

Лабораторная работа 2. «Трансформации и фильтры в SVG»

1. Используя SVG, построить изображение ☺, как показано на рисунке. Эллипсы можно нарисовать с помощью элемента `<ellipse>`.

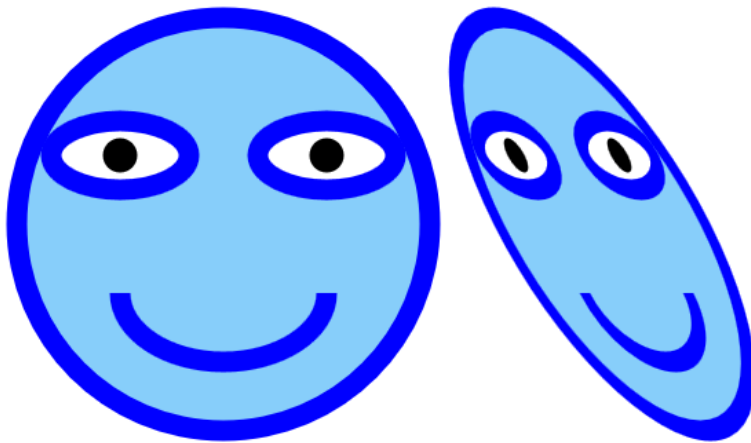


2. Прочитать дополнительную информацию по SVG в разделах «Трансформации», «Фильтры», «Анимация» на сайте:

<http://www.intuit.ru/department/graphics/svg/>

3. Рядом с помощью одного атрибута `transform (matrix)` выполнить поворот фигуры на 30 градусов по часовой стрелке и построить соответствующую матрицу преобразования 3×3 ;

4. Рядом с помощью одного атрибута `transform (matrix)` выполнить одновременный сдвиг на 45 градусов исходной фигуры, ее смещение на 300 пикселей по горизонтали и масштабирование 50% по оси x , а также построить единую матрицу преобразования 3×3 . В итоге должно получиться следующее:



5. Используя фильтр `feGaussianBlur`, выполнить размытие рисунка.



6. С помощью элемента `animateMotion` реализовать плавное движение фигуры ☺ по следующей траектории (с автоматическим поворотом объекта вокруг своей оси при движении) :

