

Основы работы с Midnight Commander

Лабораторная работа 6

Зайцев Никита

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Выполнение лабораторной работы	6
4	Задания для самостоятельной работы	11
5	Выводы	14

Список иллюстраций

3.1	Синий терминал	6
3.2	lab05	7
3.3	lab06	7
3.4	touch	8
3.5	F4	8
3.6	NASM	9
3.7	F5	9
3.8	Правильные команды	10
3.9	Сравнение	10
4.1	F5	11
4.2	Команды	12
4.3	Проверка	12
4.4	F5 и исправка кода	13
4.5	Проверка	13

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера `mov` и `int`.

2 Задание

Написание программ на языке Assambler

3 Выполнение лабораторной работы

При помощи команды mc Midnight Commander

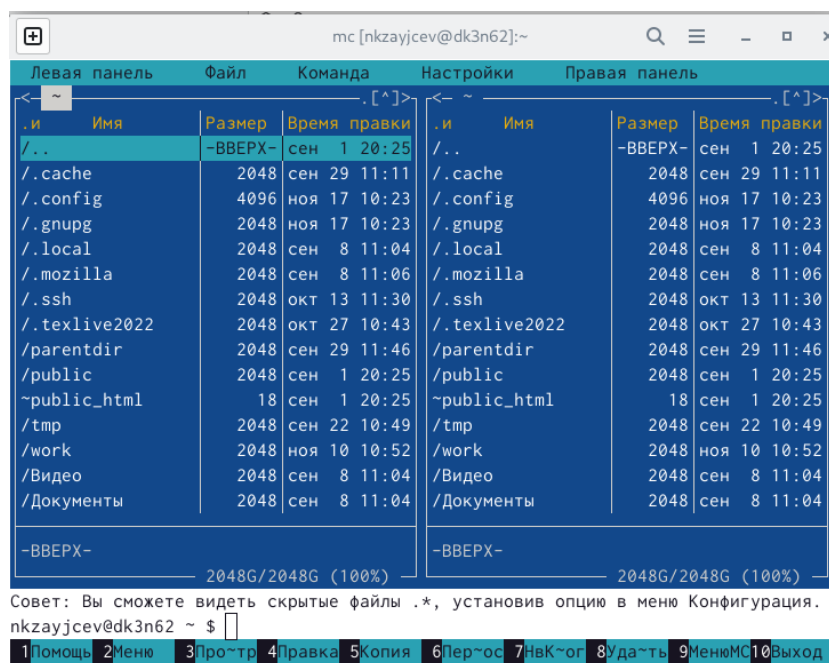


Рис. 3.1: Синий терминал

При помощи кнопок перешел в папку lab05

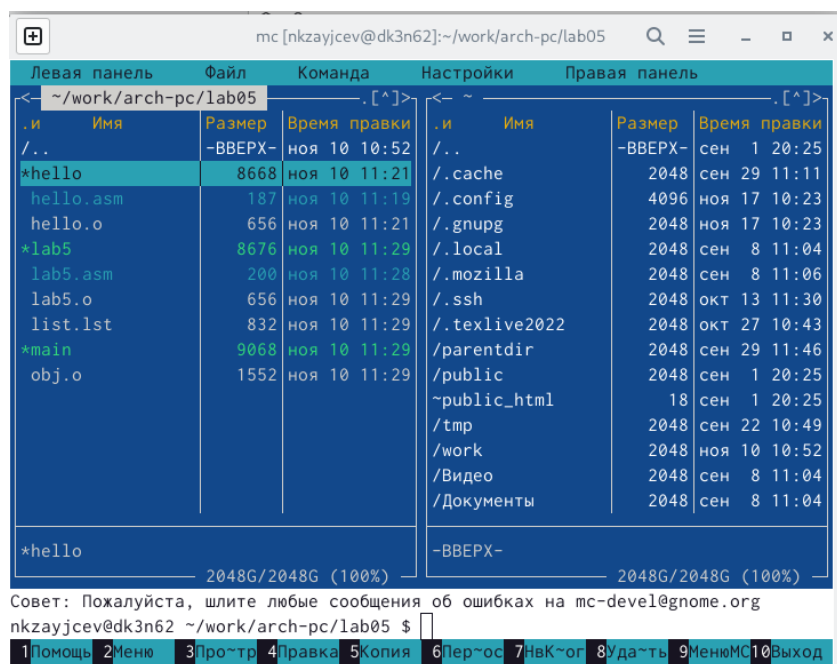


Рис. 3.2: lab05

при помощи F7 создал папку lab06

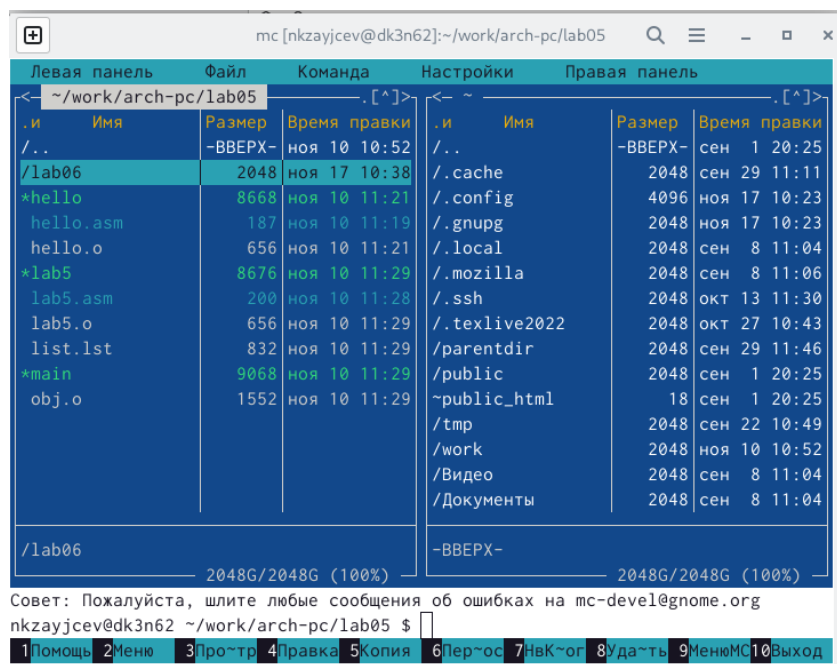


Рис. 3.3: lab06

при помощи команды touch создаю файл

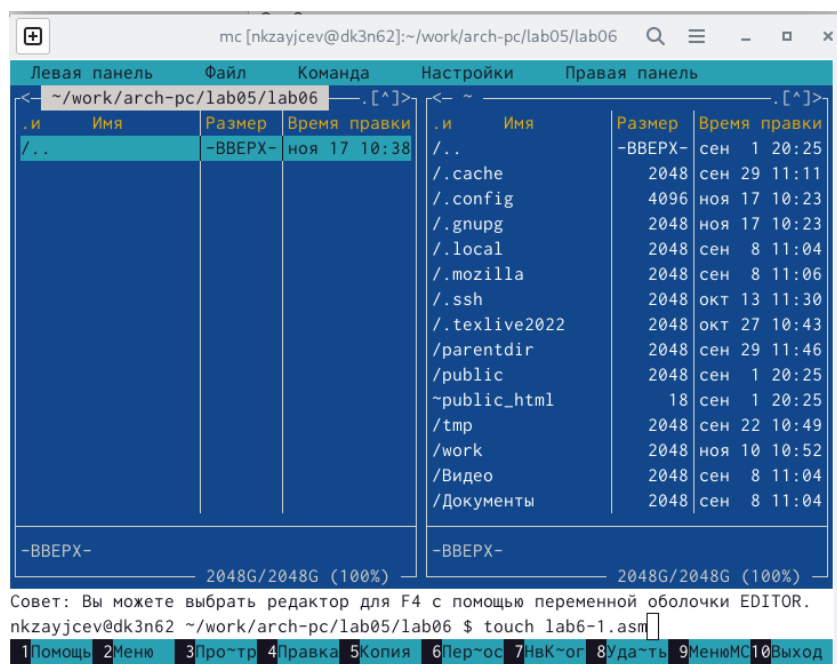


Рис. 3.4: touch

при помощи F4 записал на файл нужную программу

