

	Чурганов Никита	Донской Юрий	Бацуева Екатерина	Баллы
03.мар	Поиск темы	Поиск темы	Поиск темы	1
10.мар	Сценарий	Сценарий		8
17.мар	Определение и описание предметный областей.	Выбор технологии выполнения, ознакомление с ней		4
24.мар	Корректировка введения, примерный интерфейс.	Реализация препятствий, передвижения, столкновения с препятствиями		5
31.мар	Проектирование интерфейса, написание требований к интерфейсу	Поиск исходников и материалов для окружения, определение локаций присутствующих в игре	Рисовка и анимация Ильи Муромца	8
07.апр	Проработка интерфейса, Написание состояний, описание персонажей	Окончательный выбор движка. Поиск решений, связанных с боевой системой.	Редактирование игрового персонажа Ильи Муромца. Рисовка портрета Ильи Муромца для диалогового окна	8
14.апр	Доработка интерфейса, исправление/дополнение отчета, сбор локации.	Проработка статистики персонажа (уровни, опыт, хп, атака, защита)	Анимация боя. Отрисовка татар с разными оружием, анимация. Отрисовка персонажей, с которыми можно вести диалог.	9
21.апр	Сбор локации (зыбучие топи). Описание реализации и исправление недочетов, Тугарин	Опыт, уровень персонажа. Худ.	Дорисовка уклонения (рывок в сторону) у Ильи Муромца, анимация татар. Отрисовка топей.	10+10
28.апр	Доработка лабиринта. Сбор дома Ильи Муромца. Сбор деревни. Сбор моста. Сбор перехода из Муромца в Чернигов.	Переход между сценами	Анимация татар. Отрисовка Тугарина. Тугарин для диалога. Соловей-разбойник.	10
05.май	Сбор Чернигова. Сбор локации с Соловьем-Разбойником. Сбор Киева-града.	Сохранение. Диалоги	Отрисовка Змея Горыныча.	9
12.май	Змей Горыныч, мечника и (татары), Тугарина	Инвентарь	Анимация Змея Горыныча.	9
19.май	Реализация Соловей-разбойник, лучника. Доработать кнопки(шрифты). Перенос интерфейса.	Глоссарий. Отслеживание заданий	Анимация Соловья-Разбойника. NPC	10
26.май	Написание диалогов. Презентация. Отчет.	Сборка игры	Отрисовка персонажей для диалогов и для локаций. Доклад	

02.июн	Исправление недочетов в игре. Презентация	Спецификация и структура данных (отчет)	Доклад	
09.июн	Исправление недочетов в игре.	Итоговое тестирование	Добавление звуков в игру	
16.июн	Тестирование		Тестирование	
23.июн	Защита проекта			
30.июн	Доработка			