# Реляционная модель данных

Основоположником теории реляционных баз данных является британский учёный Эдгар Кодд, который в 1970 году опубликовал первую работу по реляционной модели данных. Наиболее распространенная трактовка реляционной модели данных принадлежит Кристоферу Дейту. Согласно Дейту, реляционная модель состоит из трех частей: структурной, целостностной и манипуляционной.

## Структурная часть реляционной модели

Структурная часть реляционной модели описывает, из каких объектов состоит реляционная модель. Постулируется, что основной структурой данных, используемой в реляционной модели, являются нормализованные «п-арные» отношения. Основными понятиями структурной части реляционной модели являются тип данных, домен, атрибут, схема отношения, схема базы данных, кортеж, отношение, потенциальный, первичный и альтернативные ключи, реляционная база данных.

Понятие типа данных в реляционной модели полностью адекватно понятию типа данных в языках программирования.

<u>Понятие домена</u> можно считать уточнением типа данных. Домен можно рассматривать как подмножество значений некоторого типа данных, имеющих определенный смысл. Домен характеризуется следующими свойствами:

- домен имеет уникальное имя (в пределах базы данных),
- домен определен на некотором типе данных или на другом домене,
- домен может иметь некоторое логическое условие, позволяющее описать подмножество данных, допустимых для данного домена,
- домен несет определенную смысловую нагрузку.

Говорят, что домен отражает семантику, определенную предметной областью. Может быть несколько доменов, совпадающих как подмножества, но несущие различный смысл. Основное значение доменов состоит в том, что домены ограничивают сравнения. Некорректно, с логической точки зрения, сравнивать значения из различных доменов, даже если они имеют одинаковый тип.

Понятие домена помогает правильно моделировать предметную область. Не все домены обладают логическим условием, ограничивающим возможные значения домена. В таком случае множество возможных значений домена совпадает с множеством возможных значений типа данных.

<u>Атрибут отношения</u> – это пара вида <имя\_атрибута, имя\_домена >. Имена атрибутов должны быть уникальны в пределах отношения. Часто имена атрибутов отношения совпадают с именами соответствующих доменов.

<u>Схема отношения</u> — это именованное множество упорядоченных пар <имя\_атрибута, имя\_домена>. Степенью или «арностью» схемы отношения является мощность этого множества. Схема базы данных в реляционной модели — это множество именованных схем отношений. Понятие схемы отношения близко к понятию структурного типа в языках программирования (например, record в языке Pascal или struct в языке C).

<u>Кортеж, соответствующий данной схеме отношения</u> – это множество упорядоченных пар <имя\_атрибута, значение\_атрибута>, которое содержит одно вхождение каждого имени атрибута, принадлежащего схеме отношения. Значение атрибута должно быть допустимым значением домена, на котором определен данный атрибут. Степень или «арность» кортежа совпадает с «арностью» соответствующей схемы отношения.

Отношение, определенное на множестве из п доменов (не обязательно различных), содержит

две части: заголовок (схему отношения) и тело (множество из m кортежей). Значения n и m называются соответственно степенью и кардинальностью отношения. Отношения обладают следующими свойствами.

- В отношении нет одинаковых кортежей. Действительно, тело отношения есть множество кортежей и, как всякое множество, не может содержать неразличимые элементы.
- Кортежи не упорядочены (сверху вниз). Причина следующая тело отношения есть множество, а множество не упорядочено.
- Атрибуты не упорядочены (слева направо). Т.к. каждый атрибут имеет уникальное имя в пределах отношения, то порядок атрибутов не имеет значения. В таблицах в отличие от отношений столбцы упорядочены.
- Каждый кортеж содержит ровно одно значение для каждого атрибута. Отношение, удовлетворяющее этому свойству, называется нормализованным или представленным в первой нормальной форме (1NF).
- Все значения атрибутов атомарны, т. е. не обладают структурой. Трактовка этого свойства в последнее время претерпела существенные изменения. Исторически в большинстве публикаций по базам данных считалось недопустимым использовать атрибуты со структурированными значениями. (А в большинстве изданий это считается таковым и поныне.) В настоящее время принимается следующая точка зрения: тип данных атрибута может быть произвольным, а, следовательно, возможно существование отношения с атрибутами, значениями которых также являются отношения. Именно так в некоторых постреляционных базах данных реализована работа со сколь угодно сложными типами данных, создаваемых пользователями.

