

# **Задача 7. Задача на понимание и обоснование свойств решения критической секции, рассмотренного на лекции.**

**Исследование провёл студент группы 22207 Гордеев Никита**

**Дата выполнения работы 25.12.2022 (Вариант 2)**

# Задачи

Используется циклический замок на основе машинной инструкции Test-and-Set (bool TS(bool)).

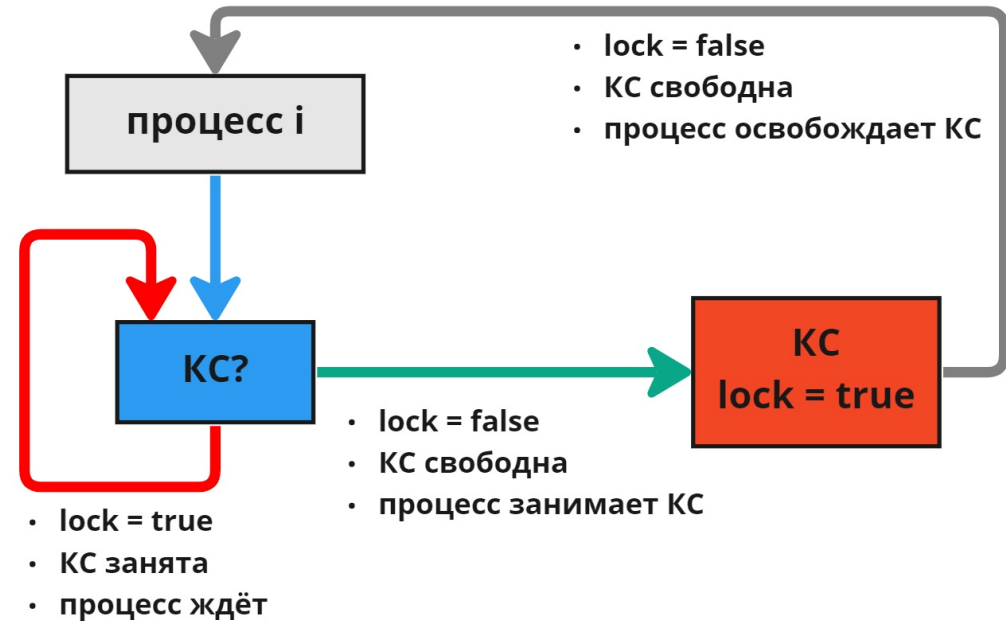
- Обосновать выполнение свойств 1-3 критической секции
- Показать, что свойство 4 критической секции не гарантируется.

## Циклический замок Test-and-Set

- Инструкция проверить и установить.
- В соответствии с методом, каждый процесс ждёт, чтобы текущее значение замка стало ложным. Если условие выполняется, замок устанавливается в значение true, и процесс входит в критическую секцию

# Код исходной программы

```
process CS[i = 1 to n] {  
    while (1) {  
        while (TS(lock)); # ВХОД  
        КС;  
        lock = 0; # ВЫХОД  
  
        НКС;  
    }  
}  
  
bool TS(bool lock) {  
    <bool init = lock; # запомнить входной аргумент  
    lock = 1; # установить значение  
    return init;> # вернуть исходное значение  
}
```

