

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования «Петрозаводский государственный университет»  
Институт математики и информационных технологий  
Кафедра информатики и математического обеспечения

Отчёт по лабораторной работе №2  
по дисциплине: «Криптографические средства»  
Вариант 2.2

Выполнил студент группы 22307:

Гордеев Никита Владиславович

Проверил преподаватель:

Кафедры прикладной математики и кибернетики  
Института математики и информационных технологий  
Ларионов Дмитрий Дмитриевич

Петрозаводск

2024

# ОГЛАВЛЕНИЕ

---

1	Формулировка задания .....	2
2	Описание метода решения.....	3
3	Примеры кода программ:.....	3
3.1	Реализован класс Random для генерации случайных чисел:.....	3
3.1.1	Метод getrandbits генерирует k случайных битов.....	3
3.1.2	Метод randrange генерирует случайное число из заданного диапазона. ....	3
3.1.3	Метод randint генерирует случайное целое число из заданного диапазона. ....	4
3.1.4	Метод generate_large_number генерирует большое случайное число заданной длины. 4	
3.1.5	Метод generate_prime генерирует случайное простое число заданной длины. ....	4
3.2	Реализован класс Math: .....	4
3.2.1	Метод pow возводит число в степень по модулю.....	4
3.2.2	Метод gcd находит наибольший общий делитель двух чисел. ....	5
3.2.3	Метод is_prime проверяет, является ли число простым.....	5
3.2.4	Метод mod_inverse находит мультипликативно обратное число по модулю. <b>Ошибка! Закладка не определена.</b>	
3.3	Реализован класс RSA для работы с алгоритмом шифрования RSA: .....	6
3.3.1	Метод generate_keys генерирует открытый и закрытый ключи. ....	6
3.3.2	Метод encrypt выполняет шифрование данных.....	6
3.3.3	Метод decrypt выполняет расшифрование данных.....	6
3.4	Возможность работы пользователю.....	7
4	Тестовые данные .....	7

## 1 ФОРМУЛИРОВКА ЗАДАНИЯ

---

Напишите программу шифрования и расшифрования алгоритмом RSA. Рекомендуется использовать библиотеку для работы с длинными числами. В случае применения этой библиотеки разрешается использовать функции сложения, вычитания, умножения, целочисленного деления, вычисления остатка от деления. Функции возведения числа в степень, нахождения наибольшего общего делителя, обратного элемента в мультипликативной группе вычетов, генерации простого числа реализовать самостоятельно. Выполняемые функции программы:

- 1) генерация пары открытый/закрытый ключ, при этом число  $e$  задается пользователем;
- 2) шифрование данных (целого числа);
- 3) расшифрование шифртекста (целого числа).

## 2 ОПИСАНИЕ МЕТОДА РЕШЕНИЯ

---

Позволяет двум сторонам, находящимся в открытом канале связи, безопасно согласовать общий секретный ключ, который можно использовать для дальнейшего шифрования сообщений.

- 1) Стороны договариваются о двух числах - простом модуле  $p$  (17) и генераторе  $g$  (3).
- 2) Первый собеседник выбирает приватное число  $x$  (54)
- 3) Вычисляет открытый ключ  $a = g^x \bmod p$  ( $3^{54} \bmod 17 = 15$ )
- 4) Отправляет открытый ключ второму собеседнику (15)
- 5) Второй собеседник выбирает секретное число  $y$  (24)
- 6) Вычисляет открытый ключ  $b = g^y \bmod p$  ( $3^{24} \bmod 17 = 16$ )
- 7) Отправляет открытый ключ первому собеседнику (16)
- 8) Первый собеседник вычисляет общий секретный ключ  $b^x \bmod p$  ( $16^{54} \bmod 17 = 1$ )
- 9) Второй собеседник вычисляет общий секретный ключ  $a^y \bmod p$  ( $15^{24} \bmod 17 = 1$ )
- 10) Теперь у собеседников одинаковый секретный ключ  $// 1$

## 3 ПРИМЕРЫ КОДА ПРОГРАММ:

---

### 3.1 РЕАЛИЗОВАН КЛАСС RANDOM ДЛЯ ГЕНЕРАЦИИ СЛУЧАЙНЫХ ЧИСЕЛ:

Реализованы методы `getrandbits`, `randrange`, `randint`, `generate_large_number` и `generate_prime`.