В реляционной модели каждый кортеж любого отношения должен отличатся от любого другого кортежа этого отношения (т.е. любое отношение должно обладать уникальным ключом).

Непустое подмножество множества атрибутов схемы отношения будет <u>потенциальным ключом</u> тогда и только тогда, когда оно будет обладать свойствами уникальности (в отношении нет двух различных кортежей с одинаковыми значениями потенциального ключа) и неизбыточности (никакое из собственных подмножеств множества потенциального ключа не обладает свойством уникальности).

В реляционной модели по традиции один из потенциальных ключей должен быть выбран в качестве первичного ключа, а все остальные потенциальные ключи будут называться альтернативными.

<u>Реляционная база данных</u> – это набор отношений, имена которых совпадают с именами схем отношений в схеме базы данных.

#### Целостностная часть реляционной модели

В целостностной части реляционной модели фиксируются два базовых требования целостности, которые должны выполняться для любых отношений в любых реляционных базах данных. Это целостность сущностей и ссылочная целостность (или целостность внешних ключей).

Простой объект реального мира представляется в реляционной модели как кортеж некоторого отношения. Требование целостности сущностей заключается в следующем: каждый кортеж любого отношения должен отличатся от любого другого кортежа этого отношения (т.е. любое отношение должно обладать потенциальным ключом). Вполне очевидно, что если данное требование не соблюдается (т.е. кортежи в рамках одного отношения не уникальны), то в базе данных может храниться противоречивая информация об одном и том же объекте.

Поддержание целостности сущностей обеспечивается средствами СУБД. Это осуществляется с помощью двух ограничений:

- при добавлении записей в таблицу проверяется уникальность их первичных ключей,
- не позволяется изменение значений атрибутов, входящих в первичный ключ.

Сложные объекты реального мира представляются в реляционной модели данных в виде кортежей нескольких нормализованных отношений, связанных между собой. При этом

- связи между данными отношениями описываются в терминах функциональных зависимостей,
- для отражения функциональных зависимостей между кортежами разных отношений используется дублирование первичного ключа одного отношения (родительского) в другое (дочернее). Атрибуты, представляющие собой копии ключей родительских отношений, называются внешними ключами.

Внешний ключ в отношении R2 — это непустое подмножество множества атрибутов FK этого отношения, такое, что: а) существует отношение R1 (причем отношения R1 и R2 необязательно различны) с потенциальным ключом CK; b) каждое значение внешнего ключа FK в текущем значении отношения R2 обязательно совпадает со значением ключа CK некоторого кортежа в текущем значении отношения R1.

Требование ссылочной целостности состоит в следующем: Для каждого значения внешнего ключа, появляющегося в дочернем отношении, в родительском отношении должен найтись кортеж с таким же значением первичного ключа.

Как правило, поддержание ссылочной целостности также возлагается на СУБД. Например, она может не позволить пользователю добавить запись, содержащую внешний ключ с несуществующим (неопределенным) значением.

#### Манипуляционная часть реляционной модели

Манипуляционная часть реляционной модели описывает два эквивалентных способа манипулирования реляционными данными – реляционную алгебру и реляционное исчисление. Принципиальное различие между реляционной алгеброй и реляционным исчислением заключается в следующем: реляционная алгебра в явном виде предоставляет набор операций, а реляционное исчисление представляет систему обозначений для определения требуемого отношения в терминах данных отношений. Формулировка запроса в терминах реляционной алгебры носит предписывающий характер, а в терминах реляционного исчисления – описательный характер. Говоря неформально, реляционная алгебра носит процедурный характер (пусть на очень высоком уровне), а реляционное исчисление – непроцедурный характер.

## Реляционная алгебра

Реляционная алгебра является основным компонентом реляционной модели, опубликованной Коддом, и состоит из восьми операторов, составляющих две группы по четыре оператора:

- Традиционные операции над множествами: объединение (UNION), пересечение (INTERSECT), разность (MINUS) и декартово произведение (TIMES). Все операции модифицированы, с учетом того, что их операндами являются отношения, а не произвольные множества.
- Специальные реляционные операции: ограничение (WHERE) , проекция (PROJECT), соединение (JOIN) и деление (DIVIDE BY).