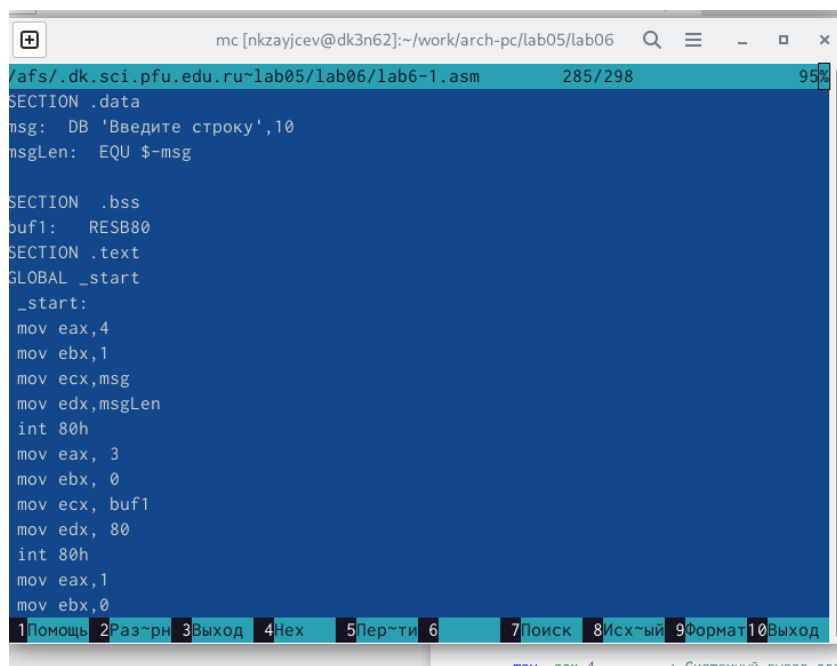


Рис. 3.5: F4

Выполнил компоновку объектного файла и запустил получившийся исполняе-

мой файл

```
nkzayjcev@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $ nasm -f elf lab6-1.asm
nkzayjcev@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $ ld -m elf_i386 -o lab6-1 lab6-1.o
nkzayjcev@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $ ./lab6-1
Введите строку
Zayjcev Nikita Kirillovich
nkzayjcev@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $
```

