

Тест к модулю 1

Тест начат Friday, 3 March 2017, 20:10

Состояние Завершено

Завершен Friday, 3 March 2017, 20:33

Прошло времени 23 мин. 10 сек.

Оценка **14,00** из максимума 20,00 (**70%**)

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет фрагмент программы.

mov DL, 2h

mov AH, 2h

int 21h

Выберите один ответ:

- ☒ a. вывод одного символа на экран ✓
- ☐ b. вывод строки на экран
- ☐ c. ничего просто завершение программы

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Что произойдёт в результате выполнения команды `!mp $` ?

Выберите один ответ:

- ☐ a. перезагрузка компьютера
- ☒ b. заикливание программы ✓
- ☐ c. переход в защищённый режим
- ☐ d. данный код вызовет ошибку трансляции

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Макрокоманда – это:

Выберите один ответ:

- ☐ a. операнд, содержащий символическое имя, предназначенная для того, чтобы быть замещенным одной или несколькими другими операндами
- ☒ b. строка, содержащая символическое имя, предназначенная для того, чтобы быть замещенной одной или несколькими другими строками ✓
- ☐ c. основная операция вызывающая определенную функцию в соответствии с кодом в регистре АН
- ☐ d. основная команда пересылки данных

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Вам необходимо сложить 64-битное число, используя две операции 32-битного сложения. Какие команды следует использовать для решения поставленной задачи?

Выберите один ответ:

- ☐ a. ADD и ADC
- ☒ b. ADD и SHL ✗
- ☐ c. ADD и SUB
- ☐ d. только ADD

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 1. [Введение](#) в программирование на языке Assembler (ассемблер)

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Команда jnz <метка> выполняет переход на указанную метку, если:

Выберите один ответ:

- ☐ a. сброшен флаг переноса
- ☒ b. сброшен флаг нуля ✓
- ☐ c. установлен флаг нуля
- ☐ d. флаги переноса и нуля равны

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите неверно составленную инструкцию.

Выберите один ответ:

- ☐ a. mov ebx, cr0
- ☐ b. out dx, ax
- ☒ c. jz 0008: 0000h ✗
- ☐ d. mov ebx [esp + 4]

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 1. [Введение](#) в программирование на языке Assembler (ассемблер)

Вопрос 7

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, на какой флаг не воздействует команда SHL.

Выберите один ответ:

- ☐ a. CF
- ☐ b. PF
- ☐ c. ZF
- ☒ d. AF ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Какую команду используют вместо команды `mul` для умножения регистра на число, являющееся степенью двойки?

Выберите один ответ:

- ☐ a. ROR
- ☐ b. ROL
- ☐ c. SHR
- ☒ d. SHL ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Регистр процессора AX, используемый в большинстве математических операций для хранения, как аргумента, так и результата, часто называется:

Выберите один ответ:

- ☐ a. временным регистром
- ☐ b. хранилищем
- ☒ c. аккумулятором ✓
- ☐ d. ячейкой

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
m1: mov ax, 44c00h
```

```
int 21h
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. 44c00h, в регистр ax и прерывание int 21h
- ☒ b. прерывание int 21h ❌
- ☐ c. вместо имени m1 компилятор везде будет подставлять адрес кода mov ax, 4C00h

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 1. [Введение](#) в программирование на языке Assembler (ассемблер)

Вопрос 11

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет директива EQU.

Выберите один ответ:

- ☐ a. загружает элементы из последовательности (цепочки) в регистр
- ☐ b. удаляет из стека области локальных переменных
- ☐ c. загружает регистры значениями базового адреса
- ☒ d. присваивает метке значение, которое определяется как результат выражения ✔️

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, каким образом в стеке будут располагаться помещенные в него в ходе выполнения данного примера значения?

```
push ecx, 100
```

```
push eax, 200
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. на одном уровне
- ☐ b. в произвольном порядке
- ☐ c. 100 затем 200
- ☒ d. 200 затем 100 ✗

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 1. [Введение](#) в программирование на языке Assembler (ассемблер)

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Какой флаг устанавливается в 1 если результат арифметической команды требует коррекции?

Выберите один ответ:

- ☐ a. SF
- ☐ b. PF

- ☐ c. CF
- ☐ d. DF
- ☒ e. AF ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Какие символы не может содержать метка в языке ассемблера?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. знак “@” ✗
- ☒ b. цифры: от 0 до 9 ✗
- ☒ c. знак вопроса (?) ✗
- ☐ d. знак (#)
- ☐ e. знак вопроса (–)
- ☒ f. доллар (\$) ✗
- ☒ g. подчеркивание (_) ✗
- ☐ h. знак (∞)
- ☒ i. буквы: от A до Z и от a до z ✗
- ☒ j. точка (.) ✗

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 1. [Введение](#) в программирование на языке Assembler (ассемблер)

Вопрос 15

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Какие два прерывания могут использоваться для низкоуровневой (путем перехвата) и высокоуровневой (путем вызова BIOS) обработки клавиатуры?

Выберите один ответ:

- ☒ а. 09h и 16h ✓
- ☐ б. 01h и 16h
- ☐ в. 09h и 10h
- ☐ г. 10h и 16h

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Верно ли утверждение, что в данном примере значение в ячейке памяти [103405] будет увеличено на 1?

```
inc ax
```

```
inc dword ptr [103405]
```

Выберите один ответ:

- ☐ а. верно
- ☒ б. не верно ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет этот пример.

```
PUSHALL macro
```

```
PUSH ax bx cx dx
```

```
PUSH ds si
```

```
PUSH es di
```

```
ENDM
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. при вызове включает в программу тело макрокоманды
- ☒ b. определяется макрокоманда с именем PUSHALL, состоящую из трех инструкций PUSH ✓
- ☐ c. определяется макрокоманда с именем PUSH

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет фрагмент программы.

```
mov al[x]
```

```
add al[y]
```

```
jo error
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. вывод символа
- ☐ b. вывод строки
- ☒ c. переход, если переполнение ✓
- ☐ d. переход, если нет переполнения

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняется в данном примере.

```
mov     ah, 01h
int      21h
sub     al, 30h
cmp     al, 09h
jle     c1
sub     al, 07h
int      21h

c1: ...
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. запрос строки с клавиатуры, и преобразование этой строки в шестнадцатеричное число
- ☒ b. запрос символа с клавиатуры, и преобразование этого символа в двоичное число ✗
- ☐ c. запрос символа с клавиатуры, и преобразование этого символа в шестнадцатеричное число
- ☐ d. запрос строки с клавиатуры, и запись этой строки в регистр ah

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ,

Вопрос 20

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Схема команды LABEL:

Выберите один ответ:

- ☐ а. тип LABEL метка
- ☐ b. LABEL метка
- ☒ c. метка LABEL тип ✓
- ☐ d. LABEL тип

Отзыв

Ваш ответ верный.

Сохранить состояние отметок

Закончить обзор

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 2

Тест начат Friday, 3 March 2017, 20:41

Состояние Завершено

Завершен Friday, 3 March 2017, 21:07

Прошло времени 25 мин. 32 сек.

Оценка 14,00 из максимума 20,00 (70%)

Вопрос 1

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
lea di, str  
xor cx, cx
```

l1:

```
mov ah, 1  
int 21h  
stosb  
inc cx  
cmp cx, 0Ah  
jnz l1  
...  
ret
```

Выберите один ответ:

- ☒ a. вывод цепочки из десяти символов
- ☐ b. ввод десятичного числа
- ☐ c. вывод десятичного числа
- ☐ d. ввод цепочки из десяти символов

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 2. Декларация данных, программный счетчик и работа с макросами

Вопрос 2

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Установите соответствие формата с функцией.

- DB Ответ 1 ✓
- DT Ответ 2 ✓
- DD Ответ 3 ✓
- DW Ответ 4 ✓
- DQ Ответ 5 ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

array db 5 dup(1)

Выберите один ответ:

- ☐ а. объявление массива, состоящих из 5 байтов, равных 5
- ☐ б. объявление массива из 5 элементов
- ☒ в. объявление массива, состоящих из 5 байтов, равных 1 ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Укажите, на какие два типа можно разделить директивы генерации ошибок по принципу работы.

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. безусловные директивы, генерирующие ошибку трансляции без проверки каких – либо условий ✓
- ☐ b. безусловные директивы, генерирующие ошибку трансляции после проверки каких – либо условий
- ☐ c. условные директивы, генерирующие ошибку трансляции без проверки определенных условий
- ☒ d. условные директивы, генерирующие ошибку трансляции после проверки определенных условий ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему.

Выберите один ответ:

- ☐ a. ORG выражение1, выражение2
- ☒ b. ORG выражение ✓
- ☐ c. ORG операнд1, операнд2

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

К безусловным директивам генерации пользовательской ошибки относится:

Выберите один ответ:

- ☒ a. ERR(.ERR) ✓
- ☐ b. ERRNDEF(ERRIFNDEF)
- ☐ c. ERRDEF(ERRIFDEF)

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему для директивы IRP.

Выберите один ответ:

- ☒ a. IRP формальный_аргумент,<строка_символов_1,...,строка_символов_N> последовательность_строк ✓
- ☐ b. IRP последовательность_строк <строка_символов_1,...,строка_символов_N>
- ☐ c. IRP <строка_символов_1,...,строка_символов_N> последовательность_строк

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

.RADIX 16

Выберите один ответ:

- ☐ a. выбрать в качестве используемого по умолчанию основание 2
- ☐ b. выбрать в качестве используемого по умолчанию основание 8
- ☒ c. выбрать в качестве используемого по умолчанию основание 16 ✓
- ☐ d. выбрать в качестве используемого по умолчанию основание 10

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
lea di,chislo
mov cx,len_chislo
r1:
mov dl,[di]

mov ah,2
```

```
int 21h  
inc di  
loop r1  
ret
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. вывод на экран числа из ячеек памяти, адресуемых именем "chislo"
- ☐ b. ввод числа в ячейки памяти, адресуемые именем "chislo"
- ☒ c. вывод на экран числа из регистра di ❌
- ☐ d. ввод числа в регистр di

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 2. Декларация данных, программный счетчик и работа с макросами

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему.

Выберите один ответ:

- ☐ a. RADIX метка
- ☐ b. RADIX операнд
- ☒ c. RADIX выражение ✓
- ☐ d. RADIX выражение1, выражение2

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему.

Выберите один ответ:

- ☐ a. [знак]последовательность_цифр [признак_системы_счисления]
- ☐ b. [знак] [признак_системы_счисления] последовательность_цифр
- ☒ c. последовательность_цифр [признак_системы_счисления] [знак] ✖
- ☐ d. последовательность_цифр [знак] [признак_системы_счисления]

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 2. Декларация данных, программный счетчик и работа с макросами

Вопрос 12

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

DW 10 DUP(?)

Выберите один ответ:

- ☒ a. 10 неопределенных слов ✔
- ☐ b. 10 определенных слов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Что является обязательным для организации доступа к адресам памяти выше первого мегабайта в архитектуре IBM PC?

Выберите один ответ:

- ☐ a. использование страничной адресации
- ☐ b. использование защищенного режима
- ☐ c. включение управления «линией A20» адресной шины
- ☒ d. использование 32-битных регистров процессора ✗

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 2. Декларация данных, программный счетчик и работа с макросами

Вопрос 14

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Установите соответствие.

- | | | |
|-----------|--|---|
| Н Ответ 1 | <input type="text" value="шестнадцатеричная"/> | ✓ |
| D Ответ 2 | <input type="text" value="десятичная"/> | ✓ |
| Q Ответ 3 | <input type="text" value="восьмеричная"/> | ✓ |
| B Ответ 4 | <input type="text" value="двоичная"/> | ✓ |

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему вызова макроса.

Выберите один ответ:

- ☒ a. <имя макроса> [<формальные_параметры_макроса>] ✓
- ☐ b. [<формальные_параметры_макроса>] <имя макроса>
- ☐ c. <имя макроса> far [<формальные_параметры_макроса>]
- ☐ d. <имя макроса> [<формальные_параметры_макроса>] near

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему для директивы ERRE (ERRIFE).

Выберите один ответ:

- ☒ a. ERRE (ERRIFE) константное_выражение – директива вызывает пользовательскую ошибку, если константное_выражение ложно (равно нулю) ✓
- ☐ b. ERRE (ERRIFE) <имя_формального_аргумента> - генерация пользовательской ошибки, если <имя_формального_аргумента> пропущено
- ☐ c. ERRE (ERRIFE) <имя_формального_аргумента> - генерация пользовательской ошибки, если <имя_формального_аргумента> присутствует
- ☐ d. ERRE (ERRIFE) константное_выражение – директива вызывает пользовательскую ошибку, если константное_выражение истинно (не равно нулю)

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему для директивыERRB (ERRIFB).

Выберите один ответ:

- ☐ a. ERRB (ERRIFB) символическое_имя - генерация пользовательской ошибки, если символическре_имя пропущено
- ☐ b. ERRB (ERRIFB) <имя_формального_аргумента> - генерация пользовательской ошибки, если <имя_формального_аргумента> присутствует
- ☐ c. ERRB (ERRIFB) символическое_имя - генерация пользовательской ошибки, если символическре_имя присутствует
- ☒ d. ERRB (ERRIFB) <имя_формального_аргумента> - генерация пользовательской ошибки, если <имя_формального_аргумента> пропущено ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
INIT1 MACRO
ASSUME      CS:CSEG, DS:DSEG, SS:STACK; ES:DSEG
```

```
PUSH DS
SUB AX, AX
PUSH AX
MOV AX,DSEG
MOV DS,AX
MOV ES,AX
```

ENDM

Выберите один ответ:

- ☐ а. инициализирует регистры общего назначения для EXE-программы
- ☐ б. инициализирует сегментные регистры для EXE-программы
- ☒ в. инициализирует регистры состояния и управления для EXE-программы ❌

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 2. Декларация данных, программный счетчик и работа с макросами

Вопрос 19

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильную схему DUP.

Выберите один ответ:

- ☐ а. выражение1 DUP (выражение2)
- ☐ б. операнд1 DUP (операнд2)
- ☒ в. операнд DUP (выражение) ❌

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 2. Декларация данных, программный счетчик и работа с макросами

Вопрос 20

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
Var DW 101b  
  
Var1 DB 'D'  
  
mov ah, 2  
  
mov dl, [Var]  
  
int 21h
```

Выберите один ответ:

- ☐ а. вывод на экран 'D'
- ☐ б. вывод на экран 'D' и 101b
- ☒ в. вывод на экран 101b ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Сохранить состояние отметок

Закончить обзор

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 3

Тест начат	Thursday, 9 March 2017, 18:33
Состояние	Завершено
Завершен	Thursday, 9 March 2017, 18:50
Прошло времени	16 мин. 30 сек.
Оценка	15,00 из максимума 20,00 (75%)

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Какой флаг будет проверяться при выполнении инструкции условного перехода jle/jle/jg/jge?

Выберите один ответ:

- ☐ a. EF
- ☐ b. BF
- ☐ c. ZF
- ☒ d. SF ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Какой флаг будет проверяться при выполнении инструкции условного перехода jb/jbe/ja/jae?

Выберите один ответ:

- ☐ a. DF
- ☐ b. BF
- ☐ c. ZF
- ☒ d. CF ✓
- ☐ e. AF

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Команды передачи управления могут быть:

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. сегментными
- ☒ b. условными ✓
- ☒ c. безусловными ✓
- ☐ d. межсегментными

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему команды jss.

Выберите один ответ:

- ☒ a. jss метка_перехода ✓
- ☐ b. jss приемник, источник
- ☐ c. jss источник
- ☐ d. jss метка

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Установите соответствие регистра с его назначением.

ECX/CX	Ответ 1	<input type="text" value="используется как счетчик в циклах"/>	✓
BP, SP	Ответ 2	<input type="text" value="используется для работы со стеком"/>	✓
EAX /AX/ AL	Ответ 3	<input type="text" value="используется как аккумулятор"/>	✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Назначение команды near?

Выберите один ответ:

- ☒ а. переход на эту метку возможен только в пределах сегмента кода ✓
- ☐ б. переход на эту метку возможен только в результате межсегментной передачи управления
- ☐ с. получение эффективного адреса (смещения) источника

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Что называется физическим адресом?

Выберите один ответ:

- ☒ a. адрес памяти используемый ✓
- ☐ b. адрес памяти хранящийся в сегментном регистре

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
jmp near ptr pt
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. прямой короткий переход
- ☐ b. прямой переход
- ☒ c. косвенный переход ✗

Отзыв

Вопрос 9

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Команды управления циклом выполняют:

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ а. команды организации цикла со счетчиком есх/сх с возможностью досрочного выхода из цикла по дополнительному условию ✓
- ☐ б. команды перехода по состоянию определенного флага
- ☒ с. команды организации цикла со счетчиком есх/сх ✓
- ☐ d. вызов программных прерываний и возврат из программных прерываний
- ☐ e. команды перехода по содержимому регистра есх/сх

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Команда перехода модифицируют регистр указателя команды еір/ір. От чего именно зависит модификация?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ а. от типа операнда в команде безусловного перехода (ближний или дальний) ✓
- ☐ б. от указания перед адресом перехода (в команде перехода) модификатора
- ☒ с. от указания перед ячейкой перехода (в команде перехода) модификатора ✗
- ☐ d. от типа операнда в команде условного перехода

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 3. Команды передачи управления: условные и безусловные переходы, SWITCH

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Команды безусловной передачи управления выполняют:

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. вызов программных прерываний и возврат из программных прерываний ✓
- ☐ b. команды перехода по результату команды сравнения
- ☒ c. вызов процедуры и возврат из процедуры ✓
- ☐ d. команды перехода по содержимому регистра есх/сх
- ☐ e. команды перехода по результату команды сравнения
- ☒ f. команда безусловного перехода ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Какое значение будет находится в регистре ах после выполнения следующих команд?

```
clc  
mov ax, ff00h
```

```
mov cl,4  
rcl ax,cl
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. 700fg
- ☒ b. f007h ✖
- ☐ c. f00fh
- ☐ d. f00h

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 3. Команды передачи управления: условные и безусловные переходы, SWITCH

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильный вариант схемы для команды jmp.

Выберите один ответ:

- ☐ a. jmp адрес_перехода
- ☒ b. jmp [модификатор] адрес_перехода ✔
- ☐ c. адрес_перехода jmp [модификатор]
- ☐ d. jmp адрес_перехода [модификатор]

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему.

Выберите один ответ:

- ☒ a. cs:(e)ip ✓
- ☐ b. ss:(e)ip
- ☐ c. cx:(e)ip
- ☐ d. bx:(e)ip

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Транслятор ассемблера присваивает метке три атрибута:

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. тип метки ✓
- ☒ b. имя сегментного кода ✓
- ☒ c. смещение ✓
- ☐ d. вид метки
- ☐ e. размер метки

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Модификаторы far ptr, dword ptr применяются для организации:

Выберите один ответ:

- ☐ a. внутрисегментных переходов
- ☐ b. условных переходов
- ☒ c. межсегментных переходов ✓
- ☐ d. безусловных переходов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему команды стр

Выберите один ответ:

- ☐ a. стр источник
- ☐ b. стр метка
- ☒ c. стр операнд1, операнд2 ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильный вариант схемы которая определяет метку.

Выберите один ответ:

- ☐ a. тип_метки label символическое_имя
- ☐ b. label тип_метки
- ☒ c. символическое_имя label тип_метки ✓
- ☐ d. label тип_метки [символическое_имя]

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Какой способ адресации имеет наиболее компактный код?

Выберите один ответ:

- ☒ a. непосредственный ✗
- ☐ b. прямой
- ☐ c. регистровый
- ☐ d. регистровый относительный

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 3. Команды передачи управления: условные и безусловные переходы, SWITCH

Вопрос 20

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Вам дан фрагмент программы. В какой строке программы содержится ошибка?

1 mov al, [bx]

2 cmp bx, 61h

3 jb next

4 cmp al, 7ah

5 ja next


6 and al, 11011111b

7 mov [bx], al

Выберите один ответ:

☐ a. 2

☐ b. 6

☒ c. 5 

☐ d. 4

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 3. Команды передачи управления: условные и безусловные переходы, SWITCH

Сохранить состояние отметок

Закончить обзор

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта](#)

[страница Вопрос 8](#) [Эта страница Вопрос 9](#) [Эта страница Вопрос 10](#) [Эта страница Вопрос 11](#) [Эта страница Вопрос 12](#) [Эта страница Вопрос 13](#) [Эта страница Вопрос 14](#) [Эта страница Вопрос 15](#) [Эта страница Вопрос 16](#) [Эта страница Вопрос 17](#) [Эта страница Вопрос 18](#) [Эта страница Вопрос 19](#) [Эта страница Вопрос 20](#) [Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 4

Тест начат Sunday, 12 March 2017, 14:37

Состояние Завершено

Завершен Sunday, 12 March 2017, 15:07

Прошло времени 29 мин. 34 сек.

Оценка **13,00** из максимума 20,00 (**65%**)

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Вы используете фрагмент программы?

1 `n equ 50`

2 `pole_m db n dup (?)`

`.code`

3 `xor bx, bx`

`m1:`

4 `mov mem[bx], 0`

5 `inc dx`

6 `cmp bx, n`

7 `jne m1`

В какой строке программы содержится ошибка?

Выберите один ответ:

☐ а. ошибки нет

☐ б. 7

- ☒ c. 5 ✓
☐ d. 3

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему команды dec.

Выберите один ответ:

- ☐ a. dec операнд1, опернад2
☐ b. dec метка
☒ c. dec операнд ✓
☐ d. dec значение

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
mov cx, 5h
```

```
cont:
```

```
jcxz e
sub cx, 1
mov dl, 2Ah
mov ah, 2h
int 21h
jmp cont
```

e:

```
mov ah, 04Ch
int 21h
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. вывод на экран 2
- ☒ b. вывод на экран 5 звездочек ✓
- ☐ c. вывод на экран 5
- ☐ d. вывод на экран массива состоящих из 5 элементов
- ☐ e. вывод на экран 10 звездочек

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
mov    dl,[di]
mov    ah,2
int     21h
inc     di
```

```
loop    r1
```

```
ret
```

Выберите один ответ:

- ☐ а. вывода на экран десятичного числа
- ☒ б. вывода на экран двоичного числа ✗
- ☐ с. вывод на экран шестнадцатеричного числа

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 4. Организация циклов в ассемблере

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
len equ 10
```

```
mas db 1, 0, 9, 8, 0, 7, 8, 0, 2, 0
```

start:

```
mov ax, @data
```

```
mov ds, ax
```

```
mov cx, len
```

```
xor ax, ax
```

```
xor si, si
```

cycl:

```
jcxz exit
```

```
cmp mas[si], 0
```

```
jne m1
```

```
inc al
```

m1:

```
inc si
```

```
dec cx
```

```
jmp cycl
```

exit:

```
mov ax, 4c00h
```

```
int 21h
```

Выберите один ответ:

- ☒ а. подсчитывается количество нулевых байтов ✓
- ☐ б. подсчитывается количество байтов
- ☐ с. подсчитывается количество ненулевых байтов
- ☐ d. подсчитывается количество элементов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Команда loop выполняет следующие функции:

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. выполняет проверку на вход в цикл
- ☐ b. автоматически увеличивает значение счетчика
- ☒ c. автоматически уменьшает значение счетчика ✓
- ☒ d. выполняет проверку на выход из цикла ✓
- ☒ e. выполняет переход на начало тела цикла ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Какие утверждения о команде loop являются верными?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. команда loop выполняет переход в случае, если содержимое регистра CX больше 1 ✓
- ☒ b. команда loop увеличивает содержимое регистра CX на 1 ✗
- ☐ c. после выполнения команды loop регистр CX равен 0
- ☐ d. команда loop должна выполняться в начале цикла
- ☐ e. команда loop является командой дальнего перехода

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 4. Организация циклов в ассемблере

Вопрос 8

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

К какому типу перехода относится команда jscxz?

Выберите один ответ:

- ☐ а. межсегментный
- ☒ б. условный ✓
- ☐ с. безусловный

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Какое действие выполняет команда out dx, ax?

