



навигация

- Заглавная страница
- Свежие правки
- Случайная страница
- Справка по MediaWiki

поиск

Искать в ТППО

ПерейтиНайти

инструменты

- Ссылки сюда
- Связанные правки
- Служебные страницы
- Версия для печати
- Постоянная ссылка
- Сведения о странице

Разработка мобильного приложения для музея: Руководство пользователя

На главную | На страницу проекта

О проекте

Приложение позволяет проходить квесты в музее. Квест заключается в последовательном поиске экспонатов на выставке, изображенных на экране телефона. При нахождении экспоната пользователь отмечает это в приложении, после чего проверяется факт нахождения нужного предмета посредством bluetooth-маячка, который расположен рядом с этим предметом. Также приложение позволяет создавать новые квесты.


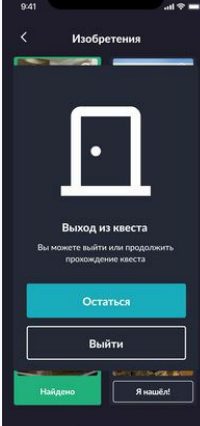



Установка

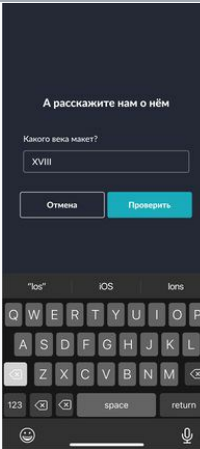
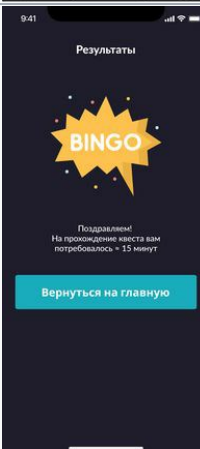
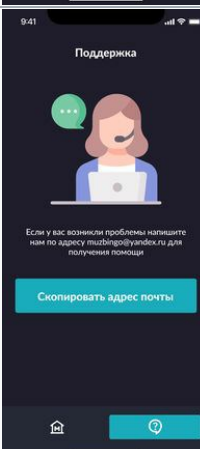
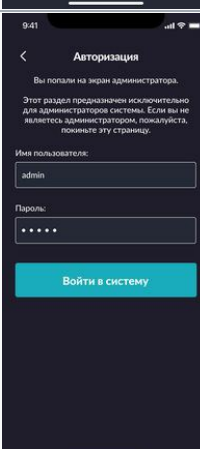
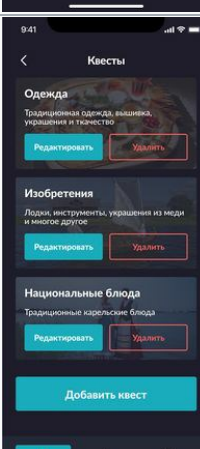
Для сборки проекта необходимо сделать следующее:

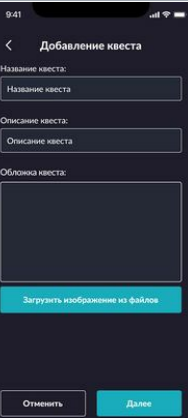



- Скачать арк файл из репозитория: <https://github.com/La-maker-lab24/MuseumQuest>
- Открыть проект на мобильном устройстве
- Дождаться загрузки приложения

Справочник по работе с приложением

Название	Изображение	Описание
Экран загрузки		После успешной установки приложения, его загрузки и первого открытия пользователь попадает на страницу загрузки. Когда приложение загрузится автоматически откроется главная страница.
Главная страница (Квесты)		На главной странице находится доступные квесты, меню навигации с кнопками "Главная страница" и "Поддержка" После нажатия на квест из списка квестов происходит переход на страницу этого квеста После нажатия на кнопку "Поддержка" происходит переход на страницу "Поддержка"
Уведомление об удалении квеста		Сообщение, возникающее при выборе более недоступного квеста на главной странице После нажатия на кнопку "Окей" происходит переход на главную страницу
Уведомление об новой версии квеста		Сообщение, возникающее при выборе необновлённой версии квеста на главной странице После нажатия на кнопку "Окей" происходит переход на страницу квеста; прохождение начинается с нуля

