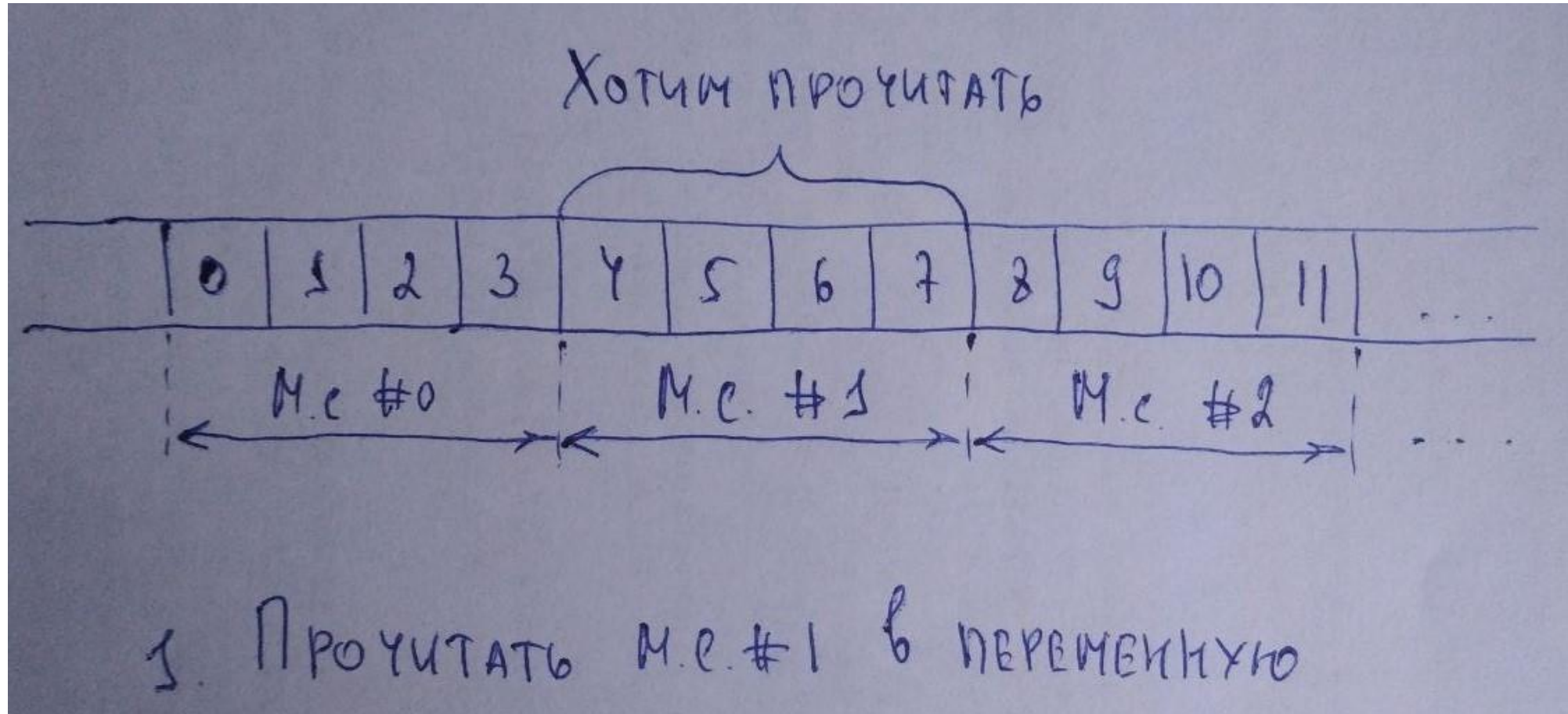
