**Ministerul Educației, Culturii și Cercetării**

**Universitatea Liberă Internațională din Moldova**

**Facultatea Informatică, Inginerie și Design**

**Лабораторная работа. 1**

**Disciplina: Programarea JAVA**

**Тема: Линейные инструкции**

A efectuat:   
**Mititelu Vitalii**

A verificat: Semnătura profesorului:  
**Mititelu Vitalii**

Data prezentării:\_\_\_\_\_\_\_ Nota:\_\_\_\_\_\_\_\_

Chișinău, 2020

**Цель:** написание простых программ, используя инструкции присваивания, чтения и отображения информации в языке программирования Java.

**Задачи**

Напишите программу, которая читает с клавиатуры значение переменной x, вычисляет значение выражения, указанного в вашем варианте, потом отображает на экран результат (переменную y). Докажите, математически, что результаты, полученные в программе, правильные. Анализируйте ситуаций, которые могут привести к ошибкам, таких как деление на ноль, корень или логарифм из отрицательного числа, тангенс с бесконечным значением и т.д.

.