Рис. 3.6: NASM

Скопировал файл при помощи F5 и переименовал его также

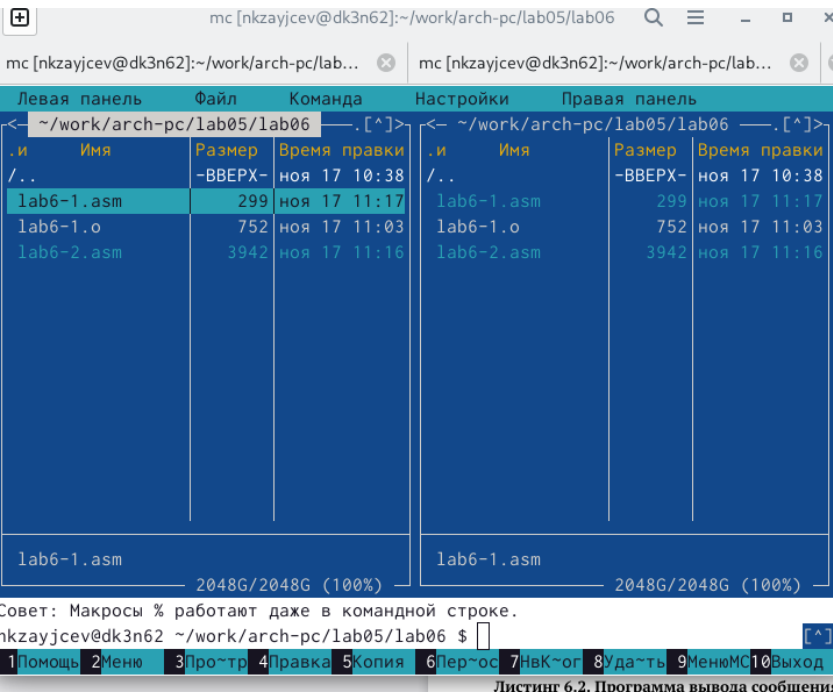
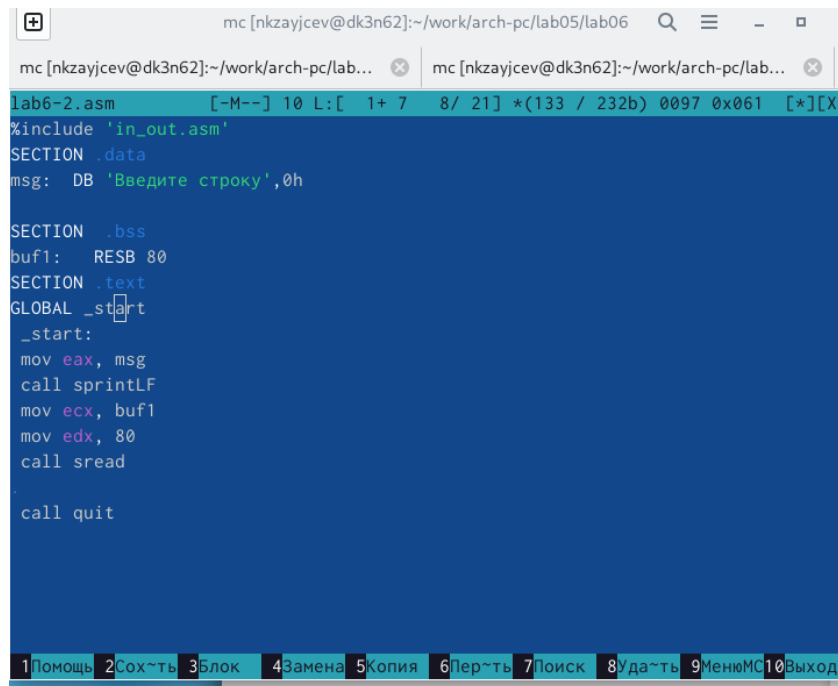


Рис. 3.7: F5

Написал команды



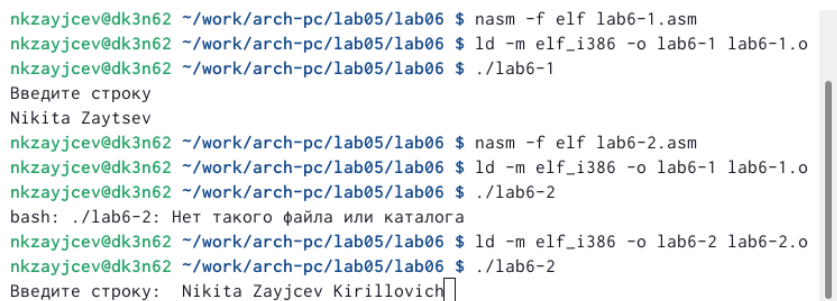
```
lab6-2.asm [-M--] 10 L: [ 1+ 7 8/ 21] *(133 / 232b) 0097 0x061 [*][X]
#include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку',0h

SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprintLF
mov ecx, buf1
mov edx, 80
call sread

call quit
```

Рис. 3.8: Правильные команды

Компонуя и запуская файлы 1 и 2. Разница между них в том , что первая программа запрашивает на след строчку , а вторая на этой же строке



```
nkzayjcev@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $ nasm -f elf lab6-1.asm
nkzayjcev@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $ ld -m elf_i386 -o lab6-1 lab6-1.o
nkzayjcev@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $ ./lab6-1
Введите строку
Nikita Zaytsev
nkzayjcev@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $ nasm -f elf lab6-2.asm
nkzayjcev@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $ ld -m elf_i386 -o lab6-1 lab6-1.o
nkzayjcev@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $ ./lab6-2
bash: ./lab6-2: Нет такого файла или каталога
nkzayjcev@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $ ld -m elf_i386 -o lab6-2 lab6-2.o
nkzayjcev@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $ ./lab6-2
Введите строку: Nikita Zayjcev Kirillovich
```