Результат выполнения любой операции реляционной алгебры над отношениями также является отношением. Эта особенность называется свойством реляционной замкнутости. Утверждается, что поскольку реляционная алгебра является замкнутой, то в реляционных выражениях можно использовать вложенные выражения сколь угодно сложной структуры. Если рассматривать свойство реляционной замкнутости строго, то каждая реляционная операция должна быть определена таким образом, чтобы выдавать результат с надлежащим типом отношения (в частности, с соответствующим набором атрибутов или заголовком). Для достижения этой цели вводится новый оператор переименование (RENAME), предназначенный для переименования атрибутов в определенном отношении.

В качестве основы для последующих обсуждений рассмотрим упрощенный синтаксис выражений реляционной алгебры в форме БНФ.

```
реляционное_выражение ::= унарное_выражение | бинарное_выражение унарное_выражение ::= переименование | ограничение | проекция переименование ::= терм RENAME имя_атрибута AS имя_атрибута терм ::= имя_отношения | ( реляционное_выражение ) ограничение ::= терм WHERE логическое_выражение проекция ::= терм | терм [ список_имен_атрибутов ] бинарное_выражение ::= проекция бинарная_операция реляционное_выражение бинарная_операция :: = UNION | INTERSECT | MINUS | TIMES | JOIN | DIVIDEBY
```

По приведенной грамматике можно сделать следующие замечания.

- Реляционные операторы UNION, INTERSECT и MINUS требуют, чтобы отношения были совместимыми по типу, т. е. имели идентичные заголовки.
- Реляционные операторы UNION, INTERSECT, TIMES и JOIN ассоциативны и коммутативны.
- Если отношения A и B не имеют общих атрибутов, то операция соединения A JOIN B эквивалентна операции A
  - TIMES B, т. е. в таком случае соединение вырождается в декартово произведение. Такое соединение называют естественным.
- Другой допустимый синтаксис для синтаксической категории переименования таков: (терм RENAME список- переименований ). Здесь каждый из элементов списка переименований представляет собой выражение имя\_атрибута AS имя\_атрибута.
- Несмотря на большие возможности, предоставляемые операторами реляционной алгебры, существует несколько типов запросов, которые нельзя выразить этими средствами. Для таких случаев необходимо использовать процедурные расширения реляционных языков.

В алгебре Кодда не все операторы являются независимыми, т. е. некоторые из реляционных операторов могут быть выражены через другие реляционные операторы.

Оператор естественного соединения по атрибуту Y определяется через оператор декартового произведения и оператор ограничения:

A JOIN B = ((A TIMES (B RENAME Y AS Y1)) WHERE Y=Y1)[X, Y, Z]

Оператор пересечения выражается через вычитание следующим образом:

A INTERSECT B = A MINUS (A MINUS B)

Оператор деления выражается через операторы вычитания, декартового произведения и проекции следующим образом:

A DIVIDEBY B = A[X] MINUS ((A[X] TIMES B) MINUS A)[X]

Оставшиеся реляционные операторы (объединение, вычитание, декартово произведение, ограничение, проекция) являются примитивными операторами – их нельзя выразить друг через друга.

В качестве примера рассмотрим запросы на языке реляционной алгебры для схемы базы данных «Поставщики и детали», представленной следующими схемами отношений:

S(Sno: integer, Sname: string, Status: integer, City: string)

P(Pno: integer, Pname: string, Color: string, Weight: real, City: string)

SP(Sno: integer, Pno: integer, Qty: integer)

В данном примере имена доменов представлены именами типов, имена типов отделяются от имен атрибутов двоеточием, первичные ключи выделены подчеркиванием, а имена внешних ключей схемы отношения SP (ПОСТАВКА) совпадают с именами первичных ключей схем отношений S (ПОСТАВЩИК) и P (ДЕТАЛЬ).

Получить имена поставщиков, которые поставляют деталь под номером 2	( (SP JOIN S ) WHEPE Pno = 2 ) [Sname]
Получить имена поставщиков, которые поставляют по крайней мере одну красную деталь	( ( ( P WHERE Color = 'Красный' ) JOIN SP) [ Sno ] JOIN S ) [ Sname ]  Другая формулировка того же запроса: ( ( ( P WHERE Color = 'Красный' ) [ Pno ] JOIN SP ) JOIN S ) [ Sname ]  Этот пример подчеркивает одно важное обстоятельство: возможность сформулировать один и тот же запрос
	несколькими способами.
Получить имена поставщиков, которые поставляют все детали	( ( SP [ Sno, Pno] DIVIDE BY P [ Pno ] JOIN S ) [ Sname ]

