декоратор

Поведенческий паттерн command

фабрика

Характеристики юнита

Конкретный юнит

параметры

**ATACK**

**MOVE**

**COMMAND**

**UNIT CREATOR**

**ABSTRACT GENERATE**

**GENERATE**

**DECORATOR**

**WHITE**

**BLACK**

**HORSE**

**UNIT**