Задача 3. Итеративное умножение больших матриц. Линейный размер квадратной матрицы больше числа доступных программе процессоров

Исследование провёл студент группы 22207 Гордеев Никита Дата выполнения работы 25.12.2022 (Вариант 3)

# Проблема

При числе процессоров *p* << размерности матрицы *n* невозможно выделить на каждый процессор только один процесс.

#### Постановка задач:

- 1) Рассмотреть случай, когда *p*<<*n*,
  - 1) p число доступных программе процессоров.
  - 2) n линейный размер квадратной матрицы,
- 2) Предложить параллельную программу итеративного умножения матриц, когда число процессов не превосходит *p*.

## Рассмотрение случая, когда n = p:

```
double a[n,n], b[n,n];
                                                           процессы
со [i = 0 \text{ to } (n - 1)] { # по строкам A}
    for [j = 0 to (n - 1)] { # по столбцам В
         # выч-ем скалярн. произв. стр. і на ст. ј
                                                           процесс n
         c[i, j] = 0, 0; # нач. знач. суммы
         for [k = 0 \text{ to } (n - 1)] {
                                                           процесс 3
             # доб-ем очередн. слаг-е в скаляр. произв.
                                                           процесс 2
             c[i, j] += a[i, k] * b[k, j];
                                                           процесс 1
                                                           процесс 0
                                                                                                           время
```

#### Предложение:

- ] n размер матрицы. p количество процессов.
- ] ceil() округляет аргумент до ближайшего большего целого.
- Введём ограничитель cnt = ceil(n/p) количество строк, работа с которыми приходится на 1 процесс;
- Переберем *cnt* количество строк, и запустим вычисление строк этой группы на отдельном процессоре;
- Увеличиваем cnt на 1, если n не делится нацело на p;

### Ожидаемые результаты:

- 1) При распараллеливании данной программы образуются р процессов, каждый из которых обрабатывает до *cnt* строк.
- 2) За счёт распараллеливания уменьшается время работы программы.
- 3) Так как при каждом процессе меняются только его переменные, не возникнет коллизии, так как никакие два процесса одновременно не будут изменять одну переменную.

### Рассмотрение случая, когда n<<p:

```
// выделение синим - доработки исходной программы
double a[n,n], b[n,n], c[n,n];
cnt = ceil(n/p); // количество строк в группе
                                                           группы строк
if (n % p != 0)
// по группам параллельно
                                                           группа строк
co [pr = 0 to p-1] {
    first = pr * cnt;
    last = min((pr + 1) * cnt - 1, n - 1);
                                                           группа строк
    for [i = first to last] {
    //выч-ем скалярн. произв. стр. і на ст. ј
                                                          группа строк
         c[i, j] = 0, 0;
         for [k = 0 \text{ to } (n - 1)] {
                                                           группа строк
              // доб-ем очередн. слаг-е в скаляр. произв.
                  c[i, j] += a[i, k] * b[k, j];
                                                          группа строк
                                                                                                           время
```

### Материалы:

• Эндрюс Г.Р. Основы многопоточного, параллельного и распределенного программирования / Г.Р.Эндрюс. - Москва : Вильямс, 2003. - 512 с

#### Изменения

#### Версия 2

- Исправил формулировку задачи на правильную
- Перерисовал графики
- Внёс полное название задачи на титульный слайд

#### Версия 3

- Комментарии в код
- Выделил переменные в тексте курсивом