Получить номера поставщиков, поставляющих по крайней мере все те детали, которые поставляет поставщик под номером 2	SP [ Sno, Pno ] DIVIDE BY ( SP WHEPE Sno = 2 ) [ Pno ]
Получить все пары номеров поставщиков, размещенных в одном городе	(((SRENAME Sno AS FirstSno) [FirstSno, City] JOIN(SRENAME Sno AS SecondSno) [SecondSno, City]) WHEPE FirstSno < SecondSno) [FirstSno, SecondSno]
Получить имена поставщиков, которые не поставляют деталь под номером 2	((S[ Sno ] MINUS (SP WHEPE Pno = 2 ) [ Sno ] ) JOIN S ) [Sname]

Вычислительные возможности реляционной алгебры можно увеличить путем введения дополнительных операторов. Дополнительные операторы реляционной алгебры

Многие авторы предлагали новые алгебраические операторы после определения Коддом первоначальных восьми. Рассмотрим несколько таких операторов:

SEMIJOIN (полусоединение), SEMIMINUS (полувычитание), EXTEND (расширение), SUMMARIZE (обобщение) и TCLOSE (транзитивное замыкание).

Синтаксис этих операторов выглядит следующим образом:

#### Операция расширения

С помощью операции расширения из определенного отношения (по крайней мере, концептуально) создается новое отношение, которое содержит дополнительный атрибут, значения которого получены посредством некоторых скалярных вычислений.

```
EXTEND S ADD 'Supplier' AS TAG EXTEND P ADD (Weight * 454 ) AS GMWT ( EXTEND P ADD (Weight * 454 ) AS GMWT ) WHERE GMWT > Weight ( 10000.0 ) ) { ALL BUT GMWT } EXTEND ( P JOIN SP ) ADD (Weight * Qty ) AS SHIPWT ( EXTEND S ADD City AS SCity ) { ALL BUT City } EXTEND P ADD Weight * 454 AS GMW, Weight * 16 AS OZWT ) EXTEND S ADD COUNT ( ( SP RENAME SNo AS X ) WHERE X = SNo ) AS NP
```

Рассмотрим вкратце обобщающие функции. Общее назначение этих функций состоит в том, чтобы на основе значений некоторого атрибута определенного отношения получить скалярное значение. В языке Tutorial D параметр <вызов обобщающей функции> является особым случаем параметра <скалярное выражение> и в общем случае имеет следующий вид.

<имя функции> ( <реляционное выражение> [, <имя атрибута> ])

Если параметр <имя функции> имеет значение COUNT, то параметр <имя атрибута> недопустим и должен быть опущен. В остальных случаях параметр <имя атрибута> может быть опущен тогда и только тогда, когда параметр <реляционное выражение> задает отношение со степенью, равной единице.

#### Операция обобщения

В реляционной алгебре операция расширения позволяет выполнять "горизонтальные" вычисления в отношении отдельных строк. Оператор обобщения выполняет аналогичную функцию для "вертикальных" вычислений в отношении отдельного столбца. Примеры.

## SUMMARIZE SP PER SP { PNo } ADD SUM ( Qty ) AS TOTQTY

В результате его вычисления создается отношение с заголовком {P#, TOTQT Y}, содержащее один кортеж для каждого значения атрибута P# в проекции SP{P#}. Каждый из этих кортежей содержит значение атрибута P# и соответствующее общее количество деталей. Другими словами, концептуально исходное отношение P «перегруппировано» в множество групп кортежей (по одной группе для каждого уникального значения атрибута P#), после чего для каждой полученной группы сгенерирован один кортеж, помещаемый в окончательный результат.

В общем случае выражение выглядит: SUMMARIZE A PER B ADD <обобщение> AS

Определяется следующим образом:

- Отношение В должно иметь такой же тип, как и некоторая проекция отношения A, T.e. каждый атрибут отношения B должен одновременно присутствовать в отношении A. Примем, что атрибутами этой проекции (или, что эквивалентно, атрибутами отношения B) являются атрибуты A1, A2, ..., An.
- Результатом вычисления данного выражения будет отношение с заголовком {A1, A2, ..., An, Z}, где Z является новым добавленным атрибутом.
- Тело результата содержит все кортежи t, где t является кортежем отношения B, расширенным значением нового атрибута Z. Это значение нового атрибута Z подсчитывается посредством вычисления обобщающего выражения по всем кортежам отношения A, которое имеет те же значения для атрибутов A1, A2, ..., An, что и кортеж t. (Разумеется, если в отношении A нет кортежей, принимающих те же значения для атрибутов A1, A2, ..., An, что и кортеж t, то обобщающее выражение будет вычислено для пустого множества.) Отношение B не должно со- держать атрибут с именем Z, а обобщающее выражение не должно ссылаться на атрибут Z. Заметьте, что кардинальность результата равна кардинальности отношения B, а степень результата равна степени отношения B плюс единица. Типом переменной Z в этом случае будет тип обобщающего выражения.

Вот еще один пример:

SUMMARIZE ( P JOIN SP ) PER P { City } ADD COUNT AS NSP

Легко заметить, что оператор SUMMARIZE не примитивен – его можно моделировать с помощью оператора EXTEND. Рассмотрим следующее выражение

```
SUMMARIZE SP PER S { SNo } ADD COUNT AS NP
```

По сути, это сокращенная запись представленного ниже более сложного выражения  $\{ \text{ EXTEND S } \{ \text{ Sno } \} \text{ ADD } ( \text{ ( SP RENAME Sno AS X ) WHERE X=Sno ) AS Y, COUNT ( Y ) AS NP ) <math>\{ \text{ Sno }, \text{NP } \}$ 

#### Группирование и разгруппирование

Поскольку значениями атрибутов отношений могут быть другие отношения, было бы желательным наличие дополнительных реляционных операторов, называемых операторами группирования и разгруппирования. Рассмотрим пример SP GROUP (PNo, Qty) AS PQ который можно прочесть как «сгруппировать отношение SP по атрибуту SNo», поскольку атрибут SNo является единственным атрибутом отношения SP, не упомянутым в предложении GROUP. В результате получится отношение, заголовок которого выглядит так

```
{ SNo SNo, PQ RELATION { PNo PNo, Qty Qty } }
```

Другими словами, он состоит из атрибута PQ, принимающего в качестве значений отношения (PQ, в свою очередь, имеет атрибуты PNo и Qty), а также из всех остальных атрибутов отношения SP (в нашем случае "все остальные атрибуты" - это атрибут SNo). Тело этого отношения содержит ровно по одному кортежу для всех различных значений атрибута SNo исходного отношения SP.

Перейдем теперь к операций разгруппирования. Пусть SPQ - это отношение, полученное в результате группирования. Тогда выражение SPQ UNGROUP PQ возвращает нас к отношению SP (как и следовало ожидать). Точнее, оно выдает в качестве результата отношение, заголовок которого выглядит так (SNo SNo, PNo PNo, Qty Qty)

#### Реляционные сравнения

Реляционная алгебра в том виде, в котором она была изначально определена, не поддерживает прямого сравнения двух отношений (например, проверки их равенства или того, является ли одно из них подмножеством другого). Это упущение легко исправляется следующим образом. Сначала определяется новый вид условия - реляционное сравнение - со следующим синтаксисом.

```
<реляционное выражение> <отношение> <реляционное выражение> <отношение> ::=
> -- Собственное супермножество | >= -- Супермножество | <-- Подмножество | = -- Равно | <> -- Не равно
Знест параметь Знест параметь
```

Здесь параметр <реляционное выражение> в обоих случаях выражения реляционной алгебры, представляющие совместимые по типу отношения.

```
S(City) = P(City)
```

Смысл выражения: совпадает ли проекция отношения поставщиков S по атрибуту City с проекцией отношения деталей P по атрибуту City? S (SNo) > SPJ (SNo)

Смысл выражения: есть ли поставщики, вообще не поставляющие деталей? На практике часто требуется определить, является ли данное отношение пустым. Соответствующий оператор, возвращающий логическое значение имеет вид

## IS\_EMPTY ( < реляционное выражение> )

Не менее часто требуется проверить, присутствует ли данный кортеж t в данном отношении R. Для этой цели подойдет следующее реляционное сравнение.

## RELATION $\{t\} \leq R$

Однако, с точки зрения пользователя, удобнее применять следующее сокращение: t IN R

## Реляционное исчисление

Реляционное исчисление основано на разделе математической логики, который называется исчислением предикатов. Реляционное исчисление существует в двух формах: исчисление кортежей и исчисление доменов. Основное различие между ними состоит в том, что переменные исчисления кортежей являются переменными кортежей (они изменяются на отношении, а их значения являются кортежами), в то время как переменные исчисления доменов являются переменными доменов (они изменяются на доменах, а их значения являются скалярами).