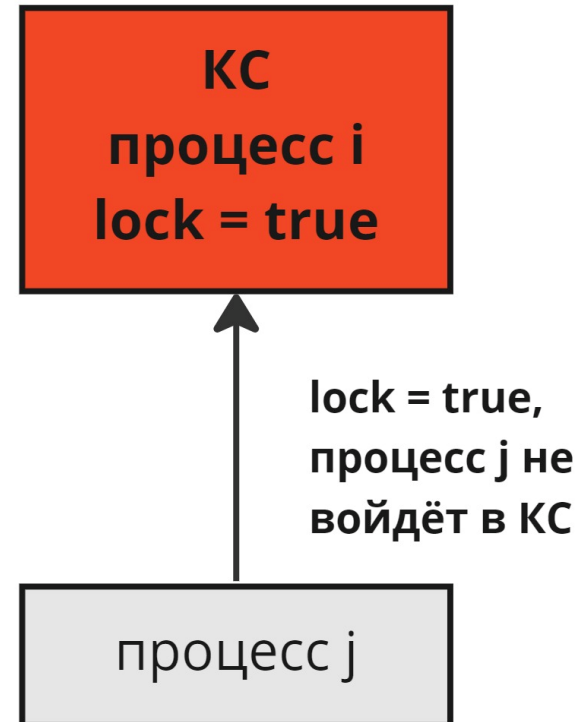


# СВОЙСТВО 1

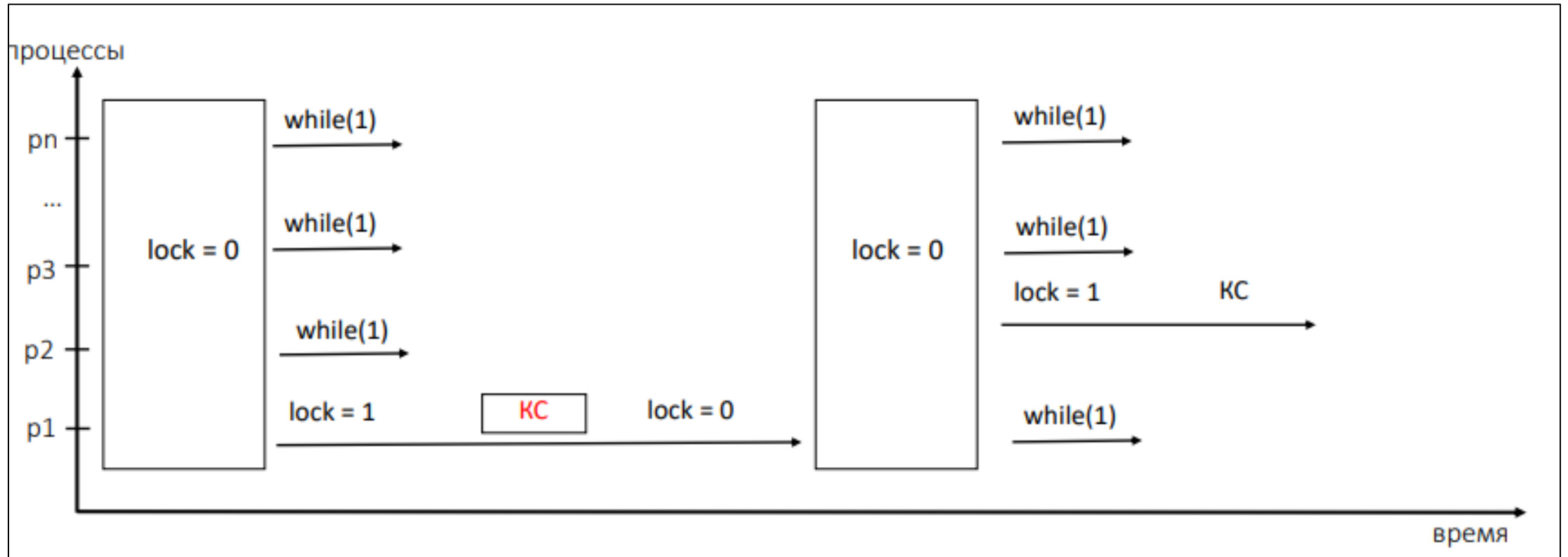
## “Взаимное исключение”

**Суть:** В любой момент времени только один процесс может выполнять свою критическую секцию.

**Условия выполнения:** при попытке нескольких процессов войти в критическую секцию только один из них сможет первым изменить значение `lock`, поэтому остальные войти в неё не смогут



