# Задание №2 в рамках вычислительного практикума **Этапы получения исполняемого файла**

Кострицкий А. С., Ломовской И. В.

Mockba - 2022 - TS2203132017

### Содержание

1	Цель работы	1
2	Задание	1
3	Формат защиты	2

## 1 Цель работы

*Целью* данной работы является изучение процесса получения исполняемого файла и организации объектных и исполняемых файлов.

## 2 Задание

Если для ответа на вопрос требуется выполнить какую-либо команду, предполагается, что в ответе будут приведены команда, часть её вывода, на которую Вы опираетесь при ответе, и Ваш ответ.

- 1. Напишите простую программу<sup>1</sup> на языке Си. В программе должны использоваться директива include, директива define. В отчёте приведите текст программы.
- 2. Изучите этапы получения исполняемого файла на примере этой программы. В отчёте приведите команду для выполнения каждого этапа, «выжимку» результатов выполнения этапа, краткое описание того, что происходит на этапе.
- 3. Почему gcc и clang мы называем «программами-драйверами»?
- 4. Найдите описание ключей v и save-temps. С помощью этих параметров изучите, какие этапы и с какими параметрами выполняются для получения исполняемого файла компилятором gcc.
  - (а) В чем отличие этих этапов от Ваших?
  - (b) Каково содержимое временных файлов, которые используются на этих этапах?
  - (с) Чем эти файлы отличаются от тех, которые получили Вы при выполнении второго пункта?

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Разрешается взять любую уже написанную в рамках лабораторной по Си программу.

- (d) C какими объектными файлами и библиотеками происходит компоновка программы?
- (е) Найдите, для чего нужны эти объектные файлы.
- 5. Какие этапы получения исполняемого файла выполняет компилятор clang?
- 6. Найдите, с помощью какого ключа компилятора gcc можно передавать параметры компилятору с языка ассемблера. Используйте этот параметр для получения ассемблерного листинга Вашей программы в файл main\_asm.s.
- 7. Найдите, с помощью какого ключа компилятора gcc можно передавать параметры компоновщику. Используйте этот параметр для получения так называемого тарфайла для Вашей программы. Изучите его содержимое.
- 8. Выполните дизассемблирование полученного объектного файла. Чем отличается результат дизассемблирования от полученной программы на языке ассемблера?
- 9. Добавьте в Вашу программу глобальную проинициализированную переменную и глобальную непроинициализированную переменную. Получите объектный файл. Покажите таблицу символов и секции, из которых состоит объектный файл. В какие секции попали функции, глобальные переменные, локальные переменные?
- 10. Добавьте отладочную информацию к объектному файлу. Что изменилось в объектном файле по сравнению с предыдущим пунктом?
- 11. Получите исполняемый файл (без отладочной информации).
- 12. Ответьте на следующие вопросы:
  - (a) Как отличаются объектный и исполняемый файлы с отладочной информацией и без по размеру?
  - (b) Как отличаются объектный и исполняемый файлы с отладочной информацией и без по количеству секций?
  - (с) Изменилось ли расположение функций, глобальных и локальных переменных?
- 13. Какие динамические библиотеки использует Ваш исполняемый файл?

### 3 Формат защиты

Основная защита задания проходит на шестой неделе.

Студентом к дате основной защиты готовится страница отчёта в формате .docx (.odt), два файла .docx (.odt) и .pdf в виде zip-архива прикрепляются к кафедральному moodle.