

Пояснительная записка по дисциплине
«проектная деятельность»

**Разработка туристического
портала г. Иваново и онлайн-игры
«Экспедиция памяти**

Разработал студент
группы 181-321 Дубинский Никита

Задание на выполнение по проекту

Тема: создание туристического портала г. Иваново и онлайн-игры
«Экспедиция памяти»

Назначение проекта:

- Создание обновленного туристического портала г. Иваново;
- Создание веб-сайта для онлайн-игры «Экспедиция памяти», приуроченная к 75 годовщине в Великой Отечественной войне.

Адрес туристического портала г. Иваново: <http://visitivanovo.std-704.ist.mospolytech.ru>

Адрес онлайн-игры «Экспедиция памяти»: <http://memoryexpedition.std-704.ist.mospolytech.ru>

Состав проекта:

- Дубинский Никита Игоревич, группа 181-321

Заказчик: Ивановская областная библиотека для детей и юношества

План работы над проектами

Задача	Недели																
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
Первая встреча с заказчиком																	
Оформление требований заказчика																	
Обсуждение с заказчиком плана работ																	
Проектирование информационной структуры																	
Подготовка входных данных для приложения																	
Подготовка списка необходимых технологий																	
Разработка главного экрана																	
Разработка страницы с маршрутами																	
Разработка страницы логина																	
Разработка формы добавления																	
Добавление мест в базу данных																	
Добавление возможности вывода всех мест на экран администратора																	
Добавление возможности редактирования мест																	
Добавление возможности удаления мест																	
Проработка дизайна приложения																	
Верстка приложения с учетом дизайна																	
Тестирование приложения																	
Сдача приложения заказчику																	
Изменение по требованию заказчика																	
Оптимизация веб-приложения																	
Первая встреча с заказчиком																	
Оформление требований заказчика																	
Обсуждение с заказчиком плана работ																	
Проектирование информационной структуры																	
Подготовка списка необходимых технологий																	
Разработка главного экрана																	
Разработка игрового поля																	
Разработка страницы с вопросом																	
Дизайн онлайн-игры																	
Верстка с учетом дизайна																	
Ввод необходимых данных																	
Тестирование игры																	
Оптимизация игры																	
Подготовка документации по проектам																	

Тестирование
Дизайн
Верстка + разработка
Остальное
Проектирование

Используемые технологии

HTML



HTML 5

CSS



CSS 3

TS

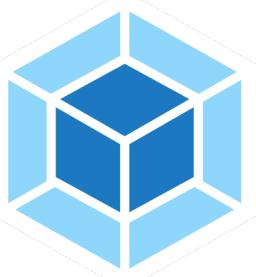
TypeScript



Angular



Git



Webpack



Figma



Firebase

Туристический портал г. Иваново.

Основной функционал

Веб-приложение должно предоставлять возможность просмотра информации о г. Иванове, ежегодных мероприятиях, некоторых достопримечательностях, информации о отелях, ресторанов, истории города, информации о транспорте, а также возможности построения маршрутов, исходя из заданных параметров и добавления, редактирования и удаления мест из административной панели

Основной целью данного веб-приложения является информирование туристов о истории г. Иваново, а также достопримечательностях, отелях, ресторанах и другой важной информации.

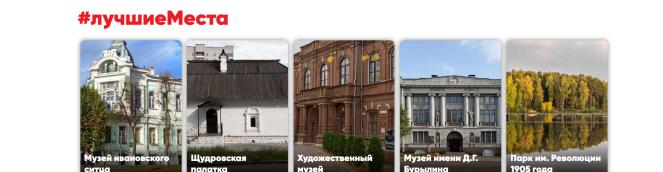
Туристический портал г. Иваново

ИВАНОВО

Интересные места Маршруты Важная информация

Город Иваново. Каждый найдет здесь что-то свое

Для романтиков – город-музей с домами, построенные в стиле советского конструктивизма (дом-птичка, дом-ракушка, дом-птица, дом-пупс и др.).
Для ценителей природы – Иваново открытое для природы Золотое кольцо России.
Климат Иваново позволяет путешествовать в любое время года. В самый холода морозы средняя температура держится около минус 12 градусов, а в самый теплый летний месяц – плюс 18–22 градуса.



ИВАНОВО
Туристический портал г. Иваново

Интересные места Важная информация

Прогулки по центру Прогулки по музеям Прогулки по паркам

Продолжительность маршрута

Короткая около 10 мест Средняя около 15 мест Большая более 20 мест

Подобрать маршрут

Онлайн-игра «Экспедиция памяти».