# Схема свойства 1

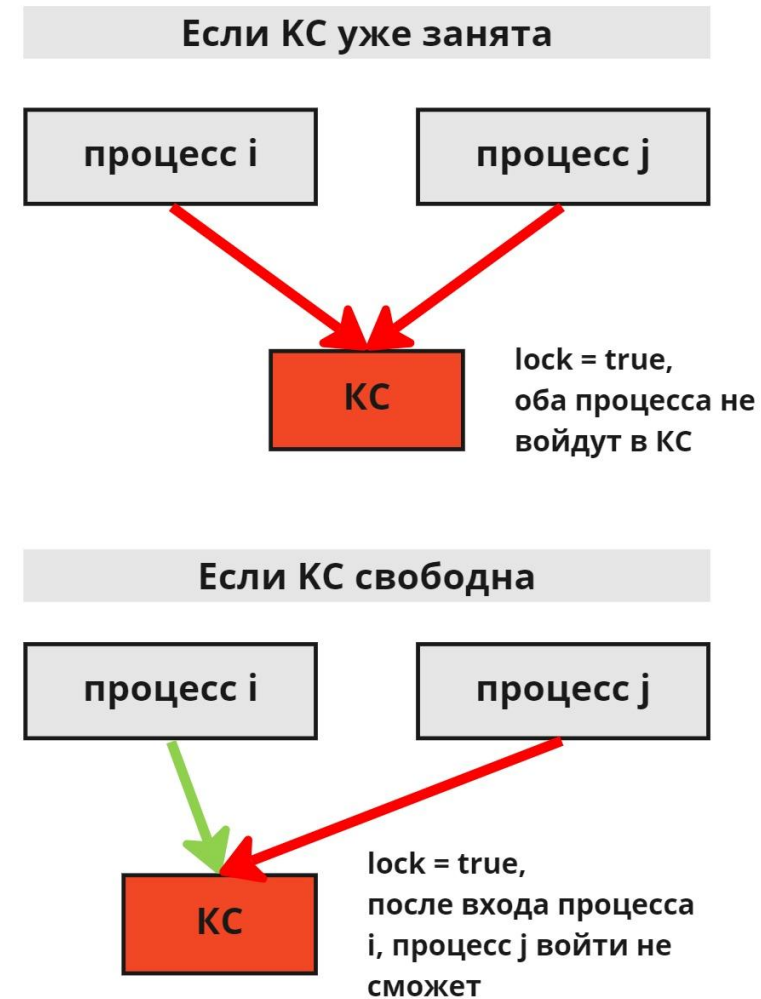


# СВОЙСТВО 2

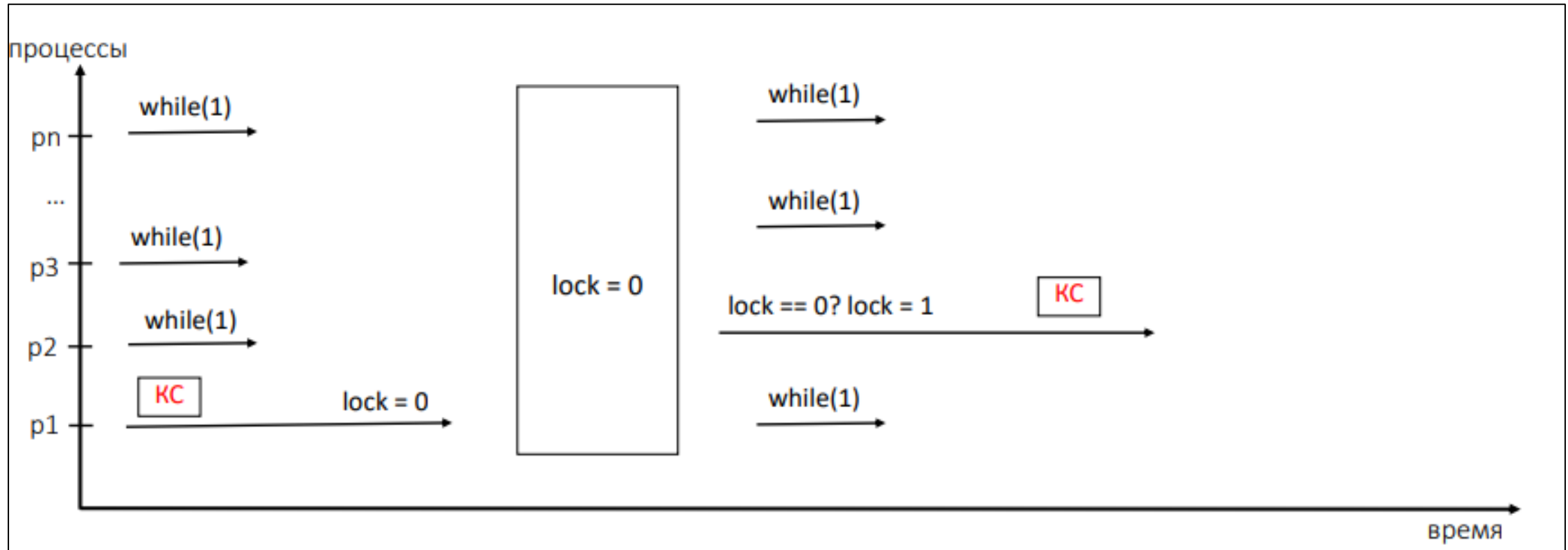
“Отсутствие взаимной блокировки”  
(живая блокировка)

