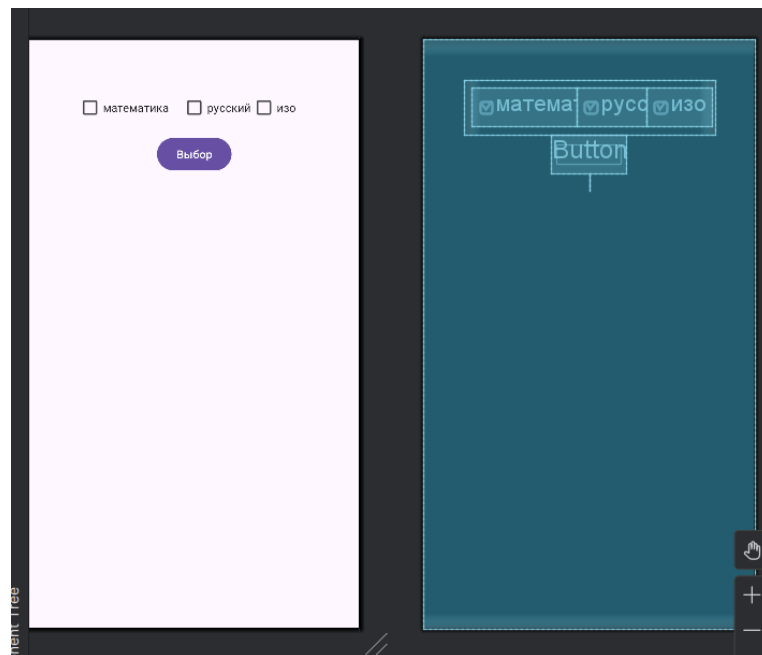


Практика 5

1. создаем макет



2. Активируем CheckBox, чтобы при нажатии выбор высвечивались элементы, которые были указаны.

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        enableEdgeToEdge()  
        setContentView(R.layout.activity_main)  
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->  
            val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())  
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)  
            insets  
        }  
  
        val btn : Button = findViewById(R.id.btnChoose)  
        val tvChos : TextView = findViewById(R.id.tvChoose)  
        val cbCar : CheckBox = findViewById(R.id.cbMath)  
        val cbtop : CheckBox = findViewById(R.id.cbRuss)  
        val cbtresh : CheckBox = findViewById(R.id.cbIzo)  
  
        btn.setOnClickListener {  
            if (cbCar.isChecked)  
            {  
                tvChos.text = cbCar.text  
            }  
            else if (cbCar.isChecked)  
            {  
                tvChos.text = cbCar.text  
            }  
  
            if (cbtresh.isChecked)  
            {  
                tvChos.text = cbtresh.text  
            }  
            else if (cbtresh.isChecked)  
            {  
                tvChos.text = cbtresh.text  
            }  
  
            if (cbtop.isChecked)  
            {  
                tvChos.text = cbtop.text  
            }  
            else if (cbtop.isChecked)  
            {  
                tvChos.text = cbtop.text  
            }  
        }  
    }  
}
```

3.результат работы