Выберите один ответ:

- ☒ а. выводит последовательно 2 байта регистра AX в порт с номером, указанным в регистре DX ✗
- ☐ б. выводит последовательно 2 байта регистра DX в порт с номером, указанным в регистре AX
- ☐ с. выводит два байта регистра AX в 16-битный порт с номером, указанным в регистре DX
- ☐ d. выводит байт из регистра AH в порт с номером, указанным в регистре DX

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 4. Организация циклов в ассемблере

Вопрос 10

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
xor cx,cx

while:

    cmp cx,5
    jge while

    ...

    inc cx

    jmp while

while_end:
```

Выберите один ответ:

- ☒ а. вывод на экран значений от 1 до 5 ❌
- ☐ б. вывод на экран значений от 0 до 5
- ☐ в. вывод на экран значений от 1 до 5

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 4. Организация циклов в ассемблере

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Вам дан фрагмент программы:

```
1 mov     ah,01
2 int     20h
3 sub     al,30
4 cmp     al,09
```

5 jle 010ch

6 sub al,07

7 int 20h

В какой строке программы содержится ошибка?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 1
- ☐ b. 4
- ☒ c. 2 ✓
- ☐ d. 6

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример?

mov ax, 1

mov cx, K

F: mul cx

loop F

Выберите один ответ:

- ☐ a. вычисляет числа Фибоначчи
- ☐ b. вычисляет факториал заданного числа K (K - от 0 до 7)
- ☐ c. вычисляет факториал заданного числа K (K - от 0 до 8)
- ☒ d. вычисляет факториал заданного числа K (K - от 0 до 9) ✗

Отзыв

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Команды loop, loope/loopz и loopne/loopnz могут реализовать переход в каких рамках?

Выберите один ответ:

- ☐ а. от – 255 до + 256 байтов
- ☒ б. от -128 до +127 байтов ✓
- ☐ с. от – 511 до + 512 байтов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
mov cx,10
mov ax,00
summa:
add ax,cx
loop summa
```

Выберите один ответ:

- ☐ а. подсчитывает сумму первых 20 натуральных чисел

- ☒ b. подсчитывает сумму первых 10 натуральных чисел ✓
- ☐ c. подсчитывает сумму последних 20 натуральных чисел
- ☐ d. подсчитывает сумму последних 10 натуральных чисел

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему команды jsxz.

Выберите один ответ:

- ☐ a. jsxz выражение
- ☐ b. jsxz операнд
- ☐ c. выражение jsxz
- ☒ d. jsxz метка ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный цикл.

```
mov edx, 10
```

```
loop_start:
    dec  edx
    jnz  loop_start
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. цикл от 1 до 10
- ☐ b. цикл от 10 до 0
- ☒ c. цикл от 10 до 1 ✓
- ☐ d. цикл от 0 до 10

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Работа команды loop/loopz заключается в выполнении следующих действий:

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. сравнения регистра есх/сх с единицей ✗
- ☐ b. анализа состояния флага нуля zf
- ☐ c. декремента регистра еbx/bx
- ☒ d. декремента регистра есх/сх ✓
- ☒ e. сравнения регистра есх/сх с нулем ✓

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 4. Организация циклов в ассемблере

Вопрос 18

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Вам дан фрагмент программы:

- 1 jcxz exit
- 2 cmp mas[si], 0
- 3 jne m1
- 4 inc cx
- 5 inc si
- 6 dec cx
- 7 jmp cycl

В какой строке программы содержится ошибка?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 4
- ☒ b. 6 ✖
- ☐ c. 2
- ☐ d. 5

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 4. Организация циклов в ассемблере

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему команды loop.

Выберите один ответ:

- ☐ a. loop операнд
- ☒ b. loop метка ✓
- ☐ c. loop операнд1, операнд2
- ☐ d. loop значение

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
mov al, 9
```

```
dec al
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. al станет равным 11
- ☒ b. al станет равным 8 ✓
- ☐ c. al станет равным 7
- ☐ d. al станет равным 10

Отзыв

Ваш ответ верный.

Сохранить состояние отметок

Закончить обзор

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 5

Тест начат Sunday, 12 March 2017, 18:43

Состояние Завершено

Завершен Sunday, 12 March 2017, 19:08

Прошло времени 25 мин. 51 сек.

Оценка 11,00 из максимума 20,00 (55%)

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Какое утверждение является верным?

Выберите один ответ:

- ☐ а. Директива EQU эквивалентна `=`, но определяемая ею метка может принимать только целочисленные значения. Кроме того, метка, указанная этой директивой, может быть переопределена.
- ☐ б. Директива EQU определяет метку и задает ее тип. Тип может быть одним из: `BYTE`, `WORD`, `DWORD`, `FWORD`, `QWORD`, `TBYTE`, `NEAR`, `FAR`.
- ☐ в. Директива EQU сообщает транслятору о том, какой сегмент к какому сегментному регистру привязан. В свою очередь, это позволит транслятору корректно связывать символические имена, определенные в сегментах.
- ☒ д. Директива EQU присваивает метке значение, которое определяется как результат целочисленного выражения в правой части. ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Для описания последовательности команд в виде функции используются две директивы. Какие?

Выберите один ответ:

- ☐ a. CALL и RET
- ☒ b. PROC и ENDP ✓
- ☐ c. START и END
- ☐ d. SEGMENT и ENDS

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Какие факторы надо учитывать, при использовании рекурсивных процедур?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. организацию выхода из процедуры ✓
- ☐ b. способ использования локальных и глобальных переменных
- ☐ c. организация входа в процедуру
- ☐ d. способ инициализации переменных в процедуре и возврат результатов работы
- ☒ e. способ передачи параметров в процедуру и возврата результатов работы ✓
- ☒ f. способ сохранения локальных переменных процедуры ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

В чем отличия между директивой *extern* и *public*?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. директива *extern* объявляет некоторое имя, определенное в этом модуле и видимого в других
- ☒ b. директива *extern* объявляет некоторое имя, которое является внешним по отношению к данному модулю ✓
- ☐ c. директива *public* объявляет некоторое имя, которое является внешним по отношению к данному модулю
- ☒ d. директива *public* объявляет некоторое имя, определенное в этом модуле и видимого в других ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

В каких моделях памяти по умолчанию подразумевается, что процедура имеет тип NEAR?

Выберите один ответ:

- ☒ a. только TINY, SMALL и FLAT ✗
- ☐ b. только FLAT и TINY
- ☐ c. только COMPACT
- ☐ d. TINY, SMALL, COMPACT, FLAT

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 6

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Закончите предложение.

«Параметры помещаются в стек сразу перед вызовом процедуры. Для чтения параметров из стека обычно используют...»

Выберите один ответ:

- ☐ а. регистр BP
- ☐ b. команду PUSH
- ☐ с. регистр AX
- ☒ d. команду POP ✗

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 7

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на пример. С помощью какого механизма, в данном примере, передаются параметры для процедуры?

movglobal_variable,offset value

call procedure

[...]

procedureproc near

movdx,global_variable

movax,wordptr [dx]

mov word ptr [dx],ax

procedureendp

Выберите один ответ:

- ☐ a. по результату
- ☐ b. отложенным вычислениям
- ☐ c. по значению
- ☒ d. по ссылке ✗
- ☐ e. по возвращаемому значению
- ☐ f. по имени

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 8

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Прочтите и подумайте, о чем здесь идет речь?

«Когда не хватает регистров, один из способов обойти это ограничение — записать параметр в переменную, к которой затем обращаться из процедуры. Этот метод считается неэффективным, и его использование может привести к тому, что рекурсия и повторная входимость станут невозможными»

Выберите один ответ:

- ☒ a. передача параметров в стеке ✗

- ☐ b. передача параметров в глобальных переменных
- ☐ c. передача параметров в блоке параметров
- ☐ d. передача параметров в потоке кода

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 9

Неверно




Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Какие регистры не обслуживают стек?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. ESP
- ☒ b. ESS 
- ☒ c. ECX 
- ☐ d. EDI
- ☒ e. EDX 
- ☐ f. EBP

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 10

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Объясните, что происходит в данном примере.

```
proc    macro  
  
    cmp    al, 10  
  
    sbb    al, 96h  
  
    das  
  
endm
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. макроопределение, переводящая шестнадцатеричное число в ASCII-код соответствующей шестнадцатеричной цифры
- ☒ b. процедура, переводящая шестнадцатеричное число в ASCII-код соответствующей шестнадцатеричной цифры ✗
- ☐ c. макрос, переводящий десятичное число в ASCII-код соответствующей десятичной цифры
- ☐ d. функция, переводящая десятичное число в ASCII-код соответствующей десятичной цифры

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 11

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Какой атрибут используют для комбинирования стеков?

Выберите один ответ:

- ☐ a. STACK
- ☐ b. COMMON
- ☒ c. PRIVATE ✗
- ☐ d. AT
- ☐ e. PUBLIC

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 12

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Какой механизм передачи параметров в процедуру, активно использует директиву EQU?

Выберите один ответ:

- ☐ a. по результату
- ☐ b. по возвращаемому значению
- ☐ c. отложенным вычислениям
- ☐ d. по ссылке
- ☒ e. по имени ✓
- ☐ f. по значению

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Если процедура получает небольшое число параметров, идеальным местом для их передачи оказываются?

Выберите один ответ:

- ☐ a. стеки

- ☐ b. блоки параметров
- ☒ c. глобальные переменные ✖
- ☐ d. регистры

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Укажите способы, которые не используются для передачи аргументов в языке ассемблера.

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. через общую область памяти
- ☒ b. через выражения ✔
- ☐ c. через регистры
- ☐ d. через стек
- ☒ e. с помощью директив условного ассемблирования ✔
- ☒ f. через директивы segment и ends ✔
- ☒ g. через глобальные объявления ✔
- ☐ h. с помощью директив extern и public

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Стек обслуживается тремя регистрами. Установите соответствия.

EBP Ответ 1 ✓

ESS Ответ 2 ✓

ESP Ответ 3 ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Напишите пропущенное слово.

«Аргумент – это ... на некоторые данные, которые требуются для выполнения возложенных на модуль функций и размещенных вне этого модуля»

Ответ: ✓

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Какой способ передачи аргументов является самым простым?

Выберите один ответ:

- ☐ a. через стек
- ☐ b. с помощью директив extern и public
- ☐ c. через общую область памяти
- ☒ d. через регистры ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Что такое макроопределение?

Выберите один ответ:

- ☐ a. это набор чисел, меток, или строк, связанных друг с другом операторами
- ☐ b. это внутренняя переменная ассемблера, равная смещению текущей команды или данных относительно начала сегмента
- ☐ c. это простейший блок повторений, который выполняет ассемблирование участка программы заданное число раз
- ☒ d. это участок программы, которому присвоено имя и который ассемблируется всякий раз, когда ассемблер встречает это имя в тексте программы ✓

макроопределение – это участок программы, которому присвоено имя и который ассемблируется всякий раз, когда ассемблер встречает это имя в тексте программы

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на пример. С помощью какого механизма, в данном примере, передаются параметры для процедуры?

mov ax,wordptr value

call procedure

Выберите один ответ:

- ☒ a. по значению ✓
- ☐ b. по имени
- ☐ c. по результату
- ☐ d. по возвращаемому значению
- ☐ e. по ссылке
- ☐ f. отложенным вычислениям

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Прочтите и подумайте, о каком механизме передачи параметров в процедуру идет речь?

«Этот механизм отличается от механизма по возвращаемому значению только тем, что при вызове процедуры предыдущее значение параметра никак не определяется, а переданный адрес используется только для записи в него...»

Выберите один ответ:

- ☐ a. по значению
- ☒ b. по возвращаемому значению ✗
- ☐ c. по имени
- ☐ d. по ссылке
- ☐ e. по результату
- ☐ f. отложенным вычислениям

Отзыв

Сохранить состояние отметок

Закончить обзор

[Пропустить Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 5

Тест начат	Thursday, 6 April 2017, 14:49
Состояние	Завершено
Завершен	Thursday, 6 April 2017, 15:15
Прошло времени	26 мин. 4 сек.
Оценка	12,00 из максимума 20,00 (60%)

Вопрос 1

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на код программы. Что в ней происходит?


; вход: CX - число без знака

; выход: AX - результат

test_loop:

```
pushbp
movbp,sp
push cx
mov cx,[bp+4]
xorax,ax
inc ax
jcxzt_ret
t_lp:
mul cx
loopt_lp
t_ret:
pop cx
popbp
ret 2
```

Выберите один ответ:

- ☐ а. цикл нахождения факториала
- ☐ б. цикл нахождения остатка от деления
- ☒ в. цикл возведения в степень 
- ☐ г. цикл определения ввода четного или нечетного

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Стек обслуживается тремя регистрами. Установите соответствия.

- ESP Ответ 1 ✓
- ESS Ответ 2 ✓
- EBP Ответ 3 ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Какой регистр используют языки высокого уровня для того, чтобы возвращать результат работы функции?

Выберите один ответ:

- ☐ a. BX (EBX)
- ☒ b. AX (EAX) ✓
- ☐ c. DI (EDI)
- ☐ d. DI (EDI)

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Если процедура получает небольшое число параметров, идеальным местом для их передачи оказываются?

Выберите один ответ:

- ☐ a. регистры
- ☐ b. блоки параметров
- ☒ c. стеки ✗
- ☐ d. глобальные переменные

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Закончите предложение.

«Параметры помещаются в стек сразу перед вызовом процедуры. Для чтения параметров из стека обычно используют...»

Выберите один ответ:

- ☐ a. команду POP
- ☐ b. команду PUSH
- ☒ c. регистр BP ✓
- ☐ d. регистр AX

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Какой атрибут используют для комбинирования стеков?

Выберите один ответ:

- ☐ a. COMMON
- ☐ b. PUBLIC
- ☐ c. AT
- ☒ d. PRIVATE ✗
- ☐ e. STACK

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 7

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Установите соответствия.

RET	Ответ 1	возврат управления программе	✓
PUBLIC	Ответ 2	директива для объявления некоторого имени, определенного в этом модуле и видимого в других модулях	✓
REPT	Ответ 3	простейший блок повторения	✓
EXTERN	Ответ 4	директива для объявления некоторого имени внешним по отношению к данному модулю	✓
CALL	Ответ 5	вызов процедуры	✓



Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

В чем отличия между директивой *extern* и *public*?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ а. директива *extern* объявляет некоторое имя, которое является внешним по отношению к данному модулю ✓
- ☒ б. директива *public* объявляет некоторое имя, определенное в этом модуле и видимого в других ✓
- ☐ с. директива *public* объявляет некоторое имя, которое является внешним по отношению к данному модулю
- ☐ d. директива *extern* объявляет некоторое имя, определенное в этом модуле и видимого в других

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Выделите преимущества макроопределения перед процедурой:

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ а. используют блоки повторений ✓
- ☐ б. могут вызываться без параметров

- ☐ с. используют псевдокоманды
- ☒ d. могут вызываться с параметрами ✓
- ☒ e. используют директивы условного ассемблирования ✓
- ☒ f. используют глобальные переменные ✗

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Укажите способы, которые не используются для передачи аргументов в языке ассемблера.

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. с помощью директив extern и public
- ☐ b. через общую область памяти
- ☐ c. через регистры
- ☒ d. с помощью директив условного ассемблирования ✓
- ☒ e. через глобальные объявления ✓
- ☐ f. через стек
- ☒ g. через директивы segment и ends ✓
- ☒ h. через выражения ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Объясните, что происходит в данном примере.

```
proc    macro  
  
    cmp    al, 10  
  
    sbb    al, 96h  
  
    das  
  
    endm
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. макрос, переводящий десятичное число в ASCII-код соответствующей десятичной цифры
- ☐ b. функция, переводящая десятичное число в ASCII-код соответствующей десятичной цифры
- ☒ c. макроопределение, переводящая шестнадцатеричное число в ASCII-код соответствующей шестнадцатеричной цифры ✓
- ☐ d. процедура, переводящая шестнадцатеричное число в ASCII-код соответствующей шестнадцатеричной цифры

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на пример. С помощью какого механизма, в данном примере, передаются параметры для процедуры?

```
movglobal_variable,offset value
```

```
call    procedure
```

```
[...]
```

```
procedureproc near
```

movdx,global_variable

movax,wordptr [dx]

mov word ptr [dx],ax

procedureendp

Выберите один ответ:

- ☐ a. по имени
- ☐ b. по результату
- ☐ c. по ссылке
- ☐ d. отложенным вычислениям
- ☒ e. по значению ✗
- ☐ f. по возвращаемому значению

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Для описания последовательности команд в виде функции используются две директивы. Какие?

Выберите один ответ:

- ☐ a. START иEND
- ☐ b. CALL и RET
- ☒ c. PROC и ENDP ✓
- ☐ d. SEGMENT и ENDS

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

В каких моделях памяти по умолчанию подразумевается, что процедура имеет тип NEAR?

Выберите один ответ:

- ☐ a. только FLAT и TINY
- ☐ b. только TINY, SMALL и FLAT
- ☒ c. TINY, SMALL, COMPACT, FLAT ✓
- ☐ d. только COMPACT

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Какой механизм передачи параметров в процедуру, активно использует директиву EQU?

Выберите один ответ:

- ☐ a. отложенным вычислениям
- ☒ b. по имени ✓
- ☐ c. по значению
- ☐ d. по возвращаемому значению
- ☐ e. по ссылке
- ☐ f. по результату

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на пример. С помощью какого механизма, в данном примере, передаются параметры для процедуры?

mov *ax,offset value*

call *procedure*

Выберите один ответ:

- ☐ а. по возвращаемому значению
- ☒ b.

по значению



- ☐ с. по результату
- ☐ d. отложенным вычислениям
- ☐ е. по ссылке
- ☐ f. по имени

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Прочтите и подумайте, о чем здесь идет речь?

«Когда не хватает регистров, один из способов обойти это ограничение — записать параметр в переменную, к которой затем обращаться из процедуры. Этот метод считается неэффективным, и его использование может привести к тому, что рекурсия и повторная входимость станут невозможными»

Выберите один ответ:

- ☐ a. передача параметров в блоке параметров
- ☐ b. передача параметров в стеке
- ☒ c. передача параметров в глобальных переменных ✓
- ☐ d. передача параметров в потоке кода

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Какие факторы надо учитывать, при использовании рекурсивных процедур?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. способ использования локальных и глобальных переменных
- ☒ b. способ передачи параметров в процедуру и возврата результатов работы ✓
- ☐ c. организация входа в процедуру
- ☐ d. способ инициализации переменных в процедуре и возврат результатов работы
- ☒ e. способ сохранения локальных переменных процедуры ✓
- ☒ f. организацию выхода из процедуры ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

В каком из ниже перечисленных утверждений есть ошибка?

Выберите один ответ:

- ☒ а. в директивах *extern* и *public*, если имя — это имя константы, то тип должен быть *abs* ❌
- ☐ б. в директивах *extern* и *public*, если имя — это имя процедуры, то тип может принимать только значение *near*
- ☐ в. ошибок нет, все утверждения верны
- ☐ г. в директивах *extern* и *public*, если имя — это имя переменной, то тип может принимать значения *byte*, *word*, *dword*, *qword* и *tbyte*

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 20

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на пример. С помощью какого механизма, в данном примере, передаются параметры для процедуры?

```
pass_by_name      macro parameter1
```

```
    mov     ax,parameter1
```

```
endm
```

```
    pass_by_name      value
```

```
    call     procedure
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. по результату
- ☐ b. по значению
- ☐ c. по возвращаемому значению
- ☐ d. отложенным вычислениям
- ☐ e. по имени
- ☒ f. по ссылке ✗

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Сохранить состояние отметок

Закончить обзор

[Пропустить Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 6

Тест начат	Thursday, 6 April 2017, 14:20
Состояние	Завершено
Завершен	Thursday, 6 April 2017, 14:36
Прошло времени	15 мин. 19 сек.
Оценка	14,00 из максимума 20,00 (70%)

Вопрос 1

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Завершите утверждение.

«Если для описания адреса используется только один регистр, то речь идет о ...»

Выберите один ответ:

- ☐ a. базово-индексной адресации
- ☒ b. базовой адресации ✓
- ☐ c. прямой адресации
- ☐ d. индексной адресации

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что делает строчка `[movah,02h]`?

test_proc:

```
mov ah,02h
```

```
mov dl,[ms1+si]
```

```
add dl,30h
```

```
int 21h
```

```
add si,1
```

```
looptest_proc
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. функция перевода 16-го числа в 2-ое представление
- ☐ b. функция ввода символа в консоль
- ☐ c. функция перевода 10-го числа в 2-ое представление
- ☒ d. функция вывода символа на экран ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что делает строчка `[movdl,[ms1+si]]`?

test_proc:

```
mov ah,02h
```

```
mov dl,[ms1+si]
```

```
add dl,30h
```

```
int 21h
```

```
add si,1
```

```
looptest_proc
```

Выберите один ответ:

- ☒ a. берем элемент массива ✓
- ☐ b. удаляем элемент массива
- ☐ c. прибавляем к элементу массива число находящиеся в регистре *si*
- ☐ d. добавляем элемент в массив

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Завершите утверждение.

«Если для описания адреса используются два регистра, то речь идет о ...»

Выберите один ответ:

- ☐ а. индексной адресации
- ☐ б. базовой адресации
- ☒ в. базово-индексной адресации ✓
- ☐ г. прямой адресации

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите код программы. Что она делает?

subax,ax

cwd

movsi,ax

movbx,array

movdi,n

mov cx,[di]

lp1:

add ax,[bx+si]

adc dx,[bx+si+2]

add si,4

loop lp1

idiv word[di]

cwd

mov word[m],ax

mov word[m+2],dx

mov ax,4C00h

int 21h

Выберите один ответ:

- ☐ a. умножает каждый парный элемент массива на два
- ☐ b. в массиве находят все непарные элементы и вычисляют их сумму
- ☒ c. проходит по массиву и меняет четные и нечетные элементы между собой ✖
- ☐ d. вычисляет среднее арифметическое элементов массива

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 6. Обработка массивов и адресная арифметика

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что в нем происходит?

```
lea dx,msg2
```

```
mov ah,09h
```

```
int 21h
```

```
mov cx,8
```

```
mov si,0
```

test_proc:

```
mov ah,02h
```

```
mov dl,[ms2+si]
```

```
add dl,30h
```

```
int 21h
```

```
add si,1
```

```
looptest_proc
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. цикл поиска непарных элементов
- ☐ b. цикл поиска парных элементов
- ☐ c. ввод элементов массива
- ☒ d. вывод элементов массива ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Что делает директива *rept*?

Выберите один ответ:

- ☒ а. повторяет последовательность строк n-число раз ✓
- ☐ б. выполняет слияние строк
- ☐ с. объявляет количества строк и количества колонок
- ☐ д. выполняет последовательность операторов n-число раз

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Есть ли в ассемблере специальные средства описания массива?

Выберите один ответ:

- ☒ а. да, директива *label* и *rept* ✗
- ☐ б. да, директива *irp* и *irps*
- ☐ с. обычно используют не команды или директивы, а регистр BP (EBP)
- ☐ д. таких средств нет

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 6. Обработка массивов и адресная арифметика

Вопрос 9

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00




Текст вопроса

Закончите утверждение:

«Иногда желательно обращаться к элементам массива (обычно небольшого размера) то с помощью индексов, то по их именам. Для этого надо к описанию массива, как последовательности отдельных данных, добавить дополнительное символическое описание адреса начала массива с помощью...»

Выберите один ответ:

- ☐ a. директивы segment
- ☐ b. директивы proc
- ☒ c. директивы rept 
- ☐ d. директивы label

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 6. Обработка массивов и адресная арифметика

Вопрос 10


Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

При каких условиях эффективно масштабирование?

Выберите один ответ:

- ☒ a. когда размерность массива равна 2, 4 или 8 байт 
- ☐ b. когда массив строго одномерный
- ☐ c. когда массив строго двумерный
- ☐ d. когда размерность массива больше 10 байт

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Завершите утверждение.

«Если для задания адреса в команде используется прямая адресация (в виде идентификатора) в сочетании с одним регистром, то речь идет об ...»