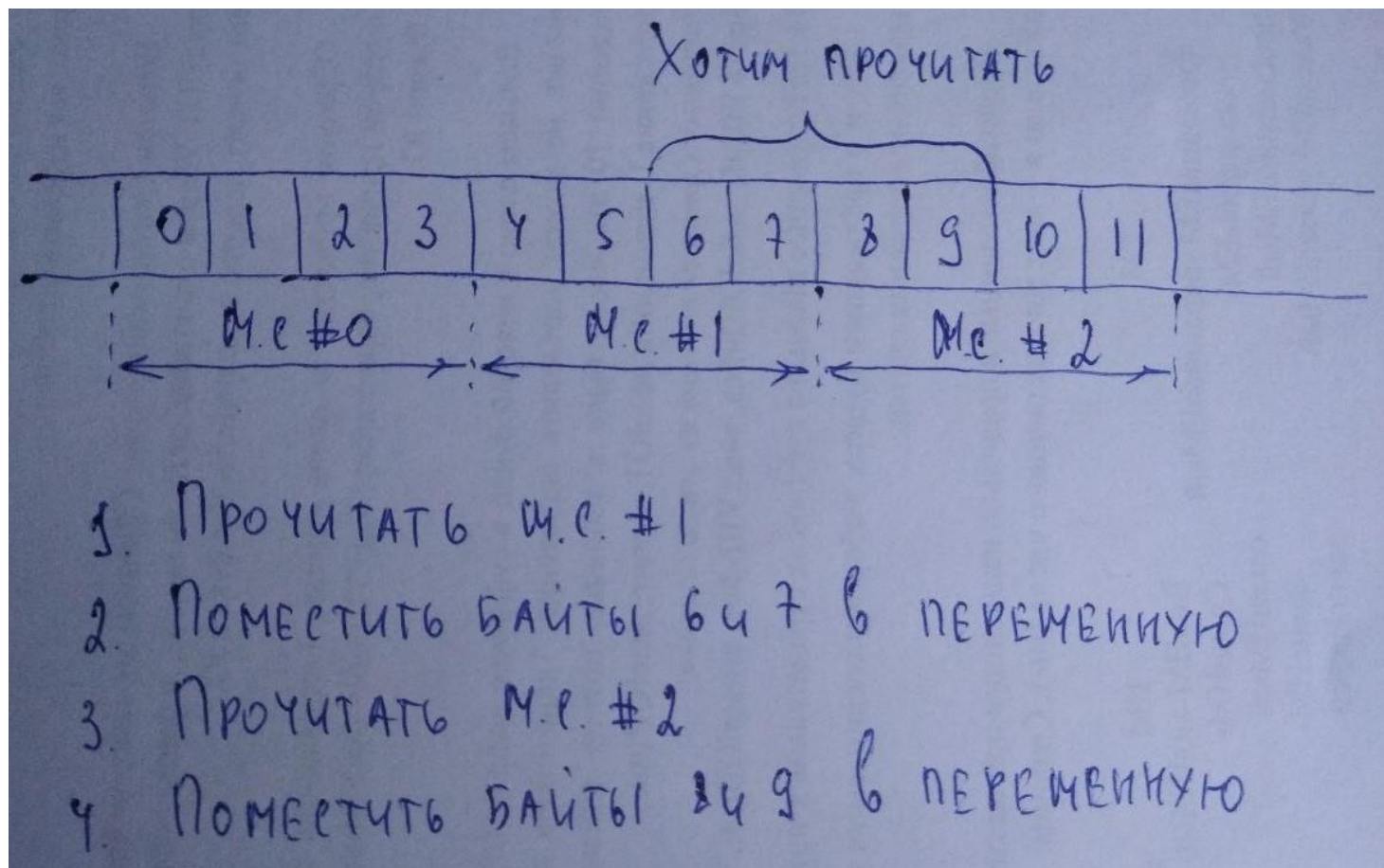


