#### Парадокс Эренфестов.

8 мая 2020 г.

#### 1 Постановка задачи

Две собаки сидят бок о бок, страдая от  $N\gg 1$  блох. Каждая блоха в промежутке времени [t,t+h) с вероятностью  $\lambda h+o(h)$ , независимо от остальных, перескакивает на соседнюю собаку. Пусть в начальный момент все блохи находятся на собаке с номером 1.

1. Показать, что для всех  $t \geqslant cN \ (c \backsim 10)$ 

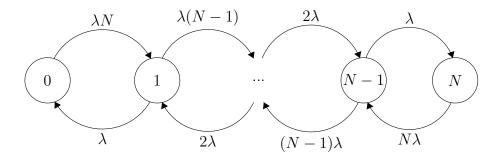
$$\mathbb{P}\left(\frac{|n_1(t) - n_2(t)|}{N} \le \frac{5}{\sqrt{N}}\right) \ge 0.99$$

2. Показать, что математическое ожидание первого возвращения в начальное состояние равно  $2^N$ .

## 2 Теоретическая часть

## 2.1 Вероятность относительной разности

В нашем случае имеется непрерывная цепь Эренфестов:



Эренфестова цепь принадлежит классу цепей процессов гибели и рождения. Воспользуемся формулой для вычисления стационарного распределения таких процессов:

$$\pi_0 = \left(1 + \frac{\lambda_1}{\mu_1} + \frac{\lambda_1 \lambda_2}{\mu_1 \mu_2} + \dots + \frac{\lambda_1 \dots \lambda_N}{\mu_1 \dots \mu_N}\right)^{-1}$$

$$\pi_k = \frac{\lambda_k}{\mu_k} \pi_{k-1}$$

В нашем же случае:

$$\frac{\lambda_1..\lambda_N}{\mu_1..\mu_N} = \frac{N(N_1)..(N-l+1)}{k!} = C_N^k$$

Тогда:

$$\pi_0 = (1 + C_N^1 + \dots + C_N^N)^{-1} = 2^{-N}$$
$$\pi_k = 2^{-N} C_N^k$$

И так:

$$\pi_k = C_N^k \left(\frac{1}{2}\right)^k \left(\frac{1}{2}\right)^{N-k}, k = 0, ..., N$$

Это биномиальное распределение с параметрами N и p=1/2:  $\pi_k \in Bi(N,1/2)$ . Из курса теоретической вероятности известно, что при достаточно больших  $N \hookrightarrow Bi(N,1/2) \sim N(N/2,N/4)$ . Тогда:

$$\lim_{N \to \inf} \lim_{t \to \inf} \mathbb{P}\left(\frac{|\xi(t) - N/2|}{\sqrt{N}} \le N_{\underbrace{1+\gamma}{2}}(0,1)\right) = \gamma$$

где  $N_{\frac{1+\gamma}{2}}(0,1)$  - это  $(1+\gamma)/2$  -квантиль распределения N(0,1). При

 $\gamma = 0.99$  получаем  $N_{{{\underline 1}} + {\gamma}} = 2.576$ . Получили:

$$\mathbb{P}\left(\frac{|n_1(t) - n_2(t)|}{N} \le \frac{5.2}{\sqrt{N}}\right) \ge 0.99$$

#### 2.2 Математическое ожидание первого возвращения

Так как Эренфестова цепь является неразложимой и конечной, то она эргодическая и в частности  $p_{0,0} \to \pi_0 > 0$ . Из критерия Эргодичности следует, что такое (и любое другое) состояние этой цепи является возвратным.

Инфинитная матрица  $\Lambda$  в нашем случае будет равна:

$$\begin{bmatrix} -\lambda N & \lambda(N-0) & 0\\ \lambda & -\lambda N & \lambda(N-1)\\ 0 & \lambda 2 & -\lambda N \\ & & & \dots \\ & & & -\lambda N \end{bmatrix}$$

Момент времени выхода из состояния 0:

$$\tau_0(\omega) = \inf\{t : t > 0, \xi(\omega, t) \neq 0\}$$

Время первого возвращения в состояние 0:

$$\alpha_{00}(\omega) = \inf\{t : t > \tau_0(\omega), \xi(\omega, t) = 0\}$$

Начальное состояние:

$$\Omega_0 = \{\omega : \xi(\omega, 0) = 0\}$$

Тогда (178 стр пособий лектора) в силу того, что 0 - возвратное состояние, а цепь неразложима и конечна:

$$\mathbb{E}(\alpha_{00}|\Omega_0) = \frac{1}{\Lambda_0 \pi_0} = \frac{2^N}{\lambda N}$$

## 3 Практическая часть

В ходе выполнения работы было смоделировано две различные модели, которые, естественно, пришли к одному и тому же результату.