Рис. 3.9: Сравнение

4 Задания для самостоятельной работы

Сделать копию первого файла при помощи F5

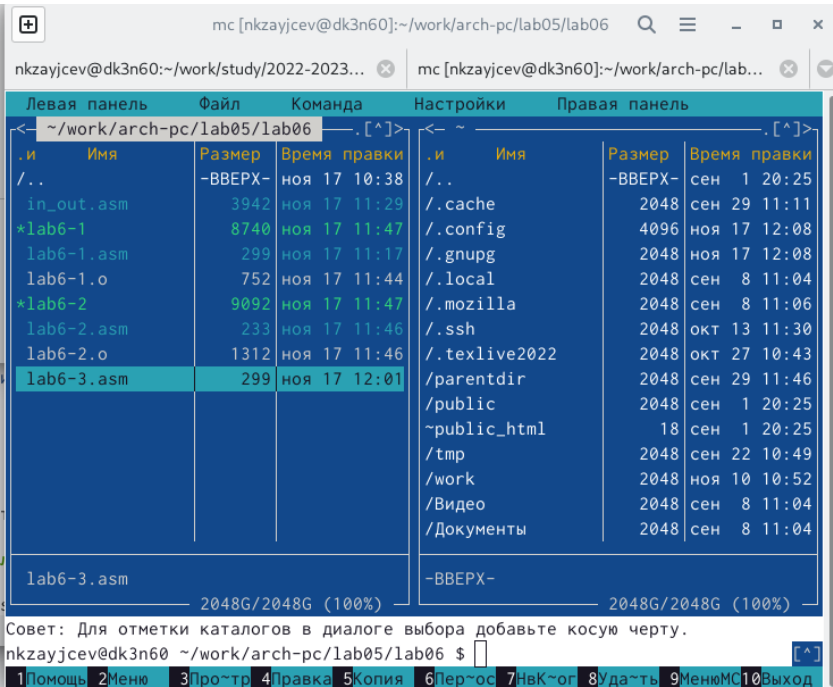
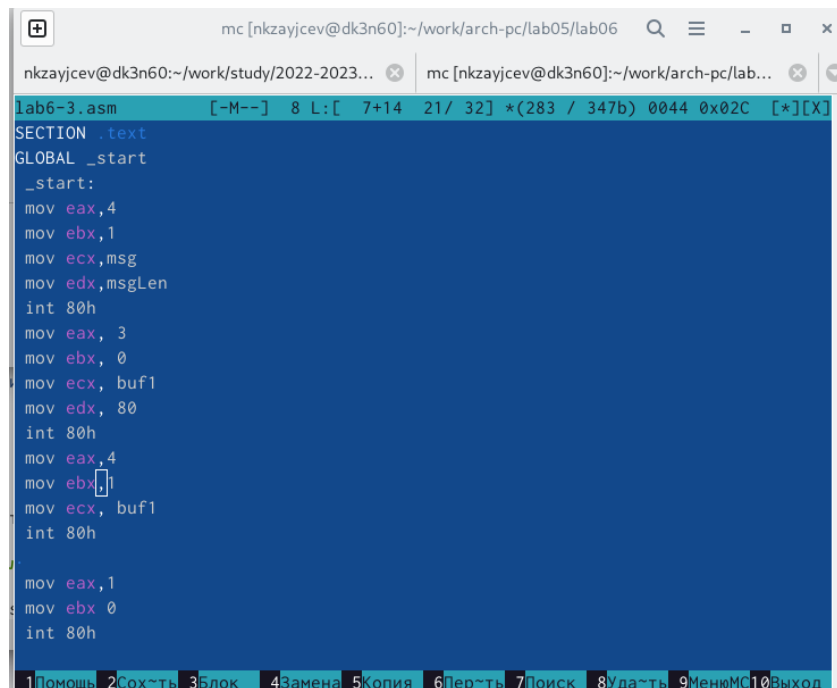


