

Задача 10. Разработать алгоритм, реализующий утилиту
“grep o f1 f2 ... fn”.

Параллельность необходимо заводить по чтению и поиску
соответствия, т.е. следуя модели буфера, соединяющего
производителей данных с потребителями данных.

Исследование провёл студент группы 22207 Гордеев Никита

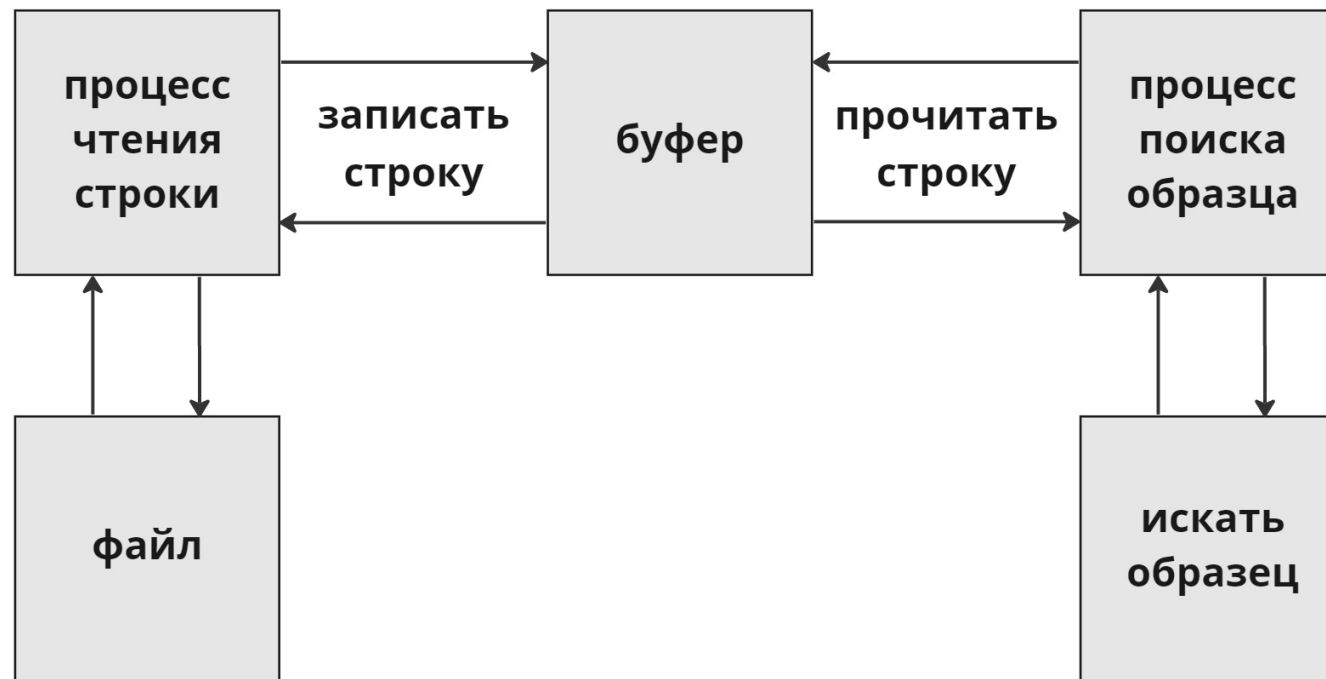
Дата выполнения работы 25.12.2022 (Вариант 2)

Задачи

- Разработать алгоритм, реализующий утилиту “grep o f1 f2 ... fn”, где:
 - o - шаблон для соответствия строки,
 - f1 f2 ... fn - текстовые файлы для поиска соответствующих шаблону строк.
- Параллельность необходимо заводить по чтению и поиску соответствия, т.е. следуя модели буфера, соединяющего производителей данных с потребителями данных.