**Суть:** Если несколько процессов пытаются войти в свои критические секции, хотя бы один это осуществит

**Условие выполняется:** Если несколько процессов находятся в протоколе входа, то `lock` ложна, следовательно хотя бы один процесс войдёт в критическую секцию.



# Схема свойства 2

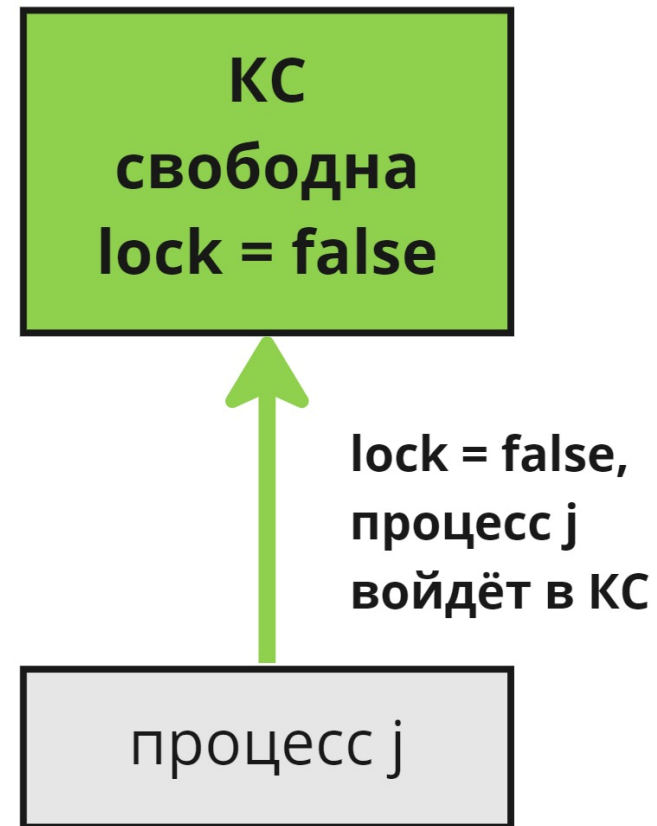


# СВОЙСТВО 3

“Отсутствие излишних задержек”

