Курс: «Создание web-приложений при помощи PHP, MySQL и Ajax»

Модуль 4.
ООП, регулярные выражения

Тема: ООП. Часть 4

1. Разработать класс Control , который описывает базовые атрибуты стиля любого html-элемента и будет базой для каждого следующего класса, в котором создать private-поля background, width, height, создать методы getBackground(), setBackground(), getWidth(), setWidth(), getHeight(), setHeight(). Методы, которые начинаются с get, должны возвращать соответствующее им поле и не принимать параметров, методы set принимают параметр и записывают его в соответствующее поле.
2. Создать класс Input, который описывает базовые атрибуты тега <input>, унаследовать класс Control. Добавить к классу Input private-поля name, value и методы getName(), setName(), getValue(), setValue(). Методы, которые начинаются с get, должны возвращать соответствующее им поле и не принимать параметров, методы set принимают параметр и записывают его в соответствующее поле.
3. Создать класс Button , который будет строить на странице button, унаследовать класс Input. Добавить к классу

Button private-поле isSubmit, метод getSubmitState(), который не принимает в качестве параметров ничего и возвращает значение поля isSubmit, метод setSubmitState(), записывающий в поле isSubmit значение"true", и конструктор, принимающий параметры _background, _width, _height, _name, _value, _isSubmit и вызывает соответствующие методы для заполнения параметров поля.

4. Создать класс Text , который будет строить на странице textbox, унаследовать класс Input. Добавить к классу Text private-поле placeholder, метод getPlaceholder(), который не принимает в качестве параметров ничего и возвращает значение поля placeholder, метод setPlaceholder(), который принимает в качестве параметра строку и записывает ее в поле placeholder, и конструктор, принимающий в качестве параметров _background, _width, _height, _name, _value, _placeholder и вызывает соответствующие методы для заполнения параметров поля
5. Создать класс Label , который будет добавлять label ко всем элементам управления, унаследовать класс Control. Добавить к классу Label private-поле for, метод getParentName(), который не принимает в качестве параметров ничего и возвращает значение поля for, setParentName(), который принимает в качестве параметров объект класса Button или Text, вызывает из этого объекта метод getName() и записывает в поле

for результат его выполнения, и конструктор, принимающий в качестве параметров _background, _width, _height, _name, _value, _forObject и вызывает соответствующие методы для заполнения параметров поля

6. В файле *index.php* создать функцию convertToHTML(), которая на входе принимает объект класса Control и превращает поля в HTML-код и возвращает его.
7. Создать объект класса Button и Text. Добавить в объект класса Text объект класса Label и вызвать для всех функцию convertToHTML().

Пример вывода:

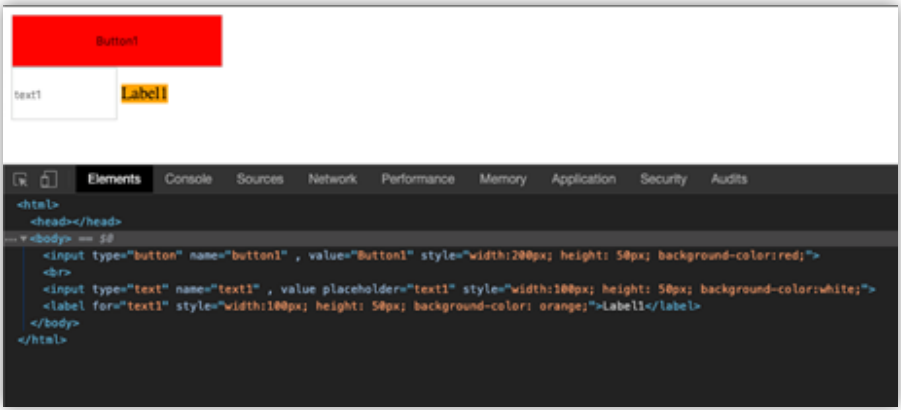

Рисунок 1