

2. Машинные команды, машинный код. Понятие языка ассемблера.

Машинная команда - инструкция из аппаратно определённого набора, которую способен выполнять процессор. Машинные команды можно разделить на несколько групп:

1. Команды передачи данных - копируют данные из одной ячейки памяти в другую.
2. Арифметические и логические операции.
3. Команды переходов: условная и безусловная передача управления.
4. Команды работы с подпрограммами.
5. Команды управления процессором.

Любая команда ЭВМ состоит из двух частей. Операционная сообщает, какое действие необходимо выполнить с информацией. Адресная часть описывает, откуда взять данные, и куда положить результат.

Машинный код - система команд конкретной вычислительной машины, которая интерпретируется непосредственно процессором.

Язык ассемблера - машинно-зависимый язык программирования низкого уровня, команды которого прямо соответствуют машинным командам.