Выравнивание данных

Чтение выровненных данных



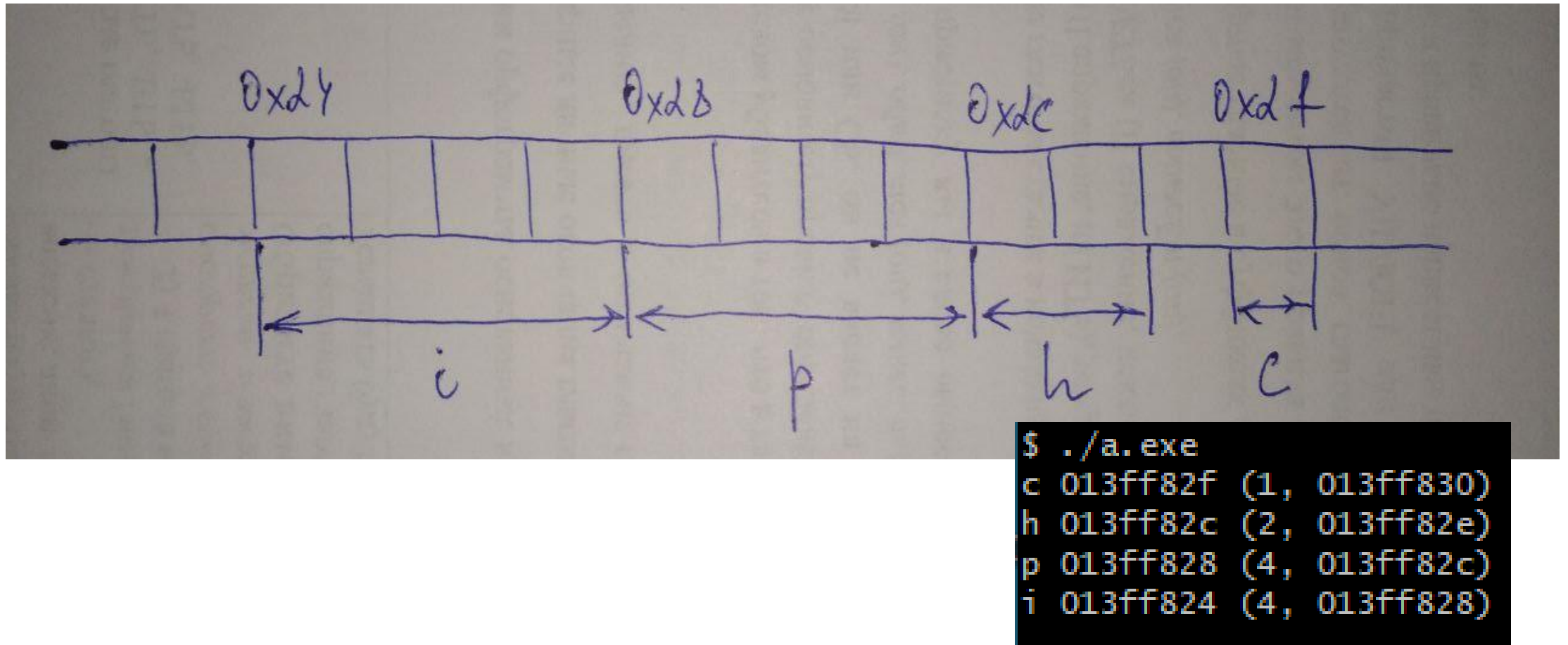
Чтение невыровненных данных



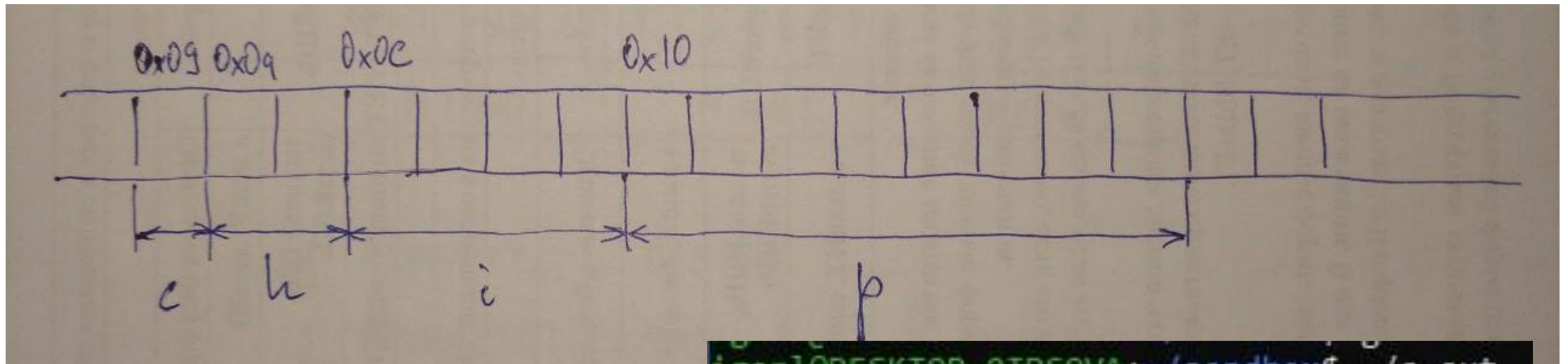
Требования к выравниванию данных

- Компилятор располагает данные так, чтобы обеспечить наиболее быстрый доступ к ним.
- Каждый тип (за исключением типа `char`) имеет требования к *выравниванию* (*alignment*, англ.): переменные располагаются по адресу, кратному их размеру.

Требования к выравниванию данных



Требования к выравниванию данных



```
igor1@DESKTOP-0IDSOVA:~/sandbox$ ./a.out
c 0x7ffff7491409 (1, 0x7ffff749140a)
h 0x7ffff749140a (2, 0x7ffff749140c)
p 0x7ffff7491410 (8, 0x7ffff7491418)
i 0x7ffff749140c (4, 0x7ffff7491410)
```

Требования к выравниванию переменной структурного типа

- На выравнивание переменной структурного типа влияют требования выравнивания и размеры полей этого структурного типа.
- Обычно переменная структурного типа выравнивается по границе поля самого требовательного типа.

«Завершающее» выравнивание переменной структурного типа

