

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ

по лабораторной работа №6 по курсу «Анализ Алгоритмов» на тему: «Алгоритмы поиска»

Студент	<u>ИУ7-53Б</u> (Группа)		(Подпись, дата)	Лысцев Н. Д. (И. О. Фамилия)
Преподаватель		-	(Подпись, дата)	Волкова Л. Л. (И. О. Фамилия)

СОДЕРЖАНИЕ

B	ВЕД	ЕНИЕ	3
1	Ана	литический раздел	4
	1.1	Двоичное дерево поиска	4
	1.2	АВЛ-дерево	5
	1.3	Алгоритм поиска в двоичном дереве поиска	5
2	Кон	иструкторский раздел	6
	2.1	Алгоритм поиска	6
\mathbf{C}	ПИС	ОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	8

ВВЕДЕНИЕ

С развитием компьютерной техники проблема хранения и обработки больших объемов данных становилась все более актуальной. Возникла необходимость организации хранилища для больших объемов данных, которое предоставляет возможность быстро находить и модифицировать данные. Один из способов организации такого хранилища — двоичные деревья поиска [1].

Целью данной лабораторной работы является исследование лучших и худших случаев алгоритма поиска целого числа в несбалансированном двоичном дереве поиска (ДДП) и сбалансированном (АВЛ-дереве).

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- 1) описать используемые алгоритмы поиска;
- 2) выбрать средства программной реализации;
- 3) реализовать данные алгоритмы поиска;
- 4) проанализировать алгоритмы по количеству сравнений.

1 Аналитический раздел

В данном разделе будет рассмотрено понятие двоичного дерева поиска, АВЛ-дерева, было дано описание алгоритма поиска в двоичном дерева поиска.

1.1 Двоичное дерево поиска

Двоичное дерево представляет собой в общем случае неупорядоченный набор узлов, который либо пуст (пустое дерево), либо разбит на три непересекающиеся части:

- узел, называемый корнем;
- двоичное дерево, называемое левым поддеревом;
- двоичное дерево, называемое правым поддеревом.

Таким образом, двоичное дерево — это рекурсивная структура данных.

Каждый узел двоичного дерева можно представить в виде структуры данных, состоящей из следующих полей:

- данные, обладающие ключом, по которому их можно идентифицировать;
- указатель на левое поддерево;
- указатель на правое поддерево;
- указатель на родителя (необязательное поле);

Значение ключа уникально для каждого узла.

Дерево поиска — это двоичное дерево, в котором узлы упорядочены определенным образом по значению ключей: для любого узла X значения ключей всех узлов его левого поддерева меньше значения ключа X, а значения ключей всех узлов его правого поддерева больше значения ключа X [1].

1.2 АВЛ-дерево

Важной характеристикой двоичного дерева поиска, непосредственно влияющей на скорость поиска данных является коэффициент сбалансированности. Коэффициентом сбалансированности называют некоторую константу k, на которую могут отличаться высоты левого и правого поддерева любого произвольного узла X.

Таким образом $AB\Pi$ -дерево — это двоичное дерево поиска, для которого определен коэффициент сбалансированности k=1 [2].

1.3 Алгоритм поиска в двоичном дереве поиска

Процедура поиска узла по ключу заключается в том, что на каждом шаге значение искомого ключа сравнивается со значением ключа рассматриваемого узла, начиная с корня. Если значение искомого ключа меньше, чем значение ключа рассматриваемого узла, то поиск продолжается в левом поддереве, если больше — то в правом поддереве. И так, пока не будет найден узел с искомым ключом или пока поиск не достигнет того узла, ниже которого этот узел не может находиться. Если при поиске мы обнаруживаем, что узел далее надо искать, например, в правом поддереве, а оно пусто, следовательно, мы можем сделать вывод, что искомого ключа в дереве нет [1].

Вывод

В данном разделе было рассмотрено понятие двоичного дерева поиска, АВЛ-дерева, было дано описание алгоритма поиска в двоичном дерева поиска.

2 Конструкторский раздел

2.1 Алгоритм поиска

Определим следующие операторы и функции:

- оператор ← обозначает присваивание значение переменной;
- функция root(T) возвращает узел корень дерева T;
- функция key(x) возвращает ключ узла x;
- функция left(x) возвращает узел левое поддерево узла x;
- функция right(x) возвращает узел правое поддерево узла x;

На рисунке 2.1 представлен псевдокод рекурсивного алгоритма поиска узла по ключу в ДДП и ABЛ-дереве.

Листинг 2.1 Псевдокод рекурсивного алгоритма поиска узла по ключу в ДДП и $AB \Pi$ -дереве

 $\overline{\mbox{\bf Ha}}$ входе: дерево $T,\,k$ — значение ключа

```
1: function TreeRecSearch(T, k)
      x \leftarrow root(T)
 2:
      if x = NULL and k = key(x) then
         return x
      end if
 5:
      if k < key(x) then
         return TreeRecSearch(left(x), k)
 7:
      else
 8:
         return TreeRecSearch(right(x), k)
9:
      end if
10:
11: end function
```

На рисунке 2.2 представлен псевдокод итеративного алгоритма поиска узла по ключу в ДДП и ABЛ-дереве.

Листинг 2.2 Псевдокод итеративного алгоритма поиска узла по ключу в ДДП и $AB \Pi$ -дереве

 $\overline{$ **На входе**: дерево T, k- значение ключа

```
1: function TreeItSearch(T, k)
       x \leftarrow root(T)
       while x \neq NULL and k \neq key(x) do
 3:
          if k < key(x) then
              x \leftarrow left(x)
 5:
           else
6:
              x \leftarrow right(x)
 7:
           end if
       end while
       return x
10:
11: end function
```

Вывод

В данном разделе были описаны псевдокоды для алгоритмов рекурсивного и нерекурсивного значения по ключу в несбалансированном двоичном дереве поиска и в АВЛ-дереве.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. *Сенюкова О. В.* Сбалансированные деревья поиска. М. : Издательский отдел факультета ВМиК МГУ имени М.В. Ломоносова, 2014.
- 2. ABЛ-деревья, выполнение операций над ними [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://cyberleninka.ru/article/n/avl-derevya-vypolnenie-operatsiy-nad-nimi/viewer (дата обращения: 04.02.2024).