Выберите один ответ:

- ☒ a. индексной адресации ✓
- ☐ b. базово-индексной адресации
- ☐ c. прямой адресации
- ☐ d. базовой адресации

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите кусочек программы. Что делает строчка `[adcdx,[bx+si+2]]?`

`lp1:`

`addax,[bx+si]`

`adc dx,[bx+si+2]`

add si,4

loop r1

Выберите один ответ:

- ☒ a. смещение элемента от начала массива ✖
- ☐ b. смещение элемента с конца массива
- ☐ c. прибавление младшего слова
- ☐ d. прибавление старшего слова

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 6. Обработка массивов и адресная арифметика

Вопрос 13

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Можно ли одну и ту же область памяти трактовать как одномерный и многомерный массив одновременно?

Выберите один ответ:

- ☐ a. все зависит от разрядности микропроцессора
- ☐ b. нет
- ☒ c. все зависит от размера выделенной памяти для данного массива ✖
- ☐ d. да

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 6. Обработка массивов и адресная арифметика

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что в нем происходит?

```
mov cx,8
```

```
mov si,0
```

```
test_proc:
```

```
mov ah,01h
```

```
mov al,00h
```

```
int 21h
```

```
sub al,30h
```

```
mov [ms1+si],al
```

```
add si,1
```

```
looptest_proc
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. цикл поиска парных элементов
- ☐ b. цикл поиска непарных элементов
- ☐ c. вывод элементов массива
- ☒ d. ввод элементов массива ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что в нем происходит?

```
mov si,0
```

```
mov cx,4
```

```
test_proc:
```

```
movbh,[ms1+si]
```

```
mov [ms2+si],bh
```

```
add si,2
```

```
looptest_proc
```

Выберите один ответ:

- ☐ а. цикл поиска и замены непарных элементов
- ☒ б. цикл поиска и замены парных элементов ❌
- ☐ с. вывод элементов массива
- ☐ d. ввод элементов массива

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 6. Обработка массивов и адресная арифметика

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что в нем происходит?

```
mov si,1
```

```
mov cx,4
```

test_proc:

mov [ms2+si],0

add si,2

looptest_proc

Выберите один ответ:

- ☐ а. ввод элементов массива
- ☐ б. вывод элементов массива
- ☒ в. цикл поиска и замены парных элементов на 0 ✓
- ☐ г. цикл поиска и замены непарных элементов на 0

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что в нем происходит?

lea dx,msg1

mov ah,09h

int 21h

mov cx,8

mov si,0

test_proc:

mov ah,02h

```
mov dl,[ms1+si]
```

```
add dl,30h
```

```
int 21h
```

```
add si,1
```

```
looptest_proc
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. цикл поиска непарных элементов
- ☒ b. вывод элементов массива ✓
- ☐ c. ввод элементов массива
- ☐ d. цикл поиска парных элементов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Что происходит в данном примере?

```
test_exedw 512 dup(?)
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. создается массив из 512 инициализированных слов
- ☒ b. создается массив из 512 неинициализированных слов ✓
- ☐ c. создается стек на 512 байт
- ☐ d. создается слово на 512 байт

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Какие три компонента не формируют эффективный адрес при базовой индексной адресации со смещением?

Выберите один ответ:

- ☐ a. переменный (базовый) – имя базового регистра
- ☒ b. постоянный (базовый) - прямой адреса массива в виде имени идентификатора ✓
- ☐ c. переменный (индексный) – имя индексного регистра
- ☐ d. постоянный (необязательный компонент) - прямой адрес массива в виде имени идентификатора, или непосредственное значение

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Что происходит в данном примере?

```
src    dw    5 dup (0)
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. создается массив из 5 элементов, размер каждого элемента 4 байта
- ☐ b. создается массив из 5 нулевых элементов, размер каждого элемента 4 байта
- ☐ c. создается массив из 5 элементов, размер каждого элемента 2 байта
- ☒ d. создается массив из 5 нулевых элементов, размер каждого элемента 2 байта ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Сохранить состояние отметок

Закончить обзор

[Пропустить Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 7

Тест начат	Thursday, 6 April 2017, 15:37
Состояние	Завершено
Завершен	Thursday, 6 April 2017, 15:49
Прошло времени	12 мин.
Оценка	20,00 из максимума 20,00 (100%)

Вопрос 1

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

При работе с записями, с помощью какой команды производится сдвиг в право?

Выберите один ответ:

- ☐ a. sal
- ☐ b. shl
- ☐ c. ror
- ☐ d. sar

- ☐ e. rol
☒ f. shr ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что происходит в строчке [*flagiotest<,10,>*]?

```
iotest record
```

```
i1:1,i2:2=11,i3:1,i4:2=11,i5:2=00
```

```
...
```

```
flag iotest <,10,>
```

Выберите один ответ:

- ☒ a. переопределили *i2* ✓
☐ b. переопределили *i5*
☐ c. на каждое поле записи выделили *10 байт*
☐ d. все поля записи переписали со значением *10*

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

С помощью какой директивы описывается запись?

Выберите один ответ:

- ☐ a. REG
- ☐ b. ENTRY
- ☐ c. MEMORY
- ☒ d. RECORD ✓
- ☐ e. NOTE
- ☐ f. REC

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Что делает оператор *MASK*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. обнуляет биты нужного элемента записи
- ☐ b. конвертирует биты нужного элемента записи
- ☐ c. копирует биты нужного элемента записи
- ☒ d. локализует биты нужного элемента записи ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Что делает команда *setfield*?

Выберите один ответ:

- ☒ а. устанавливает значение некоторого поля ✓
- ☐ б. резервирует некоторое поле для последующего использования
- ☐ в. осуществляет выборку некоторого поля
- ☐ г. устанавливает флаг при выборке определённого поля

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Что такое «определить» структуру?

Выберите один ответ:

- ☒ а. выделить память и присвоить этой области памяти символическое имя ✓
- ☐ б. указать ее схему или шаблон, память при этом не выделяется
- ☐ в. выделить память, указать шаблон, дать выделенной области памяти символическое имя
- ☐ г. указать ее схему или шаблон; память при этом выделяется

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Выберите основную идею использования *структур*.

Выберите один ответ:

- ☐ a. мучить программиста дополнительной информацией
- ☒ b. объединении разнотипных переменных в один объект ✓
- ☐ c. создание условий для работы с базами данных
- ☐ d. объединении однотипных переменных в один объект
- ☐ e. облегчение работы с памятью; доступностью к ячейками памяти

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Что происходит в данном примере?

```
mas_sotr      worker 10 dup (<>)
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. определяется структура, в которой 10 массивов
- ☒ b. определяется массив из 10 структур ✓
- ☐ c. создается массив из 10 инициализированных элементов
- ☐ d. создается массив из 10 неинициализированных элементов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

С помощью какой директивы описывается объединение?

Выберите один ответ:

- ☐ a. MERG
- ☒ b. UNION ✓
- ☐ c. POOL
- ☐ d. COMB
- ☐ e. BLOC
- ☐ f. UNITY

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Дайте определение понятию объединение.

Выберите один ответ:

- ☐ a. тип данных, состоящий из некоторого числа элементов одного типа
- ☐ b. тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов разного типа
- ☒ c. тип данных, позволяющий трактовать одну и ту же область памяти как имеющую разные типы и имена ✓
- ☐ d. тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов длиной от одного до нескольких бит

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Что делает команда getfield?

Выберите один ответ:

- ☐ a. очищает данные выбранного поля
- ☐ b. обнуляет флаг при выборке определённого поля
- ☒ c. осуществляет выборку некоторого поля ✓
- ☐ d. устанавливает значение некоторого поля

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Суммарный размер записи определяется суммой размеров ее полей и не может быть более:

Выберите один ответ:

- ☒ a. 8, 16 и 32 бит ✓
- ☐ b. 16 бит
- ☐ c. 32 бит
- ☐ d. 2, 4 и 8 бит

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что происходит в строчке `[flagiotest<>]`?

```
iotest record
```

```
i1:1,i2:2=11,i3:1,i4:2=11,i5:2=00
```

```
...
```

```
flag iotest <>
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. определяется экземпляр записи и ссылка на некоторые его поля
- ☐ b. определяется экземпляр записи и переопределяются его поля
- ☒ c. определяется экземпляр записи и значение полей по умолчанию ✓
- ☐ d. определяется экземпляр записи без инициализации полей

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Сколько раз можно описать и определить структуру?

Выберите один ответ:

- ☐ a. описать и определить структуру в программе, можно любое количество раз
- ☐ b. описать структуру в программе можно множество раз, а определить — только единожды
- ☒ c. описать структуру в программе можно только один раз, а определить — любое количество раз ✓
- ☐ d. описать и определить структуру в программе, можно только один раз

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

С помощью какой директивы описывается структура?

Выберите один ответ:

- ☐ a. GRAIN
- ☐ b. FRAME
- ☒ c. STRUC ✓
- ☐ d. SETUP
- ☐ e. ORGAN
- ☐ f. STATE

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Дайте определение понятию структура.

Выберите один ответ:

- ☒ a. тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов разного типа ✓
- ☐ b. тип данных, состоящий из некоторого числа элементов одного типа
- ☐ c. тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов длиной от одного до нескольких бит
- ☐ d. тип данных, позволяющий трактовать одну и ту же область памяти как имеющую разные типы и имена

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на часть кода. Что здесь происходит?

worker struc

...

worker ends

...

mas_sotr worker 10 dup (<>)

...

mov bx,offsetmas_sotr

*mov si,(type worker)*2*

add si,bx

```
mov di,(type worker)*4
```

```
add di,bx
```

```
mov cx,30
```

```
rep movsb
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. сдвиг двух элементов
- ☐ b. сдвиг одного поля на два порядка, другого поля на четыре порядка
- ☒ c. копирование одного элемента в другой ✓
- ☐ d. умножение двух элементов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Размер записи определяется:

Выберите один ответ:

- ☐ a. в соответствии с максимальным элементом записи
- ☐ b. динамически
- ☒ c. суммой размеров ее полей ✓
- ☐ d. от режима работы микропроцессора

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Как сослаться на поле некоторой структуры?

Выберите один ответ:

- ☐ a. адресное_выражение+имя_поля_структуры (с помощью оператор – плюс «+»)
- ☐ b. адресное_выражение:имя_поля_структуры (с помощью оператор – двоеточие «:»)
- ☐ c. адресное_выражение<имя_поля_структуры> (поле некоторой структуры выделяется скобками < >)
- ☒ d. адресное_выражение.имя_поля_структуры (с помощью оператор – точка «.») ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

С помощью какого оператора можно извлечь конкретный элемент *структуры*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. this
- ☐ b. seg
- ☐ c. ptr
- ☐ d. offset
- ☒ e. type ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Сохранить состояние отметок

Закончить обзор

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 8

Тест начат Tuesday, 11 April 2017, 19:37

Состояние Завершено

Завершен Tuesday, 11 April 2017, 19:53

Прошло времени 15 мин. 57 сек.

Оценка 15,00 из максимума 20,00 (75%)

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Назначение команды lods.

Выберите один ответ:

- ☐ a. сравнение двух последовательностей (цепочек) элементов в памяти
- ☐ b. поиск значения в последовательности (цепочке) элементов в памяти
- ☒ c. загрузка элемента из последовательности (цепочки) в регистр-аккумулятор al/ax/eax ✓
- ☐ d. пересылка элементов двух последовательностей (цепочек) в памяти
- ☐ e. сохранение элемента из регистра-аккумулятора al/ax/eax в последовательности (цепочке)

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

```
movswproc near
```

```
cld
```

```
lea si,name2
```

```
lea di,name3
```

```
mov cx,05
```

```
repmovsw
```

```
ret
```

```
d10movsw endp
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. сканирует 5 байт в name2 в name3
- ☐ b. сравнивает name2 и name3
- ☒ c. пересылает 5слов из name2 в name3 ✓
- ☐ d. выгружает 5 байт из name2 и name3

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Назначение команды stos.

Выберите один ответ:

- ☐ a. загрузка элемента из последовательности (цепочки) в регистр-аккумулятор al/ax/eax
- ☐ b. поиск значения в последовательности (цепочке) элементов в памяти
- ☐ c. пересылка элементов двух последовательностей (цепочек) в памяти
- ☒ d. сохранение элемента из регистра-аккумулятора al/ax/eax в последовательности (цепочке) ✓
- ☐ e. сравнение двух последовательностей (цепочек) элементов в памяти

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Сколько байт в слове?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 64
- ☐ b. 4
- ☐ c. 32
- ☐ d. 8
- ☒ e. 2 ✓
- ☐ f. 1

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

```
string1db 20 dup('*')
```

```
string2db 20 dup(' ')
```

```
...
```

```
cld
```

```
mov cx,20
```

```
lea di,string2
```

```
lea si,string1
```

```
rep movsb
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. пересылка 20 байт из string2 в string1
- ☒ b. пересылка 20 байт из string1 в string2 ✓
- ☐ c. пересылка 20 слов из string2 в string1
- ☐ d. пересылка 20 слов из string1 в string2
- ☐ e. пересылка 20 бит из string2 в string1
- ☐ f. пересылка 20 бит из string1 в string2

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Перед какими цепочными командами используется *rep*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. movs, stos, ins, outs
- ☐ b. ins, outs
- ☐ c. movs, stos, ins, outs, cmps, scas
- ☒ d. movs, stos ✖
- ☐ e. cmps, scas

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 8. Обработка текстов в языке ассемблер

Вопрос 7

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Сколько *бит* в *байте*?

Выберите один ответ:

- ☒ a. 8 ✔
- ☐ b. 6
- ☐ c. 2
- ☐ d. 36
- ☐ e. 32
- ☐ f. 256

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

```
d10scasproc
```

```
cld
```

```
mov al,'*
```

```
mov cx,30
```

```
leadi,namefld
```

```
repnescasb
```

```
je d20
```

```
mov al,20h
```

```
d20: ret
```

```
d10scas endp
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. замена символа на цифру
- ☐ b. поиск символа
- ☒ c. дублирование символа ✗
- ☐ d. поиск цифры

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 8. Обработка текстов в языке ассемблер

Вопрос 9

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Назначение команды *per*.

Выберите один ответ:

- ☐ a. инициирование прерывания с номером 4, если установлен флаг *of*
- ☐ b. переход внутри текущего сегмента команд в зависимости от некоторого условия
- ☒ c. указание условного и безусловного повторения следующей за данной командой цепочечной операции ✓
- ☐ d. обмен двух значений между регистрами или между регистрами и памятью

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Что такое *слово*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. машинно-зависимая и платформозависимая величина, измеряемая в битах или байтах, равная разрядности регистров процессора и/или разрядности шины данных
- ☒ b. единица измерения информации, равная четырём двоичным разрядам ✗
- ☐ c. минимальная непосредственно адресуемая единица главной памяти
- ☐ d. единица хранения и обработки цифровой информации; совокупность битов или байтов, обрабатываемая компьютером одномоментно

Отзыв

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

В представленном ниже списке, написано 5 команд ассемблера. Какие из этих команд работают со строками?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. cmps ✓
- ☐ b. cwd
- ☐ c. aas
- ☒ d. scas ✓
- ☐ e. bswap

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

strdb

len_str=\$-str

...

movax,@data

movds,ax

moves,ax

cld

mov al,''

leadi,str

movcx,len_str

repstosb

Выберите один ответ:

- ☒ a. копирует пробел из строки str1 в регистр cx ❌
- ☐ b. заполняет пробелами строку str1
- ☐ c. в конце строки str1 пишется пробел
- ☐ d. подсчитываются пробелы в строке str1

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 8. Обработка текстов в языке ассемблер

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Что такое *бит*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. минимальная целая единица измерения количества информации источников с тремя равновероятными сообщениями
- ☐ b. единица измерения информации, равная четырём двоичным разрядам
- ☒ c. единица измерения количества информации, равная одному разряду в двоичной системе счисления ✔
- ☐ d. единица хранения и обработки цифровой информации, обрабатываемая компьютером одновременно

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Каков будет вывод?

```
patterndb  '***_--'
```

```
disareadb  42 dup(?)
```

```
.
```

```
.
```

```
cld
```

```
mov cx,21
```

```
lea di,disarea
```

```
leasi,pattern
```

```
repmovsw
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. **_*_**_**_**_**_**_*
- ☐ b. --*_**_**_**_**_**_**_**
- ☒ c.

```
***_--***_--***_--***_--
```



- ☐ d. ---***_--***_--***_--***

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Назначение команды strps.

Выберите один ответ:

- ☐ a. сохранение элемента из регистра-аккумулятора al/ax/eax в последовательности (цепочке)
- ☐ b. загрузка элемента из последовательности (цепочки) в регистр-аккумулятор al/ax/eax
- ☐ c. пересылка элементов двух последовательностей (цепочек) в памяти
- ☐ d. поиск значения в последовательности (цепочке) элементов в памяти
- ☒ e. сравнение двух последовательностей (цепочек) элементов в памяти ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Назначение команды scas.

Выберите один ответ:

- ☐ a. сравнение двух последовательностей (цепочек) элементов в памяти
- ☐ b. загрузка элемента из последовательности (цепочки) в регистр-аккумулятор al/ax/eax
- ☐ c. сохранение элемента из регистра-аккумулятора al/ax/eax в последовательности (цепочке)

- ☐ d. пересылка элементов двух последовательностей (цепочек) в памяти
- ☒ e. поиск значения в последовательности (цепочке) элементов в памяти ✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

```
str1db
len_str1=$-str1
a_str1 dd str1
str2db len_str1 dup ( ' ' )
a_str2 dd str2
...
mov cx,len_str1
lds si,str1
les di,str2
cld
repmovsb
```

- Выберите один ответ:
- ☐ a. str2 заменяет str1
 - ☒ b. str1 копируется в str2 ✓

- ☐ c. из str1 вычитается str2
- ☐ d. str1 и str2 сравниваются

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

```
str1 db
len_str1=$-str

str2db len_str1 dup (' ')

...

movax,@data
movds,ax
moves,ax

cld

mov cx,len_str1

lea si,str1
lea di,str2

m1: lodsb

cmp al,''
```

jc exit

stosb

loop m1

exit:

Выберите один ответ:

- ☐ a. подсчитываются все пробелы в str1 и str2
- ☐ b. каждый пробел из строки str1 переносится в конец строки str2
- ☐ c. копирует str1 в str2 до первого пробела
- ☒ d. копирует пробел из строки str1 в str2 ❌

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 8. Обработка текстов в языке ассемблер

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Укажите соответствия.

movs	Ответ 1	<input type="text" value="переслать один байт или одно слово из одной области памяти в другую"/>	✓
stos	Ответ 2	<input type="text" value="записать содержимое регистра al или ah в память"/>	✓
cmps	Ответ 3	<input type="text" value="сравнить содержимое двух областей памяти, размером в один байт или в одно слово"/>	✓
scas	Ответ 4	<input type="text" value="сравнить содержимое регистра al или ah с содержимым памяти"/>	✓
lods	Ответ 5	<input type="text" value="загрузить из памяти один байт в регистр al или одно слово в регистр ax"/>	✓

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00



Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

.data

strdb '...'

len_str=\$-str

.code

movax,@data

movds,ax

moves,ax

lea di,str

movcx,len_str

mov al,''

mov bx,0

cld

cycl:

repescasb

jcxz exit

incbx

jmpcycl

exit: ...

Выберите один ответ:

- ☒ а. подсчитываются пробелы в строке str1 ✓
- ☐ б. в конце строки str1 пишется пробел
- ☐ в. копирует пробел из строки str1 в регистр bx
- ☐ г. заполняет пробелами строку str1

Отзыв

Ваш ответ верный.

Сохранить состояние отметок

Закончить обзор

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 1

Тест начат	Saturday, 4 March 2017, 18:25
Состояние	Завершено
Завершен	Saturday, 4 March 2017, 18:48
Прошло времени	22 мин. 41 сек.
Оценка	16,71 из максимума 20,00 (84%)

Вопрос 1

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет фрагмент программы.

```
CMP    AX, [SI]
```

```
JE      A30
```

```
ADD     SI, 12
```

Выберите один ответ:

- ☐ а. сравнивает элементы, и заносит их регистр
- ☒ б. сравнивает элементы, если равны – выйти, нет – следующий элемент
- ☐ с. сравнивает элементы, если не равны – выйти

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет команда CALL.

Выберите один ответ:

- ☒ а. осуществляет вызов процедуры или задачи
- ☐ б. изменение значения флага переноса
- ☐ с. расширение двойного слова со знаком
- ☐ d. расширение операнда со знаком

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Назначение команды MOV, это:

Выберите один ответ:

- ☐ а. уменьшение значения операнда в памяти или регистре на 1
- ☒ б. основная команда пересылки данных
- ☐ с. организация цикла со счетчиком в регистре
- ☐ d. получение эффективного адреса (смещения) источника

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняется в данном примере.

```
mov     ah, 01h
```

```
int      21h
```

```
sub      al, 30h
```

```
cmp      al, 09h
```

```
jle      c1
```

```
sub      al, 07h
```

```
int      21h
```

```
c1:  ...
```

Выберите один ответ:

- ☒ а. запрос символа с клавиатуры, и преобразование этого символа в шестнадцатеричное число

- ☐ b. запрос строки с клавиатуры, и запись этой строки в регистр ah
- ☐ c. запрос символа с клавиатуры, и преобразование этого символа в двоичное число
- ☐ d. запрос строки с клавиатуры, и преобразование этой строки в шестнадцатеричное число

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какие регистры относятся к регистрам общего назначения процессоров 80 x 86?

Выберите один ответ:

- ☐ a. AX, BX, CX, DX, SI, DI, BP, SP
- ☐ b. AX,DX
- ☒ c. AX, BX, CX, DX
- ☐ d. AX, BX, CX, DX, SI, DI, BP, SP, CS, DS, ES, SS
- ☐ e. EAX, EBX, ECX, EDX

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 1. [Введение](#) в программирование на языке Assembler (ассемблер)

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какой флаг устанавливается в 1 если результат арифметической команды требует коррекции?

Выберите один ответ:

- ☐ a. SF
- ☐ b. PF
- ☒ c. AF
- ☐ d. DF
- ☐ e. CF

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Схема команды LABEL:

Выберите один ответ:

- ☐ a. тип LABEL метка
- ☒ b. метка LABEL тип
- ☐ c. LABEL метка
- ☐ d. LABEL тип

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет команда POP.

Выберите один ответ:

- ☒ а. выбирает из стека адреса
- ☐ б. выбирает из стека нужные адреса
- ☐ с. выбирает из стека нужное значение

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 1. [Введение](#) в программирование на языке Assembler (ассемблер)

Вопрос 9

Частично правильный
Баллов: 0,71 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Установите соответствие расширения с описанием расширения.

.inc	Ответ 1	<input type="text" value="Файл определений на языке ассемблер"/>	<input type="text"/>
.asm	Ответ 2	<input type="text" value="Файл с исходным кодом на языке ассемблер"/>	<input type="text"/>
.mas	Ответ 3	<input type="text" value="Файл макросов на Ассемблере"/>	<input type="text"/>
.obj	Ответ 4	<input type="text" value="Объектный файл Ассемблера"/>	<input type="text"/>
.lst	Ответ 5	<input type="text" value="Файл-листинга на языке ассемблер"/>	<input type="text"/>
.def	Ответ 6	<input type="text" value="Исходный файл с константами на Ассемблере"/>	<input type="text"/>
.res	Ответ 7	<input type="text" value="Файл ресурсов на языке ассемблер"/>	<input type="text"/>

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 1. [Введение](#) в программирование на языке Assembler (ассемблер)

Вы правильно выбрали 5.

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Верно ли утверждение, что в данном примере выполняется пересылка в al поля flags с правым битом?

```
flags equ 10010011
```

```
mov al, flags xor 01h
```

Выберите один ответ:

- ☒ a. верно
- ☐ b. не верно

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что происходит при помещении данных в стек с указателем стека (регистром SP)?

Выберите один ответ:

- ☒ a. он уменьшается
- ☐ b. он остается без изменений
- ☐ c. он увеличивается
- ☐ d. он задается регистром BP
- ☐ e. он копируется в регистр BP

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какую команду используют вместо команды `mul` для умножения регистра на число, являющееся степенью двойки?

Выберите один ответ:

- ☐ a. ROL
- ☒ b. SHL
- ☐ c. ROR
- ☐ d. SHR

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет команда `INC`.

Выберите один ответ:

- ☒ a. увеличивает значение операнда в памяти или регистре на 1
- ☐ b. пересылку данных между регистрами
- ☐ c. уменьшает значение операнда в памяти или регистре на 1
- ☐ d. изменение значения флага переноса

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Макрокоманда – это:

Выберите один ответ:

- ☒ а. строка, содержащая символическое имя, предназначенная для того, чтобы быть замещенной одной или несколькими другими строками
- ☐ b. основная операция вызывающая определенную функцию в соответствии с кодом в регистре АН
- ☐ c. операнд, содержащий символическое имя, предназначенная для того, чтобы быть замещенным одной или несколькими другими операндами
- ☐ d. основная команда пересылки данных

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Программа, на каком из языков программирования представляет собой совокупность блоков памяти, называемых сегментами памяти?

Выберите один ответ:

- ☐ а. паскаль
- ☐ b. фортран
- ☐ c. си
- ☒ d. ассемблер

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильный вариант схемы TLINK.

Выберите один ответ:

☐ a. TLINK objfiles [, exefile, mapfile, libfiles, deffile, resfiles] [параметры]

☒ b. TLINK [параметры] objfiles [, exefile, mapfile, libfiles, deffile, resfiles]

☐ c. TLINK [, exefile, mapfile, libfiles, deffile, resfiles] objfiles [параметры]

☐ d. TLINK [листинг] objfiles [, exefile, mapfile, libfiles, deffile, resfiles]

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Директива LABEL определяет метку и задает ее тип:

Выберите один ответ:

☐ a. WORD (слово)

☐ b. BYTE (10 байт)

☐ c. FAR (дальняя метка)

☐ d. NEAR (ближняя метка)

☐ e. BYTE (байт)

☐ f. DWORD (двойное слово)

☐ g. FWORD (6 байт)

☒ h. все перечисленные выше

☐ i. QWORD (учетверенное слово)

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Чем отличаются команды SUB и SBB?

Выберите один ответ:

- ☒ a. команда SBB выполняет вычитание только в случае, если установлен флаг переноса
- ☐ b. команда SBB вычитает первый операнд из второго, а SUB – второй из первого
- ☐ c. команда SBB выполняет вычитание только в случае, если регистр BX не равен нулю
- ☐ d. команда SBB вычитает дополнительную единицу, если установлен флаг переноса

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 1. [Введение](#) в программирование на языке Assembler (ассемблер)

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что произойдёт в результате выполнения команды Jmp \$?

Выберите один ответ:

- ☐ a. данный код вызовет ошибку трансляции
- ☐ b. переход в защищённый режим
- ☒ c. заикливание программы

☐ d. перезагрузка компьютера

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Команда jnz <метка> выполняет переход на указанную метку, если:

- Выберите один ответ:
- ☐ a. установлен флаг нуля
 - ☒ b. сброшен флаг нуля
 - ☐ c. флаги переноса и нуля равны
 - ☐ d. сброшен флаг переноса

Отзыв

Ваш ответ верный.

[Закончить обзор](#)

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

[Закончить обзор](#)

Тест к модулю 2
Тест начат Saturday, 4 March 2017, 19:24

Состояние Завершено
Завершен Saturday, 4 March 2017, 19:43
Прошло времени 19 мин. 38 сек.
Оценка **19,00** из максимума 20,00 (**95%**)

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Макрокоманда – это:

Выберите один ответ:

- ☐ a. основная команда пересылки данных
- ☐ b. основная операция вызывающая определенную функцию в соответствии с кодом в регистре АН
- ☐ c. операнд, содержащий символическое имя, предназначенная для того, чтобы быть замещенным одной или несколькими другими операндами
- ☒ d. строка, содержащая символическое имя, предназначенная для того, чтобы быть замещенной одной или несколькими другими строками

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему для директивы ERRE (ERRIFE).

Выберите один ответ:

- ☐ a. ERRE (ERRIFE) <имя_формального_аргумента> - генерация пользовательской ошибки, если <имя_формального_аргумента> пропущено
- ☐ b. ERRE (ERRIFE) константное_выражение – директива вызывает пользовательскую ошибку, если константное_выражение истинно (не равно нулю)
- ☐ c. ERRE (ERRIFE) <имя_формального_аргумента> - генерация пользовательской ошибки, если <имя_формального_аргумента> присутствует

● d. ERRE (ERRIFE) константное_выражение – директива вызывает пользовательскую ошибку, если константное_выражение ложно (равно нулю)

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему.

- Выберите один ответ:
- ☐ a. RADIX операнд
 - ☐ b. RADIX выражение
 - ☐ c. RADIX выражение1, выражение2
 - ☐ d. RADIX метка

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример

C20:

cmp ax,0010

jb C30

```
xor    dx,dx  
div    cx  
or     dl,30h  
mov    [si],dl  
dec    si  
jmp    C20  
c30:  
or     al,30h  
mov    [si],al
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. перевод числа (десятичного) в двоичную систему
- ☒ b. преобразование двоичного числа в формат ASCII
- ☐ c. перевод числа (шестнадцатеричного) в двоичную систему
- ☐ d. вывод на экран двоичного числа
- ☐ e. перевод числа (шестнадцатеричного) в десятичную систему

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему вызова макроса.

Выберите один ответ:

- ☐ a. [<формальные_параметры_макроса>] <имя макроса>
- ☐ b. <имя макроса> [<формальные_параметры_макроса>] near

- ☐ с. <имя макроса> far [<формальные_параметры_макроса>]
- ☒ d. <имя макроса> [<формальные_параметры_макроса>]

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Использование макрокоманд позволяет:

- Выберите один ответ:
- ☐ а. упростить и сократить исходный текст, программы
- ☒ b. все ответы верны
- ☐ с. сделать программу более понятной
- ☐ d. уменьшить число возможных ошибок кодирования

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Установите соответствие.

- NOT Ответ 1 логическое отрицание
- GE Ответ 2 больше или равно

GT	Ответ 3	<input type="text" value="больше"/>	<input type="text"/>
LT	Ответ 4	<input type="text" value="меньше"/>	<input type="text"/>
NE	Ответ 5	<input type="text" value="не равно"/>	<input type="text"/>
EQ	Ответ 6	<input type="text" value="равно"/>	<input type="text"/>
AND	Ответ 7	<input type="text" value="логическое И"/>	<input type="text"/>
OR	Ответ 8	<input type="text" value="логическое ИЛИ"/>	<input type="text"/>
XOR	Ответ 9	<input type="text" value="исключающее ИЛИ"/>	<input type="text"/>

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему для директивы ERRNB (ERRIFNB).

Выберите один ответ:

- ☒ a. ERRNB (ERRIFNB) <имя_формального_аргумента> - генерация пользовательской ошибки, если <имя_формального_аргумента> присутствует
- ☐ b. ERRNB (ERRIFNB) <строка_1>, <строка_2> - директива, генерирующая пользовательскую ошибку, если две строки посимвольно совпадают
- ☐ c. ERRNB (ERRIFNB) <строка_1>, <строка_2> - директива, генерирующая пользовательскую ошибку, если две строки посимвольно не совпадают
- ☐ d. ERRNB (ERRIFNB) <имя_формального_аргумента> - генерация пользовательской ошибки, если <имя_формального_аргумента> пропущено

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

К безусловным директивам генерации пользовательской ошибки относится:

Выберите один ответ:

- ☐ а. ERRDEF(ERRIFDEF)
- ☒ b. ERR(.ERR)
- ☐ с. ERRNDEF(ERRIFNDEF)

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

DW 10 DUP(?)

Выберите один ответ:

- ☒ а. 10 неопределенных слов
- ☐ b. 10 определенных слов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему для директивы REPT.

Выберите один ответ:

- ☐ a. REPT операнд
- ☒ b. REPT выражение
- ☐ c. REPT операнд1, опернад2
- ☐ d. REPT метка

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему.

Выберите один ответ:

- ☐ a. ORG выражение1, выражение2
- ☐ b. ORG операнд1, опернад2
- ☒ c. ORG выражение

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильную схему DUP.

Выберите один ответ:

☐ a. операнд DUP (выражение)

☒ b. операнд1 DUP (операнд2)

☐ c. выражение1 DUP (выражение2)

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 2. Декларация данных, программный счетчик и работа с макросами

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
InVar DB 307o
```

```
InVar1 DB 100
```

```
InVar2 DB 'Z'
```

```
mov ah,2
```

```
mov dl,[InVar]
```

```
mov dl,[InVar1]
```

```
int 21h
```

Выберите один ответ:

☐ a. вывод на экран 307o и 100

☐ b. вывод на экран 'Z'

☒ c. вывод на экран 100

☐ d. вывод на экран 'Z' и 100

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Где не должны располагаться макроопределения?

- Выберите один ответ:
- ☒ а. в конце исходного текста программы ☐
 - ☐ b. в отдельном файле
 - ☐ с. в макробιβλιοthекe
 - ☐ d. в начале исходного текста программы

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Установите соответствие.

IF2 (нет выражения)	Ответ 1
	<div>если осуществляется второй проход ассемблирования, то обрабатываются операторы в условном блоке</div> <div><input type="checkbox"/></div>
IFDEF идентификатор	Ответ 2
	<div>если идентификатор определен в программе или объявлен как EXTRN, то ассемблер обрабатывает операторы в условном блоке</div> <div><input type="checkbox"/></div>

идентификатор

Ответ 3

IF1 (нет
выражения)

если осуществляется первый проход ассемблирования то обрабатываются операторы в условном блоке

Ответ 4

IFE выражение

если выражение равно нулю, ассемблер обрабатывает операторы в условном блоке

Ответ 5

IF выражение

если выражение не равно нулю, ассемблер обрабатывает операторы в условном блоке

IFNDEF

идентификатор

Ответ 6

если идентификатор не определен в программе или не объявлен как EXTRN, то ассемблер обрабатывает операторы в условном блоке

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
Var DB    'Z'

Var1 DB  'A'

mov  ah,2

mov  dl,[Var]

int  21h
```

Выберите один ответ:

- ☐ а. занесение, в регистр ah 2
- ☒ б. вывод на экран 'Z'

- ☐ с. прерывание int21h
- ☐ d. вывод на экран 'A'

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему для директивыERRB (ERRIFB).

Выберите один ответ:

- ☒ a. ERRB (ERRIFB) <имя_формального_аргумента> - генерация пользовательской ошибки, если <имя_формального_аргумента> пропущено
- ☐ b. ERRB (ERRIFB) символическое_имя - генерация пользовательской ошибки, если символическре_имя присутствует
- ☐ c. ERRB (ERRIFB) символическое_имя - генерация пользовательской ошибки, если символическре_имя пропущено
- ☐ d. ERRB (ERRIFB) <имя_формального_аргумента> - генерация пользовательской ошибки, если <имя_формального_аргумента> присутствует

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что выполняет этот символ(&)?

Выберите один ответ:

- ☒ a. слияние текста или символов
- ☐ b. закливание программы

☐ с. выход из программы

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
    lea di,chislo
    mov cx,len_chislo
r1:  mov dl,[di]

    mov ah,2

    int 21h

    inc di

    loop r1

    ret
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. вывод на экран числа из регистра di
- ☐ b. ввод числа в ячейки памяти, адресуемые именем "chislo"
- ☒ c. вывод на экран числа из ячеек памяти, адресуемых именем "chislo"
- ☐ d. ввод числа в регистр di

Отзыв

Ваш ответ верный.

Закончить обзор

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 3

Тест начат	Tuesday, 14 March 2017, 14:40
Состояние	Завершено
Завершен	Tuesday, 14 March 2017, 14:59
Прошло времени	19 мин. 26 сек.
Оценка	15,00 из максимума 20,00 (75%)

Вопрос 1

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00
☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Одно ли и то же выполняют два следующих куска кода?

1. mov ax, 1020h

mov dx, 0377h

out dx, ax

2. mov ax, 1020h

mov dx, 0377h

out dx, al

inc dx

out dx, ah

Выберите один ответ:

- ☒ a. нет
- ☐ b. зависит от устройства
- ☐ c. да

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 3. Команды передачи управления: условные и безусловные переходы, SWITCH

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
jmp near ptr pt
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. косвенный переход
- ☒ b. прямой переход
- ☐ c. прямой короткий переход

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что называется физическим адресом?

Выберите один ответ:

- ☒ а. адрес памяти хранящийся в сегментном регистре
- ☐ б. адрес памяти используемый

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 3. Команды передачи управления: условные и безусловные переходы, SWITCH

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Назначение команды near?

Выберите один ответ:

- ☐ а. получение эффективного адреса (смещения) источника
- ☐ б. переход на эту метку возможен только в результате межсегментной передачи управления
- ☒ с. переход на эту метку возможен только в пределах сегмента кода

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Необходимо получить побитовое представление числа. Какой флаг будет участвовать в операции проверки установки/сброса каждого из битов числа при условии, что используется команда сдвига?

Выберите один ответ:

- ☐ a. флаг знака
- ☐ b. флаг нуля
- ☒ c. флаг переноса
- ☐ d. флаг переполнения

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Сколько команд имеет микропроцессор, обеспечивающий условный переход?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 15
- ☐ b. 20
- ☒ c. 21
- ☐ d. 18

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 3. Команды передачи управления: условные и безусловные переходы, SWITCH

Вопрос 7

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какая команда процессора 80x86 используется для инвертирования флага переноса?

Выберите один ответ:

- ☐ a. negs
- ☒ b. cmc
- ☐ c. invc
- ☐ d. xorc
- ☐ e. clc

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Команды безусловной передачи управления выполняют:

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. вызов процедуры и возврат из процедуры
- ☐ b. команды перехода по содержимому регистра есх/сх
- ☒ c. команда безусловного перехода
- ☒ d. вызов программных прерываний и возврат из программных прерываний
- ☐ e. команды перехода по результату команды сравнения
- ☐ f. команды перехода по результату команды сравнения

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Транслятор ассемблера присваивает метке три атрибута:

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. смещение
- ☐ b. размер метки
- ☒ c. тип метки
- ☐ d. вид метки
- ☒ e. имя сегментного кода

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какой флаг будет проверяться при выполнении инструкции условного перехода jb/jbe/ja/jae?

Выберите один ответ:

- ☒ a. CF
- ☐ b. BF
- ☐ c. ZF
- ☐ d. DF
- ☐ e. AF

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какую длину имеет команда межсегментного перехода?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 3 байт
- ☒ b. 5 байт
- ☐ c. 4 байт
- ☐ d. 8 байт

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильный вариант схемы для команды jmp.

Выберите один ответ:

- ☒ a. jmp [модификатор] адрес_перехода
- ☐ b. jmp адрес_перехода
- ☐ c. адрес_перехода jmp [модификатор]
- ☐ d. jmp адрес_перехода [модификатор]

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Вам дан фрагмент программы. В какой строке программы содержится ошибка?

1 xor bx, bx

2 xor cx, cx

3 mov cx, 1

4 mov pole_m[bx], cx

5 inc cx

6 inc bx

7 cmp cx, n

Выберите один ответ:

☒ a. 7

☐ b. 6

☐ c. 4

☐ d. 2

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Вам дан фрагмент программы. В какой строке программы содержится ошибка?

1 mov al, [x]

```
2 add al,[y]
3 jo error
4 mov ah,09h
5 int 20h
```

Выберите один ответ:

- ☒ a. 3
- ☐ b. 4
- ☐ c. 1
- ☐ d. 5

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 3. Команды передачи управления: условные и безусловные переходы, SWITCH

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильный вариант схемы которая определяет метку.

Выберите один ответ:

- ☐ a. label тип_метки
- ☒ b. символическое_имя label тип_метки
- ☐ c. label тип_метки [символическое_имя]
- ☐ d. тип_метки label символическое_имя

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Установите соответствие.

near ptr	Ответ 1	<input type="text" value="прямой переход на метку внутри текущего сегмента кода"/>	<input type="checkbox"/>
far ptr	Ответ 2	<input type="text" value="прямой переход на метку в другом сегменте кода"/>	<input type="checkbox"/>
word ptr	Ответ 3	<input type="text" value="косвенный переход на метку внутри текущего сегмента кода"/>	<input type="checkbox"/>
dword ptr	Ответ 4	<input type="text" value="косвенный переход на метку в другом сегменте кода"/>	<input type="checkbox"/>

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Модификаторы short ptr, near ptr, word ptr применяются для организации:

Выберите один ответ:

- ☒ а. внутрисегментных переходов ☐
- ☐ б. условных переходов
- ☐ в. межсегментных переходов
- ☐ г. безусловных переходов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Назначение команды far, это:

Выберите один ответ:

- ☒ a. переход на эту метку возможен только в результате межсегментной передачи управления ☐
- ☐ b. уменьшение значения метки в памяти или регистре на 1
- ☐ c. получение эффективного адреса (смещения) источника
- ☐ d. переход на эту метку возможен только в пределах сегмента кода

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему команды str

Выберите один ответ:

- ☒ a. str операнд1, операнд2 ☐
- ☐ b. str источник
- ☐ c. str метка

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

В чем заключается основное отличие дальнего перехода от ближнего?

Выберите один ответ:

- ☒ а. дальний переход загружает регистры CS и IP новыми значениями, ближний – только IP
- ☐ б. дальний переход – это переход с использованием ячейки памяти в качестве операнда, ближний – с использованием непосредственного операнда
- ☐ в. дальний переход помещает в стек значения CS и IP, ближний – только IP
- ☐ г. дальний переход – это переход между различными сегментами, ближний же выполняется в пределах сегмента

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 3. Команды передачи управления: условные и безусловные переходы, SWITCH

Закончить обзор

[Пропустить Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 4

Тест начат Friday, 5 May 2017, 20:10

Состояние Завершено

Завершен Friday, 5 May 2017, 20:31

Прошло времени 21 мин. 5 сек.

Оценка 15,50 из максимума 20,00 (78%)

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
mov cx,10  
mov ax,00  
summa:  
add ax,cx  
loop summa
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. подсчитывает сумму первых 20 натуральных чисел
- ☐ b. подсчитывает сумму последних 10 натуральных чисел
- ☒ c. подсчитывает сумму первых 10 натуральных чисел
- ☐ d. подсчитывает сумму последних 20 натуральных чисел

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
mov cx, 5h  
  
cont:  
  
jcxz e  
  
sub cx, 1  
  
mov dl, 2Ah
```

```
mov ah, 2h
```

```
int 21h
```

```
jmp cont
```

е:

```
mov ah, 04Ch
```

```
int 21h
```

Выберите один ответ:

- ☒ а. вывод на экран 5 звездочек
- ☐ б. вывод на экран 10 звездочек
- ☐ в. вывод на экран 2
- ☐ г. вывод на экран массива состоящих из 5 элементов
- ☐ д. вывод на экран 5

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какое действие выполняет команда out dx, ax?

Выберите один ответ:

- ☐ а. выводит байт из регистра AH в порт с номером, указанным в регистре DX
- ☐ б. выводит два байта регистра AX в 16-битный порт с номером, указанным в регистре DX
- ☒ в. выводит последовательно 2 байта регистра AX в порт с номером, указанным в регистре DX
- ☐ г. выводит последовательно 2 байта регистра DX в порт с номером, указанным в регистре AX

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 4. Организация циклов в ассемблере

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Вам дан фрагмент программы:

- 1 jcxz exit
- 2 cmp mas[si], 0
- 3 jne m1
- 4 inc cx
- 5 inc si
- 6 dec cx
- 7 jmp cycl

В какой строке программы содержится ошибка?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 5
- ☒ b. 4
- ☐ c. 6
- ☐ d. 2

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
len equ 10
```

```
mas db 1, 0, 9, 8, 0, 7, 8, 0, 2, 0
```

start:

```
mov ax, @data
```

```
mov ds, ax
```

```
mov cx, len
```

```
xor ax, ax
```

```
xor si, si
```

cycl:

```
jcxz exit
```

```
cmp mas[si], 0
```

```
jne m1
```

```
inc al
```

m1:

```
inc si
```

```
dec cx
```

```
jmp cycl
```

exit:

```
mov ax, 4c00h
```

```
int 21h
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. подсчитывается количество байтов
- ☐ b. подсчитывается количество элементов
- ☒ c. подсчитывается количество нулевых байтов
- ☐ d. подсчитывается количество ненулевых байтов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
mov    dl,[di]
mov    ah,2
int     21h
inc     di
loop   r1

ret
```

- Выберите один ответ:
- ☐ a. вывода на экран двоичного числа
 - ☐ b. вывода на экран десятичного числа
 - ☒ c. вывод на экран шестнадцатеричного числа

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 4. Организация циклов в ассемблере

Вопрос 7

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Команда `loopne/loopnz` повторяет цикл до тех пор пока:

Выберите один ответ:

- ☒ a. `zf = 1`
- ☐ b. `zf = 0`
- ☐ c. `sf = 1`
- ☐ d. `sf = 0`

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

В теле цикла для уменьшения одного из регистров используется код:

```
sub ax, 1  
adc ax, 0
```

Какое значение после 100000 шагов выполнения цикла примет данный регистр, если исходное значение не определено?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 1
- ☐ b. 65535
- ☒ c. исходное значение минус 100000 по модулю 65536
- ☐ d. 255

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ,

Вопрос 9

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный цикл.

```
mov edx, 10
loop_start:
    dec edx
    jnz loop_start
```

Выберите один ответ:

☐ а. цикл от 10 до 0

☐ б. цикл от 0 до 10

☒ в. цикл от 10 до 1

☐ г. цикл от 1 до 10

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
mov cx, 1000
```

Z:

```
mov ah, 02
mov dl,30h
int 21h
loop Z
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. создается цикл для вывода на экран 100 нулей
- ☒ b. создается цикл для вывода на экран 1000 нулей
- ☐ c. создается цикл для вывода на экран 20 нулей
- ☐ d. создается цикл для вывода на экран 200 нулей

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Частично правильный

Баллов: 0,50 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какие утверждения о команде loop являются верными?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. команда loop является командой дальнего перехода
- ☐ b. команда loop выполняет переход в случае, если содержимое регистра CX больше 1
- ☐ c. команда loop должна выполняться в начале цикла
- ☐ d. команда loop увеличивает содержимое регистра CX на 1
- ☒ e. после выполнения команды loop регистр CX равен 0

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 4. Организация циклов в ассемблере

Вы правильно выбрали 1.

Вопрос 12

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Вам дан фрагмент программы:

```
1 mov     ah,01
2 int     20h
3 sub     al,30
4 cmp     al,09
5 jle     010ch
6 sub     al,07

7 int     20h
```

В какой строке программы содержится ошибка?

Выберите один ответ:

☐ a. 4

☐ b. 1

☐ c. 6

☒ d. 2

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему команды jsxz.

Выберите один ответ:

- ☒ a. jsxz метка
- ☐ b. jsxz операнд
- ☐ c. jsxz выражение
- ☐ d. выражение jsxz

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

В чем заключается назначение команды dec?

Выберите один ответ:

- ☐ a. увеличение значения операнда в памяти или регистре на 1
- ☒ b. уменьшение значения операнда в памяти или регистре на 1
- ☐ c. уменьшение значения операнда в памяти или регистре на 2
- ☐ d. уменьшение значения операнда в памяти или регистре на 2

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Работа команды loop/loopz заключается в выполнении следующих действий:

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. сравнения регистра есх/сх с нулем
- ☐ b. декремента регистра еbх/bх
- ☒ c. декремента регистра есх/сх
- ☒ d. анализа состояния флага нуля zf
- ☐ e. сравнения регистра есх/сх с единицей

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Назначение директив WHILE и REPT применяются для:

Выберите один ответ:

- ☐ a. замены формального аргумента очередным символом из строки символов
- ☐ b. генерации макроопределения в другое место
- ☒ c. повторения определенное количество раз некоторой последовательности строк
- ☐ d. прекращения генерации макрорасширения

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Команда `loopz/loopz` повторяет цикл до тех пор пока:

Выберите один ответ:

- ☐ a. `zf = 1`
- ☒ b. `zf = 0`
- ☐ c. `sf = 1`
- ☐ d. `sf = 0`

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Вы используете фрагмент программы:

1 `inc si`

2 `cmp mas[si], 0`

3 `loopnz cycl`

4 `jz exit`

5 `mov ah, 9`

6 `mov dx, offset message`

7 `int 21h`

В какой строке программы содержится ошибка?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 4
- ☐ b. 7
- ☐ c. 2

☒ d. ошибки нет

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример?

```
mov ax, 1
mov cx, K
F: mul cx
loop F
```

- Выберите один ответ:
- ☐ a. вычисляет факториал заданного числа K (K - от 0 до 7)
 - ☒ b. вычисляет факториал заданного числа K (K - от 0 до 9)
 - ☐ c. вычисляет числа Фибоначчи
 - ☐ d. вычисляет факториал заданного числа K (K - от 0 до 8)

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 4. Организация циклов в ассемблере

Вопрос 20

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему команды loop.