Обоснование проблемы

В 2020 году в связи со сложной эпидемиологической ситуацией все больше и больше мероприятий проводятся в режиме онлайн. Большое скопление людей сейчас является просто опасным. 25-26 апреля в рамках мероприятия "Библионочь-2020" была проведена онлайн-игра "Экспедиция памяти", посвященная 75 годовщине в Великой Отечественной войне.

Правила игры

Игра состоит из 5 разделов, связанных с тематикой Великой Отечественной войны по 6 вопросов в каждой категории. Вопросы представлены в форме тестирования с вариантами ответов. За каждый вопрос в зависимости от уровня сложности можно получить от 10 до 60 баллов. В случае правильного ответа участнику засчитывают то количество баллов, которое соответствует стоимости вопроса. Количество баллов за игру суммируется. Участники, набравшие наибольшее количество баллов, получат приз.

Онлайн-игра «Экспедиция памяти»

Экспедиция памяти



В этом году в связи с неблагоприятной эпидемиологической обстановкой «Библионочь» пройдет в режиме Всероссийского онлайн-марафона, который стартует 25 апреля и завершится 9 мая. Акция будет посвящена Победе в Великой Отечественной войне.



Победа! 75 лет

В 2020 году Россия отмечает 75-летие Победы в Великой Отечественной войне. Это событие осталось в памяти народа как символ народной стойкости и героизма в защите Родины. Пять лет длилась эта война, и все эти годы люди научились жить и справляться с ней, переживая лишения, голод, потери самых близких людей. Нет в России такой семьи, в которой не было бы своего героя. Деды и прадеды, бабушки и прабабушки каждый день совершали свой подвиг; каждый внес свой вклад в дело Великой Победы над захватчиками. Мы и сегодня благодарны тем, кто подарил нам эту Победу!



Благодаря единству и сплоченности, трудолюбию и самоотверженности, невероятной любви к Родине наши предки обеспечили нам мир, свободу и независимость.

А всё ли известно нам об этой войне?

Ивановская областная библиотека для детей и юношества предлагает вам проверить свои знания и ответить на вопросы онлайн – игры «Экспедиция памяти»

Правила игры

Игра состоит из 5 разделов, связанных с тематикой Великой Отечественной войны по 6 вопросам в каждой категории. Вопросы представлены в форме тестирования с вариантами ответов. За каждый вопрос в зависимости от уровня сложности можно получить от 10 до 60 баллов. В случае правильного ответа участнику засчитывают количество баллов, которое соответствует стоимости вопроса. Количество баллов за игру суммируется. Участники, набравшие наибольшее количество баллов, получат призы.

Важно!

В ходе игры прохождение игры считается способом условия:
1. Не обновлять/перезагружать страницу
2. Не использовать для навигации по игре кнопки "вперед" и "назад".
При несоблюдении этих условий могут возникнуть технические проблемы и результат не сохранится.

Старт Экспедиции: 25 апреля в 18.00

Финиш Экспедиции: 26 апреля в 18.00.

* Если вы по каким-то причинам не успели принять участие в Экспедиции памяти в указанный срок, у вас сохраняется возможность проверить свои знания, но результаты учитываться не будут.

Принять участие в игре может каждый желающий. Участие бесплатное.

Результаты игры и имена победителей будут опубликованы не позднее 27 апреля 18.00 в группах Молодежного центра и Библиотеки

Для начала игры укажите Ваши данные

Ваше ФИО

Email или ссылка на страницу VK

Нажимая кнопку отправки данных формы, я даю свое согласие ИСБДО на обработку моих персональных данных в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», на условия и для целей, определенных Положением об обработке персональных данных

Начать игру

Экспедиция памяти

Зайдя как администратор

Отдел «Молодежный центр» Ивановской областной библиотеки для детей и юношества
2020

Экспедиция памяти

Полководцы

10	20	30	40	50	60
----	----	----	----	----	----

Военная техника и оружие

10	20	30	40	50	60
----	----	----	----	----	----

Города и сражения

10	20	30	40	50	60
----	----	----	----	----	----

Подвиги и герои

10	20	30	40	50	60
----	----	----	----	----	----

Животные на войне

10	20	30	40	50	60
----	----	----	----	----	----

Вопрос за 10

Как зовут Маршала Советского Союза, который командовал войсками Резервного Ленинградского, Западного, 1-го Белорусского фронтов, координировал действия ряда фронтов, внес большой вклад в достижение победы в битве под Москвой, в Сталинградской, Курской битвах, в Белорусской, Висло-Одерской и Берлинской операциях?



1. Василевский А. М.

2. Жуков Г. К.

3. Рокоссовский К. К.

Продолжить →

Пояснительная записка по дисциплине
«проектная деятельность»

**Разработка туристического
портала г. Иваново и онлайн-игры
«Экспедиция памяти**

Разработал студент
группы 181-321 Дубинский Никита