## Исчисление кортежей

Реляционное исчисление является альтернативой реляционной алгебре. Внешне два подхода очень отличаются — исчисление описательное, а алгебра предписывающая, но на более низком уровне они представляют собой одно и то же, поскольку любые выражения исчисления могут быть преобразованы в семантически эквивалентные выражения в алгебре и наоборот.

Исчисление существует в двух формах: исчисление кортежей и исчисление доменов. Основное различие между ними состоит в том, что переменные исчисления кортежей являются переменными кортежей (они изменяются на отношении, а их значения являются кортежами), в то время как переменные исчисления доменов являются переменными доменов (они изменяются на доменах, а их значения являются скалярами; в этом смысле, действительно, "переменная домена" - не очень точный термин).

Выражение исчисления кортежей содержит заключенный в скобки список целевых элементов и выражение WHERE, содержащее формулу WFF ("правильно построенную формулу"). Такая формула WFF составляется из кванторов (EXISTS и FORALL), свободных и связанных переменных, литералов, операторов сравнения, логических (булевых) опе- раторов и скобок. Каждая свободная переменная, которая встречается в формуле WFF, должна быть также перечислена в списке целевых элементов.

Упрощенный синтаксис выражений исчисления кортежей в форме БНФ имеет вид:

```
объявление-кортежной-переменной ::= RANGE OF переменная IS список-областей область ::= отношение | реляционное-выражение реляционное-выражение ::= (список-целевых-элементов)[WHERE wff] целевой-элемент ::= переменная | переменная.атрибут [AS атрибут] wff ::= условие | NOT wff | условие AND wff | условие OR wff | IF условие THEN wff | EXISTS переменная (wff) | FORALL переменная (wff) | (wff) условие ::= (wff) | компаранд операция-отношения компаранд
```

По приведенной грамматике можно сделать следующие замечания.

- Квадратные скобки здесь указывают на компоненты, которые по умолчанию могут быть опущены.
- Категории отношение, атрибут и переменная это идентификаторы (т. е. имена).
- Реляционное выражение содержит заключенный в скобки список целевых элементов и выражение WHERE, содержащее формулу wff («правильно построенную формулу»). Такая формула wff составляется из кванторов (EXISTS и FORALL), свободных и связанных переменных, констант, операторов сравнения, логических (булевых)

- операторов и скобок. Каждая свободная переменная, которая встречается в формуле wff, должна быть также перечислена в списке целевых элементов.
- Категория условие представляет или формулу wff, заключенную в скобки, или простое скалярное сравнение, где каждый компаранд оператора сравнения это либо скалярная константа, либо значение атрибута в форме переменная атрибут.

Пусть кортежная переменная Т определяются следующим образом:

RANGE OF T IS R1, R2, ..., Rn

Тогда отношения R1, R2, ..., Rn должны быть совместимы по типу т. е. они должны иметь идентичные заголовки, и кортежная переменная Т изменяется на объединении этих отношений, т. е. её значение в любое заданное время будет некоторым текущим кортежем, по крайней мере одного из этих отношений.

Примеры объявлений кортежных переменных.

#### RANGE OF SX IS S RANGE OF SPX IS SP RANGE OF SY IS

(SX) WHERE SX.City = 'Смоленск',

(SX) WHERE EXISTS SPX (SPX.Sno = SX.Sno AND SPX.Pno = 1)

Здесь переменная кортежа SY может принимать значения из множества кортежей S для поставщиков, которые или размещены в Смоленске, или поставляют деталь под номером 1, или и то и другое.

Для сравнения с реляционной алгеброй рассмотрим некоторые запросы на языке исчисления кортежей, которые соответствуют рассмотренным ранее.

Для сравнения с реляционной алгеброй некоторые примеры соответствуют рассмотренным ранее. Любые примеры можно расширить, включив в них завершающий шаг присвоения, присвоив значение выражения некоторому именованному отношению; этот шаг для краткости опускается.

