Теория кодирования

Гошин Егор Вячеславович, к.т.н., доцент кафедры суперкомпьютеров и общей информатики

Многочлены над полем K

Традиционно циклические коды представляются в форме многочленов.

Многочленом степени n над полем K называется многочлен $a_0 + a_1 x + ... + a_n x^n$, где коэффициенты $a_0, ..., a_n$ являются элементами K.

Многочлены над полем K складываются и умножаются как обычно за исключением того, что $x^i + x^i = 0$.

Пример:

$$(1 + x + x^3 + x^4) + (x + x^2 + x^3) = 1 + x^2 + x^4$$

$$(1+x+x^3+x^4)(x+x^2+x^3) =$$
= $x + 2x^2 + 2x^3 + 2x^4 + 2x^5 + 2x^6 + x^7 = x + x^7$

Деление многочленов с остатком

Многочлены и слова

Каждому многочлену $f(x) = a_0 + a_1 x + ... + a_{n-1} x^{n-1}$ степени не выше n-1 над полем K может быть поставлено в соответствие слово $v=a_0a_1\dots a_{n-1}$.

Пусть n=7, тогда $1+x+x^2+x^4 \leftrightarrow (1110100)$ $1+x^4+x^5+x^6 \leftrightarrow (1000111)$

Так код C длины n может быть представлен в виде множества многочленов степени не выше n-1.

Пример линейного кода

$$(0000) \leftrightarrow 0$$

 $(1010) \leftrightarrow 1 + x^2$
 $(0101) \leftrightarrow x + x^3$
 $(1111) \leftrightarrow 1 + x + x^2 + x^3$

Циклические коды

Циклическим сдвигом $\pi(v)$ вектора v называется вектор, полученный перемещением последнего элемента вектора в его начало и сдвигом остальных на одну позицию вправо.

$$v_1 = (10110), \qquad \pi(v_1) = (01011)$$

 $v_2 = (111000), \qquad \pi(v_2) = (011100)$

Код называется циклическим, если циклический сдвиг любого его кодового слова является кодовым словом.

Линейный, но не циклический код: $\{(000), (101), (010), (111)\}$. Циклический, но не линейный код: $\{(110), (101), (011)\}$. Циклический линейный код: $\{(000), (110), (101), (011)\}$

Порождающий вектор

Если некоторое слово v и его циклические сдвиги формируют множество S_v , линейная оболочка которого образует код \mathcal{C} , говорят, что \mathcal{V} является порождающим вектором (генератором) циклического линейного кода ${\cal C}$.

Пример:

Линейные сдвиги v=(1101000) образуют множество: $S = \left\{ \begin{matrix} (1101000), (0110100), (0011010), (0001101), \\ (1000110), (0100011), (1010001) \end{matrix} \right\}$

линейной оболочкой которого является циклический линейный код
$$C = \begin{cases} (0000000), (1101000), (0110100), (0011010), \\ (0001101), (1000110), (0100011), (1010001), \\ (1011100), (0101110), (0010111), (1001011), \\ (1100101), (11110010), (0111001), (11111111), \end{cases}$$

Циклический код в форме многочленов

Циклические коды могут быть представлены в терминах многочленов. Так результат циклического сдвига v(x) может быть представлен как

$$xv(x) \bmod 1 + x^n$$

Пусть вектор равен v=(1101), тогда ему соответствует многочлен $v(x)=1+x+x^3$. $\pi(v)=(1110)$ соответствует

$$xv(x) = x(1 + x + x^3) \mod (1 + x^4) = x + x^2 + x^4 \mod (1 + x^4) = 1 + x + x^2.$$

Циклические коды в форме многочленов

Рассматривая циклические коды, будем интерпретировать коды одновременно как кодовые слова и как многочлены.

Например, все циклические сдвиги слова v длины n могут быть представлены в виде $x^iv(x)\ mod\ 1+x^n$, где i=0,1,...n-1.

