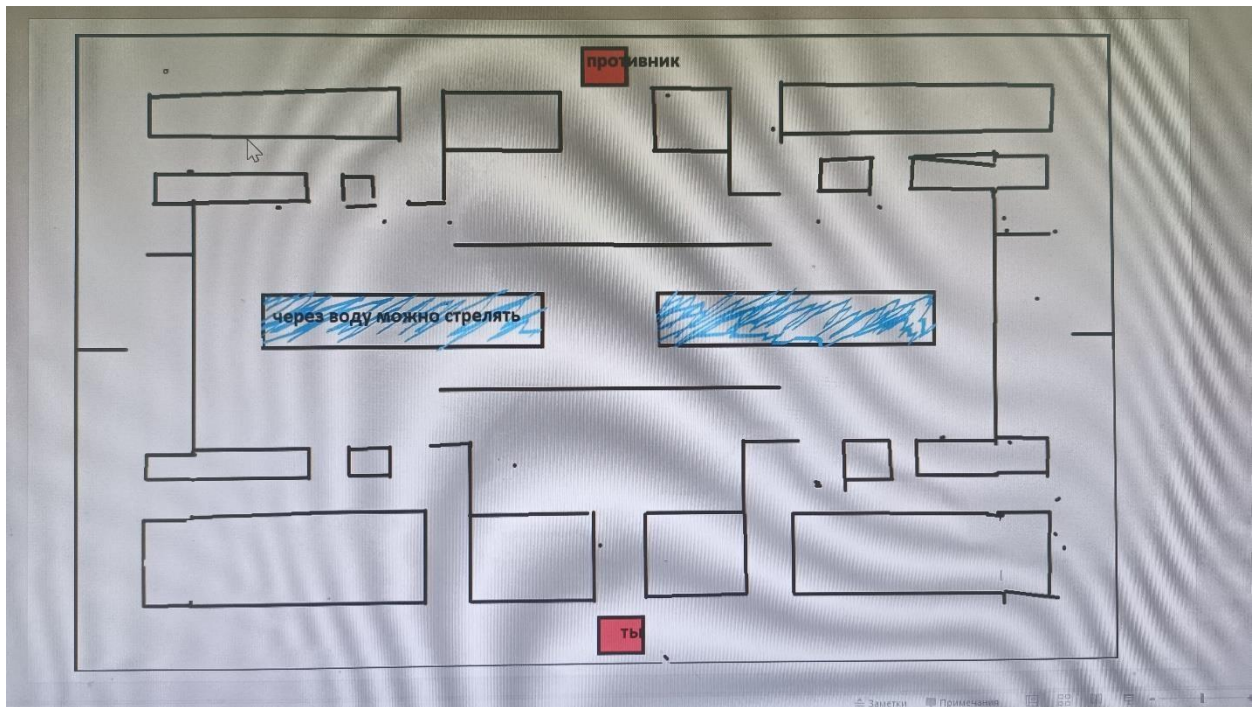


Кнопки 1 игрок и 2 игрока планируются быть аналогичными, они перенаправляют вас на начало игры. Возможно будет изменена структура уровней под появление 2 игроков.

Выбор уровня сложности будет состоять из 3 возможных. (отменено)

Кнопка автор будет показывать создателя игры , чтобы вернуться в главное меню, будет кнопка внизу.



Возможно наличие 3 видов стен.

1 Вид не пробиваемые стены.

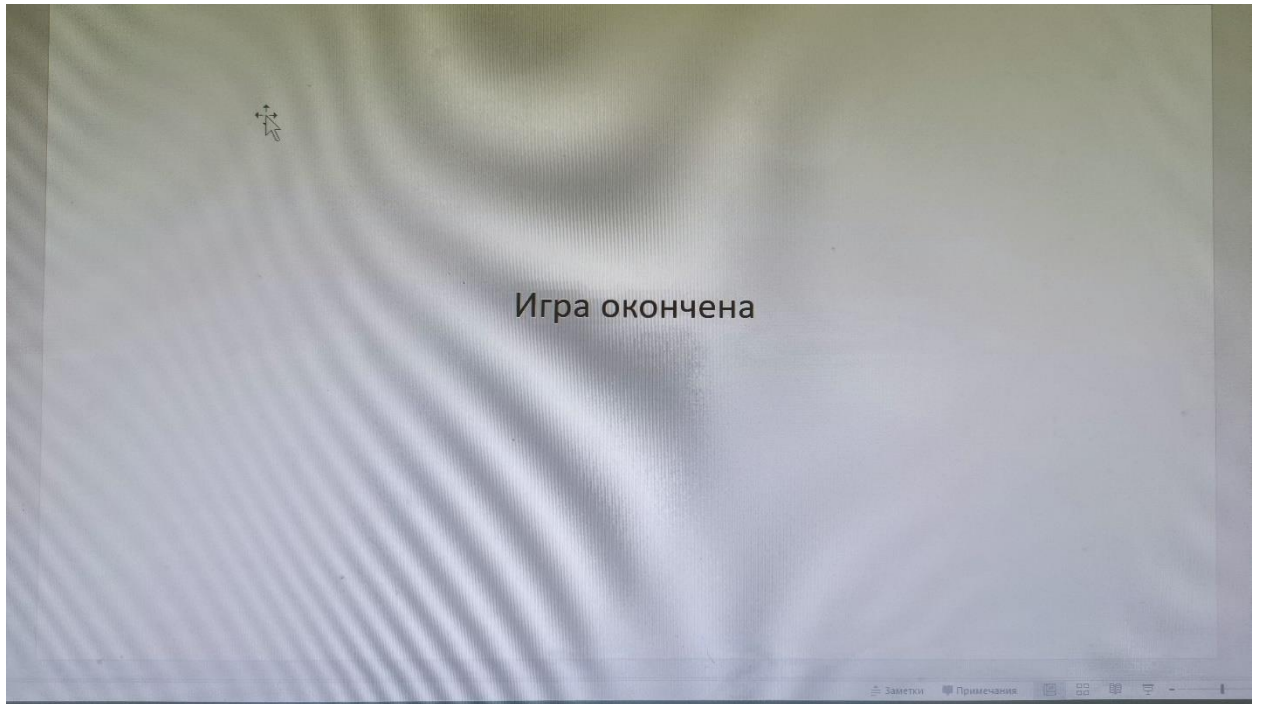
2 Вид т стены, которые можно пробить.

3 Вид вода через которую проехать нельзя, но через неё можно делать прострел.

Чтобы уничтожить технику потребуется лишь 1 выстрел для лёгких танков, 2 для тяжёлых.

1 игрок будет управляться на кнопки wasd, выстрел будет осуществляться клавишей f.

2 игрок будет управляться на стрелочки, выстрел будет осуществляться на space



Появляется при проигрыше, после чего игра завершается