Получить номера поставщиков из Смоленска со статусом больше 20	( SX.Sno ) WHERE SX.City = 'Смоленск' AND SX.Status > 20
Получить все такие пары номеров поставщиков, что два поставщика размещаются в одном городе	(SX.Sno AS FirstSno, SY.Sno AS SecondSno ) WHERE SX.City = SY.City AND SX.Sno < SY.Sno  Замечание. Спецификации «AS FirstSno» и «AS SecondSno» дают имена атрибутам результата; следовательно, такие имена недоступны для использования во фразе WHERE и потому второе сравнение во фразе WHERE «SX.Sno < SY.Sno», а не «FirstSno < SecondSno».
Получить имена поставщиков, которые поставляют деталь с номером 2	SX.Sname WHERE EXISTS SPX ( SPX.Sno = SX.Sno AND SPX.Pno = 2 )

Получить имена поставщиков, которые поставляют по крайней мере одну красную деталь	SX.Sname WHERE EXISTS SPX (SX.Sno = SPX.Sno AND EXISTS PX ( PX.Pno = SPX.Pno AND PX.Color = 'Красный' ) )  Или эквивалентная формула (но в предваренной нормальной форме, в которой все кванторы записываются в начале формулы WFF):  SX.Sname WHERE EXISTS SPX (EXISTS PX ( SX.Sno = SPX.Sno AND SPX. Pno = PX.Pno AND PX.Color = 'Красный' ) )
Получить имена поставщиков, которые поставляют по крайней мере одну деталь, поставляемую поставщиком под номером 2	SX.Sname WHERE EXISTS SPX ( EXISTS SPY (SX.Sno = SPX.Sno AND SPX.Pno = SPX.Pno AND SPY.sno = 2 ) )
Получить имена поставщиков, которые поставляют все детали	SX.SNAME WHERE FORALL PX ( EXISTS SPX ( SPX.Sno = SX.Sno AND SPX.Pno = PX.Pno ))  Или равносильное выражение без использования квантора FORALL:  SX. SNAME WHERE NOT EXISTS PX ( NOT EXISTS SPX ( SPX.Sno = SX.Sno AND SPX.Pno = PX.Pno ) )  Отметим, что содержание этого запроса — «имена поставщиков, которые поставляют все детали» - является точным на 100% (в отличие от случая с алгебраическим аналогом при использовании оператора DIVIDEBY).
Получить имена поставщиков, которые не поставляют деталь под номером 2	SX.Sname WHERE NOT EXISTS SPX ( SPX.Sno = SX.Sno AND SPX.Pno = 2 )
Получить номера поставщиков, которые поставляют по крайней мере все детали, поставляемые поставщиком с номером 2	SX.Sno WHERE FORALL SPY ( SPY.Sno $\Leftrightarrow$ 2 OR EXISTS SPZ ( SPZ.Sno = SX.Sno AND SPZ.Pno = SPY.Pno ) )

Предваренная нормальная форма не является более или менее правильной по сравнению с другими формами, но немного попрактиковавшись можно убедиться, что в большинстве случаев это наиболее естественная формулировка запросов. Кроме того, эта форма позволяет уменьшить количество скобок, как показано ниже.

Формулу WFF ::= квантор\_1 переменная\_1 ( квантор\_2 переменная\_2 ( wff )), где каждый из кванторов квантор\_1 и квантор\_2 представляет или квантор EXISTS, или квантор FORALL, переменная\_1 и переменная\_2 - имена переменных) по умолчанию можно однозначно сократить к виду: квантор\_1 переменная\_1 квантор\_2 переменная\_2 ( wff )

Таким образом, приводимое в четвертом примере выражение исчисления можно переписать (при желании) следующим образом:

SX.Sname WHERE EXISTS SPX EXISTS PX ( SX.Sno = SPX.Sno AND SPX.Pno = PX.Pno AND PX.Color = 'Красный' )

### Вычислительные возможности исчисления кортежей

Добавить вычислительные возможности в исчисление довольно просто: необходимо расширить определение компарандов и целевых элементов так, чтобы они включали новую категорию - скалярные выражения, в которых операнды, в свою очередь, могут включать литералы, ссылки на атрибуты и (или) ссылки на итоговые функции. Для целевых элементов также требуется использовать спецификацию вида "AS attribute" для того, чтобы дать подходящее имя результирующему атрибуту, если нет очевидного наследуемого имени.