Пусть
$$v=(1101000), v(x)=1+x+x^3$$
. Тогда
$$0110100 \leftrightarrow xv(x)=x+x^2+x^4 \\ 0011010 \leftrightarrow x^2v(x)=x^2+x^3+x^5 \\ 0001101 \leftrightarrow x^3v(x)=x^3+x^4+x^6 \\ 1000110 \leftrightarrow x^4v(x)=x^4+x^5+x^7\equiv 1+x^4+x^5 \\ 0100011 \leftrightarrow x^5v(x)=x^5+x^6+x^8\equiv x+x^5+x^6 \\ 1010001 \leftrightarrow x^6v(x)=x^6+x^7+x^9\equiv 1+x^2+x^6 \\ \end{cases}$$

Порождающий многочлен циклического кода

Определим порождающий многочлен g(x) циклического линейного кода C как уникальный ненулевой многочлен наименьшей степени из C.

Для кода длины n и размерности n-k степенью порождающего многочлена будет k.

При этом порождающий многочлен должен быть делителем x^n+1 и быть неприводимым.

Кодирование

Кодирование заключается в умножении исходного сообщения на порождающий многочлен:

$$a(x) \rightarrow v(x) = a(x)g(x)$$

Матрица такого кода имеет вид:

$$G = \begin{bmatrix} g(x) \\ xg(x) \\ \dots \\ x^k g(x) \end{bmatrix}$$

Пример матриц циклического кода

$$g(x) = 1 + x^2 + x^3$$

Матрица имеет вид:

ид:
$$G = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Синдромы циклического кода

Каждой одиночной ошибке соответствует одночлен $e(x) = x^i$.

Синдромом циклического кода называется остаток

$$r(e(x)) = e(x) \bmod g(x).$$

На самом деле, все кодовые слова должны делиться на g(x) без остатка (в силу способа формирования кода). Поэтому, если принято сообщение w(x) = v(x) + e(x) = a(x)g(x) + e(x), его остаток:

$$w(x) \bmod g(x) = (a(x)g(x) + e(x)) \bmod g(x) = e(x) \bmod g(x).$$

Таким образом, принцип работы аналогичен использованию проверочной матрицы:

$$wH = (v + e)H = vH + eH = eH.$$

Декодирование циклического кода

Очевидно, что процесс декодирования при отсутствии (или после исправления) ошибок представляет собой деление на порождающий многочлен.

Как правило, для исправления ошибок с использование циклических линейных кодов **не используются** таблицы синдромов.

«Цикличность» кодов позволяет использовать значительно более экономичное решение.

Кроме того, это решение обладает ещё дополнительным свойством: исправлять пакеты ошибок (об этом чуть позже).

Алгоритм декодирования

Для принятого слова w(x):

- 1. Вычислить синдром $s(x) = w(x) \mod g(x)$.
- 2. Для каждого $i \ge 0$ вычислить s_i : $s_i(x) = x^i s(x) \mod g(x)$ до тех пор, пока не будет найден синдром с $wt(s_i) \le t$. Если такой синдром найден, то вектор ошибки равен e: $e(x) = x^{n-i} s_i(x)$.
- 3. Если среди $i=0,\ldots,n-1$ такой синдром не найден, то исправление ошибки невозможно.

Исправление пакетов ошибок

С точки зрения практики (по ряду причин) возникновение большого числа равномерно распределённых ошибок значительно менее вероятно, чем появление этих ошибок в форме пакета — нескольких идущих подряд ошибок.

Ограничение на характер ошибки позволяет значительно уменьшить длину кода для той же размерности. А циклические коды обеспечивают эффективный метод исправления такого типа ошибок.

Исправление пакетов ошибок

Будем называть циклическим пакетом ошибок длины не более t все возможные циклические сдвиги вектора (xx ... x00 ... 0), где длина участка xx ... x равна t, а $x \in \{0,1\}$.

Так для кода длины 7 циклическим пакетом ошибок длины не более 3 будут называться все ошибки, соответствующие шаблонам $E = \{1110000, 1010000, 1100000, 1000000\}$

и всем их циклическим сдвигам.