#### 3.1.1 Метод `getrandbits` генерирует $k$ случайных битов.

```
def getrandbits(self, k):
    """
    Генерация  $k$  случайных битов.
    :param k: Количество битов.
    :return: Случайное число с  $k$  битами.
    """
    if self.seed is None:
        raise ValueError("Seed is not set")
    self.index += 1
    return (self.seed + self.index) % (2 ** k)
```

#### 3.1.2 Метод `randrange` генерирует случайное число из заданного диапазона.

```
def randrange(self, start, stop=None, step=1):
    """
    Генерация случайного числа из диапазона.
    :param start: Начало диапазона.
    :param stop: Конец диапазона.
    :param step: Шаг.
    :return: Случайное число из диапазона.
    """
    if stop is None:
        start, stop = 0, start
    if step == 1:
        return start + self.getrandbits(self._bit_length(stop - start))
    else:
        return start + step * self.getrandbits(self._bit_length((stop - start) // step))
```

3.1.3 Метод randint генерирует случайное целое число из заданного диапазона.

```
def randint(self, a, b):  
    """  
    Генерация случайного целого числа из диапазона [a, b].  
    :param a: Начало диапазона.  
    :param b: Конец диапазона.  
    :return: Случайное целое число.  
    """  
    return self.randrange(a, b + 1)
```

3.1.4 Метод generate\_large\_number генерирует большое случайное число заданной длины.

```
def generate_large_number(self, length):  
    """  
    Генерация большого случайного числа длины length.  
    :param length: Длина числа.  
    :return: Случайное число.  
    """  
    return self.randint(2**((length-1)), 2**length)
```

3.1.5 Метод generate\_prime генерирует случайное простое число заданной длины.

```
def generate_prime(self, length):  
    """  
    Генерация случайного простого числа длины length.  
    :param length: Длина числа.  
    :return: Простое число.  
    """  
    while True:  
        p = self.generate_large_number(length)  
        if Math().is_prime(p):  
            return p
```

## 3.2 РЕАЛИЗОВАН КЛАСС MATH:

Реализованы методы **pow**, **gcd**, **is\_prime** и **mod\_inverse**.

3.2.1 Метод pow возводит число в степень по модулю.

```
def pow(self, x, y, z=None):  
    """  
    Возведение числа x в степень y по модулю z.  
    :param x: Основание.  
    :param y: Показатель степени.  
    :param z: Модуль.  
    :return: Результат возведения в степень по модулю.  
    """  
    if z is None:  
        return x ** y
```

```

result = 1
while y:
    if y & 1:
        result = result * x % z
    x = x * x % z
    y >>= 1
return result

```

3.2.2 Метод gcd находит наибольший общий делитель двух чисел.

```
def gcd(self, a, b):
```

```
    """
```

```
    Нахождение наибольшего общего делителя чисел a и b.
```

```
    :param a: Первое число.
```

```
    :param b: Второе число.
```

```
    :return: НОД(a, b).
```

```
    """
```

```
    while b != 0:
```

```
        a, b = b, a % b
```

```
    return a
```

3.2.3 Метод is\_prime проверяет, является ли число простым.

```
def is_prime(self, n, k=5):
```

```
    """
```

```
    Проверка, является ли число простым.
```

```
    :param n: Число для проверки.
```

```
    :param k: Количество итераций теста Миллера-Рабина.
```

```
    :return: True, если число простое, иначе False.
```

```
    """
```

```
    if n <= 1:
```

```
        return False
```

```
    if n <= 3:
```

```
        return True
```

```
    def miller_rabin(n, d):
```

```
        a = self.random.randint(2, n - 2)
```

```
        while self.gcd(a, n) != 1:
```

```
            a = self.random.randint(2, n - 2)
```

```
        x = self.pow(a, d, n)
```

```
        if x == 1 or x == n - 1:
```

```
            return True
```

```
        while d != n - 1:
```

```
            x = self.pow(x, 2, n)
```

```
            d *= 2
```

```
            if x == 1:
```

```
                return False
```

```
            if x == n - 1:
```

```
                return True
```

```
        return False
```

```

d = n - 1
while d % 2 == 0:
    d //= 2

for _ in range(k):
    if not miller_rabin(n, d):
        return False
return True

```

### 3.3 РЕАЛИЗОВАН КЛАСС DIFFIEHELLMAN ДЛЯ РАБОТЫ С АЛГОРИТМОМ DIFFIEHELLMAN:

Реализованы методы `create_module_and_generator`, `generate_keys` и `generate_shared_secret`.

#### 3.3.1 Метод `create_module_and_generator` генерирует открытый и закрытый ключи.

```

def create_module_and_generator(self):
    """
    Генерация простого числа p и генератора g.
    :return: Кортеж (p, g).
    """
    p = self.random.generate_prime(512)
    g = self.random.randint(2, p - 2)

    return p, g

```

#### 3.3.2 Метод `generate_keys` выполняет генерацию закрытого ключа и соответствующего ему открытого ключа.

```

def generate_keys(self, g, p):
    """
    Генерация закрытого ключа и соответствующего ему открытого ключа.
    :param g: Генератор.
    :param p: Простое число.
    :return: Кортеж (private_key, public_key).
    """
    private_key = self.random.generate_large_number(self.key_length)
    public_key = self.math.pow(g, private_key, p)
    return private_key, public_key

```

#### 3.3.3 Метод `generate_shared_secret` выполняет генерацию общего секретного ключа.

```

def generate_shared_secret(self, other_public_key, private_key, p):
    """
    Генерация общего секретного ключа на основе открытого ключа другой стороны и
    собственного закрытого ключа.
    :param other_public_key: Открытый ключ другой стороны.
    :param private_key: Закрытый ключ.
    :param p: Простое число.
    :return: Общий секрет.
    """
    return self.math.pow(other_public_key, private_key, p)

