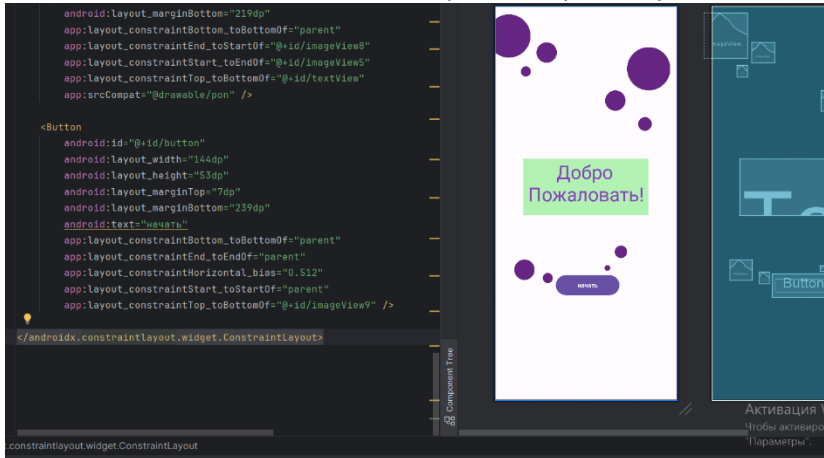
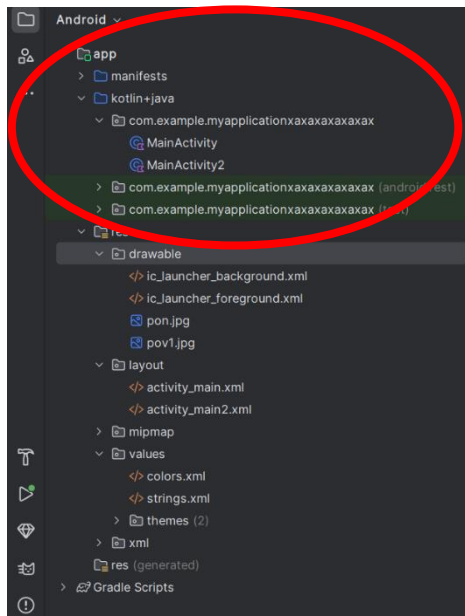


Практика № 1

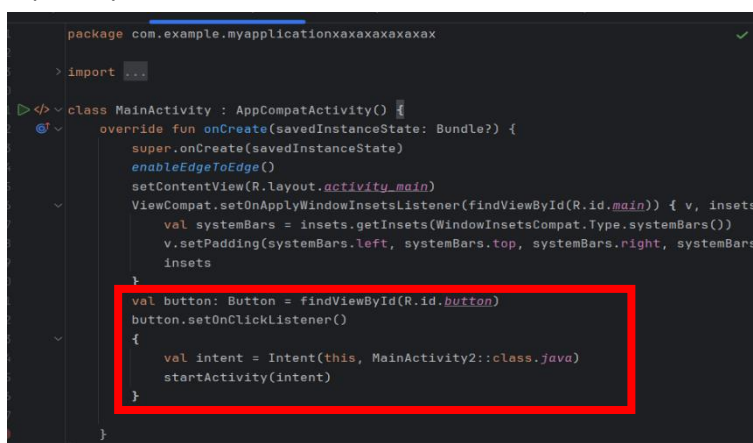
1. Для начала создадим к готовому шаблону кнопку Button и назвать ее как угодно.



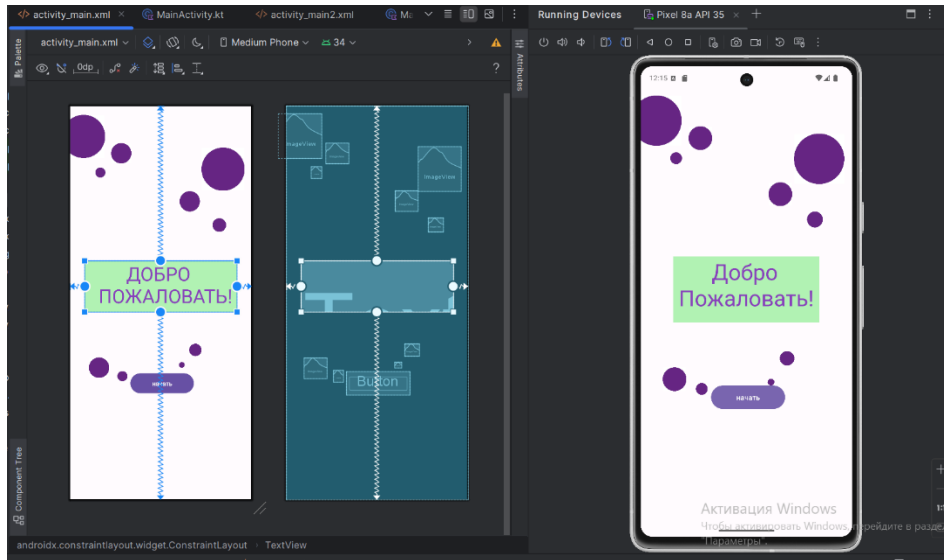
2. Теперь нужно активировать кнопку, для этого создаем вторую активность(Activity2)



3. Далее нужно в первой активности (Activity) прописать код, чтобы активировать кнопку "Начало" и тогда с помощью нее, мы сможем переходить на активность два, т. е. на вторую страницу.



4. Запускаем симулятор и любуемся, что у нас все работает



Вывод: Данная работа была не такая и сложная. В ней мы познакомились с элементом Palette, таким как Button и научились его активировать.