### 3.1 Моделирование поведения индивидуальной блохи

Каждая блоха сама решает, что ей делать. Ее переход на соседнюю собаку - случайная величина  $\xi \in Be(\lambda \cdot \Delta t)$ , где  $\Delta t$  - время обновление одной итерации. Рассмотрим итерацию обновления одной блохи:

- 1) Блоха попала на i ячейку
- 2) Генерируем  $q \in [0, 1]$ .
- 3) Если  $q < \lambda \cdot \Delta t$  перескакиваем.

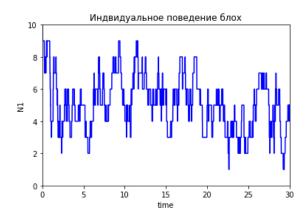


Рис. 1:  $N = 10, \lambda = 1, \Delta T = 0,001$ 

Как видим, при достаточно малых N даже достигается начальная точка.

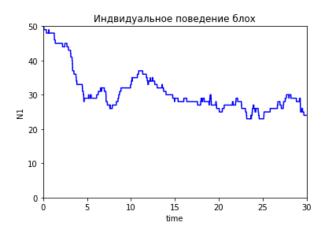


Рис. 2:  $N = 50, \lambda = 1, \Delta T = 0,001$ 

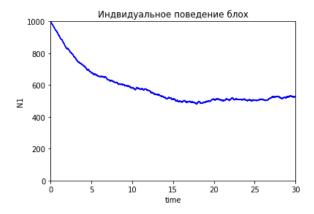


Рис. 3:  $N = 1000\lambda = 0.1, \Delta T = 0,001$ 

Заметим, что совершаются колебания числа блох на собаке в районе  $1/2 \cdot N$  как и предполагалось.

#### 3.2 Моделирование поведения самой схемы

Теперь же блохи действуют как единный организм. Если на первой собаке в какой-то момент времени  $N_1$  блох, то:

1)  $N_1$  увеличится с распределением Бернулли с коэффициентом

$$\lambda \cdot (N - N_1) \cdot \Delta t$$

2)  $N_1$  уменьшается с распределением Бернулли с коэффициентом

$$\lambda \cdot N_1 \cdot \Delta t$$

Если в процессе программы она совершает оба действия одновременно, то  $N_1$  остается прежним.

#### 3.3 Мини-выводы.

Получили те же графики. Это логично, ведь с  $\mathbb{E}\sum \xi = \sum \mathbb{E}\xi$ . То есть в среднем модели должны показывать один и тот же результат.

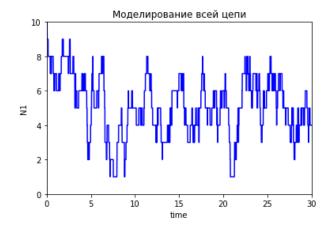


Рис. 4:  $N = 10, \lambda = 1, \Delta T = 0,001$ 



Рис. 5:  $N = 1000\lambda = 0.1, \Delta T = 0,001$ 

# 4 Сравнение с другими моделями, рассчитывающими диффузию

Диффузия в системе, состоящей из двух компонент a и b (бинарная смесь), подчиняется закону Фика: плонтности потока компонентов  $j_{a,b}$  (количество частиц, пересающих единичную площадку в единицу времени) пропорциональны градиентам их концентраций  $\nabla n_{a,b}$ :

$$j_a = -D \frac{\delta n_a}{\delta x}$$
$$j_b = -D \frac{\delta n_b}{\delta x}$$

где D - коэффициент взаимной диффузии компонентов.

Производя различные арифметические выкладки и физические допущения, мы получаем выражение для диффузии:

$$\Delta N = N_0 \exp^{-t/\tau}$$

или

$$n_1(t) - n_2(t) = N \exp^{-t/\tau}$$

Получаем:

$$n_1(t) = \frac{1}{2}N\left(1 + exp^{-t/\tau}\right)$$

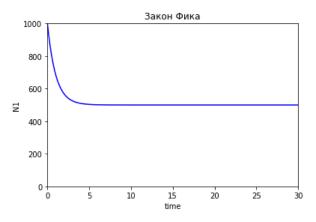


Рис. 6: Закон Фика  $N=1000 au = 1 \Delta T = 0.001$ 

Заметим, что при правильном подборе коэффициентов графики при наложении совпадают.

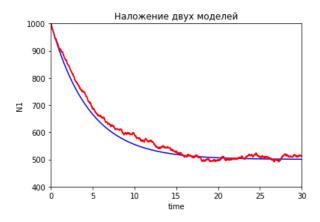


Рис. 7: Наложение графиков двух различных моделей.

#### 5 Заключение

В ходе выполнения проекта было сделано:

- Решена задача распределения блох на двух собаках. В том числе было получено:
  - Относительная разность числа блох на собаках имеет порядок малости  $O(N^{-1/2})$  при достаточно больших T.
  - Математическое ожидание времени первого возвращения в начальное состояние равное  $2^N$
- Было численно смоделировано движение блох на двух разных интерпретациях модели Эренфестов.
- Рассмотрена модель Фика диффузии газов. Экспериментально было проверено, что методы имеют похожие выводы.