```

### 3.4 ПРОСМОТР РАБОТЫ ПРОГРАММЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ

В программе предусмотрена возможность просмотра пользователем генерации чисел, имитации обмена данными между пользователями и получения общего ключа.

```
# Генерация простого числа p и примитивного корня g
p, g = diffie_hellman.create_module_and_generator()

print("Открытый канал связи:")
print("простой модуль p =", p)
print("генератор g =", g)

print("\nПервый пользователь: генерирует свой приватный и публичный ключи:")
first_private_key, first_public_key = diffie_hellman.generate_keys(g, p)
print("Приватный ключ:", first_private_key)
print("Публичный ключ:", first_public_key)

print("\nПервый пользователь: отправляет публичный ключ")

print("\nВторой пользователь: генерирует свой приватный и публичный ключи:")
second_private_key, second_public_key = diffie_hellman.generate_keys(g, p)
print("Приватный ключ:", second_private_key)
print("Публичный ключ:", second_public_key)

print("\nВторой пользователь: отправляет публичный ключ")

print("\nРасчет общего секретного ключа:")
first_shared_secret = diffie_hellman.generate_shared_secret(second_public_key, first_private_key, p)
second_shared_secret = diffie_hellman.generate_shared_secret(first_public_key,
second_private_key, p)

print("Общий секретный ключ у Первого пользователя:", first_shared_secret)
print("Общий секретный ключ у Второго пользователя:", second_shared_secret)
```

## 4 ТЕСТОВЫЕ ДАННЫЕ

---

```
import unittest
from diffie_hellman import Random, Math, DiffieHellman

class TestRandom(unittest.TestCase):

    def setUp(self):
        self.random = Random(seed=42)

    def test_generate_prime(self):
        # Убеждаемся, что числа, сгенерированные методом generate_prime, действительно простые.
        self.assertTrue(Math().is_prime(self.random.generate_prime(512)))
        self.assertTrue(Math().is_prime(self.random.generate_prime(1024)))

class TestMath(unittest.TestCase):
```

```
"""Тесты для класса Math."""
```

```
def setUp(self):
```

```
    self.math = Math()
```

```
def test_pow(self):
```

```
    # Проверяем возведение в степень по модулю.
```

```
    self.assertEqual(self.math.pow(2, 3, 5), 3)
```

```
    self.assertEqual(self.math.pow(2, 10, 11), 1)
```

```
    self.assertEqual(self.math.pow(3, 4), 81)
```

```
    self.assertEqual(self.math.pow(5, 3, 7), 6)
```

```
def test_gcd(self):
```

```
    # Проверяем нахождение наибольшего общего делителя.
```

```
    self.assertEqual(self.math.gcd(10, 25), 5)
```

```
    self.assertEqual(self.math.gcd(14, 28), 14)
```

```
    self.assertEqual(self.math.gcd(15, 17), 1)
```

```
    self.assertEqual(self.math.gcd(25, 100), 25)
```

```
def test_is_prime(self):
```

```
    # Проверяем, что числа правильно определяются как простые или составные.
```

```
    self.assertTrue(self.math.is_prime(7))
```

```
    self.assertTrue(self.math.is_prime(13))
```

```
    self.assertTrue(self.math.is_prime(23))
```

```
    self.assertFalse(self.math.is_prime(9))
```

```
    self.assertFalse(self.math.is_prime(15))
```

```
    self.assertFalse(self.math.is_prime(21))
```

```
class TestDiffieHellman(unittest.TestCase):
```

```
    def setUp(self):
```

```
        self.diffie_hellman = DiffieHellman()
```

```
    def test_create_module_and_generator(self):
```

```
        # Проверяем корректность генерации простого модуля и генератора.
```

```
        p, g = self.diffie_hellman.create_module_and_generator()
```

```
        self.assertTrue(Math().is_prime(p))
```

```
        self.assertTrue(2 < g < p)
```

```
    def test_generate_keys(self):
```

```
        # Проверяем генерацию закрытого и открытого ключей.
```

```
        p, g = self.diffie_hellman.create_module_and_generator()
```

```
        private_key, public_key = self.diffie_hellman.generate_keys(g, p)
```

```
        self.assertTrue(1 < private_key < p - 1)
```

```
    def test_generate_shared_secret(self):
```

```
        # Тест метода generate_shared_secret
```

```
        p, g = 23, 5
```

```
        private_key_A, public_key_A = self.diffie_hellman.generate_keys(g, p)
```

```
        private_key_B, public_key_B = self.diffie_hellman.generate_keys(g, p)
```



```
shared_secret_A = self.diffie_hellman.generate_shared_secret(public_key_B, private_key_A, p)
shared_secret_B = self.diffie_hellman.generate_shared_secret(public_key_A, private_key_B, p)

self.assertEqual(shared_secret_A, shared_secret_B)

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```