Алгоритм исправления пакетов ошибок

Алгоритм полностью идентичен алгоритму исправления для циклического кода за исключением этапа остановки:

Для принятого слова w(x):

- 1. Вычислить синдром $s(x) = w(x) \mod g(x)$.
- 2. Для каждого $i \ge 0$ вычислить s_i : $s_i(x) = x^i s(x) \mod g(x)$ до тех пор, пока не будет найден синдром с $s_i \in E$, где E множество шаблонов ошибок. Если такой синдром найден, то вектор ошибки равен e: $e(x) = x^{n-i} s_i(x)$.
- 3. Если среди $i=0,\ldots,n-1$ такой синдром не найден, то исправление ошибки невозможно.

$$g(x) = 1 + x + x^3.$$

Код (7, 4).

Кодирование:

$$a = (1001), \ a(x) = 1 + x^3,$$

 $v(x) = a(x)g(x) = 1 + x + x^4 + x^6, \ v = (1100101).$

Пусть возникла ошибка:

$$w = (1100001).$$

Декодирование

$$w = (1100001), \ w(x) = 1 + x + x^{6}.$$

 $s(x) = w(x) \ mod \ g(x) = x + x^{2}.$
 $i = 0, \ s_{0}(x) = x + x^{2},$
 $i = 1, \ s_{1}(x) = x^{2} + x^{3} \ mod \ g(x) = 1 + x + x^{2},$
 $i = 2, \ s_{2}(x) = x^{3} + x^{4} \ mod \ g(x) = 1 + x^{2},$
 $i = 3, \ s_{3}(x) = x^{2} + x^{3} \ mod \ g(x) = 1,$
 $e(x) = x^{n-3}s_{3}(x) = x^{4}.$
 $w(x) + e(x) = 1 + x + x^{4} + x^{6} \leftrightarrow (1100101).$

$$g(x) = 1 + x + x^2 + x^3 + x^6$$
,
Код (15, 9).

Кодирование:

$$a = (1001.0001.1), \ a(x) = 1 + x^3 + x^7 + x^8,$$
 $v(x) = a(x)g(x) = (1 + x^3 + x^7 + x^8)(1 + x + x^2 + x^3 + x^6) = 1 + x + x^2 + x^4 + x^5 + x^7 + x^9 + x^{11} + x^{13} + x^{14},$
 $v = (1110.1101.0101.011).$

Пусть возникла ошибка:

$$w = (1110.1101.1111.011).$$

Декодирование

```
w = (1110.1101.1111.011), w(x) = 1 + x + x^2 + x^4 + x^5 + x^7 + x^8 + x^9 + x^{10} + x^{11} + x^{13} + x^{14}
q(x) = 1 + x + x^2 + x^3 + x^6.
s(x) = w(x) \mod a(x) = 1 + x^2 + x^3 + x^4
i = 0, s_0(x) = 1 + x^2 + x^3 + x^4.
i = 1, s_1(x) = x + x^3 + x^4 + x^5.
i = 2, s_2(x) = x^2 + x^4 + x^5 + x^6 \mod g(x) = 1 + x + x^3 + x^4 + x^5,
i = 3, s_3(x) = x + x^2 + x^4 + x^5 + x^6 \mod q(x) = 1 + x^3 + x^4 + x^5
i = 4, s_4(x) = x + x^4 + x^5 + x^6 \mod a(x) = 1 + x^2 + x^3 + x^4 + x^5.
i = 5, s_5(x) = x + x^3 + x^4 + x^5 + x^6 \mod g(x) = 1 + x^2 + x^4 + x^5,
i = 6, s_6(x) = x + x^3 + x^5 + x^6 \mod q(x) = 1 + x^2 + x^5.
i = 7, s_7(x) = x + x^3 + x^6 \mod q(x) = 1 + x^2.
1 + x^2 \in \{1.1 + x.1 + x^2.1 + x + x^2\}.
e(x) = x^{15-7}s_7(x) = x^8(1+x^2) = x^8+x^{10}.
w(x) + e(x) = 1 + x + x^2 + x^4 + x^5 + x^7 + x^9 + x^{11} + x^{13} + x^{14} \leftrightarrow (1110.1101.0101.011).
```