Рис. 4.1: F5

Исправить команды , чтобы после введения текста он появился



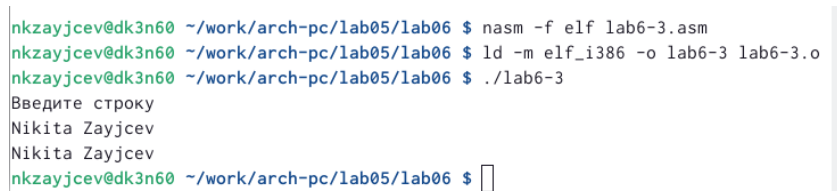
```
lab6-3.asm [-M--] 8 L: 7+14 21/ 32] *(283 / 347b) 0044 0x02C [*][X]
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h
mov eax,3
mov ebx,0
mov ecx,buf1
mov edx,80
int 80h
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,buf1
int 80h

mov eax,1
mov ebx,0
int 80h
```

1Помощь 2Сох-ть 3Блок 4Замена 5Копия 6Пер-ть 7Поиск 8Уда-ть 9МенюMC10Выход

Рис. 4.2: Команды

Проверяем



```
nkzayjcev@dk3n60 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $ nasm -f elf lab6-3.asm
nkzayjcev@dk3n60 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $ ld -m elf_i386 -o lab6-3 lab6-3.o
nkzayjcev@dk3n60 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $ ./lab6-3
Введите строку
Nikita Zayjcev
Nikita Zayjcev
nkzayjcev@dk3n60 ~/work/arch-pc/lab05/lab06 $
```

Рис. 4.3: Проверка

Также при помощи F5 копируем второй файл и изменяем в нем код, чтобы также выводился текст

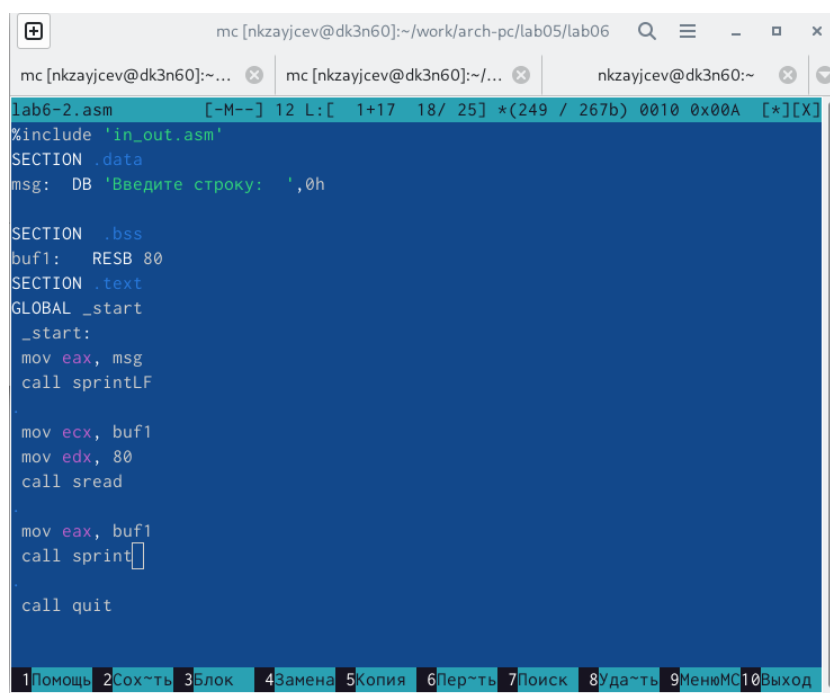


Рис. 4.4: F5 и исправка кода

проверяем

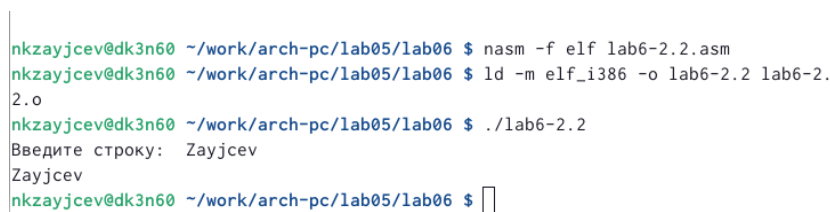


Рис. 4.5: Проверка

5 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я приобрел практические навыки работы в Midnight Commander ,а также освоил инструкцию языка ассамблера mov и int.