**Ministerul Educației, Culturii și Cercetării**



**Universitatea Liberă Internațională din Moldova**

**Facultatea Informatică, Inginerie și Design**

**Лабораторная работа. N4**

**Disciplina: Programarea JAVA**

**Тема: Методы (функции), которые возвращают значения**

A efectuat:   
**Урсуленко Никита**

A verificat: Semnătura profesorului:  
**Mititelu Vitalii**

Data prezentării:\_\_\_\_\_\_\_ Nota:\_\_\_\_\_\_\_\_

**Цель:** использование методов (функций) для написания программ в язык программирования Java.

**Задачи**

Напишите программу, которая выполняет то, что указанно в вашем варианте, используя методы (функции), потом выведите на экран результат (использование по крайней мере одного метода (функции), которая возвращает значения, объявленная вами, обязательна):

**Задача:**

11) Решает уравнение первого порядка: ax+b=0.

**Программа:**



**Консоль:**









**Вывод:**

**Пользовался функциями, которые помогли создать мне это приложение, закрепил тему, начал понимать суть.**