

# Требования к проекту

## 1 Введение

Клиентское десктопное standalone-приложение для социальной сети «ВКонтакте» под операционную систему Windows. Представляет функционал мессенджера, а также некоторые необходимые для удобного пользования приложением решения. Сочетает простоту пользования, доступность, приятный интерфейс, удобство навигации и надежность.

Название приложения – «VK Desk». Социальная сеть предполагает пользование ей множества людей различных слоев общества и уровней образованности. Поэтому очень важно, чтобы приложение было максимально нативным и комфортным в каждодневном пользовании. При разработке функционала приложения «VK Desk» предполагается акцент на максимальное удобство общения.

## 2 Требования пользователя

### 2.1 Программные интерфейсы

Проект будет написан на языке C++ в фреймворке Qt. Используются различные модули QT, например QtWebKit, QtCore и тд. Приложение осуществляет работу через библиотеку API ВКонтакте. Также для удобства парсинга используется внешняя библиотека QJson.

### 2.2 Интерфейс пользователя

На рис.1 представлен мокап окна профиля пользователя по имени Никита Матвеев. Рис.2 – стена этого же пользователя. Рис. 3 – ваш диалог с пользователем по имени Вася Пупкин.

По нажатию на кнопку в виде дома предусматривается переход на страницу текущего пользователя. Левая часть окна всегда отображает друзей: ваших, если вы на своей странице или в окне диалога, либо пользователя, страницу которого вы просматриваете.



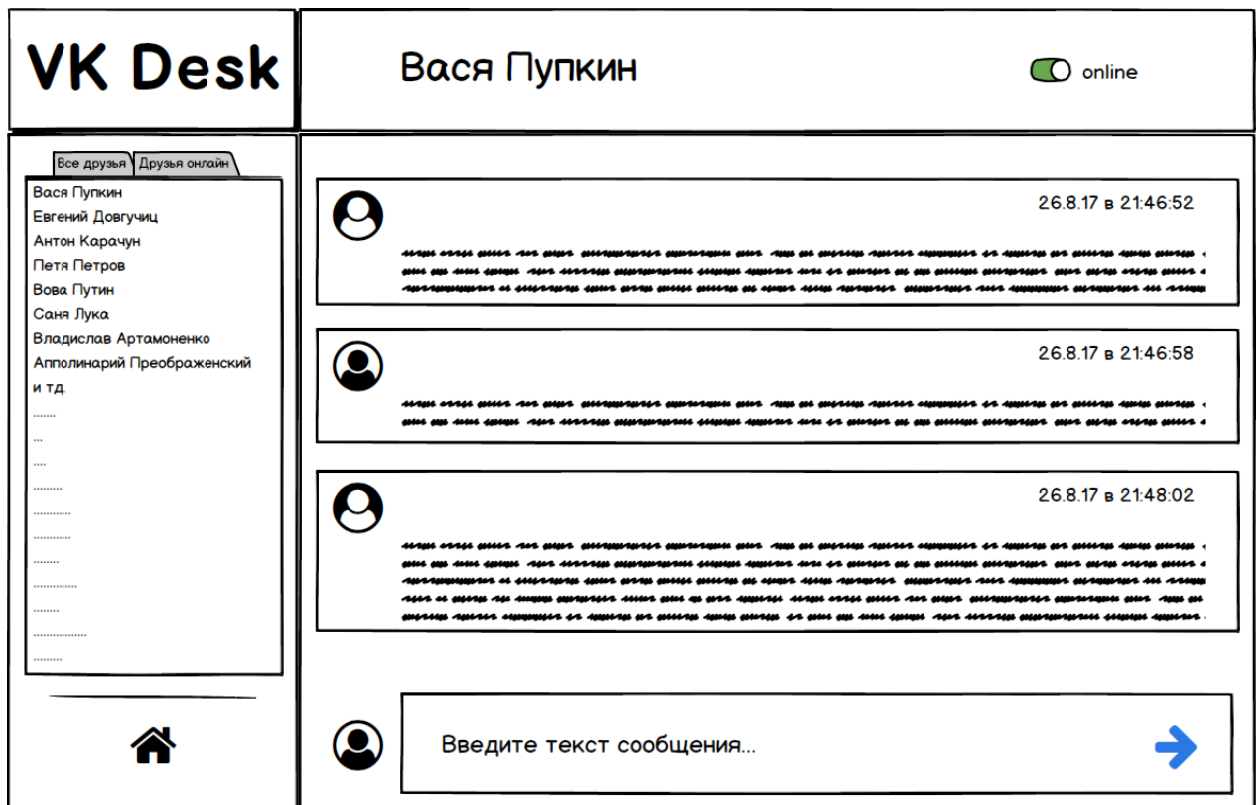


Рис.3

## 2.3 Характеристики пользователей

Пользоваться приложением смогут любые группы людей независимо от их уровня образованности, опыта, технической грамотности.

## 2.4 Предположения и зависимости

Функционирование приложения будет зависеть от скорости интернета. Также возможны некоторые кратковременные сбои на стороне vk.com. Скорость загрузки страницы пропорциональна степени загруженности страницы пользователя.

# 3 Системные требования

## 3.1 Функциональные требования

Предполагается реализация следующих функций:

- авторизация;
- отображение друзей текущего пользователя с возможностью перехода на их страницы;

- отображение друзей онлайн текущего пользователя с возможностью перехода на их страницы;
- получение и отправка сообщений в режиме реального времени;
- отображение диалога с пользователем;
- отображение времени отправки сообщений;
- отображение времени создания записи на стене;
- отображение общей и контактной информации о пользователях;
- отображение записей на стене пользователя, а именно:
  - текст;
  - фотографии;
- отображение записей на стене, содержащих репост, а именно:
  - текст;
  - фото;
- отображение статусов пользователей;
- отображение состояния пользователей – онлайн/последняя активность;
- отображение основных фотографий пользователей;
- быстрый переход на домашнюю страницу;
- оповещение о получении новых сообщений;

## 3.2 Нефункциональные требования

### 3.2.1 АТТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

Для данной системы важнейшим атрибутом качества является быстродействие. Скорость работы запроса будет определяться специальным методом библиотеки API ВКонтакте, отображающим статистику ошибок того или иного метода в ходе работы приложения, скорость работы приложения в целом, каждого из методов по отдельности за необходимый промежуток времени. Например, средняя скорость работы запроса `wall.get` за прошедшую неделю составляет 13 мс при проценте ошибок 0%.

Показана статистика за 8 декабря – 15 декабря

26

Вызовов в день

0 %

Процент ошибок

13 мс

Среднее время работы

#### Количество вызовов



#### Среднее время работы, мс

