

Лабораторная работа 11. «Разработка обучающей системы»

Используя Adobe Animate (Adobe Flash), создайте обучающую систему по некоторой теме из области компьютерной графики. Например:

- а) Векторная графика
- б) Фракталы
- в) Растровая графика
- г) Модели цвета
- д) Анимация. Программные средства для создания анимации
- е) Трехмерная графика. Виртуальная реальность
- ж) Информационный дизайн

При разработке обучающей системы нужно использовать текст, анимацию, гиперссылки, графические изображения, элементы управления. Программа должна содержать: заставку, электронный учебник, справочник, тестирующую систему, обеспечивать удобный интерфейс (с системой навигации и меню).

Помимо исходного файла работа также должна быть представлена в формате SWF.