операторы присваивания, инкремента и декремента в JAVA
13. Операторы сравнения (отношения) в Java
14. Логические операторы в Java
15. Операторы на уровне бита в Java
16. Приоритет операций, использование скобок для изменения порядка их выполнения
17. Условные операторы в Java: инструкция «if- else»
18. Условные операторы в Java: инструкция «switch- case»
19. Циклы: инструкция в Java «for»
20. Циклы: инструкция в Java «while»
21. Циклы: инструкция в Java «do- while»
22. Методы (функции) в Java, возвращение значений методами
23. Передача параметров к методам, локальные переменные
24. Длительность жизни и видимость переменных в Java
25. Одномерные массивы в Java: объявление, инициализация и т.д.
26. Обработка одномерных массивов в Java
27. Двумерные массивы в Java: объявление, инициализация и т.д.
28. Квадратные двумерные матрицы, двумерные матрицы, в которых у каждой строки разное количество столбцов
29. Обработка двумерных массивов в Java
30. Многомерные (трехмерные и т.д.) массивы в Java
31. Свойство «length», специальная форма цикла «for» для массивов
32. Сортировка массивов
33. Строки (классы String, StringBuffer и StringBuilder) в Java: объявление, инициализация, изменение и т.д.
34. Обработка строк в Java
35. Основные методы, которые используются для обработки строк в Java
36. Введение в классы: объявление, операторы доступа (защиты), использование нескольких классов одновременно
37. Введение в наследование
38. Понятие об исключениях, типы исключений, обработка исключений (инструкции «try», «catch» и «finally»)