Квест (прохождение)		<p>На странице находится экспонаты, которые надо найти; кнопка "Я нашёл!"</p> <p>После нажатия на кнопку "Я нашёл!" приложение открывает либо экран с вопросом, либо проверяет, находится ли рядом маячок в зависимости от способа подтверждения экспоната</p> <p>после нажатия на экспонат его фотография увеличивается</p> <p>после нажатия на кнопку выхода "Закрыть" в верхнем левом углу происходит переход на экран с подтверждением выхода.</p>
Выход из квеста		<p>На странице находится надпись, уведомляющая о выходе из квеста, и кнопки "Выйти", "Остаться"</p> <p>После нажатия кнопки "Выйти" прогресс сохраняется, и открывается главная страница</p> <p>После нажатия кнопки "Остаться" обратно открывается страница квеста</p>
Увеличение изображения экспоната		<p>На форме находится увеличенное изображение экспоната, его название и кнопки перехода по страницам.</p> <p>После нажатия на кнопку "Я нашёл!" приложение открывает либо экран с вопросом, либо проверяет находится ли рядом маячок в зависимости от способа подтверждения экспоната</p> <p>После нажатия на кнопку "Вернуться к экспонатам" обратно открывается страница квеста</p>
Экран проверки bluetooth-маячка		<p>На странице находится надпись, уведомляющая о проверке по Bluetooth, и кнопка "Отменить проверку"</p> <p>После нажатия кнопки "Отменить проверку" обратно открывается страница квеста</p>
Проверка не прошла		<p>На странице находится надпись, уведомляющая о непройденной проверке, и кнопки "Попробовать ещё раз", "Отменить проверку"</p> <p>После нажатия кнопки "Попробовать ещё раз" открывается страница проверки bluetooth-маячка</p> <p>После нажатия кнопки "Отменить проверку" обратно открывается страница квеста</p>

Экран проверки (вопрос)		<p>На странице находится надпись, уведомляющая о проверке вопросом, и кнопки "Проверить", "Отмена"</p> <p>После нажатия кнопки "Проверить" при совпадении ответа открывается страница с квестом с отмеченным экспонатом</p> <p>После нажатия кнопки "Ответить на вопрос" открываться страница с вопросом страница</p> <p>После нажатия кнопки "Отмена" обратно открывается страница квеста без изменений</p>
Результаты		<p>На странице находятся название, изображение, название квеста, затраченное время, кнопка "Вернуться на главную".</p> <ul style="list-style-type: none"> • после нажатия кнопки "Вернуться на главную" обратно открывается главная страница
Настройки		<p>На странице находится название страницы, кнопка для администратора, кнопка "Скопировать адрес почты".</p> <ul style="list-style-type: none"> • после нажатия кнопки "Скопировать адрес почты" копируется адрес электронной почты • после нажатия кнопки для администратора (несколько раз) открывается страница вход в аккаунт Администратора
Вход в аккаунт		<p>На странице находится надпись "Авторизация", кнопка "Войти в систему", а также два поля для ввода: "логин" и "пароль".</p> <ul style="list-style-type: none"> • после заполнения всех полей ввода и нажатия на кнопку "Войти в систему" происходит отправка данных на сервер и процесс аутентификации • в случае успеха происходит переход на главную страницу для администратора
Главный экран для администратора (квесты)		<p>На странице находится название страницы, доступные квесты, кнопка изменения, кнопка удаления, кнопка добавления, меню навигации с кнопками "Квесты" и "Экспонаты"</p> <ul style="list-style-type: none"> • после нажатия на квест из списка квестов происходит переход на страницу этого квеста • после нажатия на кнопку "Редактировать" происходит переход на страницу изменения этого квеста • после нажатия на кнопку "Удалить" происходит удаление этого квеста • после нажатия на кнопку "Добавить квест" происходит переход на страницу "Добавить квест"