Т. к. что смысл скалярного выражения легко воспринимается, подробности опускаются. Однако синтаксис для ссылок на итоговые функции будет показан:

aggregate\_function (expression [, attribute]), где

- aggregate\_function это COUNT, SUM, AVG, MAX или MIN (возможны, конечно, и некоторые другие функции),
- expression это выражение исчисления кортежей (вычисляющее отношение),
- attribute это такой атрибут результирующего отношения, по которому подсчитывается итог.

Для функции COUNT аргумент attribute не нужен и опускается; для других итоговых функций его можно опустить по умолчанию, если и только если вычисление аргумента expression дает отношение степени один и в таком случае единственный атрибут результата вычисления выражения expression подразумевается по умолчанию. Обратите внимание, что ссылка на итоговую функцию возвращает скалярное значение и поэтому допустима в качестве операнда скалярного выражения.

Из сказанного можно сделать следующие выводы:

- Итоговая функция действует в некоторых отношениях как новый тип квантора. В частности, если аргумент expression в данной ссылке на итоговую функцию представляется в виде "( tic ) WHERE f", где tic- целевой элемент списка (target\_item\_commalist), а f это формула WFF, и если экземпляр переменной кортежа Т свободен в формуле f, то такой экземпляр переменной T связан в ссылке на итоговую функцию aggregate\_function ( ( tic ) WHERE f [, attribute ] )
- Пользователи, владеющие языком SQL, могут заметить, что с помощью двух следующих аргументов в ссылке на итоговую функцию, expression и attribute, можно избежать необходимых для SQL специальных приемов использования оператора DISTINCT для исключения дублирующих кортежей, если это требуется, перед выполнением итоговой операции. Вычисление аргумента expression дает отношение, из которого повторяющиеся кортежи всегда исключаются по определению. Аргумент attribute обозначает атрибут такого отношения, по которому выполняются итоговые вычисления, а дублирующие значения перед подсчетом итога из такого атрибута не удаляются. Конечно, атрибут может не содержать никаких дублирующих значений в любом случае, в частности, если такой атрибут является первичным ключом.

Получить номера деталей и их вес всех типов деталей, вес которых превышает 10 ед.	( PX.Pno, PX.Weight AS GMWT ) WHERE PX.Weight > 10
Получить всех поставщиков, добавив для каждого литеральное значение "Поставщик"	( SX, 'Поставщик' AS TAG )
Получить каждую поставку с полными данными о входящих в нее деталях и общим весом поставки	( SPX.Sno, SPX.Qty, PX, PX.Weight * SPX.Qty AS SHIPWT) WHERE PX.Pno = SPX.Pno
Для каждой детали получить ее номер и общее поставляемое количество	( PX.Pno, SUM ( SPX WHERE SPX.Pno = PX.Pno, Qty ) AS TOTQTY )
Получить общее количество поставляемых деталей	( SUM (SPX, Qty ) AS GRANDTOTAL ) )
Для каждого поставщика получить его номер и общее количество поставляемых им деталей	( SX.Sno, COUNT ( SPX WHERE SPX.Sno = SX.Sno ) AS NUMBER_OF_PARTS )
Получить города, в которых хранится а) более пяти красных деталей; б) не более пяти красных деталей	PX.City WHERE COUNT ( PY WHERE PY.City = PX.City AND PY.Color = 'Красный' ) > 5

#### Исчисление доменов

Реляционное исчисление, ориентированное на домены (или исчисление доменов), отличается от исчисления кортежей тем, что в нем используются переменные доменов вместо переменных кортежей, т. е. переменные, принимающие свои значения в пределах домена, а не отношения. (Замечание. "Переменную домена" было бы лучше назвать "скалярной переменной", так как ее значения - это элементы домена, т.е. скаляры, а не сами домены.)

С практической точки зрения большинство очевидных различий между версиями исчисления для доменов и кортежей основано на том, что версия для доменов поддерживает дополнительную форму условия, которое мы будем называть условием принадлежности. В общем виде условие принадлежности можно записать так:

R (pair, pair, ...),

где R - это имя отношения, а каждая пара раіг имеет вид A: v (где A - атрибут отношения R, а v - или переменная домена, или литерал). Проверка условия дает значение истина, если и только если существует кортеж в отношении R, имеющий определенные значения для определенных атрибутов. Например, вычисление выражения

SP (Sno: 1, Pno: 1) - дает значение истина, если и только если в отношении SP существует кортеж со значением Sno, равным 1, и значением Pno, равным 1. Аналогично, условие принадлежности