Выберите один ответ:

- ☐ a. loop операнд
- ☐ b. loop операнд1, операнд2
- ☒ c. loop метка
- ☐ d. loop значение

Отзыв

Ваш ответ верный.

Закончить обзор

[Пропустить Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 5

Тест начат	Friday, 5 May 2017, 21:15
Состояние	Завершено
Завершен	Friday, 5 May 2017, 21:31
Прошло времени	16 мин. 2 сек.
Оценка	16,75 из максимума 20,00 (84%)

Вопрос 1

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Какой способ передачи аргументов является самым простым?

Выберите один ответ:

- ☐ a. через общую область памяти
- ☐ b. с помощью директив extern и public
- ☐ c. через стек
- ☒ d. через регистры

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на пример. С помощью какого механизма, в данном примере, передаются параметры для процедуры?

```
mov global _variable, offset value
```

```
call    procedure
```

```
    [...]
```

```
procedure proc near
```

```
mov dx, global _variable
```

```
mov ax, word ptr [dx]
```

```
mov     word ptr [dx], ax
```

```
procedure endp
```

Выберите один ответ:

- ☒ a. по возвращаемому значению
- ☐ b. по имени
- ☐ c. по результату

- ☐ d. по значению
- ☐ e. отложенным вычислениям
- ☐ f. по ссылке

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Какой механизм передачи параметров в процедуру, активно использует директиву EQU?

- Выберите один ответ:
- ☐ a. по возвращаемому значению
 - ☐ b. отложенным вычислениям
 - ☒ c. по имени
 - ☐ d. по значению
 - ☐ e. по ссылке
 - ☐ f. по результату

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Объясните, что происходит в данном примере.

proc macro

cmp al, 10

sbb al, 96h

das

endm

Выберите один ответ:

☐ a. процедура, переводящая шестнадцатеричное число в ASCII-код соответствующей шестнадцатеричной цифры

☒ b. макроопределение, переводящая шестнадцатеричное число в ASCII-код соответствующей шестнадцатеричной цифры

☐ c. макрос, переводящий десятичное число в ASCII-код соответствующей десятичной цифры

☐ d. функция, переводящая десятичное число в ASCII-код соответствующей десятичной цифры

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Прочтите и подумайте, о чем здесь идет речь?

«Когда не хватает регистров, один из способов обойти это ограничение — записать параметр в переменную, к которой затем обращаться из процедуры. Этот метод считается неэффективным, и его использование может привести к тому, что рекурсия и повторная входимость станут невозможными»

Выберите один ответ:

☐ a. передача параметров в потоке кода

☐ b. передача параметров в стеке

☐ c. передача параметров в блоке параметров

☒ d. передача параметров в глобальных переменных

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Частично правильный

Баллов: 0,75 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Укажите способы, которые не используются для передачи аргументов в языке ассемблера.

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ а. через регистры
- ☐ б. через общую область памяти
- ☒ в. через выражения
- ☐ г. через стек
- ☒ д. через директивы segment и ends
- ☒ е. с помощью директив условного ассемблирования
- ☐ ж. с помощью директив extern и public
- ☐ з. через глобальные объявления

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вы правильно выбрали 3.

Вопрос 7

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какой атрибут используют для комбинирования стеков?

Выберите один ответ:

- ☒ а. PRIVATE

- ☐ b. COMMON
- ☐ c. STACK
- ☐ d. PUBLIC
- ☐ e. AT

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 8

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Есть ли в *ассемблеры* средства прямой работы с рекурсиями?

- Выберите один ответ:
- ☐ a. да есть, команда rept и директива proc/end_p
 - ☐ b. команда rept
 - ☐ c. директива проси end_p
 - ☒ d. нет, подобных средств нет

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на пример. С помощью какого механизма, в данном примере, передаются параметры для процедуры?

mov *ax,offset value*

call *procedure*

Выберите один ответ:

- ☒ a. по ссылке
- ☐ b.

по значению

- ☐ c. по возвращаемому значению
- ☐ d. по имени
- ☐ e. отложенным вычислениям
- ☐ f. по результату

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

В чем отличия между директивой *extern* и *public*?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. директива *extern* объявляет некоторое имя, которое является внешним по отношению к данному модулю
- ☒ b. директива *public* объявляет некоторое имя, определенное в этом модуле и видимого в других
- ☐ c. директива *extern* объявляет некоторое имя, определенное в этом модуле и видимого в других
- ☐ d. директива *public* объявляет некоторое имя, которое является внешним по отношению к данному модулю

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Напишите пропущенное слово.

«Аргумент – это ... на некоторые данные, которые требуются для выполнения возложенных на модуль функций и размещенных вне этого модуля»

Ответ:

Вопрос 12

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

В каких моделях памяти по умолчанию подразумевается, что процедура имеет тип NEAR?

Выберите один ответ:

- ☒ a. TINY, SMALL, COMPACT, FLAT ☐
- ☐ b. только FLAT и TINY
- ☐ c. только TINY, SMALL и FLAT
- ☐ d. только COMPACT

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Для описания последовательности команд в виде функции используются две директивы. Какие?

Выберите один ответ:

- ☐ a. START иEND
- ☒ b. PROC и ENDP
- ☐ c. SEGMENT и ENDS
- ☐ d. CALL и RET

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Установите соответствия.

EXTERN	Ответ 1	<input type="text" value="директива для объявления некоторого имени внешним по отношению к данному модулю"/>	<input type="text"/>
REPT	Ответ 2	<input type="text" value="простейший блок повторения"/>	<input type="text"/>
CALL	Ответ 3	<input type="text" value="вызов процедуры"/>	<input type="text"/>
PUBLIC	Ответ 4	<input type="text" value="директива для объявления некоторого имени, определенного в этом модуле и видимого в других модулях"/>	<input type="text"/>
MACRO и EMDM	Ответ 5	<input type="text" value="директива макроопределения"/>	<input type="text"/>
RET	Ответ 6	<input type="text" value="возврат управления программе"/>	<input type="text"/>

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на пример. С помощью какого механизма, в данном примере, передаются параметры для процедуры?

pass_by_name macro parameter1

mov ax,parameter1

endm

pass_by_name value

call procedur

Выберите один ответ:

- ☐ a. по возвращаемому значению
- ☐ b. отложенным вычислениям
- ☒ c. по ссылке
- ☐ d. по результату
- ☐ e. по значению
- ☐ f. по имени

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 16

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Если процедура получает небольшое число параметров, идеальным местом для их передачи оказываются?

Выберите один ответ:

- ☐ a. стеки
- ☐ b. блоки параметров

- ☐ с. глобальные переменные
☒ d. регистры

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что такое макроопределение?

Выберите один ответ:

- ☐ a. это набор чисел, меток, или строк, связанных друг с другом операторами
☐ b. это участок программы, которому присвоено имя и который ассемблируется всякий раз, когда ассемблер встречает это имя в тексте программы
☐ c. это внутренняя переменная ассемблера, равная смещению текущей команды или данных относительно начала сегмента
☒ d. это простейший блок повторений, который выполняет ассемблирование участка программы заданное число раз

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какой вариант размещения процедур в программе является верным?

Выберите один ответ:

- ☐ a. промежуточный вариант — тело процедуры располагается внутри другой процедуры или основной программы

- ☒ b. все варианты верны
- ☐ c. в начале программы (до первой исполняемой команды)
- ☐ d. в другом модуле
- ☐ e. в конце (после команды, возвращающей управление операционной системе)

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на пример. С помощью какого механизма, в данном примере, передаются параметры для процедуры?

mov ax,wordptr value

call procedure

Выберите один ответ:

- ☐ a. по возвращаемому значению
- ☐ b. по имени
- ☐ c. отложенным вычислениям
- ☐ d. по ссылке
- ☒ e. по значению
- ☐ f. по результату

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какие регистры не обслуживают стек?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. ESS
- ☐ b. ESP
- ☒ c. ECX
- ☐ d. EBP
- ☒ e. EDI
- ☒ f. EDX

Отзыв

Ваш ответ верный.

[Закончить обзор](#)

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

[Закончить обзор](#)

Тест к модулю 6

Тест начат	Sunday, 7 May 2017, 12:39
Состояние	Завершено
Завершен	Sunday, 7 May 2017, 12:53
Прошло времени	14 мин.
Оценка	16,00 из максимума 20,00 (80%)

Вопрос 1

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Есть ли в ассемблере специальные средства описания массива?

Выберите один ответ:

- ☐ а. да, директива *irp* и *irps*
- ☒ b. таких средств нет ☐
- ☐ с. обычно используют не команды или директивы, а регистр BP (EBP)
- ☐ d. да, директива *label* и *rept*

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Укажите соответствия.

- | | | | |
|----|---------|--|----------------------|
| DD | Ответ 1 | <input type="text" value="определить двойное слово"/> | <input type="text"/> |
| DF | Ответ 2 | <input type="text" value="определить 6 байт"/> | <input type="text"/> |
| DB | Ответ 3 | <input type="text" value="определить байт"/> | <input type="text"/> |
| DT | Ответ 4 | <input type="text" value="определить 10 байт"/> | <input type="text"/> |
| DW | Ответ 5 | <input type="text" value="определить слово"/> | <input type="text"/> |
| DQ | Ответ 6 | <input type="text" value="определить учетверенное слово"/> | <input type="text"/> |

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Завершите утверждение.

«Если для задания адреса в команде используется прямая адресация (в виде идентификатора) в сочетании с одним регистром, то речь идет об ...»

Выберите один ответ:

- ☐ а. базовой адресации
- ☐ b. прямой адресации
- ☒ c. индексной адресации
- ☐ d. базово-индексной адресации

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что делает строчка `[add dl,30h]`?

test_proc:

mov ah,02h

mov dl,[ms1+si]

add dl,30h

int 21h

add si,1

looptest_proc

Выберите один ответ:

- ☐ a. переводит 10-ое число в 2-ое представление
- ☒ b. получает ASCII код
- ☐ c. переводит 2-ое число в 10-ое представление
- ☐ d. преобразует в ASCII код

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что происходит в данном примере?

srcdd 1,2,3,4,5

Выберите один ответ:

- ☒ a. в поле операндов одной из директив описания данных, создается массив из 5 элементов, размер каждого элемента 4 байта
- ☐ b. используя оператор *src* в регистр *dd* размещается массив из 5 нулевых элементов, размер каждого элемента 4 байта
- ☐ c. с помощью оператора *src* резервируется память с целью размещения и инициализации 5-ти элементов массива, размер каждого элемента 4 байта
- ☐ d. используя директиву *dd*, создается массив из 5 нулевых элементов, размер каждого элемента 4 байта

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Завершите утверждение.

«Если для описания адреса используется только один регистр, то речь идет о ...»

Выберите один ответ:

- ☐ а. прямой адресации
- ☒ b. базовой адресации ☐
- ☐ с. базово-индексной адресации
- ☐ d. индексной адресации

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что происходит в строчке `[add si,3]`?

go:

```
mov    dl,mass[si]
inc     dl
mov     mass[si],dl
add     si,3
loop    go
```

```
mov si,0
```

```
mov cx,N
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. умножение найденного элемента массива на 3
- ☐ b. сдвигают на 3 элемента вперед
- ☒ c. сдвиг на следующий элемент массива
- ☐ d. к найденному элементу массива прибавляют 3

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что делает строчка `[movah,02h]`?

test_proc:

```
mov ah,02h
```

```
mov dl,[ms1+si]
```

```
add dl,30h
```

```
int 21h
```

```
add si,1
```

```
looptest_proc
```

Выберите один ответ:

- ☒ a. функция вывода символа на экран
- ☐ b. функция перевода 10-го числа в 2-ое представление
- ☐ c. функция перевода 16-го числа в 2-ое представление

- ☐ d. функция ввода символа в консоль

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что в нем происходит?

```
mov si,1
```

```
mov cx,4
```

```
test_proc:
```

```
mov [ms2+si],0
```

```
add si,2
```

```
looptest_proc
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. цикл поиска и замены непарных элементов на 0
- ☐ b. вывод элементов массива
- ☒ c. ввод элементов массива
- ☐ d. цикл поиска и замены парных элементов на 0

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 6. Обработка массивов и адресная арифметика

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что в нем происходит?

```
mov cx,8
```

```
mov si,0
```

```
test_proc:
```

```
mov ah,01h
```

```
mov al,00h
```

```
int 21h
```

```
sub al,30h
```

```
mov [ms1+si],al
```

```
add si,1
```

```
looptest_proc
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. цикл поиска парных элементов
- ☐ b. цикл поиска непарных элементов
- ☒ c. ввод элементов массива
- ☐ d. вывод элементов массива

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

При каких условиях эффективно масштабирование?

Выберите один ответ:

- ☒ а. когда размерность массива равна 2, 4 или 8 байт ☐
- ☐ б. когда размерность массива больше 10 байт
- ☐ с. когда массив строго двумерный
- ☐ d. когда массив строго одномерный

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Что происходит в данном примере?

test_exedw 512 dup(?)

Выберите один ответ:

- ☐ а. создается стек на 512 байт
- ☒ б. создается массив из 512 неинициализированных слов ☐
- ☐ с. создается массив из 512 инициализированных слов
- ☐ d. создается слово на 512 байт

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите кусочек программы. Что делает строчка `[addsi,4]`?

lp1:

addax,[bx+si]

adc dx,[bx+si+2]

add si,4

looplp1

Выберите один ответ:

- ☐ а. в массив добавляют 4 неинициализированных элемента
- ☒ б. увеличение смещения на 4
- ☐ с. в регистр *si* записывают 4 бита
- ☐ d. уменьшение смещения на 4

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что в нем происходит?

lea dx,msg2

mov ah,09h

```
int 21h
```

```
mov cx,8
```

```
mov si,0
```

```
test_proc:
```

```
mov ah,02h
```

```
mov dl,[ms2+si]
```

```
add dl,30h
```

```
int 21h
```

```
add si,1
```

```
looptest_proc
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. цикл поиска парных элементов
- ☒ b. вывод элементов массива
- ☐ c. цикл поиска непарных элементов
- ☐ d. ввод элементов массива

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что происходит в строчке `[movmas[si],dl]`?

```
go:
```

```
mov    dl,mass[si]
```

```
inc    dl

mov    mas[si],dl

add    si,3

loop   go

mov    si,0

mov    cx,N
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. кладем обратно в массив
- ☒ b. заменяем элемент массива
- ☐ c. удаляем элемент массива
- ☐ d. находим элемент массива

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 6. Обработка массивов и адресная арифметика

Вопрос 16

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что в нем происходит?

```
mov si,0

mov cx,4
```

test_proc:

```
movbh,[ms1+si]

mov [ms2+si],bh
```

add si,2

looptest_proc

Выберите один ответ:

- ☒ а. ввод элементов массива
- ☐ б. цикл поиска и замены парных элементов
- ☐ в. вывод элементов массива
- ☐ г. цикл поиска и замены непарных элементов

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 6. Обработка массивов и адресная арифметика

Вопрос 17

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите кусочек программы. Что делает строчка *[addax,[bx+si]]*?

lp1:

addax,[bx+si]

adc dx,[bx+si+2]

add si,4

looplp1

Выберите один ответ:

- ☒ а. смещение элемента от начала массива
- ☐ б. прибавление старшего слова
- ☐ в. прибавление младшего слова
- ☐ г. смещение элемента с конца массива

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 6. Обработка массивов и адресная арифметика

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Можно ли одну и ту же область памяти трактовать как одномерный и многомерный массив одновременно?

Выберите один ответ:

- ☒ a. да
- ☐ b. нет
- ☐ c. все зависит от разрядности микропроцессора
- ☐ d. все зависит от размера выделенной памяти для данного массива

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что происходит в данном примере?

```
src    dw    5 dup (0)
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. создается массив из 5 элементов, размер каждого элемента 4 байта
- ☐ b. создается массив из 5 элементов, размер каждого элемента 2 байта

- ☐ с. создается массив из 5 нулевых элементов, размер каждого элемента 4 байта
- ☒ d. создается массив из 5 нулевых элементов, размер каждого элемента 2 байта

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите код программы. Что она делает?

```
subax,ax  
  
cwd  
  
movsi,ax  
  
movbx,array  
  
movdi,n  
  
mov cx,[di]  
  
lp1:  
  
add ax,[bx+si]  
  
adc dx,[bx+si+2]  
  
add si,4  
  
loop lp1  
  
idiv word[di]  
  
cwd
```


mov word[m],ax

mov word[m+2],dx

mov ax,4C00h

int 21h

Выберите один ответ:

- ☐ a. умножает каждый парный элемент массива на два
- ☒ b. вычисляет среднее арифметическое элементов массива
- ☐ c. в массиве находят все непарные элементы и вычисляют их сумму
- ☐ d. проходит по массиву и меняет четные и нечетные элементы между собой

Отзыв

Ваш ответ верный.

Закончить обзор

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 7

Тест начат Sunday, 7 May 2017, 14:53

Состояние Завершено

Завершен Sunday, 7 May 2017, 15:01

Прошло времени 7 мин. 47 сек.

Оценка 17,00 из максимума 20,00 (85%)

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите основную идею использования *структур*.

Выберите один ответ:

- ☒ a. объединении разнотипных переменных в один объект
- ☐ b. мучить программиста дополнительной информацией
- ☐ c. создание условий для работы с базами данных
- ☐ d. облегчение работы с памятью; доступностью к ячейками памяти
- ☐ e. объединении однотипных переменных в один объект

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

С помощью какой директивы описывается объединение?

Выберите один ответ:

- ☐ a. UNITY
- ☐ b. COMB
- ☐ c. POOL
- ☒ d. UNION
- ☐ e. MERG
- ☐ f. BLOC

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что такое «описать» структуру?

Выберите один ответ:

- ☐ а. выделить память, указать шаблон, дать выделенной области памяти символическое имя
- ☐ б. выделить память и присвоить этой области памяти символическое имя
- ☐ с. указать ее схему или шаблон; память при этом выделяется
- ☒ d. указать ее схему или шаблон, память при этом не выделяется

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Сколько раз можно описать и определить структуру?

Выберите один ответ:

- ☐ а. описать и определить структуру в программе, можно только один раз
- ☐ б. описать и определить структуру в программе, можно любое количество раз
- ☐ с. описать структуру в программе можно множество раз, а определить — только единожды
- ☒ d. описать структуру в программе можно только один раз, а определить — любое количество раз

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Дайте определение понятию структура.

Выберите один ответ:

- ☒ а. тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов разного типа
- ☐ б. тип данных, состоящий из некоторого числа элементов одного типа
- ☐ в. тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов длиной от одного до нескольких бит
- ☐ г. тип данных, позволяющий трактовать одну и ту же область памяти как имеющую разные типы и имена

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Размер записи определяется:

Выберите один ответ:

- ☒ а. суммой размеров ее полей
- ☐ б. динамически
- ☐ в. от режима работы микропроцессора
- ☐ г. в соответствии с максимальным элементом записи

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Как выделяется память при определении объединения?

Выберите один ответ:

- ☐ a. выделение памяти происходит динамически
- ☐ b. используется сумма длин всех элементов объединения
- ☐ c. на каждый элемент объединения выделяется блок памяти кратный одному параграфу (16 байт)
- ☒ d. в соответствии с максимальным элементом

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

С помощью какого оператора можно извлечь конкретный элемент *структуры*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. offset
- ☐ b. type
- ☐ c. seg
- ☐ d. this
- ☒ e. ptr

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ,

Вопрос 9

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на часть кода. Что здесь происходит?

worker struc

...

worker ends

...

mas_sotr worker 10 dup (<>)

...

mov bx,offsetmas_sotr

*mov si,(type worker)*2*

add si,bx

*mov di,(type worker)*4*

add di,bx

mov cx,30

rep movsb

Выберите один ответ:

- ☐ a. сдвиг двух элементов
- ☐ b. сдвиг одного поля на два порядка, другого поля на четыре порядка
- ☐ c. умножение двух элементов
- ☒ d. копирование одного элемента в другой

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что делает команда *setfield*?

Выберите один ответ:

- ☒ а. устанавливает значение некоторого поля
- ☐ б. устанавливает флаг при выборке определённого поля
- ☐ в. резервирует некоторое поле для последующего использования
- ☐ г. осуществляет выборку некоторого поля

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что делает оператор *WIDTH*?

Выберите один ответ:

- ☐ а. такого оператора в ассемблере нет
- ☒ б. позволят узнать размер как элемента, так и всей записи
- ☐ в. позволяет узнать размер всей записи
- ☐ г. позволяет узнать размер элемента записи

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Что делает команда getfield?

Выберите один ответ:

- ☐ a. очищает данные выбранного поля
- ☐ b. обнуляет флаг при выборке определённого поля
- ☐ c. устанавливает значение некоторого поля
- ☒ d. осуществляет выборку некоторого поля

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что происходит в строчке `[flagiotest?]`?

...

```
iotest record
```

`i1:1,i2:2=11,i3:1,i4:2=11,i5:2=00`

...

flag iotest ?

Выберите один ответ:

- ☒ а. определяется экземпляр записи без инициализации полей
- ☐ б. определяется экземпляр записи и ссылка на этот экземпляр
- ☐ с. определяется экземпляр записи с инициализации полей
- ☐ д. определяется экземпляр записи и переопределяются его поля

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Суммарный размер записи определяется суммой размеров ее полей и не может быть более:

Выберите один ответ:

- ☒ а. 32 бит
- ☐ б. 8, 16 и 32 бит
- ☐ с. 2, 4 и 8 бит
- ☐ д. 16 бит

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 7. Обработка структур, объединений и записей в языке ассемблер

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Как сослаться на поле некоторой структуры?

Выберите один ответ:

- ☒ a. адресное_выражение.имя_поля_структуры (с помощью оператор – точка «.»)
- ☐ b. адресное_выражение+имя_поля_структуры (с помощью оператор – плюс «+»)
- ☐ c. адресное_выражение<имя_поля_структуры> (поле некоторой структуры выделяется скобками <>)
- ☐ d. адресное_выражение:имя_поля_структуры (с помощью оператор – двоеточие «:»)

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что описывает данная диаграмма?

Выберите один ответ:

- ☒ a. синтаксис описания шаблона записи
- ☐ b. синтаксис копирования элемента записи
- ☐ c. синтаксис описания экземпляра записи
- ☐ d. синтаксис обращения к элементу записи

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите код программы. Что в нем происходит?

masm

model small

stack 256

iotest record i1:1,i2:2=11,i3:1,i4:2=11,i5:2=00

.data

flag iotest <>

.code

main:

mov ax,@data

mov ds,ax

mov al,mask i2

shr al,i2

and al,0fch

shl al,i2

mov bl,[flag]

xor bl,mask i2

or bl,al

exit:

```
mov ax,4c00h
```

```
int 21h
```

```
end main
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. представлена работа с полями записи; происходит замена всех полей, на значение поля *i2*
- ☐ b. представлена работа с полем записи; происходит обнуление поля *i2*
- ☐ c. представлена работа с полями записи; в поле *i2* копируют сумму всех остальных элементов записи
- ☒ d. представлена работа с полем записи; происходит копирование поля *i2* в отдельный регистр

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 7. Обработка структур, объединений и записей в языке ассемблер

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на синтаксис описания шаблона структуры. Что записывают в <описание полей>?

```
имя_структуры    STRUC
```

```
<описание полей>
```

```
имя_структуры    ENDS
```

Выберите один ответ:

- ☒ a. последовательность директив определения данных
- ☐ b. последовательность директив определения сегментов
- ☐ c. последовательность директив управления ассемблированием
- ☐ d. последовательность директив определения секций

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Дайте определение понятию объединение.

Выберите один ответ:

- ☐ a. тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов разного типа
- ☐ b. тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов длиной от одного до нескольких бит
- ☐ c. тип данных, состоящий из некоторого числа элементов одного типа
- ☒ d. тип данных, позволяющий трактовать одну и ту же область памяти как имеющую разные типы и имена

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

При работе с записями, с помощью какой команды производится сдвиг в право?

Выберите один ответ:

- ☐ a. sar
- ☐ b. shl
- ☐ c. ror
- ☐ d. rol
- ☒ e. shr
- ☐ f. sal

Отзыв

Ваш ответ верный.

Закончить обзор

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 8

Тест начат	Sunday, 7 May 2017, 15:53
Состояние	Завершено
Завершен	Sunday, 7 May 2017, 16:02
Прошло времени	8 мин. 56 сек.
Оценка	17,00 из максимума 20,00 (85%)

Вопрос 1

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

В представленном ниже списке, написано 5 команд ассемблера. Какие из этих команд работают со строками?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. aas
- ☐ b. cwd
- ☐ c. bswap
- ☒ d. scas
- ☒ e. cmps

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что такое *байт*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. логарифмическая единица измерения, минимальная целая единица измерения количества информации источников с тремя равновероятными сообщениями
- ☐ b. машинно-зависимая и платформозависимая величина, равная разрядности регистров процессора и/или разрядности шины данных
- ☒ c. единица хранения и обработки цифровой информации; совокупность битов, обрабатываемая компьютером одновременно
- ☐ d. единица измерения информации, равная четырём двоичным разрядам

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Назначение команды `strs`.

Выберите один ответ:

- ☐ a. загрузка элемента из последовательности (цепочки) в регистр-аккумулятор `al/ax/eax`
- ☐ b. сохранение элемента из регистра-аккумулятора `al/ax/eax` в последовательности (цепочке)
- ☐ c. поиск значения в последовательности (цепочке) элементов в памяти

- ☐ d. пересылка элементов двух последовательностей (цепочек) в памяти
- ☒ e. сравнение двух последовательностей (цепочек) элементов в памяти

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Назначение команды scas.

- Выберите один ответ:
- ☐ a. сохранение элемента из регистра-аккумулятора al/ax/eax в последовательности (цепочке)
- ☐ b. загрузка элемента из последовательности (цепочки) в регистр-аккумулятор al/ax/eax
- ☒ c. поиск значения в последовательности (цепочке) элементов в памяти
- ☐ d. пересылка элементов двух последовательностей (цепочек) в памяти
- ☐ e. сравнение двух последовательностей (цепочек) элементов в памяти

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

strlen 15


```
stringdb  'the time&is now'
```

```
...
```

```
    cld
```

```
    mov al,'&'
```

```
    movcx,strlen
```

```
    lea di,string
```

```
    repnescasb
```

```
    jnz k20
```

```
    dec di
```

```
    mov byteptr[di],20h
```

```
k20:  ret
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. каждый символ строки string, заменяется на символ амперсанда (&)
- ☒ b. замена символа амперсанд (&) на символ пробела
- ☐ c. в конце строки string, 15 раз пишется символ амперсанда (&)
- ☐ d. строчка string дублируется

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Сколько команд существует в ассемблере для обработки *строк*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 6
- ☐ b.

МНОГО

- ☐ c. очень много
- ☒ d. 5
- ☐ e. таких команд нет
- ☐ f. 10

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

```
mvsbprocnear  
  
cld  
  
lea    si,name1  
  
lea    d1,name2  
  
mov    cx,10  
  
repmovsb  
  
ret  
  
mvsbendp
```

- Выберите один ответ:
- ☐ a. переводит слово из name1 в name2
 - ☐ b. загружает первое слово из name1 в name2

- ☒ c. пересылает 10 байтов из name1 в name2
- ☐ d. сравнивает name1 и name2

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

string1db 20 dup()*

string2db 20 dup(' ')

...

cld

mov cx,20

lea di,string2

lea si,string1

rep movsb

Выберите один ответ:

- ☒ a. пересылка 20 байт из string1 в string2
- ☐ b. пересылка 20 слов из string1 в string2
- ☐ c. пересылка 20 байт из string2 в string1
- ☐ d. пересылка 20 бит из string1 в string2
- ☐ e. пересылка 20 бит из string2 в string1
- ☐ f. пересылка 20 слов из string2 в string1

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Сколько *бит* в *слове*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 4
- ☐ b. 32
- ☒ c. 16
- ☐ d. 2
- ☐ e. 8
- ☐ f. 64

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что такое *бит*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. единица хранения и обработки цифровой информации, обрабатываемая компьютером одновременно
- ☐ b. единица измерения информации, равная четырём двоичным разрядам
- ☐ c. минимальная целая единица измерения количества информации источников с тремя равновероятными сообщениями
- ☒ d. единица измерения количества информации, равная одному разряду в двоичной системе счисления

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Перед какими цепочными командами используется *rep*?

Выберите один ответ:

☐ a. movs, stos, ins, outs

☐ b. cmps, scas

☐ c. movs, stos

☐ d. ins, outs

☒ e. movs, stos, ins, outs, cmps, scas

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 8. Обработка текстов в языке ассемблер

Вопрос 12

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

`.data`

`strdb '...'`

len_str=\$-str

.code

movax,@data

movds,ax

moves,ax

lea di,str

movcx,len_str

mov al,''

mov bx,0

cld

cycl:

repescasb

jcxz exit

incbx

jmpcycl

exit: ...

Выберите один ответ:

- ☒ а. заполняет пробелами строку str1
- ☐ б. подсчитываются пробелы в строке str1
- ☐ в. копирует пробел из строки str1 в регистр bx
- ☐ г. в конце строки str1 пишется пробел

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 8. Обработка текстов в языке ассемблер

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

В представленном ниже списке, написано 6 команд ассемблера. Какие из этих команд не работают со строками?

Выберите один или несколько ответов:

☐ a. lods

☐ b. movs

☒ c. cmpxchg

☒ d. movsx

☒ e. setcc

☐ f. scas

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

```
str1 db
```

```
len_str1=$-str
```

```
str2db len_str1 dup ('')
```

```
...
```

```
movax,@data
```

```
movds,ax
```

```
moves,ax  
  
cld  
  
mov    cx,len_str1  
  
lea    si,str1  
  
lea    di,str2  
  
m1:    lodsb  
  
cmp    al,''  
  
jc     exit  
  
stosb  
  
loop   m1  
  
exit:
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. копирует пробел из строки str1 в str2
- ☒ b. копирует str1 в str2 до первого пробела
- ☐ c. подсчитываются все пробелы в str1 и str2
- ☐ d. каждый пробел из строки str1 переносится в конец строки str2

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Сколько *бит* в *байте*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 36
- ☐ b. 6
- ☐ c. 2
- ☐ d. 256
- ☐ e. 32
- ☒ f. 8

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какая самая маленькая единица измерения в *assembler*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. байт
- ☐ b. слово
- ☐ c. трайт
- ☐ d. трит
- ☒ e. бит
- ☐ f. ниббл

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

d10scasproc

cld

mov al,'*

mov cx,30

leadi,namefld

repnscasb

je d20

mov al,20h

d20: ret

d10scas endp

Выберите один ответ:

- ☐ а. дублирование символа
- ☒ b. поиск символа
- ☐ с. замена символа на цифру
- ☐ d. поиск цифры

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Перед какими цепочными командами используется *repne* и *repnz*?

Выберите один ответ:

- ☒ a. movs, stos, ins, outs, cmps, scas
- ☐ b. ins, outs
- ☐ c. movs, stos, ins, outs
- ☐ d. cmps, scas
- ☐ e. movs, stos

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 8. Обработка текстов в языке ассемблер

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Назначение команды movs.

Выберите один ответ:

- ☐ a. сохранение элемента из регистра-аккумулятора al/ax/eax в последовательности (цепочке)
- ☐ b. сравнение двух последовательностей (цепочек) элементов в памяти
- ☒ c. пересылка элементов двух последовательностей (цепочек) в памяти
- ☐ d. загрузка элемента из последовательности (цепочки) в регистр-аккумулятор al/ax/eax
- ☐ e. поиск значения в последовательности (цепочке) элементов в памяти

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Сколько *байт* в *слове*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 1
- ☐ b. 8
- ☐ c. 4
- ☐ d. 64
- ☐ e. 32
- ☒ f. 2

Отзыв

Ваш ответ верный.

[Закончить обзор](#)

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

[Закончить обзор](#)

Тест к модулю 1

Тест начат	Sunday, 19 February 2017, 11:55
Состояние	Завершено
Завершен	Sunday, 19 February 2017, 12:19
Прошло времени	23 мин. 58 сек.
Оценка	16,00 из максимума 20,00 (80%)

Вопрос 1

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Какие регистры относятся к регистрам общего назначения процессоров 80 x 86?

Выберите один ответ:

- ☐ a. AX,DX
- ☐ b. EAX, EBX, ECX, EDX
- ☒ c. AX, BX, CX, DX
- ☐ d. AX, BX, CX, DX, SI, DI, BP, SP, CS, DS, ES, SS
- ☐ e. AX, BX, CX, DX, SI, DI, BP, SP

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 1. [Введение](#) в программирование на языке Assembler (ассемблер)

Вопрос 2

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00
☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Верно ли утверждение, что в данном примере выполняется сдвиг выражения на указанное количество разрядов влево?

```
mask_b equ 10111011
...
mov al, mask_b shr 3
```

- Выберите один ответ:
- ☒ a. верно
 - ☐ b. не верно

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 1. [Введение](#) в программирование на языке Assembler (ассемблер)

Вопрос 3

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Какой флаг будет проверяться при выполнении инструкции условного перехода je?

Выберите один ответ:

- ☐ a. CF
- ☐ b. BF
- ☐ c. EF
- ☒ d. ZF
- ☐ e. AF

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Установите соответствие расширения с описанием расширения.

.mac	Ответ 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
.lst	Ответ 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
.res	Ответ 3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
.obj	Ответ 4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
.def	Ответ 5	<input type="text"/>	<input type="text"/>

.inc Ответ 6

.asm Ответ 7

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет фрагмент программы.

mov DL, 2h

mov AH, 2h

int 21h

- Выберите один ответ:
- ☒ а. вывод одного символа на экран
 - ☐ б. вывод строки на экран
 - ☐ с. ничего просто завершение программы

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Вы используете определенную ячейку памяти для хранения адреса дальнего перехода в реальном режиме работы процессора. В каком порядке Вы будете загружать в нее адрес?

Выберите один ответ:

- ☐ a. два байта - смещение
- ☒ b. первые два байта – сегментный адрес, следующие два байта – смещение
- ☐ c. первые два байта – смещение, следующие два байта – сегментный адрес
- ☐ d. смещение и сегментный адрес с побайтным чередованием

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 1. [Введение](#) в программирование на языке Assembler (ассемблер)

Вопрос 7

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Схема команды MOV, это:

Выберите один ответ:

- ☐ a. mov операнд1, операнд2
- ☐ b. mov <метка>, <операнд назначения>
- ☐ c. правильного ответа нет
- ☒ d. mov <операнд назначения>, <операнд источника>

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какие два утверждения о команде LOOP являются верными?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. команда LOOP является командой дальнего перехода
- ☒ b. команда LOOP выполняет переход в случае, если содержимое регистра CX не равно 0
- ☐ c. команда LOOP должна выполняться в начале цикла
- ☒ d. после выполнения команды LOOP регистр CX уменьшается на 1

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Для чего используется сегментный регистр CS?

Выберите один ответ:

- ☒ a. сегментный регистр CS всегда указывает сегментный адрес сегмента кода программы
- ☐ b. сегментный регистр CS всегда указывает сегментный адрес сегмента стека программы
- ☐ c. сегментный регистр CS всегда указывает сегментный адрес текущей исполняемой процессором команды
- ☐ d. сегментный регистр CS всегда указывает сегментный адрес сегмента данных программы

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какую команду используют вместо команды mul для умножения регистра на число, являющееся степенью двойки?

Выберите один ответ:

- ☐ a. SHR
- ☐ b. ROL
- ☐ c. ROR
- ☒ d. SHL

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Установите соответствие между примером и языком программирования.

```
program HelloWorld
```

```
print *, "Hello, World!"
```

```
end program HelloWorld
```

```
AllocConsole
```

```
Dim hOut As Long
```

```
hOut = GetStdHandle(-11&)
```

```
Dim s As String
```

```
s = "Hello, World!" & vbCrLf
```

```
WriteConsole hOut, ByVal s, Len(s), vbNull, vbNull
```

```
Program Division;
```

```
Var a, b, c, d, m, n: Integer ;
```

```
Begin ReadLn(a, b, c, d);
```

Ответ 1

Ответ 2

```
m: = a * b;  
n: = b * c;
```

```
WrireLn(m,n)
```

```
End  
mov      ax,0000h  
  
mov      ds,ax  
  
mov      ax,ds:0000h
```

Ответ 3

Ответ 4

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Установите соответствие регистра общего назначения с его описанием.

- AX Ответ 1
- DX Ответ 2
- CX Ответ 3
- VX Ответ 4

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняется в данном примере.

```
akk equ ax
```

Выберите один ответ:

- ☐ а. удаление из регистра
- ☐ б. запись в регистр
- ☒ в. переименование регистра

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняется в данном примере?

```
mas equ 10
```

Выберите один ответ:

- ☒ а. занесение 10 в регистр
- ☐ б. задается размерность массива
- ☐ в. вывод 10 на экран

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 1. [Введение](#) в программирование на языке Assembler (ассемблер)

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет ниже приведенный фрагмент программы.

```
CMP     A5, A6
```

```
        JE  EQUAL
```

Выберите один ответ:

- ☐ а. сравнивает содержимое A6 и A5, если оно не одинаково, выполнение программы продолжается с метки EQUAL
- ☐ б. сравнивает содержимое A5 и A6, если оно одинаково, выполнение программы продолжается с команды, следующей за строкой JE EQUAL
- ☒ в. сравнивает содержимое A5 и A6, если оно одинаково, выполнение программы продолжается с метки EQUAL

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какие два прерывания могут использоваться для низкоуровневой (путем перехвата) и высокоуровневой (путем вызова BIOS) обработки клавиатуры?

Выберите один ответ:

- ☒ а. 09h и 16h
- ☐ б. 09h и 10h
- ☐ в. 01h и 16h
- ☐ г. 10h и 16h

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что произойдёт в результате выполнения команды `lmp $` ?

Выберите один ответ:

- ☐ a. перезагрузка компьютера
- ☐ b. переход в защищённый режим
- ☒ c. заикливание программы
- ☐ d. данный код вызовет ошибку трансляции

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определить, что выполняет фрагмент программы.

```
cmp a1, '1'
```

```
je c1
```

```
je exit
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. сравнение введенного символа с 1, и переход если меньше
- ☒ b. сравнение введенного символа с 1, и переход если равно
- ☐ c. сравнение введенного символа с 1, и переход если больше
- ☐ d. сравнение введенного символа с 1, и переход если не равно

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняется в данном примере.

```
mov     ah, 01h
int     21h
sub     al, 30h
cmp     al, 09h
jle     c1
sub     al, 07h
int     21h

c1: ...
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. запрос символа с клавиатуры, и преобразование этого символа в двоичное число
- ☐ b. запрос строки с клавиатуры, и преобразование этой строки в шестнадцатеричное число
- ☒ c. запрос символа с клавиатуры, и преобразование этого символа в шестнадцатеричное число
- ☐ d. запрос строки с клавиатуры, и запись этой строки в регистр ah

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какой из регистров общего назначения чаще всего используется в качестве счетчика?

Выберите один ответ:

- ☒ a. CX
- ☐ b. SI
- ☐ c. SP
- ☐ d. AX

Отзыв

Ваш ответ верный.

Закончить обзор

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 2

Тест начат	Friday, 3 March 2017, 17:43
Состояние	Завершено
Завершен	Friday, 3 March 2017, 18:11
Прошло времени	28 мин. 11 сек.
Оценка	15,00 из максимума 20,00 (75%)

Вопрос 1

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Использование макрокоманд позволяет:

Выберите один ответ:

- ☐ а. уменьшить число возможных ошибок кодирования
- ☐ б. сделать программу более понятной
- ☐ в. все ответы верны
- ☒ д. упростить и сократить исходный текст, программы

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 2. Декларация данных, программный счетчик и работа с макросами

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему для директивы IRP.

Выберите один ответ:

- ☐ а. IRP последовательность_строк <строка_символов_1,...,строка_символов_N>
- ☒ б. IRP формальный_аргумент,<строка_символов_1,...,строка_символов_N> последовательность_строк
- ☐ в. IRP <строка_символов_1,...,строка_символов_N> последовательность_строк

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

.RADIX 16

Выберите один ответ:

- ☒ a. выбрать в качестве используемого по умолчанию основание 16
- ☐ b. выбрать в качестве используемого по умолчанию основание 2
- ☐ c. выбрать в качестве используемого по умолчанию основание 8
- ☐ d. выбрать в качестве используемого по умолчанию основание 10

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
Var DW 101b  
  
Var1 DB 'D'  
  
mov ah,2  
  
mov dl,[Var]  
  
int 21h
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. вывод на экран 'D'
- ☐ b. вывод на экран 'D' и 101b
- ☒ c. вывод на экран 101b

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Что выполняет директива IF1?

Выберите один ответ:

- ☒ a. указывает ассемблеру на необходимость доступа к библиотеке только в первом проходе трансляции ☐
- ☐ b. проверяет, определено ли в программе указанное имя
- ☐ c. указывает ассемблеру на необходимость доступа к библиотеке только во втором проходе трансляции
- ☐ d. проверяет значение указанного аргумента, и вызывает ассемблирование блока

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему для директивы ERRE (ERRIFE).

Выберите один ответ:

- ☐ a. ERRE (ERRIFE) константное_выражение – директива вызывает пользовательскую ошибку, если константное_выражение истинно (не равно нулю)
- ☐ b. ERRE (ERRIFE) <имя_формального_аргумента> - генерация пользовательской ошибки, если <имя_формального_аргумента> пропущено
- ☐ c. ERRE (ERRIFE) <имя_формального_аргумента> - генерация пользовательской ошибки, если <имя_формального_аргумента> присутствует
- ☒ d. ERRE (ERRIFE) константное_выражение – директива вызывает пользовательскую ошибку, если константное_выражение ложно (равно нулю) ☐

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

К безусловным директивам генерации пользовательской ошибки относится:

Выберите один ответ:

- ☒ a. ERR(.ERR)
- ☐ b. ERRNDEF(ERRIFNDEF)
- ☐ c. ERRDEF(ERRIFDEF)

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Установите соответствие.

- | | | |
|-----------|--|----------------------|
| Н Ответ 1 | <input type="text" value="шестнадцатеричная"/> | <input type="text"/> |
| Q Ответ 2 | <input type="text" value="восьмеричная"/> | <input type="text"/> |
| D Ответ 3 | <input type="text" value="десятичная"/> | <input type="text"/> |
| B Ответ 4 | <input type="text" value="двоичная"/> | <input type="text"/> |

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
lea di,str
xor cx,cx
```

l1:

```
mov ah,1

int 21h

stosb

inc cx

cmp cx,0Ah

jnz l1

...

ret
```

Выберите один ответ:

- ☒ a. ввод цепочки из десяти символов
- ☐ b. вывод десятичного числа
- ☐ c. вывод цепочки из десяти символов
- ☐ d. ввод десятичного числа

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему для директивы LOCAL.

Выберите один ответ:

☐ a. LOCAL [операнд]

☐ b. LOCAL выражение1[,выражение2]

☐ c. LOCAL идентификатор[,идентификатор]

☒ d. LOCAL [идентификатор]

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 2. Декларация данных, программный счетчик и работа с макросами

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Установите соответствие формата с функцией.

DD Ответ 1 определение двойных слов

DW Ответ 2 определение слов

DB Ответ 3 определение байтов

DT Ответ 4 определение 10 байтов

DQ Ответ 5 определение quadro - слов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему.

Выберите один ответ:

- ☐ a. ORG выражение1, выражение2
- ☐ b. ORG операнд1, опернад2
- ☒ c. ORG выражение

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему.

Выберите один ответ:

- ☐ a. RADIX метка
- ☒ b. RADIX операнд
- ☐ c. RADIX выражение1, выражение2
- ☐ d. RADIX выражение

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 2. Декларация данных, программный счетчик и работа с макросами

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему вызова макроса.

Выберите один ответ:

- ☐ а. <имя макроса> [<формальные_параметры_макроса>] near
- ☐ б. [<формальные_параметры_макроса>] <имя макроса>
- ☒ в. <имя макроса> [<формальные_параметры_макроса>]
- ☐ г. <имя макроса> far [<формальные_параметры_макроса>]

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
INIT1 MACRO
ASSUME    CS:CSEG, DS:DSEG, SS:STACK; ES:DSEG
```

```
PUSH DS
SUB AX, AX
PUSH AX
MOV AX,DSEG
MOV DS,AX
MOV ES,AX
ENDM
```


Выберите один ответ:

- ☐ а. инициализирует регистры общего назначения для EXE-программы
- ☐ б. инициализирует регистры состояния и управления для EXE-программы
- ☒ в. инициализирует сегментные регистры для EXE-программы

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

DW 10 DUP(?)

Выберите один ответ:

- ☐ а. 10 определенных слов
- ☒ б. 10 неопределенных слов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что выполняет данный пример?

```
if1
```

```
include <путь> Macro.lib  
  
endif  
  
purge prompt, diyide
```

Выберите один ответ:

☐ а. удаление макросов

☒ б. добавление макросов

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 2. Декларация данных, программный счетчик и работа с макросами

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
Var DW 122c
```

```
Var1 DB 'C'
```

```
Var2 DD 2BFh
```

```
mov ah, 2
```

```
mov dl, [Var2]
```

```
mov dl, [Var1]
```

```
int 21h
```

Выберите один ответ:

☐ а. вывод на экран 122c

☐ б. вывод на экран 2BFh

☒ в. вывод на экран 'C'

☐ г. вывод на экран 2BFh и 'C'

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему для директивыERRB (ERRIFB).

Выберите один ответ:

- ☒ a. ERRB (ERRIFB) <имя_формального_аргумента> - генерация пользовательской ошибки, если <имя_формального_аргумента> пропущено ☐
- ☐ b. ERRB (ERRIFB) <имя_формального_аргумента> - генерация пользовательской ошибки, если <имя_формального_аргумента> присутствует
- ☐ c. ERRB (ERRIFB) символическое_имя - генерация пользовательской ошибки, если символическре_имя пропущено
- ☐ d. ERRB (ERRIFB) символическое_имя - генерация пользовательской ошибки, если символическре_имя присутствует

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
lea di,chislo
mov cx,len_chislo
r1:
mov dl,[di]

mov ah,2

int 21h

inc di
```

```
loop r1
```

```
ret
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. ввод числа в регистр di
- ☒ b. вывод на экран числа из регистра di
- ☐ c. вывод на экран числа из ячеек памяти, адресуемых именем "chislo"
- ☐ d. ввод числа в ячейки памяти, адресуемые именем "chislo"

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 2. Декларация данных, программный счетчик и работа с макросами

Закончить обзор

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 3

Тест начат Wednesday, 8 March 2017, 11:56

Состояние Завершено

Завершен Wednesday, 8 March 2017, 12:24

Прошло времени 27 мин. 54 сек.

Оценка 17,00 из максимума 20,00 (85%)

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильный вариант схемы которая определяет метку.

Выберите один ответ:

- ☐ a. label тип_метки
- ☐ b. label тип_метки [символическое_имя]
- ☐ c. тип_метки label символическое_имя
- ☒ d. символическое_имя label тип_метки

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример?

```
jmp short shpt
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. косвенный переход
- ☒ b. прямой короткий переход
- ☐ c. прямой переход

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
len      equ      10

...

cmp  ax,len

jne  m1

jmp  m2
```

Выберите один ответ:

- ☒ а. сравниваются операнды
- ☐ б. переход на m1
- ☐ в. вычитаются операнды
- ☐ г. складываются операнды

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Сколько команд имеет микропроцессор, обеспечивающий условный переход?

