**Ministerul Educației, Culturii și Cercetării**



**Universitatea Liberă Internațională din Moldova**

**Facultatea Informatică, Inginerie și Design**

**Лабораторная работа. 1**

**Disciplina: Объектно-Ориентированное Программирование в Java**

**Тема: Классы и Конструкторы**

A efectuat:   
**Mititelu Vitalii**

A verificat: Semnătura profesorului:  
**Mititelu Vitalii**

Data prezentării:\_\_\_\_\_\_\_ Nota:\_\_\_\_\_\_\_\_

Chișinău, 2020

**Цель:** создание простых классов и разных типов конструкторов в языке программирования Java.

**Задачи**

Напишите программу, которая позволяет создать простой класс по теме перечисленной ниже, с методами (функциями), которые позволяют читать и отображать каждое поле (set- теры и get- теры). Также напишите метод, который вычисляет новое значение для одного или нескольких полей (например, преобразовывает цену из леев в евро или вычисляет время путешествия). Добавьте, по меньшей мере, три конструктора (один должен быть без параметров, другой- со всеми заданными параметрами, а третий с одним или двумя параметрами, в зависимости от темы, в последнем случае у некоторых полей могут быть одинаковые значения или какие-то стандартные значения). Тема, на которую вам нужно создать класс, а также обязательные поля указаны в варианте

11) Интернет-магазин (номер, наименование товара, единица измерения, цена, дата поступления)

Структура:











Консоль:

