

## Raport z Ćwiczenia<sup>1</sup>

Data: 14.05.2020
Imię i nazwisko: Nikita Grygoriev

Sprawozdanie z ćwiczeń laboratoryjnych powinno składać się z TRZECH części (chyba instrukcja do ćwiczenia określa to inaczej).

- **REZULTATY**

*Zanotuj określone w treści ćwiczenia parametry algorytmów, otrzymane rezultaty, itp.*

*Opc. zamieść listę dodatkowych plików dołączonych do sprawozdania (dodatkowe pliki to np. fragmenty kodu, pliki danych otrzymane w trakcie ćwiczenia, itp.)*

- **ANALIZA i WNIOSKI**

*Zamieść, określone w treści ćwiczenia, analizę otrzymanych rezultatów (np. statystyczne opracowanie wyników) oraz wnioski. Maksymalnie 1 strona.*

- **ODPOWIEDZI NA PYTANIA**

*Zamieść, określone w treści ćwiczenia, odpowiedzi na pytania. Maksymalnie 1 strona.*

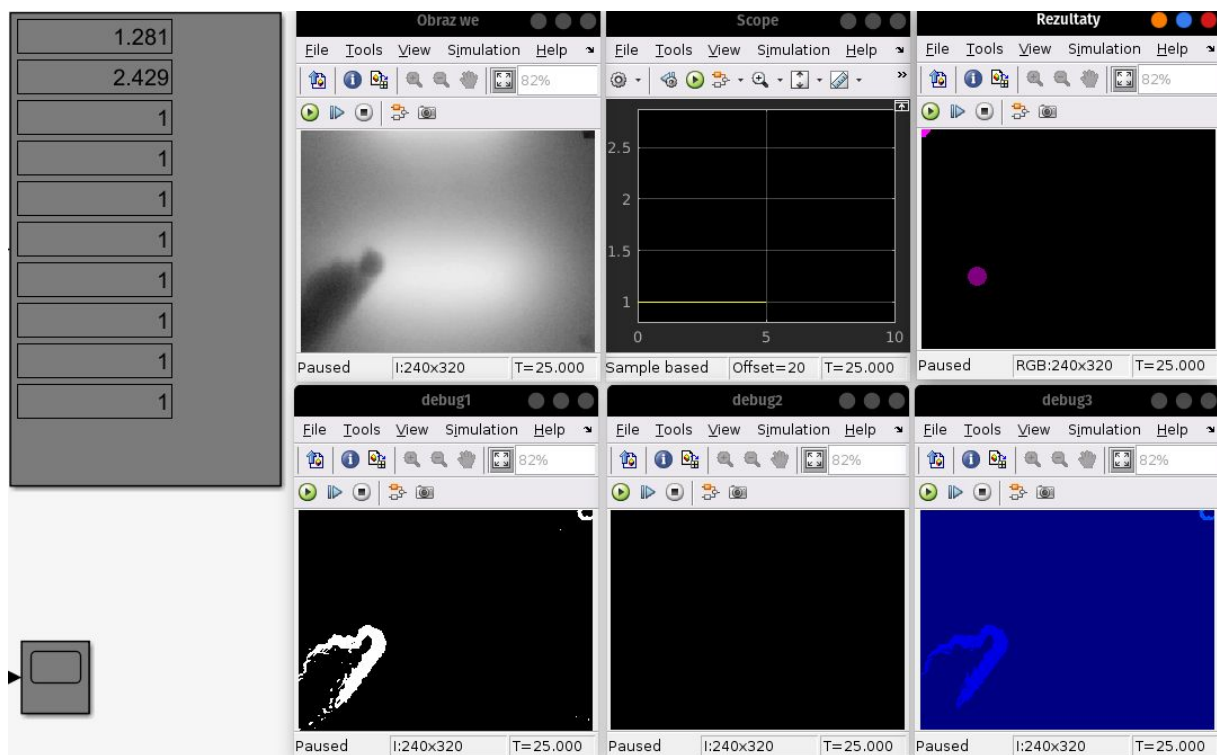
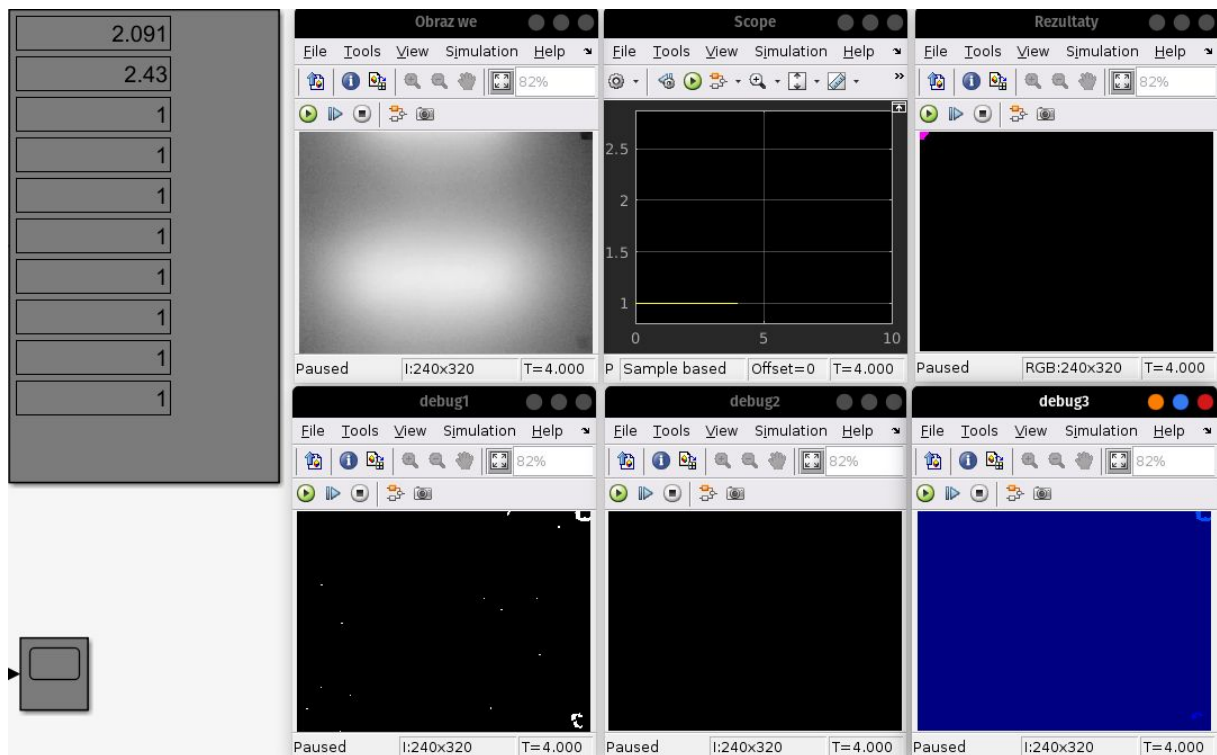
## Spis treści

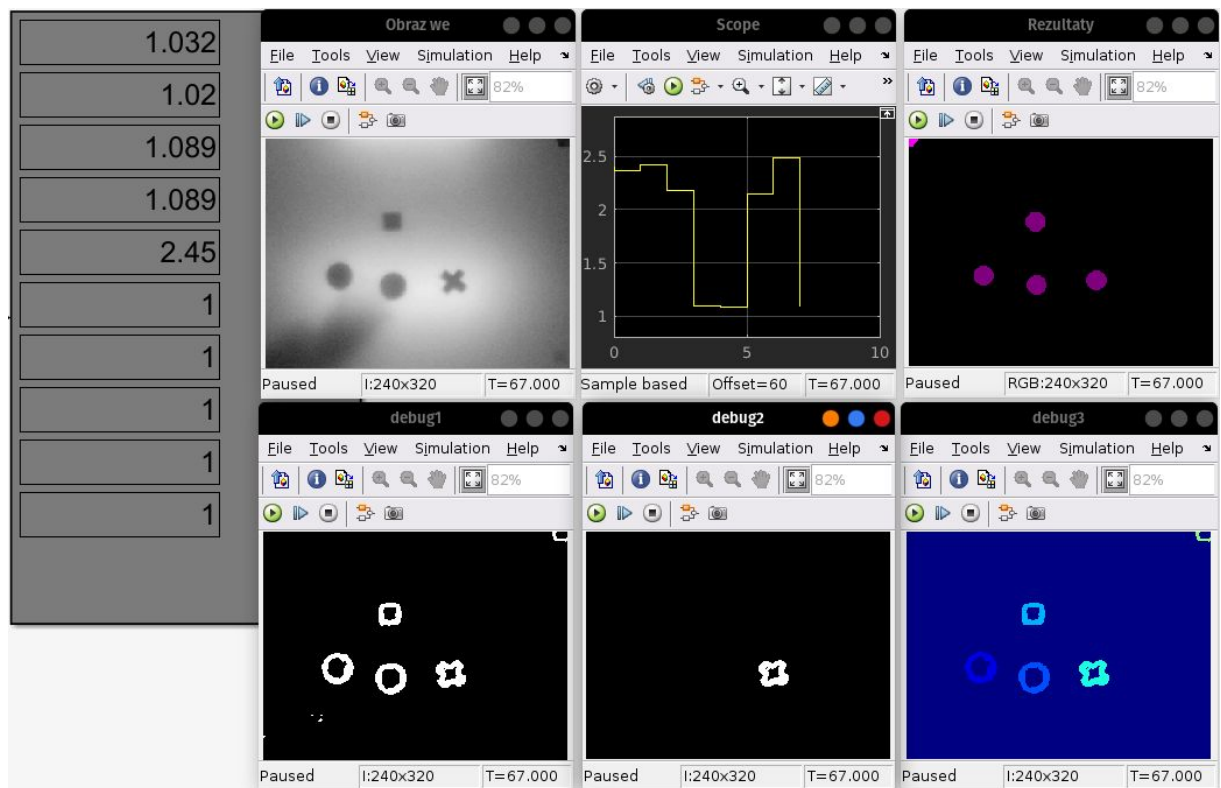
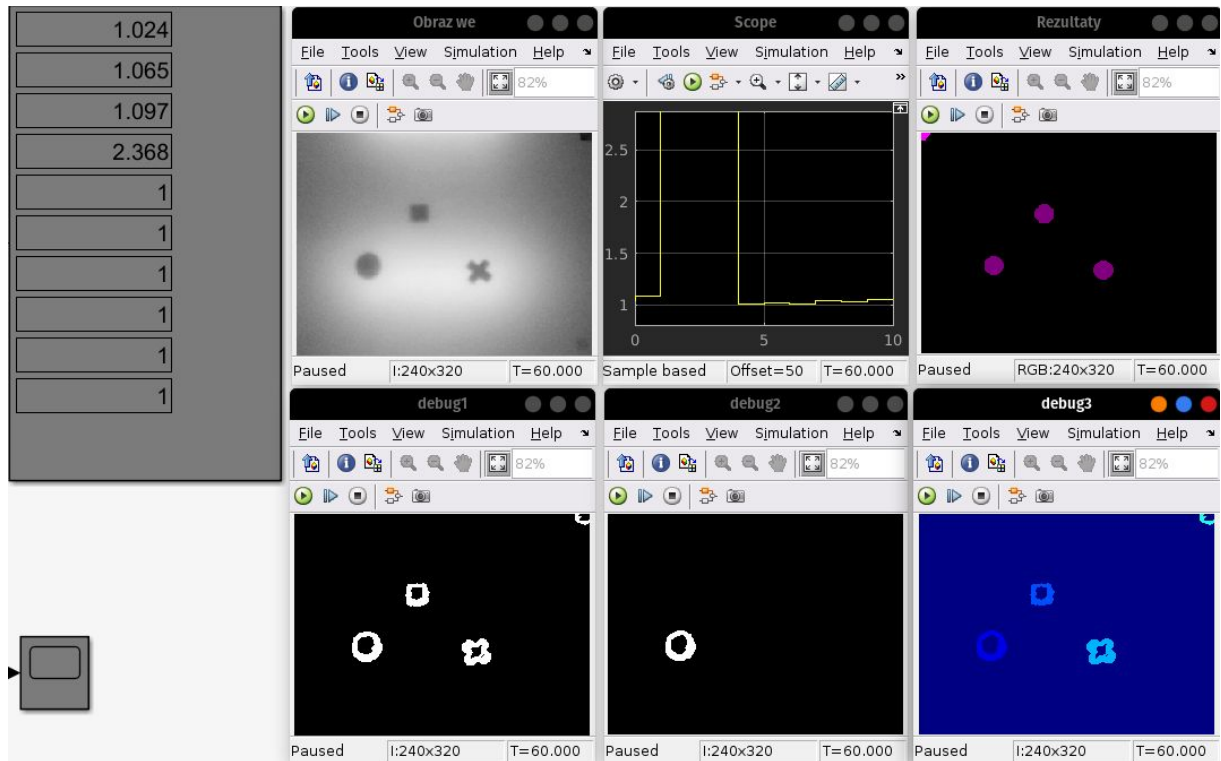
<b>Raport z Ćwiczenia</b>	1
Rezultaty	2
Analiza i wnioski	3
Odpowiedzi na pytania	4

---

<sup>1</sup> Raport z Ćwiczenia należy dostarczyć poprzez system UPEL, w formacie PDF.

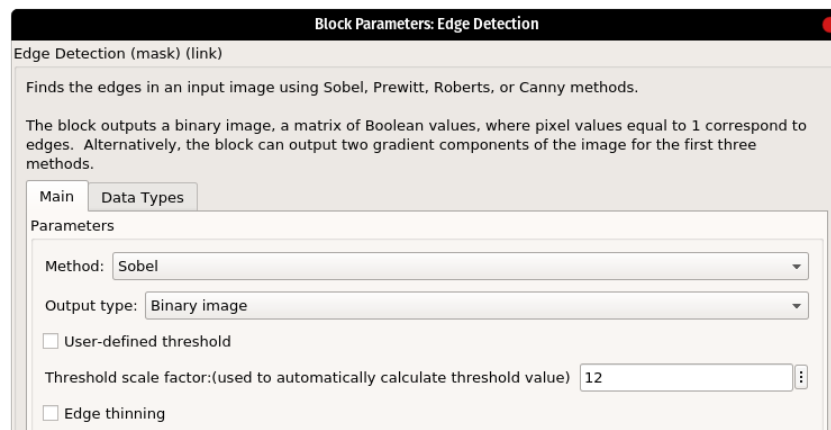
## Rezultaty



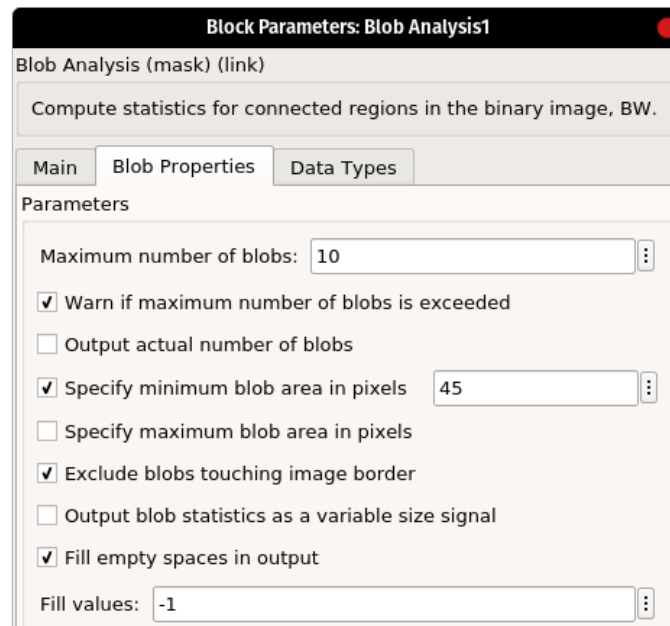


## Analiza i wnioski

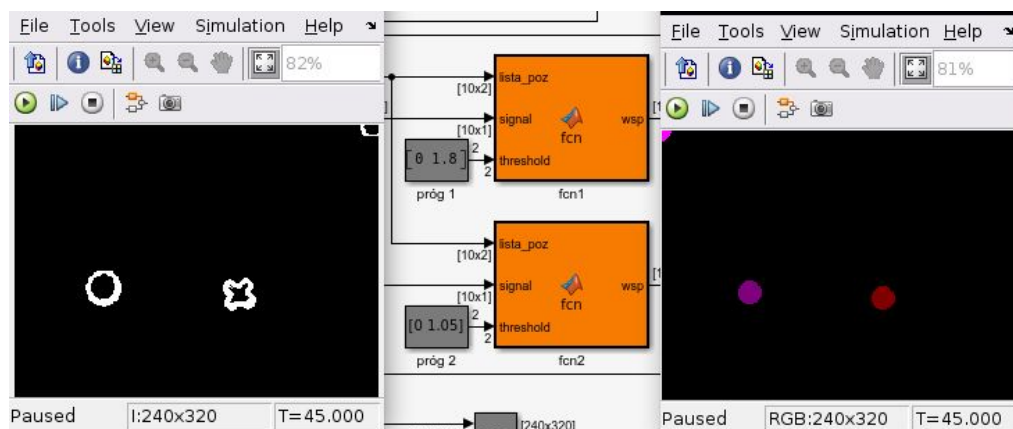
1. W blocku “Edge Detection” należy ustawić większy threshold scale.



2. W blocku “Blob Analysis” należy włączyć “Exclude blobs touching image border”.



3. W blocku “próg 1” lub “próg 2” należy dopasować wartość progu.



### Odpowiedzi na pytania

- Pokemon Go, IKEA, Google Maps AR, Big Bang AR, Angry Birds AR: Isle of Pigs
- W mieszanej rzeczywistości wirtualne obiekty 3D mogą oddziaływać z rzeczywistymi. Na przykład, wirtualna kulka może się odbijać od prawdziwego stołu zgodnie z zasadami fizyki.