Идея параллельности

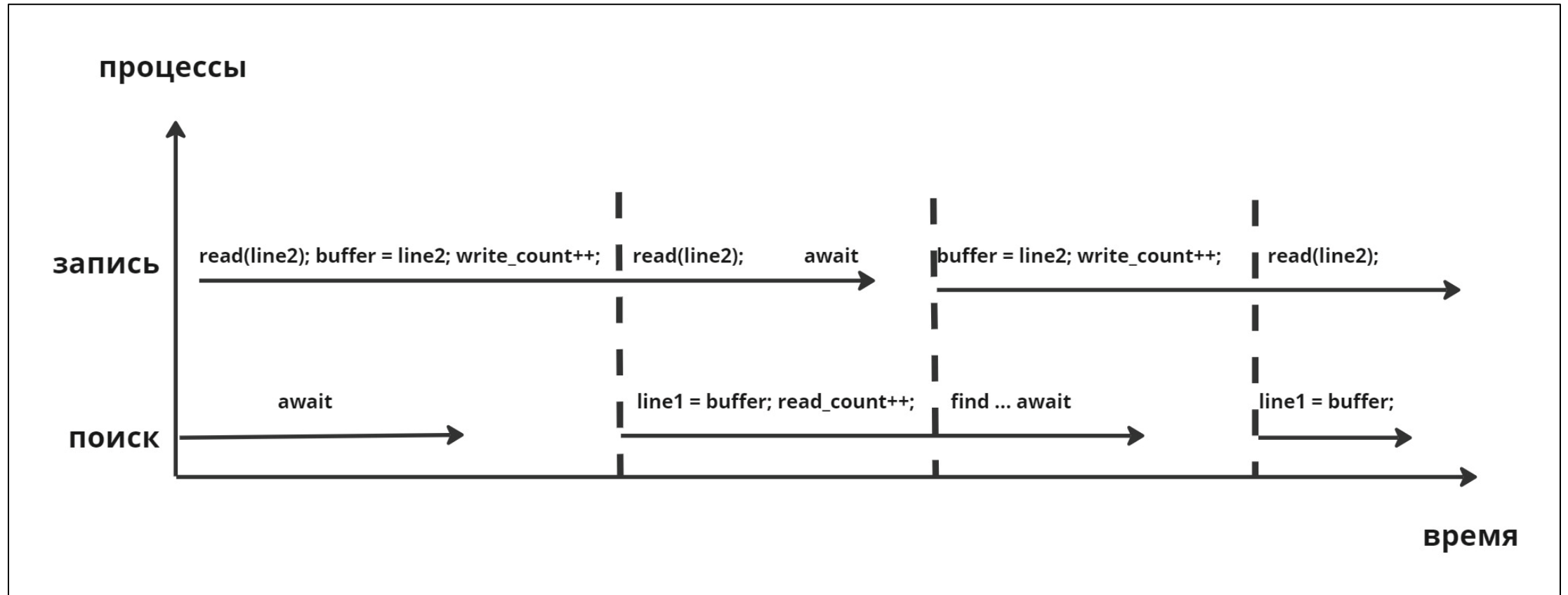
- Сделать два параллельных процесса: процесс чтения строки и процесс поиска образца(соответствия).