Выберите один ответ:

- ☐ а. 20
- ☐ б. 21
- ☒ в. 18
- ☐ г. 15

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какой флаг будет проверяться при выполнении инструкции условного перехода jne?

Выберите один ответ:

- ☐ a. AF
- ☒ b. ZF
- ☐ c. DF
- ☐ d. EF
- ☐ e. BF

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Назначение команды peaq?

Выберите один ответ:

- ☐ a. переход на эту метку возможен только в результате межсегментной передачи управления
- ☐ b. получение эффективного адреса (смещения) источника
- ☒ c. переход на эту метку возможен только в пределах сегмента кода

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Команды передачи управления могут быть:

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. сегментными
- ☒ b. безусловными
- ☒ c. условными
- ☐ d. межсегментными

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Команды управления циклом выполняют:

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. команды перехода по содержимому регистра есх/сх
- ☒ b. команды организации цикла со счетчиком есх/сх с возможностью досрочного выхода из цикла по дополнительному условию
- ☒ c. команды организации цикла со счетчиком есх/сх
- ☐ d. команды перехода по состоянию определенного флага
- ☐ e. вызов программных прерываний и возврат из программных прерываний

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что называется физическим адресом?

Выберите один ответ:

☒ а. адрес памяти хранящийся в сегментном регистре

☐ б. адрес памяти используемый

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 3. Команды передачи управления: условные и безусловные переходы, SWITCH

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Вам дан фрагмент программы. В какой строке программы содержится ошибка?

1 mov al, [x]

2 add al, [y]

3 jo error

4 mov ah, 09h

5 int 20h

Выберите один ответ:

- ☒ a. 5
- ☐ b. 4
- ☐ c. 1
- ☐ d. 3

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Команды безусловной передачи управления выполняют:

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. команды перехода по результату команды сравнения
- ☒ b. вызов процедуры и возврат из процедуры
- ☐ c. команды перехода по содержимому регистра есх/сх
- ☒ d. вызов программных прерываний и возврат из программных прерываний
- ☒ e. команда безусловного перехода
- ☐ f. команды перехода по результату команды сравнения

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Транслятор ассемблера присваивает метке три атрибута:

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. вид метки
- ☒ b. тип метки
- ☒ c. имя сегментного кода
- ☒ d. смещение
- ☐ e. размер метки

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Вам дан фрагмент программы. В какой строке программы содержится ошибка?

- 1 xor bx, bx
- 2 xor cx, cx
- 3 mov cx, 1
- 4 mov pole_m[bx], cx
- 5 inc cx
- 6 inc bx
- 7 cmp cx, n

Выберите один ответ:

- ☐ a. 6
- ☒ b. 7
- ☐ c. 4
- ☐ d. 2

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какое значение будет находится в регистре ax после выполнения следующих команд?

```
clc
mov ax, ff00h
mov cl,4
rcl ax,cl
```

Выберите один ответ:

☐ a. 700fg

☐ b. f00h

☐ c. f00fh

☒ d. f007h

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 3. Команды передачи управления: условные и безусловные переходы, SWITCH

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какой флаг будет проверяться при выполнении инструкции условного перехода jle/jle/jg/jge?

Выберите один ответ:

- ☒ a. SF
- ☐ b. EF
- ☐ c. ZF
- ☐ d. BF

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Команда перехода модифицируют регистр указателя команды eip/rip. От чего именно зависит модификация?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. от указания перед ячейкой перехода (в команде перехода) модификатора
- ☒ b. от указания перед адресом перехода (в команде перехода) модификатора
- ☐ c. от типа операнда в команде условного перехода
- ☒ d. от типа операнда в команде безусловного перехода (ближний или дальний)

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Установите соответствие.

near ptr	Ответ 1	<input type="text" value="прямой переход на метку внутри текущего сегмента кода"/>	<input type="text"/>
word ptr	Ответ 2	<input type="text" value="косвенный переход на метку внутри текущего сегмента кода"/>	<input type="text"/>
dword ptr	Ответ 3	<input type="text" value="косвенный переход на метку в другом сегменте кода"/>	<input type="text"/>
far ptr	Ответ 4	<input type="text" value="прямой переход на метку в другом сегменте кода"/>	<input type="text"/>

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Установите соответствие регистра с его назначением.

ECX/CX	Ответ 1	<input type="text" value="используется как счетчик в циклах"/>	<input type="text"/>
BP, SP	Ответ 2	<input type="text" value="используется для работы со стеком"/>	<input type="text"/>
EAX /AX/ AL	Ответ 3	<input type="text" value="используется как аккумулятор"/>	<input type="text"/>

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Какую длину имеет команда межсегментного перехода?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 4 байт
- ☐ b. 3 байт
- ☒ c. 5 байт
- ☐ d. 8 байт

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Для увеличения значения переменной `myvar` на 4 Вы решили использовать непосредственную и косвенную регистровую адресацию. Какой из нижеприведенных фрагментов программы позволит решить поставленную задачу?

Выберите один ответ:

- ☐ a. `add word ptr [myvar], 4`
- ☐ b.

```
mov si, offset myvar
```

```
inc [si]
```

- ☐ c. `add word [myvar],2`
- ☒ d.

```
mov ax, [myvar]
```

```
add ax, 4
```

```
mov[myvar], ax
```

- ☐ e.

```
mov si, 4
```

```
add[myvar], si
```

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 3. Команды передачи управления: условные и безусловные переходы, SWITCH

Закончить обзор

[Пропустить Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 4

Тест начат Monday, 13 March 2017, 12:49

Состояние Завершено

Завершен Monday, 13 March 2017, 13:15

Прошло времени 26 мин. 37 сек.

Оценка 16,50 из максимума 20,00 (83%)

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Команды loop, loopr/loopz и loopne/loopnz могут реализовать переход в каких рамках?

Выберите один ответ:

☐ a. от – 255 до + 256 байтов

☒ b. от -128 до +127 байтов

☐ c. от – 511 до + 512 байтов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример?

```
mov ax, 1  
mov cx, K  
F: mul cx  
loop F
```

Выберите один ответ:

- ☒ а. вычисляет факториал заданного числа K (K - от 0 до 7)
- ☐ б. вычисляет факториал заданного числа K (K - от 0 до 8)
- ☐ в. вычисляет факториал заданного числа K (K - от 0 до 9)
- ☐ г. вычисляет числа Фибоначчи

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 4. Организация циклов в ассемблере

Вопрос 3

Частично правильный

Баллов: 0,50 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какие утверждения о команде loop являются верными?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ а. команда loop должна выполняться в начале цикла
- ☐ б. команда loop выполняет переход в случае, если содержимое регистра CX больше 1
- ☐ в. команда loop увеличивает содержимое регистра CX на 1
- ☐ г. команда loop является командой дальнего перехода
- ☒ д. после выполнения команды loop регистр CX равен 0

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 4. Организация циклов в ассемблере

Вы правильно выбрали 1.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему директивы WHILE.

Выберите один ответ:

- ☒ а. WHILE константное_выражение последовательность_строк_кода
- ☐ б. WHILE формальный_аргумент, <строка_символов_1,...,строка_символов_N> последовательность_строк
- ☐ в. WHILE формальный_аргумент, строка_символов последовательность_строк

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какое действие выполняет команда out dx, ax?

Выберите один ответ:

- ☒ а. выводит последовательно 2 байта регистра AX в порт с номером, указанным в регистре DX
- ☐ б. выводит два байта регистра AX в 16-битный порт с номером, указанным в регистре DX
- ☐ в. выводит последовательно 2 байта регистра DX в порт с номером, указанным в регистре AX
- ☐ г. выводит байт из регистра AH в порт с номером, указанным в регистре DX

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 4. Организация циклов в ассемблере

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Вы используете фрагмент программы?

```
1  n equ 50  
2  pole_m db n dup (?)
```

.code

```
3  xor bx, bx
```

m1:

```
4  mov mem[bx], 0  
5  inc dx  
6  cmp bx, n  
7  jne m1
```

В какой строке программы содержится ошибка?

Выберите один ответ:

- ☐ а. ошибки нет
- ☐ б. 7
- ☒ в. 5

☐ d. 3

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Вам дан фрагмент программы:

```
1 mov     ah,01
2 int     20h
3 sub     al,30
4 cmp     al,09
5 jle     010ch
6 sub     al,07

7 int     20h
```

В какой строке программы содержится ошибка?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 4
- ☐ b. 6
- ☐ c. 1
- ☒ d. 2

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему команды dec.

Выберите один ответ:

☐ a. dec операнд1, опернад2

☐ b. dec значение

☐ c. dec операнд

☒ d. dec метка

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 4. Организация циклов в ассемблере

Вопрос 9

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
len equ 10
```

```
mas db 1, 0, 9, 8, 0, 7, 8, 0, 2, 0
```

start:

```
mov ax, @data
```

```
mov ds, ax
```

```
mov cx, len
```

```
xor ax, ax
```

```
xor si, si
```

cycl:

```
    jcxz exit
```

```
    cmp mas[si], 0
```

```
    jne m1
```

```
    inc al
```

m1:

```
    inc si
```

```
    dec cx
```

```
    jmp cycl
```

exit:

```
    mov ax, 4c00h
```

```
    int 21h
```

Выберите один ответ:

- ☒ а. подсчитывается количество нулевых байтов
- ☐ б. подсчитывается количество ненулевых байтов
- ☐ с. подсчитывается количество байтов
- ☐ d. подсчитывается количество элементов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

В теле цикла для уменьшения одного из регистров используется код:

```
sub ax, 1  
adc ax, 0
```

Какое значение после 100000 шагов выполнения цикла примет данный регистр, если исходное значение не определено?

Выберите один ответ:

- ☒ a. 65535
- ☐ b. 255
- ☐ c. 1
- ☐ d. исходное значение минус 100000 по модулю 65536

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
mov cx, 5h
```

cont:

```
jcxz e
```

```
sub cx, 1
```

```
mov dl, 2Ah
```

```
mov ah, 2h
```

```
int 21h
```

```
jmp cont
```

e:

```
mov ah, 04Ch
```

```
int 21h
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. вывод на экран массива состоящих из 5 элементов
- ☒ b. вывод на экран 5 звездочек
- ☐ c. вывод на экран 10 звездочек
- ☐ d. вывод на экран 2
- ☐ e. вывод на экран 5

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
mov cx, 1000
```

Z:

```
mov ah, 02
```

```
mov dl,30h
```

```
int 21h
```

```
loop Z
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. создается цикл для вывода на экран 20 нулей
- ☐ b. создается цикл для вывода на экран 100 нулей
- ☒ c. создается цикл для вывода на экран 1000 нулей
- ☐ d. создается цикл для вывода на экран 200 нулей

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Работа команды loop/loopz заключается в выполнении следующих действий:

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ а. анализа состояния флага нуля zf
- ☐ б. декремента регистра ebx/bx
- ☐ с. сравнения регистра есх/сх с единицей
- ☒ d. декремента регистра есх/сх
- ☒ е. сравнения регистра есх/сх с нулем

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Вам дан фрагмент программы:

- 1 jcxz exit
- 2 cmp mas[si], 0
- 3 jne m1
- 4 inc cx
- 5 inc si

6 dec cx

7 jmp cycl

В какой строке программы содержится ошибка?

Выберите один ответ:

☐ a. 2

☐ b. 5

☐ c. 6

☒ d. 4

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Вам дан фрагмент программы:

1 jcxz exit

cycl:

2 cmp mas[si], 0

3 jne m1

4 inc al

m1:

5 inc si

6 loop cycl

В какой строке программы содержится ошибка?

Выберите один ответ:

- ☐ а. 4
- ☒ б. ошибки нет
- ☐ с. 2
- ☐ d. 6

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

К какому типу перехода относится команда jsxz?

Выберите один ответ:

- ☐ а. безусловный
- ☒ б. условный
- ☐ с. межсегментный

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Команда loopne/loopnz повторяет цикл до тех пор пока:

Выберите один ответ:

- ☒ a. $zf = 1$
- ☐ b. $zf = 0$
- ☐ c. $sf = 1$
- ☐ d. $sf = 0$

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Определите, что выполняет данный пример.

```
mov cx,10
mov ax,00
summa:
add ax,cx
loop summa
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. подсчитывает сумму последних 20 натуральных чисел
- ☐ b. подсчитывает сумму первых 20 натуральных чисел
- ☒ c. подсчитывает сумму первых 10 натуральных чисел
- ☐ d. подсчитывает сумму последних 10 натуральных чисел

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Назначение директив WHILE и REPT применяются для:

Выберите один ответ:

- ☐ а. прекращения генерации макрорасширения
- ☐ b. замены формального аргумента очередным символом из строки символов
- ☒ с. повторения определенное количество раз некоторой последовательности строк
- ☐ d. генерации макроопределения в другое место

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите правильно составленную схему команды loop.

Выберите один ответ:

- ☐ а. loop значение
- ☐ b. loop операнд
- ☐ с. loop операнд1, опернад2
- ☒ d. loop метка

Отзыв

Ваш ответ верный.

Закончить обзор

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 5

Тест начат Wednesday, 17 May 2017, 16:34

Состояние Завершено

Завершен Wednesday, 17 May 2017, 17:01

Прошло времени 26 мин. 16 сек.

Оценка **14,00** из максимума 20,00 (**70%**)

Вопрос 1

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Есть ли в *ассемблеры* средства прямой работы с рекурсиями?

Выберите один ответ:

☐ a. команда rept

☐ b. да есть, команда rept и директива proc/end_p

☒ c. директива проси end_p

☐ d. нет, подобных средств нет

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какие регистры не обслуживают стек?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. EBP
- ☒ b. ECX
- ☐ c. ESS
- ☒ d. EDX
- ☐ e. ESP
- ☒ f. EDI

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на пример. С помощью какого механизма, в данном примере, передаются параметры для процедуры?

mov ax,offset value

call procedure

Выберите один ответ:

- ☐ a. по результату
- ☐ b. отложенным вычислениям
- ☐ c. по возвращаемому значению
- ☒ d. по ссылке
- ☐ e. по имени
- ☐ f.

по значению

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какой атрибут используют для комбинирования стеков?

Выберите один ответ:

- ☒ a. COMMON
- ☐ b. STACK
- ☐ c. AT
- ☐ d. PRIVATE
- ☐ e. PUBLIC

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Прочтите и подумайте, о каком механизме передачи параметров в процедуру идет речь?

«Этот механизм отличается от механизма по возвращаемому значению только тем, что при вызове процедуры предыдущее значение параметра никак не определяется, а переданный адрес используется только для записи в него...»

Выберите один ответ:

- ☐ a. отложенным вычислениям
- ☐ b. по результату
- ☐ c. по значению
- ☐ d. по возвращаемому значению
- ☐ e. по имени
- ☒ f. по ссылке

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

В каком из ниже перечисленных утверждений есть ошибка?

Выберите один ответ:

- ☒ a. в директивах *extern* и *public*, если имя — это имя процедуры, то тип может принимать только значение *near*
- ☐ b. ошибок нет, все утверждения верны
- ☐ c. в директивах *extern* и *public*, если имя — это имя константы, то тип должен быть *abs*
- ☐ d. в директивах *extern* и *public*, если имя — это имя переменной, то тип может принимать значения *byte*, *word*, *dword*, *qword* и *tbyte*

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Прочтите и подумайте, о чем здесь идет речь?

«Когда не хватает регистров, один из способов обойти это ограничение — записать параметр в переменную, к которой затем обращаться из процедуры. Этот метод считается неэффективным, и его использование может привести к тому, что рекурсия и повторная входимость станут невозможными»

Выберите один ответ:

- ☒ a. передача параметров в глобальных переменных
- ☐ b. передача параметров в стеке
- ☐ c. передача параметров в потоке кода
- ☐ d. передача параметров в блоке параметров

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какое утверждение является верным?

Выберите один ответ:

- ☐ a. Директива EQU определяет метку и задает ее тип. Тип может быть одним из: BYTE, WORD, DWORD, FWORD, QWORD, TBYTE, NEAR, FAR.
- ☐ b. Директива EQU сообщает транслятору о том, какой сегмент к какому сегментному регистру привязан. В свою очередь, это позволит транслятору корректно связывать символические имена, определенные в сегментах.
- ☒ c. Директива EQU присваивает метке значение, которое определяется как результат целочисленного выражения в правой части.
- ☐ d. Директива EQU эквивалентна =, но определяемая ею метка может принимать только целочисленные значения. Кроме того, метка, указанная этой директивой, может быть переопределена.

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что такое блок параметров?

Выберите один ответ:

- ☒ a. это участок памяти, содержащий параметры, но располагающийся обычно в сегменте данных
- ☐ b. это участок памяти, содержащий параметры, но располагающийся обычно в глобальных переменных
- ☐ c. это участок памяти, содержащий параметры, но располагающийся обычно в потоке кода
- ☐ d. это участок памяти, содержащий параметры, но располагающийся обычно в стеке

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Закончите предложение.

«Параметры помещаются в стек сразу перед вызовом процедуры. Для чтения параметров из стека обычно используют...»

Выберите один ответ:

- ☒ a. регистр BP
- ☐ b. команду POP
- ☐ c. команду PUSH
- ☐ d. регистр AX

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Укажите способы, которые не используются для передачи аргументов в языке ассемблера.

Выберите один или несколько ответов:

☐ a. через стек

☐ b. через общую область памяти

☒ c. через выражения

☒ d. через глобальные объявления

☐ e. через регистры

☒ f. через директивы segment и ends

☐ g. с помощью директив extern и public

☒ h. с помощью директив условного ассемблирования

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на код программы. Что в ней происходит?

; вход: CX - число без знака

; выход: AX - результат

test_loop:

pushbp

movbp,sp

push cx

mov cx,[bp+4]

xorax,ax

inc ax

jc xzt_ret

t_lp:

mul cx

loopt_lp

t_ret:

pop cx

popbp

ret 2

Выберите один ответ:

- ☒ а. цикл возведения в степень
- ☐ б. цикл нахождения остатка от деления
- ☐ с. цикл нахождения факториала
- ☐ d. цикл определения ввода четного или нечетного

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Объясните, что происходит в данном примере.

```
proc    macro
```

```
    cmp    al, 10
```

```
    sbb    al, 96h
```

```
    das
```

```
endm
```

Выберите один ответ:

- ☒ a. макроопределение, переводящая шестнадцатеричное число в ASCII-код соответствующей шестнадцатеричной цифры
- ☐ b. процедура, переводящая шестнадцатеричное число в ASCII-код соответствующей шестнадцатеричной цифры
- ☐ c. функция, переводящая десятичное число в ASCII-код соответствующей десятичной цифры
- ☐ d. макрос, переводящий десятичное число в ASCII-код соответствующей десятичной цифры

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

В каких моделях памяти по умолчанию подразумевается, что процедура имеет тип NEAR?

Выберите один ответ:

- ☐ a. только FLAT и TINY
- ☒ b. TINY, SMALL, COMPACT, FLAT
- ☐ c. только COMPACT
- ☐ d. только TINY, SMALL и FLAT

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на пример. С помощью какого механизма, в данном примере, передаются параметры для процедуры?

```
movglobal_variable,offset value
```

```
call    procedure
```

```
    [...]
```

```
procedureproc near
```

```
movdx,global_variable
```

```
movax,wordptr [dx]
```

```
mov    word ptr [dx],ax
```

```
procedureendp
```

Выберите один ответ:

- ☒ а. по ссылке
- ☐ б. по значению
- ☐ в. отложенным вычислениям
- ☐ г. по имени
- ☐ д. по возвращаемому значению
- ☐ е. по результату

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 16

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какой механизм передачи параметров в процедуру, активно использует директиву EQU?

Выберите один ответ:

- ☐ a. отложенным вычислениям
- ☐ b. по возвращаемому значению
- ☐ c. по ссылке
- ☒ d. по значению
- ☐ e. по результату
- ☐ f. по имени

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на пример. С помощью какого механизма, в данном примере, передаются параметры для процедуры?

mov ax, word ptr value

call procedure

Выберите один ответ:

- ☐ a. по результату
- ☒ b. по значению
- ☐ c. отложенным вычислениям
- ☐ d. по ссылке

- ☐ e. по имени
- ☐ f. по возвращаемому значению

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Нет ответа
Балл: 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Какие факторы надо учитывать, при использование рекурсивных процедур?

- Выберите один или несколько ответов:
- ☐ a. способ инициализации переменных в процедуре и возврат результатов работы
 - ☐ b. способ использования локальных и глобальных переменных
 - ☐ c. способ сохранения локальных переменных процедуры
 - ☐ d. способ передачи параметров в процедуру и возврата результатов работы
 - ☐ e. организацию выхода из процедуры
 - ☐ f. организация входа в процедуру

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 5. Организация подпрограмм в ассемблере

Вопрос 19

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Установите соответствия.

MACRO и EMDM	Ответ 1	<input type="text" value="директива макроопределения"/>	<input type="text"/>
PUBLIC	Ответ 2	<input type="text" value="директива для объявления некоторого имени, определенного в этом модуле и видимого в других модулях"/>	<input type="text"/>
REPT	Ответ 3	<input type="text" value="простейший блок повторения"/>	<input type="text"/>
RET	Ответ 4	<input type="text" value="возврат управления программе"/>	<input type="text"/>
EXTERN	Ответ 5	<input type="text" value="директива для объявления некоторого имени внешним по отношению к данному модулю"/>	<input type="text"/>
CALL	Ответ 6	<input type="text" value="вызов процедуры"/>	<input type="text"/>

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Для описания последовательности команд в виде функции используются две директивы. Какие?

- Выберите один ответ:
- ☐ a. SEGMENT и ENDS
 - ☐ b. CALL и RET
 - ☐ c. START и END
 - ☒ d. PROC и ENDP

Отзыв

Ваш ответ верный.

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 6

Тест начат	Wednesday, 17 May 2017, 18:58
Состояние	Завершено
Завершен	Wednesday, 17 May 2017, 19:15
Прошло времени	17 мин. 10 сек.
Оценка	18,00 из максимума 20,00 (90%)

Вопрос 1

Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите кусочек программы. Что делает строчка `[adc dx,[bx+si+2]]`?

```
lp1:
    add ax,[bx+si]
    adc dx,[bx+si+2]
    add si,4
loop lp1
```

- Выберите один ответ:
- ☐ a. прибавление старшего слова
 - ☐ b. смещение элемента с конца массива
 - ☐ c. смещение элемента от начала массива
 - ☒ d. прибавление младшего слова

Отзыв

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

При каких условиях эффективно масштабирование?

Выберите один ответ:

- ☐ a. когда массив строго двумерный
- ☐ b. когда массив строго одномерный
- ☒ c. когда размерность массива равна 2, 4 или 8 байт
- ☐ d. когда размерность массива больше 10 байт

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите код программы. Что она делает?

subax,ax

cwd

movsi,ax

movbx,array

mov di,n

mov cx,[di]

lp1:

add ax,[bx+si]

adc dx,[bx+si+2]

add si,4

loop lp1

idiv word[di]

cwd

mov word[m],ax

mov word[m+2],dx

mov ax,4C00h

int 21h

Выберите один ответ:

- ☒ а. вычисляет среднее арифметическое элементов массива
- ☐ б. умножает каждый парный элемент массива на два
- ☐ с. проходит по массиву и меняет четные и нечетные элементы между собой
- ☐ d. в массиве находят все непарные элементы и вычисляют их сумму

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что делает строчка `[movah,02h]`?

test_proc:

mov ah,02h

mov dl,[ms1+si]

add dl,30h

int 21h

add si,1

looptest_proc

Выберите один ответ:

- ☒ a. функция вывода символа на экран
- ☐ b. функция перевода 10-го числа в 2-ое представление
- ☐ c. функция ввода символа в консоль
- ☐ d. функция перевода 16-го числа в 2-ое представление

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите кусочек программы. Что делает строчка `[addsi,4]`?

lp1:

addax,[bx+si]

adc dx,[bx+si+2]

add si,4

loop r1

Выберите один ответ:

- ☐ a. в массив добавляют 4 неинициализированных элемента
- ☒ b. увеличения смещения на 4
- ☐ c. в регистр *si* записывают 4 бита
- ☐ d. уменьшения смещения на 4

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Завершите утверждение.