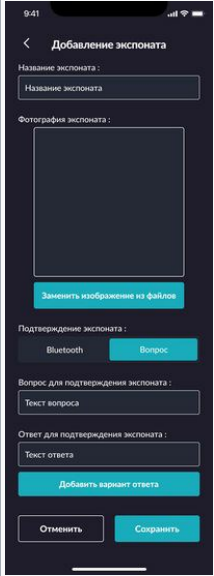
<p>Создание квеста: название, описание, проверка</p>		<p>Общее описание: На странице находится название страницы, поля для ввода названия и описания квеста, обложка квеста, кнопки "Далее" и "Отменить".</p> <p>Описание взаимодействия:</p> <ul style="list-style-type: none">• после нажатия на кнопку кнопка "Далее" происходит переход на страницу выборов экспонатов, которые будут в квесте.• после нажатия на кнопку кнопка "Отменить" происходит возврат на главную страницу для администратора.• при нажатии на кнопку "Заменить изображение из файлов" открывается галерея, и при выборе изображений оно добавляется в обложку.
<p>Создание квеста: добавление экспонатов</p>		<p>Общее описание: На странице находится экспонаты, которые можно выбрать, кнопка "Не выбрано", кнопка "Назад", кнопка "Сохранить".</p>
<p>Изменение квеста</p>		<p>На странице находится название страницы, поля для ввода названия и описания квеста, обложка квеста, кнопки "Далее" и "Отменить".</p> <ul style="list-style-type: none">• после нажатия на кнопку кнопка "Далее" происходит переход на страницу выборов экспонатов, которые будут в квесте.• после нажатия на кнопку кнопка "Назад" происходит возврат на главную страницу для администратора.• при нажатии на кнопку "Заменить изображение из файлов" открывается галерея, и при выборе изображений оно добавляется в обложку.
<p>Изменение экспонатов квеста</p>		<p>На странице находятся экспонаты, которые можно выбрать, кнопка "Не выбрано", кнопка "Отменить", кнопка "Сохранить".</p> <ul style="list-style-type: none">• после нажатия на кнопку "Не выбрано" она меняет свой цвет с серого на зелёный, и текст кнопки становится "Выбрано". Этот экспонат добавляется в состав квеста.• после нажатия на кнопку кнопка "Назад" происходит возврат на предыдущую страницу.• после нажатия на кнопку кнопка "Сохранить" квест сохраняется в базу данных и происходит переход на главную страницу администратора.

Вкладка "Экспонаты"



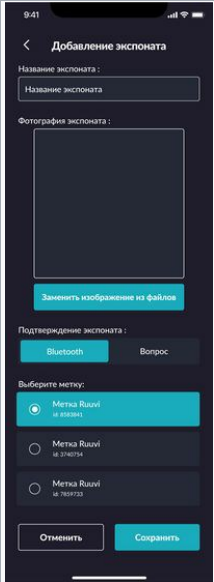
- На странице находится экспонаты музея, кнопка "Редактировать", кнопка "Удалить", кнопка "Добавить".
- после нажатия на кнопку "Редактировать" происходит переход на страницу изменения этого экспоната
 - после нажатия на кнопку "Удалить" происходит удаление этого экспоната
 - после нажатия на кнопку "Добавить экспонат" происходит переход на страницу "Добавить экспонат"

Обновить данные об экспонате (bluetooth)



- На странице находится название страницы, поля для ввода названия, фото экспоната, кнопка подключения по bluetooth.
- после нажатия на кнопку кнопка "Сохранить" происходит сохранение и переход на главную страницу администратора.
 - после нажатия на кнопку кнопка "Отменить" происходит возврат на главную страницу для администратора без сохранения.
 - при нажатии на кнопку "Заменить изображение из файлов" открывается галерея, и при выборе изображений оно добавляется в обложку.
 - после нажатия на кнопку "Bluetooth" открывается экран проверки bluetooth-маячка, и в базу данных сохраняется информация о его id.