Параллельная программа

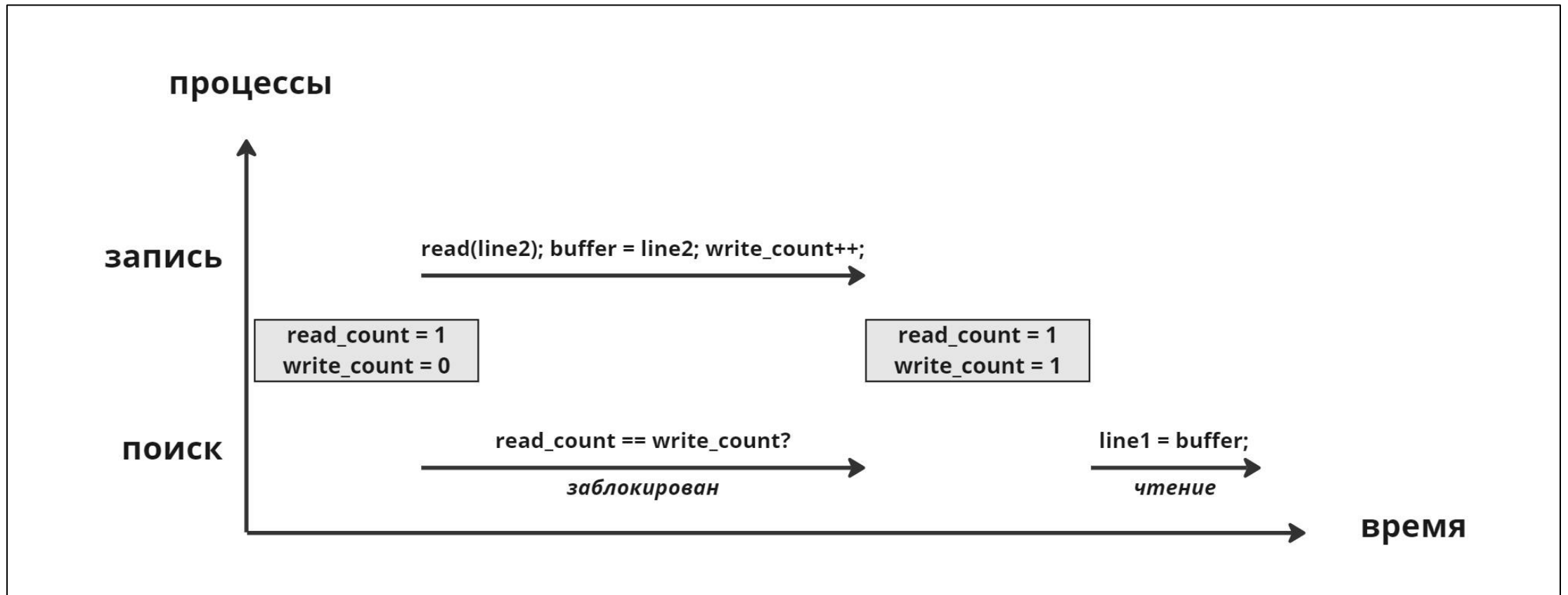
```
1  string buffer; // буфер для хранения прочитанной строки
2  int read_count = 1; // счётчик прочитанных строк
3  int write_count = 0; // счётчик записанных строк
4  bool done = false; // переменная, сигнализирующая о конце файла
5
6  co
7      // процесс поиска шаблона
8      string line1; // строка, в которой ведётся поиск
9      while (1) {
10         <await (read_count == write_count OR done);> // кол-во прочит. равно кол-ву написанных, или конец файла
11         if (done) break; // если конец файла, то завершаем процесс
12         line1 = buffer; // читаем строку из буфера
13         read_count++; // увеличиваем счётчик прочитанных строк
14         find(pattern, line); // поиск шаблона
15         if (found) print(line); // вывод подходящих строк
16     }
17
18     // процесс чтения строк
19     string line2; // строка, в которую ведётся запись
20     while (1) {
21         read(line2) // читаем строку
22         if (EOF) { // если конец файла, завершаем процесс
23             done = true;
24             break;
25         }
26
27         <await (read_count > write_count);> // ждем, кол-во прочит. строк станет больше кол-ва написанных
28         buffer = line2; // помещаем прочитанную строку в буфер
29         write_count++; // увеличиваем счётчик прочитанных строк
30     }
31 oc;
32
```

