С самого начала игры вам предлагается создать своего персонажа (две расы). Вы может задавать как его внешний вид, так и его характеристики (сила, выносливость, умственные способности, харизма, и т.д.).

Фабрика собирает персонажа в зависимости от конфигурации, которую задает пользователь.

Внешний вид ни на что внутри игры не влияет, лишь декорация. Далее персонаж можно прокачивать (для каждой характеристики свои условия прокачки).

Исход игры напрямую зависит от развития персонажа. (Необходима правильная стратегия)

Цель игры в том, чтобы победить во всех соревнованиях за определенное время, победа в каждом соревновании дает бонус к прокачке.

(Таким образом правильно прокачивая персонажа с самого начала игры, можно прийти к победе за кротчайшее время)