# 8. Команды пересылки данных.

## MOV <приемник>, <источник>

## Возможные приемники

- область памяти (mem)
- регистр общего назначения (reg)
- сегментный регистр (sreg)

### Возможные источники

- область памяти (mem)
- регистр общего назначения (reg)
- непосредственное значение (imm)
- сегментный регистр (sreg)

## Ограничения

- нельзя записывать данные в регистры CS и IP
- нельзя копировать данные из одного сегментного регистра в другой сегментный регистр (сначала нужно скопировать данные в регистр общего назначения)
- нельзя копировать непосредственное значение в сегментный регистр (сначала нужно скопировать данные в регистр общего назначения)
- переменные не могут быть источником и приемником одновременно

## Примеры

```
mov ax, 5
mov bx, dx
mov [1234h], ch
mov ds, ax
```

#### НЕЛЬЗЯ:

```
mov [0123h], [2345h]
mov ds, 1000h
```

Следующий набор команд - CMOVcc.

Это набор команд, которые копируют содержимое источника в приемник, если удовлетворяется то или иное условие. **Источником может быть регистр общего назначения или переменная, а приемником - только регистр.** Требование, которое должно выполниться, - просто равенство нулю или единице тех или иных флагов из регистра FLAGS. Чаще всего используется в сочетании с командами сравнения.

### Примеры

OIIIO12		Editi Horiz
CMOVG CMOVNLE	ZF = 0 и SF = OF	Если больше Если не меньше и не равно
CMOVGE CMOVNL	SF = OF	Если больше или равно Если не меньше
CMOVL CMOVNGE	SF <>OF	Если меньше Если не больше и не равно ·
CMOVLE CMOVNG	ZF=1 или SF0 OF	Если меньше или равно Если не больше
CMOVNE CMOVNZ	ZF = 0	Если не равно Если не ноль

# XCHG <операнд1>, <операнд2>

Обмен операндов между собой. Выполняется либо над двумя регистрами, либо регистр + переменная.

# push <источник>

Команда **push** помещает значение источника в стек. Источником может быть регистр, сегментный регистр, непосредственный операнд или переменная. Фактически эта команда уменьшает ESP на размер источника в байтах (2 или 4) и копирует содержимое источника в память по адресу SS: [ESP].

# рор <приемник>

Команда **рор** помещает в приемник слово или двойное слово, находящееся в вершине стека, увеличивая ESP на 2 или 4 соответственно. Приемником может быть регистр общего назначения, сегментный регистр, кроме CS (чтобы загрузить CS из стека, надо воспользоваться командой RET), или переменная.