Схема работы



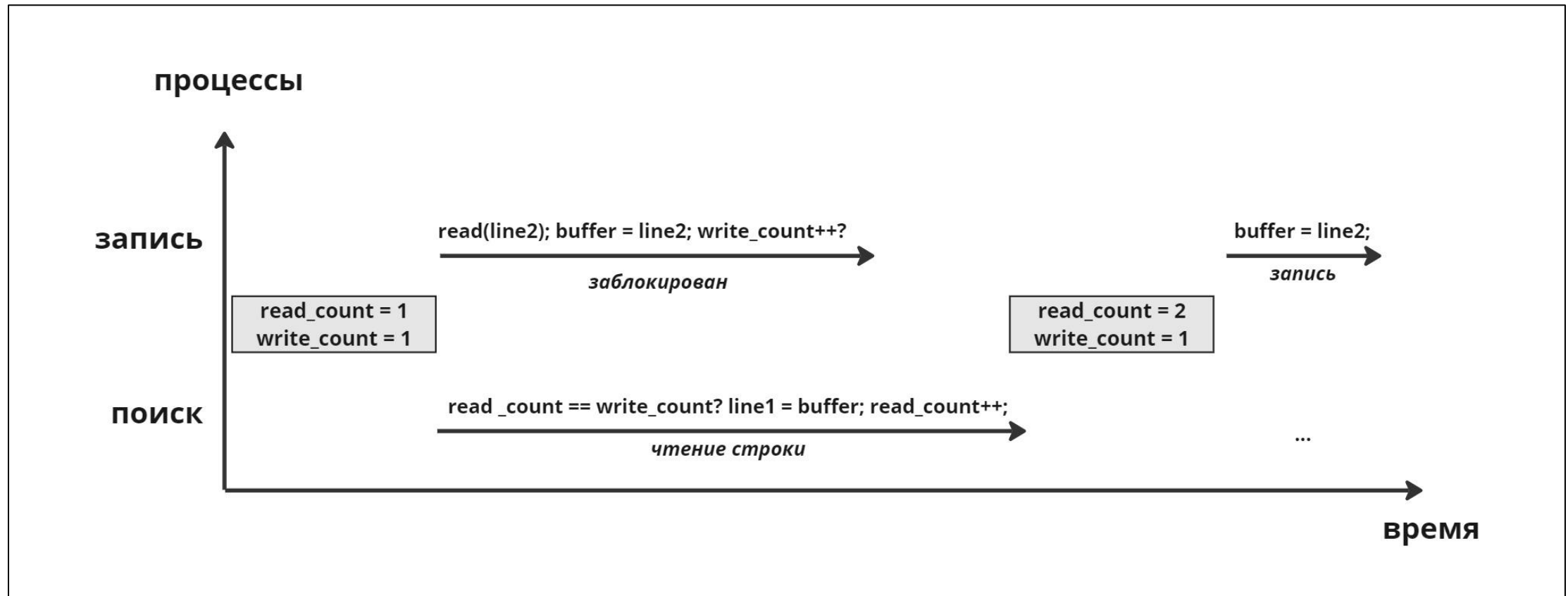
Возможные коллизии

1) Если буфер пуст, и процесс поиска образца пытается читать строку.



Возможные коллизии

2) Если буфер не прочитан, и процесс записи пытается записать новую строку



Выводы

- Разработан алгоритм, реализующий утилиту “grep o f1 f2 ... fn”;
- Параллельность заводится по чтению и поиску соответствия;
- Программа работает без коллизий.

Материалы:

- Задачи поиска по образцу // Национальная библиотека им. Н. Э. Баумана
Bauman National Library URL:
https://ru.bmstu.wiki/Задачи_поиска_по_образцу (дата обращения: 18.12.2022).
- Пример: параллельный поиск указанного текстового шаблона // ВикиЧтение Системное программирование в среде Windows Харт Джонсон М URL: <https://it.wikireading.ru/1365> (дата обращения: 18.12.2022).
- Реализация простого механизма регулярных выражений в 70 строк кода // Хабр URL: <https://habr.com/ru/post/581336/> (дата обращения: 18.12.2022).

Изменения

- **Версия 2**
 - Добавил комментарии в код
 - Изменил схемы