Обновить данные об экспонате (вопрос)



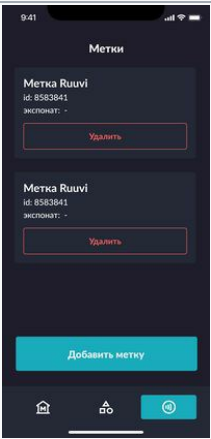
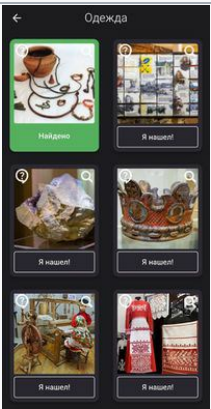


- На странице находится название страницы, поля для ввода названия, фото экспоната, вопрос для подтверждения, ответ для подтверждения.
- после нажатия на кнопку кнопка "Сохранить" происходит сохранение и переход на главную страницу администратора.
 - после нажатия на кнопку кнопка "Отменить" происходит возврат на главную страницу для администратора без сохранения.
 - при нажатии на кнопку "Заменить изображение из файлов" открывается галерея, и выбранное изображение добавляется на обложку.
 - после нажатия на кнопку "Вопрос" открывается экран с полями ввода для вопроса и ответа.
 - после нажатия на кнопку "Добавить вариант ответа" появляется дополнительное поле ввода.

Добавить новый экспонат (bluetooth)



- На странице находится название страницы, поля для ввода названия, фото экспоната, вопрос для подтверждения, ответ для подтверждения, кнопка подключения по bluetooth.
- после нажатия на кнопку кнопка "Сохранить" происходит сохранение и переход на главную страницу администратора.
 - после нажатия на кнопку кнопка "Отменить" происходит возврат на главную страницу для администратора без сохранения.
 - при нажатии на кнопку "Заменить изображение из файлов" открывается галерея, и выбранное изображение добавляется на обложку.
 - после нажатия на кнопку "Bluetooth" открывается экран проверки bluetooth-маячка, и в базу данных сохраняется информация о его id.

		
Добавить новый экспонат (вопрос)		<p>На странице находится название страницы, поля для ввода названия, фото экспоната, вопрос для подтверждения, ответ для подтверждения, кнопка подключения по bluetooth.</p> <ul style="list-style-type: none">• после нажатия на кнопку кнопка "Сохранить" происходит сохранение и переход на главную страницу администратора.• после нажатия на кнопку кнопка "Отменить" происходит возврат на главную страницу для администратора без сохранения.• при нажатии на кнопку "Заменить изображение из файлов" открывается галерея, и выбранное изображение добавляется на обложку.• после нажатия на кнопку "Вопрос" открывается экран с полями ввода для вопроса и ответа.• после нажатия на кнопку "Добавить вариант ответа" появляется дополнительное поле ввода.
Экран метки		<p>На странице находятся метки и кнопки "Удалить", "Добавить метку"</p> <ul style="list-style-type: none">• после нажатия на кнопку "Добавить метку" предлагается привязать новое устройство BLE к приложению.• после нажатия на кнопку "Удалить" соответствующий маячок удаляется.
Квест (прохождение) - С реализацией аудиоподсказок		<p>Общее описание: На странице находится экспонаты, которые надо найти; У каждого экспоната есть знак вопроса сверху слева</p> <p>Описание взаимодействия:</p> <ul style="list-style-type: none">• После нажатия на знак вопроса около определенного экспоната приложение проигрывает аудиоподсказку для этого экспоната <p>Статичные элементы:</p> <ul style="list-style-type: none">• Название страницы <p>Интерактивные элементы:</p> <ul style="list-style-type: none">• Кнопка "Закреть"• Список экспонатов• Кнопка "Увеличение изображения"• Кнопка "Я нашёл!"• Кнопка "Знак вопроса"