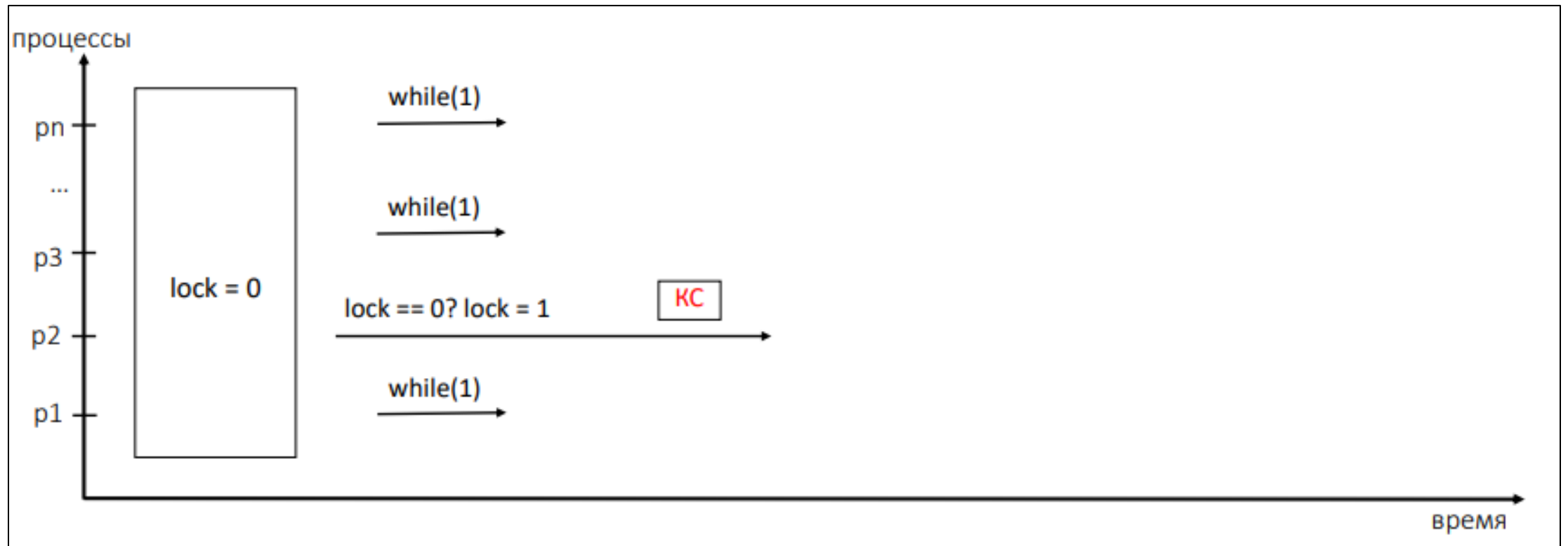
**Суть:** Если один процесс пытается войти в свою критическую секцию, а другие выполняют свои некритические секции или завершены, первому процессу разрешается вход в критическую секцию.

**Условие выполняется:** если остальные процессы вышли из критической секции, то  $\text{lock} = \text{false}$ , следовательно данный процесс сможет войти в критическую секцию.





