языки программирования	С	Java	Python	C++	C#	Kotlin	JavaScript	PHP	GO	Swift
Популярность (топ по index TOIBE)	Nº1	Nº2	Nº3	Nº4	№ 5	Nº6	Nº7	Nº8	Nº11	Nº12
Востребованность	Nº7	Nº3	Nº1	Nº6	Nº4	Nº8	Nº2	Nº5	№ 9	№ 10
Распространенность	Nº3	Nº7	Nº1	Nº6	Nº4	Nº8	Nº2	Nº5	№ 9	№ 10
		Android приложения	Системное программиров	Операционные		Кotlin универсальны й язык. Это значит, что в общем -то он может использоватьс	Математические операции Обработка и валидация данных в НТМL-формах Взаимодействия с пользователем и			Swift задумывался как более лёгкий для чтения и устойчивый к
Область применения	Операционные системы, Программирование встроенных систем, Разработка игр и игрового движка	Программные средства Высокочастотн ые трейдинговые пространства	ание Графический интерфейс Веб-сценарии Работа с БД	системы, Программирование встроенных систем, Разработка игр и игрового движка	Игры на Unity	я почти везде. Однако на сегодняшний день основная область его	события Добавление анимации и различных графических эффектов на вебстраницы.	Управление контентом на странице Разработка сервисов	сеть, утилиты, бэкенды	ошибкам программиста язык, нежели предшествова вший ему Objective-C
Наличие готовых библиотек	Имеются	Имеются	Имеются	Имеются	Имеются	Имеются	Имеются	Есть как бесплатные так и платные библиотеки (для узконаправлен ных задач)	большое количество библиотек	Имеются
TIGHT INC TOTOLOGY, CHOSING TOX	7	7	7 1111010101	71111010101	7.111.0.10.10.1	7	7 11110101071	пом вада п	oviorimo i on	macOS, iOS,
Кроссплатформенность	Все платформы	Все платформы	Все платформь	Все платформы	Все платформы	Все платформы	Все платформы	Все платформы	Все платформы	tvOS, watchOS, Linux
Производительность	Очень высокая	Раньше производитель но сть была низкой, но она постепенно увеличивается	Не самая высокая	Очень высокая	Достаточно высокая	Более высокая по сравнению с Java	Достаточно высокая	высокая производитель ность	высокая производительно сть	Между Swift и Objective-С нет особой разницы
Простота изучения	Доволь но сложны й язык, особен но для начала	Язык довольно прост	Очень простой язык	Доволь но сложны й язык	Не самый сложный	Не самый сложны й	Не самый сложный	Простой язык. Не требует долгого изучения	Очень простой, официальное руководство состоит из 50 страниц. Поэтому его рекомендуют начинать изучать даже школьникам.	Не самый сложный
Поддержка	-	Новые версии с исправлениям и выходят регулярно	Постоянные обновления	-	Поддержка от Microsoft, часто выходят новые версии	Обновления выходят часто	Выход обновлений	Регулярная поддержка	молодой и популярный язык программировани я, постоянно поддерживается	Регулярная поддержка

		Visual								
		Studio		Visual			IntelliJ	Android		
Среды программирования	NetBeans	Code	Eclipse	Studio	PyCharm	Xcode	IDEA	Studio		
Популярность	7 место	4 место	2 место	1 место	5 место	8 место	6 место	3 место		
Распространенность	5.37%	8.29%	16.72%	25.29%	7.39%	4.23%	6.03%	12.57%		
Область применения	Microsoft Windows, Linux, macOS и Solaris	Windows, macOS, Linux	GNU/Linux, macOS, Microsoft Windows и Solaris	Microsoft Windows и macOS	Microsoft Windows, macOS и Linux	macOS	Microsoft Windows, Linux и macOS	GNU/Linux, macOS и Microsoft Windows		
Лицензия	Свободная	Свободная	Свободная	Есть свободные и платные редакции	Проприетар ная лицензия, есть свободная редакция	Смешанное проприетар ное и соруleft программно е обеспечени е	Есть свободные и платные редакции	Свободная		
Поддержка языков программирования	Редактор поддерживает множество языков - от Java, С / С++, XML и HTML до PHP, Groovy, JavaGoc, JavaScript и JSP	C C# C++ CSS Clojure CoffeeScript Diff Dockerfile F# Git commit и rebase Go Groovy HLSL HTML Handlebars INI JSON Java JavaScript JavaScript React LESS (язык стилей) Lua Makefile Markdown Objective- C Objective-C++ PHP Perl 6 PowerShell и другие	для поддержки и других языков: C/C++, Fortran, Perl, PHP, JavaScript, Python, Ruby,	C, C++, C++/CLI, Visual Basic .NET, C#, F#, JavaScript, TypeScript, XML, XSLT, HTML CSS. С помощью плагинов: Python, Ruby, Node.js и М	Python, Django	C, C++, Objective- C, Objective-C++, Swift, Java, AppleScript, Python µ Ruby	Java JavaScript CoffeeScript HTML/XHTML/ HAML CSS/SASS/LES S XML/XSL/XPath YAML ActionScript/MX ML Python Ruby Haxe Groovy Scala SQL	Java, Kotlin, C++		
Поддержка разработкиков	Проект NetBeans IDE поддержива ется и спонсируется компанией Огасlе, однако разработка NetBeans ведётся независимы м сообществом разработчи овэнтузиастов (NetBeans Community) и компанией	Microsoft, регулярные обновления	Развивается и поддержива ется Eclipse Foundation	Microsoft, регулярные обновления	Разработка и поддержка JetBrains	Разработка и поддержка Арріе	Разработка и поддержка ЈеtBrains	Разработка и поддержка Google		