«Если для описания адреса используются два регистра, то речь идет о ...»

Выберите один ответ:

- ☐ a. прямой адресации
- ☒ b. базово-индексной адресации
- ☐ c. базовой адресации
- ☐ d. индексной адресации

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Укажите соответствия.

- DD Ответ 1 ☐
- DT Ответ 2 ☐
- DQ Ответ 3 ☐
- DF Ответ 4 ☐
- DB Ответ 5 ☐
- DW Ответ 6 ☐

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что делает строчка `[movdl,[ms1+si]]`?

```
test_proc:
    mov ah,02h
    mov dl,[ms1+si]
    add dl,30h
    int 21h
    add si,1
```


looptest_proc

Выберите один ответ:

- ☐ a. прибавляем к элементу массива число находящиеся в регистре *si*
- ☐ b. удаляем элемент массива
- ☒ c. берем элемент массива
- ☐ d. добавляем элемент в массив

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что происходит в данном примере?

src dw 5 dup (0)

Выберите один ответ:

- ☒ a. создается массив из 5 нулевых элементов, размер каждого элемента 2 байта
- ☐ b. создается массив из 5 элементов, размер каждого элемента 2 байта
- ☐ c. создается массив из 5 элементов, размер каждого элемента 4 байта
- ☐ d. создается массив из 5 нулевых элементов, размер каждого элемента 4 байта

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что в нем происходит?

```
lea dx,msg1
```

```
mov ah,09h
```

```
int 21h
```

```
mov cx,8
```

```
mov si,0
```

test_proc:

```
mov ah,02h
```

```
mov dl,[ms1+si]
```

```
add dl,30h
```

```
int 21h
```

```
add si,1
```

```
looptest_proc
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. цикл поиска парных элементов
- ☒ b. вывод элементов массива
- ☐ c. цикл поиска непарных элементов
- ☐ d. ввод элементов массива

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что в нем происходит?

```
lea dx,msg2
```

```
mov ah,09h
```

```
int 21h
```

```
mov cx,8
```

```
mov si,0
```

test_proc:

```
mov ah,02h
```

```
mov dl,[ms2+si]
```

```
add dl,30h
```

```
int 21h
```

```
add si,1
```

```
looptest_proc
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. ввод элементов массива
- ☐ b. цикл поиска непарных элементов
- ☒ c. вывод элементов массива
- ☐ d. цикл поиска парных элементов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что происходит в строчке `[add si,3]`?

go:

```
mov dl,mass[si]
inc dl
mov mass[si],dl
add si,3
loop go
mov si,0
mov cx,N
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. умножение найденного элемента массива на 3
- ☐ b. сдвиг на следующий элемент массива
- ☒ c. сдвигают на 3 элемента вперед
- ☐ d. к найденному элементу массива прибавляют 3

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
 Отметить вопрос

Текст вопроса

Можно ли одну и ту же область памяти трактовать как одномерный и многомерный массив одновременно?

Выберите один ответ:

- ☐ a. нет
- ☐ b. все зависит от разрядности микропроцессора
- ☒ c. да
- ☐ d. все зависит от размера выделенной памяти для данного массива

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите код программы. Что она делает?

movbx, offset array

mov cx, n

for_i:

dec cx

xor dx, dx

for_j:

cmp dx, cx

jaeexit_for_j

jbeno_sp

mov ah, byte ptrbx[di]

mov byte ptrbx[di], al

mov byte ptrbx[si], ah

no_sp:

inc dx

jmpfor_j

exit_for_j:

loopfor_i

Выберите один ответ:

- ☒ a. производит сортировку пузырьком
- ☐ b. производит сортировку слиянием
- ☐ c. производит сортировку перемешиванием
- ☐ d. производит быструю сортировку

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Завершите утверждение.

«Если для описания адреса используется только один регистр, то речь идет о ...»

Выберите один ответ:

- ☒ a. базовой адресации
- ☐ b. индексной адресации
- ☐ c. базово-индексной адресации
- ☐ d. прямой адресации

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что происходит в данном примере?

test_exedw 512 dup(?)

Выберите один ответ:

- ☒ a. создается массив из 512 неинициализированных слов
- ☐ b. создается массив из 512 инициализированных слов
- ☐ c. создается стек на 512 байт
- ☐ d. создается слово на 512 байт

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что в нем происходит?

mov cx,8

mov si,0

test_proc:

mov ah,01h

```
mov al,00h
```

```
int 21h
```

```
sub al,30h
```

```
mov [ms1+si],al
```

```
add si,1
```

```
looptest_proc
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. цикл поиска непарных элементов
- ☒ b. ввод элементов массива
- ☐ c. вывод элементов массива
- ☐ d. цикл поиска парных элементов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что делает строчка `[add dl,30h]`?

```
test_proc:
```

```
mov ah,02h
```

```
mov dl,[ms1+si]
```

```
add dl,30h
```

```
int 21h
```


add si,1

looptest_proc

Выберите один ответ:

- ☐ a. переводит 10-ое число в 2-ое представление
- ☐ b. получает ASCII код
- ☐ c. переводит 2-ое число в 10-ое представление
- ☒ d. преобразует в ASCII код

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Какие три компонента не формируют эффективный адрес при базовой индексной адресации со смещением?

Выберите один ответ:

- ☐ a. переменный (индексный) – имя индексного регистра
- ☐ b. постоянный (необязательный компонент) - прямой адрес массива в виде имени идентификатора, или непосредственное значение
- ☒ c. постоянный (базовый) - прямой адреса массива в виде имени идентификатора
- ☐ d. переменный (базовый) – имя базового регистра

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите кусочек программы. Что делает строчка `[addax,[bx+si]]?`

`lp1:`

`addax,[bx+si]`

`adc dx,[bx+si+2]`

`add si,4`

`looplp1`

Выберите один ответ:

- ☐ a. смещение элемента с конца массива
- ☐ b. смещение элемента от начала массива
- ☒ c. прибавление старшего слова
- ☐ d. прибавление младшего слова

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 6. Обработка массивов и адресная арифметика

Закончить обзор

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 7

Тест начат	Sunday, 21 May 2017, 12:25
Состояние	Завершено
Завершен	Sunday, 21 May 2017, 12:37

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на синтаксис описания шаблона структуры. Что записывают в <описание полей>?

```
имя_структуры    STRUC
    <описание полей>
имя_структуры    ENDS
```

- Выберите один ответ:
- ☐ а. последовательность директив управления ассемблированием
 - ☐ б. последовательность директив определения секций
 - ☒ в. последовательность директив определения данных
 - ☐ г. последовательность директив определения сегментов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Дайте определение понятию структура.

- Выберите один ответ:
- ☐ а. тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов длиной от одного до нескольких бит

- ☐ b. тип данных, позволяющий трактовать одну и ту же область памяти как имеющую разные типы и имена
- ☒ c. тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов разного типа
- ☐ d. тип данных, состоящий из некоторого числа элементов одного типа

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

При работе с записями, с помощью какой команды производится сдвиг в право?

Выберите один ответ:

- ☒ a. shr
- ☐ b. sar
- ☐ c. shl
- ☐ d. ror
- ☐ e. rol
- ☐ f. sal

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Размер записи определяется:

Выберите один ответ:

- ☒ a. суммой размеров ее полей
- ☐ b. динамически
- ☐ c. от режима работы микропроцессора
- ☐ d. в соответствии с максимальным элементом записи

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на часть кода. Что здесь происходит?

worker struc

...

worker ends

...

mas_sotr worker 10 dup (<>)

...

mov bx,offsetmas_sotr

*mov si,(type worker)*2*

add si,bx

*mov di,(type worker)*4*

add di,bx

mov cx,30

rep movsb

Выберите один ответ:

- ☒ а. копирование одного элемента в другой
- ☐ b. умножение двух элементов
- ☐ c. сдвиг одного поля на два порядка, другого поля на четыре порядка
- ☐ d. сдвиг двух элементов

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Выберите основную идею использования *структур*.

Выберите один ответ:

- ☐ а. объединении однотипных переменных в один объект
- ☐ b. создание условий для работы с базами данных
- ☐ c. мучить программиста дополнительной информацией
- ☒ d. объединении разнотипных переменных в один объект
- ☐ e. облегчение работы с памятью; доступностью к ячейкам памяти

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что делает оператор *WIDTH*?

Выберите один ответ:

- ☒ a. позволяет узнать размер элемента записи
- ☐ b. позволят узнать размер как элемента, так и всей записи
- ☐ c. такого оператора в ассемблере нет
- ☐ d. позволяет узнать размер всей записи

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 7. Обработка структур, объединений и записей в языке ассемблер

Вопрос 8

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

С помощью какой директивы описывается объединение?

Выберите один ответ:

- ☐ a. COMB
- ☐ b. POOL
- ☐ c. UNITY
- ☐ d. BLOC
- ☐ e. MERG
- ☒ f. UNION

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что описывает данная диаграмма?

Выберите один ответ:

- ☐ a. синтаксис обращения к элементу записи
- ☐ b. синтаксис копирования элемента записи
- ☒ c. синтаксис описания экземпляра записи
- ☐ d. синтаксис описания шаблона записи

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 7. Обработка структур, объединений и записей в языке ассемблер

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на кусочек кода. Что происходит в строчке `[flagiotest<>]`?

`iotest record`

`i1:1,i2:2=11,i3:1,i4:2=11,i5:2=00`

...

`flag iotest <>`

Выберите один ответ:

- ☐ a. определяется экземпляр записи без инициализации полей
- ☒ b. определяется экземпляр записи и значение полей по умолчанию
- ☐ c. определяется экземпляр записи и переопределяются его поля
- ☐ d. определяется экземпляр записи и ссылка на некоторые его поля

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

С помощью какой директивы описывается структура?

Выберите один ответ:

- ☐ a. STATE
- ☐ b. FRAME
- ☐ c. GRAIN
- ☐ d. ORGAN
- ☒ e. STRUC
- ☐ f. SETUP

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Дайте определение понятию запись.

Выберите один ответ:

- ☐ a. тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов разного типа
- ☒ b. тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов длиной от одного до нескольких бит
- ☐ c. тип данных, состоящий из некоторого числа элементов одного типа
- ☐ d. тип данных, позволяющий трактовать одну и ту же область памяти как имеющую разные типы и имена

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Дайте определение понятию объединение.

Выберите один ответ:

- ☐ a. тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов разного типа
- ☐ b. тип данных, состоящий из фиксированного числа элементов длиной от одного до нескольких бит
- ☐ c. тип данных, состоящий из некоторого числа элементов одного типа
- ☒ d. тип данных, позволяющий трактовать одну и ту же область памяти как имеющую разные типы и имена

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что делает команда *setfield*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. резервирует некоторое поле для последующего использования
- ☐ b. устанавливает флаг при выборке определённого поля
- ☒ c. устанавливает значение некоторого поля
- ☐ d. осуществляет выборку некоторого поля

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что происходит в данном примере?

```
mas_sotr      worker 10 dup (<>)
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. создается массив из 10 инициализированных элементов
- ☐ b. определяется структура, в которой 10 массивов
- ☐ c. создается массив из 10 неинициализированных элементов
- ☒ d. определяется массив из 10 структур

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

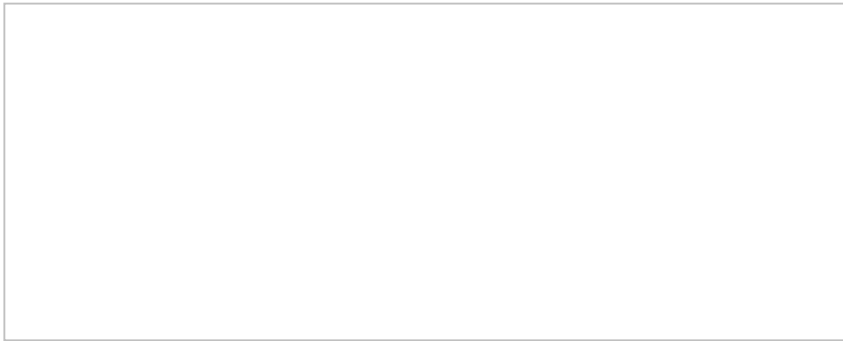
Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что описывает данная диаграмма?



Выберите один ответ:

- ☐ a. синтаксис копирование элемента записи
- ☐ b. синтаксис обращения к элементу записи
- ☐ c. синтаксис описания шаблона записи
- ☒ d. синтаксис описания экземпляра записи

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что такое «определить» структуру?

Выберите один ответ:

- ☒ a. указать ее схему или шаблон, память при этом не выделяется
- ☐ b. указать ее схему или шаблон; память при этом выделяется
- ☐ c. выделить память, указать шаблон, дать выделенной области памяти символическое имя
- ☐ d. выделить память и присвоить этой области памяти символическое имя

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульян. гос. техн. ун-т. — Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 7. Обработка структур, объединений и записей в языке ассемблер

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Суммарный размер записи определяется суммой размеров ее полей и не может быть более:

Выберите один ответ:

- ☐ a. 32 бит
- ☐ b. 16 бит
- ☒ c. 8, 16 и 32 бит
- ☐ d. 2, 4 и 8 бит

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что делает оператор *MASK*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. копирует биты нужного элемента записи
- ☐ b. обнуляет биты нужного элемента записи
- ☐ c. конвертирует биты нужного элемента записи

● d. локализует биты нужного элемента записи

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите код программы. Что в нем происходит?

```
masm
```

```
model small
```

```
stack 256
```

```
iotest record i1:1,i2:2=11,i3:1,i4:2=11,i5:2=00
```

```
.data
```

```
flag iotest <>
```

```
.code
```

```
main:
```

```
    mov ax,@data
```

```
    mov ds,ax
```

```
    mov al,mask i2
```

```
    shr al,i2
```

```
    and al,0fch
```

```
    shl al,i2
```

```
mov    bl,[flag]

xor     bl,mask i2

or      bl,al
```

exit:

```
mov     ax,4c00h

int     21h
```

end main

Выберите один ответ:

- ☐ a. представлена работа с полем записи; происходит копирование поля *i2* в отдельный регистр
- ☒ b. представлена работа с полем записи; происходит обнуление поля *i2*
- ☐ c. представлена работа с полями записи; в поле *i2* копируют сумму всех остальных элементов записи
- ☐ d. представлена работа с полями записи; происходит замена всех полей, на значение поля *i2*

Отзыв

Ваш ответ верный.

Закончить обзор

[Пропустить](#) [Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор

Тест к модулю 8

Тест начат Monday, 22 May 2017, 16:06

Состояние Завершено

Завершен Monday, 22 May 2017, 16:24

Прошло времени 17 мин. 22 сек.

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Перед какими цепочными командами используется *repne* и *repnz*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. movs, stos, ins, outs
- ☒ b. cmps, scas ☐
- ☐ c. movs, stos
- ☐ d. ins, outs
- ☐ e. movs, stos, ins, outs, cmps, scas

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Назначение команды *rep*.

Выберите один ответ:

- ☐ a. обмен двух значений между регистрами или между регистрами и памятью
- ☒ b. указание условного и безусловного повторения следующей за данной командой цепочечной операции ☐
- ☐ c. переход внутри текущего сегмента команд в зависимости от некоторого условия
- ☐ d. инициирование прерывания с номером 4, если установлен флаг *of*

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

```
movsw proc near
cld
lea si, name2
lea di, name3
mov cx, 05
rep movsw
ret
d10movsw endp
```

Выберите один ответ:

- ☒ а. пересылает 5 слов из name2 в name3 ☐
- ☐ b. выгружает 5 байт из name2 и name3
- ☐ c. сканирует 5 байт в name2 в name3
- ☐ d. сравнивает name2 и name3

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Назначение команды `strps`.

Выберите один ответ:

- ☐ a. поиск значения в последовательности (цепочке) элементов в памяти
- ☐ b. загрузка элемента из последовательности (цепочки) в регистр-аккумулятор `al/ax/eax`
- ☐ c. пересылка элементов двух последовательностей (цепочек) в памяти
- ☒ d. сравнение двух последовательностей (цепочек) элементов в памяти
- ☐ e. сохранение элемента из регистра-аккумулятора `al/ax/eax` в последовательности (цепочке)

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Назначение команды `movs`.

Выберите один ответ:

- ☒ a. пересылка элементов двух последовательностей (цепочек) в памяти
- ☐ b. сравнение двух последовательностей (цепочек) элементов в памяти
- ☐ c. поиск значения в последовательности (цепочке) элементов в памяти
- ☐ d. загрузка элемента из последовательности (цепочки) в регистр-аккумулятор `al/ax/eax`
- ☐ e. сохранение элемента из регистра-аккумулятора `al/ax/eax` в последовательности (цепочке)

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Сколько *бит* в *слове*?

Выберите один ответ:

☐ a. 16

☒ b. 8

☐ c. 2

☐ d. 4

☐ e. 32

☐ f. 64

Отзыв

Дан неправильный ответ! См.: Машинно-ориентированное программирование : учебное пособие / А. В. Лылова / Ульянов. гос. техн. ун-т. – Ульяновск : УлГТУ, 2015. - Раздел 8. Обработка текстов в языке ассемблер

Вопрос 7

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что такое *слово*?

Выберите один ответ:

☐ a. минимальная непосредственно адресуемая единица главной памяти

☒ b. единица хранения и обработки цифровой информации; совокупность битов или байтов, обрабатываемая компьютером одновременно

☐ c. машинно-зависимая и платформозависимая величина, измеряемая в битах или байтах, равная разрядности регистров процессора и/или разрядности шины данных

☐ d. единица измерения информации, равная четырём двоичным разрядам

Отзыв

Вопрос 8

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

☐ Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

```
string1db 20 dup('*')
```

```
string2db 20 dup(' ')
```

```
...
```

```
cld
```

```
mov cx,20
```

```
lea di,string2
```

```
lea si,string1
```

```
repmovsb
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. пересылка 20 бит из string1 в string2
- ☐ b. пересылка 20 бит из string2 в string1
- ☐ c. пересылка 20 слов из string2 в string1
- ☒ d. пересылка 20 байт из string1 в string2
- ☐ e. пересылка 20 слов из string1 в string2
- ☐ f. пересылка 20 байт из string2 в string1

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

```
d10scasproc
```

```
cld
```

```
mov     al,'*'
```

```
mov     cx,30
```

```
leadi,namefld
```

```
repnscasb
```

```
je      d20
```

```
mov     al,20h
```

```
d20:    ret
```

```
d10scas endp
```

Выберите один ответ:

- ☐ а. поиск цифры
- ☒ б. поиск символа
- ☐ в. дублирование символа
- ☐ г. замена символа на цифру

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

```
mvsbprocnear
```

```
cld
```

```
lea si,name1
```

```
lea d1,name2
```

```
mov cx,10
```

```
rep movsb
```

```
ret
```

```
mvsbendp
```

Выберите один ответ:

- ☒ a. пересылает 10 байтов из name1 в name2
- ☐ b. сравнивает name1 и name2
- ☐ c. загружает первое слово из name1 в name2
- ☐ d. переводит слово из name1 в name2

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 11

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Сколько команд существует в ассемблере для обработки *строк*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 6
- ☐ b. 10
- ☐ c.

много

- ☐ d. очень много
- ☒ e. 5
- ☐ f. таких команд нет

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 12

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

strlen *equ 15*

string *db 'the time&is now'*

...

cld

mov al,'&'

movcx,strlen

lea di,string

repnscasb

```
jnz k20
```

```
dec di
```

```
mov byteptr[di],20h
```

```
k20: ret
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. в конце строки string, 15 раз пишется символ амперсанда (&)
- ☒ b. замена символа амперсанд (&) на символ пробела
- ☐ c. каждый символ строки string, заменяется на символ амперсанда (&)
- ☐ d. строчка string дублируется

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Перед какими цепочными командами используется *rep*еи *repz*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. movs, stos, ins, outs, cmps, scas
- ☐ b. movs, stos
- ☒ c. cmps, scas
- ☐ d. movs, stos, ins, outs
- ☐ e. ins, outs

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 14

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Назначение команды lods.

Выберите один ответ:

- ☐ a. сравнение двух последовательностей (цепочек) элементов в памяти
- ☒ b. загрузка элемента из последовательности (цепочки) в регистр-аккумулятор al/ax/eax
- ☐ c. пересылка элементов двух последовательностей (цепочек) в памяти
- ☐ d. поиск значения в последовательности (цепочке) элементов в памяти
- ☐ e. сохранение элемента из регистра-аккумулятора al/ax/eax в последовательности (цепочке)

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 15

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Сколько *байт* в *слове*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. 64
- ☐ b. 32
- ☐ c. 8
- ☒ d. 2
- ☐ e. 1
- ☐ f. 4

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Сколько *бит* в *байте*?

Выберите один ответ:

☐ a. 2

☐ b. 6

☒ c. 8

☐ d. 256

☐ e. 36

☐ f. 32

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 17

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

```
str1 db
```

```
len_str1=$-str
```

```
str2db len_str1 dup ('')
```

```
...
```

```
movax,@data
```

```
movds,ax
moves,ax
cld
mov  cx,len_str1
lea  si,str1
lea  di,str2
m1:  lodsb
cmp  al,''
jc   exit
stosb
loop m1
exit:
```

Выберите один ответ:

- ☐ a. подсчитываются все пробелы в str1 и str2
- ☒ b. копирует str1 в str2 до первого пробела
- ☐ c. копирует пробел из строки str1 в str2
- ☐ d. каждый пробел из строки str1 переносится в конец строки str2

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 18

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Что такое *байт*?

Выберите один ответ:

- ☐ a. логарифмическая единица измерения, минимальная целая единица измерения количества информации источников с тремя равновероятными сообщениями
- ☐ b. единица измерения информации, равная четырём двоичным разрядам
- ☒ c. единица хранения и обработки цифровой информации; совокупность битов, обрабатываемая компьютером одновременно
- ☐ d. машинно-зависимая и платформозависимая величина, равная разрядности регистров процессора и/или разрядности шины данных

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 19

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

```
.data
```

```
strdb  '...'
```

```
len_str=$-str
```

```
.code
```

```
movax,@data
```

```
movds,ax
```

```
moves,ax
```

```
lea di,str
```

```
movcx,len_str
```

```
mov al,''
```

mov bx,0

cld

cycl:

repescasb

jcxz exit

incbx

jmpcycl

exit: ...

Выберите один ответ:

- ☐ a. в конце строки str1 пишется пробел
- ☒ b. подсчитываются пробелы в строке str1
- ☐ c. заполняет пробелами строку str1
- ☐ d. копирует пробел из строки str1 в регистр bx

Отзыв

Ваш ответ верный.

Вопрос 20

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Текст вопроса

Посмотрите на данный кусок кода. Что здесь происходит?

str1db

len_str1=\$-str1

a_str1 dd str1

str2db len_str1 dup ('')

```
a_str2 dd str2
```

```
...
```

```
mov cx,len_str1
```

```
lds si,str1
```

```
les di,str2
```

```
cld
```

```
rep movsb
```

Выберите один ответ:

- ☐ а. из str1 вычитается str2
- ☐ б. str2 заменяет str1
- ☐ в. str1 и str2 сравниваются
- ☒ г. str1 копируется в str2

Отзыв

Ваш ответ верный.

Закончить обзор

[Пропустить Навигация по тесту](#)

Навигация по тесту

[Вопрос 1 Эта страница](#) [Вопрос 2 Эта страница](#) [Вопрос 3 Эта страница](#) [Вопрос 4 Эта страница](#) [Вопрос 5 Эта страница](#) [Вопрос 6 Эта страница](#) [Вопрос 7 Эта страница](#) [Вопрос 8 Эта страница](#) [Вопрос 9 Эта страница](#) [Вопрос 10 Эта страница](#) [Вопрос 11 Эта страница](#) [Вопрос 12 Эта страница](#) [Вопрос 13 Эта страница](#) [Вопрос 14 Эта страница](#) [Вопрос 15 Эта страница](#) [Вопрос 16 Эта страница](#) [Вопрос 17 Эта страница](#) [Вопрос 18 Эта страница](#) [Вопрос 19 Эта страница](#) [Вопрос 20 Эта страница](#)

Закончить обзор