# Схема свойства 3

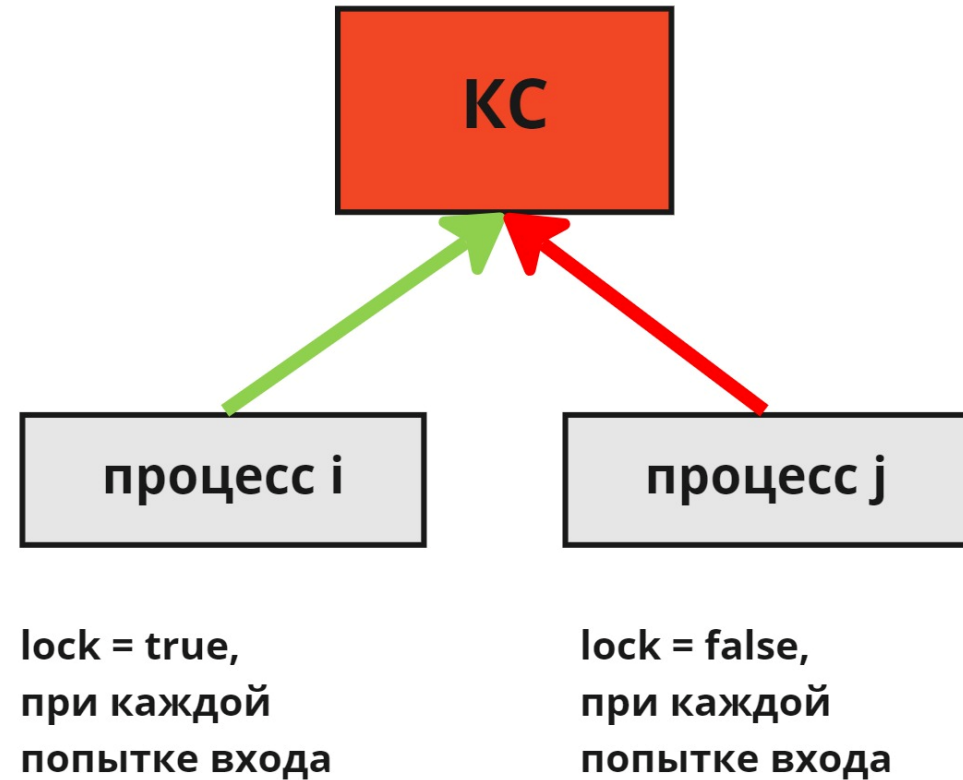


# СВОЙСТВО 4

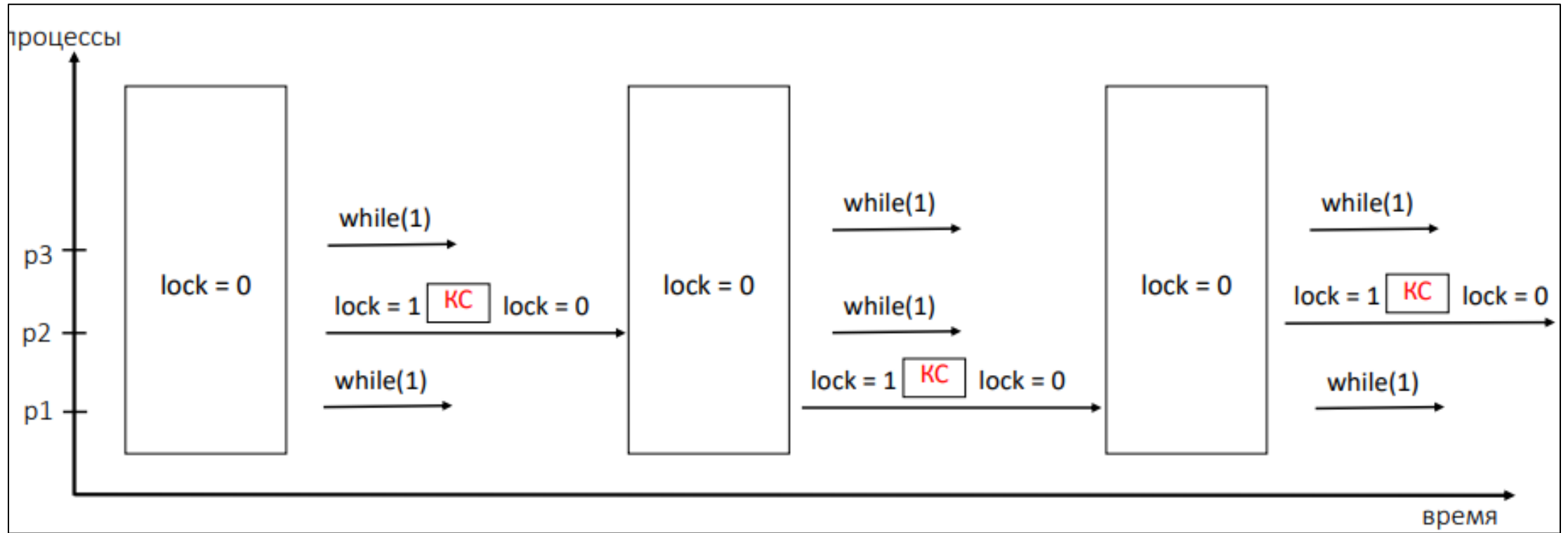
## “Возможность входа”

**Суть:** Процесс, который пытается войти в критическую секцию, когда-нибудь это сделает.

**Условие не гарантируется:** если некоторые процессы более приоритетны, то есть в них проверка будет выполняться быстрее чем в других, то такие процессы могут вечно блокировать менее приоритетный процесс



# Схема свойства 4



# Материалы:

- **3.1 Задача критической секции // Грегори Р. Эндрюс - Основы многопоточного, параллельного и распределенного программирования (дата обращения: 01.12.2022).**

# Изменения

- **Версия 2**
  - Изменил оформление титульного слайда
  - Добавил код программы
  - Добавил схемы выполнения свойств