# Санкт-Петербургский Политехнический Университет Им. Петра Великого Институт Информационных Технологий и Управления Кафедра Компьютерных Систем и Програмных Технологий

Отчёт по лабораторной работе №7 **Помехоустойчивые коды** 

Работу выполнил Студент группы 33501/1 Романов Н.В. Преподаватель Богач Н.В.

# 1 Постановка задачи

Провести кодирование/декодирование сигнала кодом Хэмминга 2мя способами с помощью встроенных функций encode/decode, а также через создание проверочной и генераторной матриц и вычисление синдрома. Провести кодирование/декодирование с помощью циклических кодов

# 2 Теоретическое обоснование

Кодирование передаваемого сообщения позволяет осуществлять его проверку на наличие ошибок при получении, а в некоторых случаях и исправлять их. Данная возможность достигается за счет введения информационной избыточности, что уменьшает удельное количество полезной информации в сообщении.

Значительную долю кодов составляют блочные коды. При их применении передаваемое сообщение разбивается на блоки одинаковой длины, после чего каждому блоку сопоставляется код в соответствии с выбранным способом кодирования.

Другая характеристика, позволяющая выделить коды в отдельный класс - цикличность. У кодов этого класса циклическая перестановка букв слова также является кодовым словом.

**Код Хэмминга** является циклическим самокорректирующимся кодом. Помимо информационных бит в сообщении передается набор контрольных бит, которые вычисляются как сумма по модулю 2 всех информационных бит, кроме одного. Для m контрольных бит максимальное число информационных бит составляет  $2^m-n-1$ . Код Хэмминга позволяет обнаружить до двух ошибок при передаче и исправить инверсную передачу одного двоичного разряда.

**Коды БЧХ** позволяют при необходимости исправлять большее число ошибок в разрядах за счет внесения дополнительной избыточности. Они принадлежат к категории блочных кодов. Частным случаем БЧХ кодов являются коды **Рида-Соломона**, которые работают с недвоичными данными. Их корректирующая способность, соответственно, не ниже, чем у кодов Хэмминга.

Кодировку сообщения производят с помощью генераторной матрицы, домножение на которую столбца создает кодированное сообщение. На приемной стороне сообщение домножается на проверочную матрицу, полученный результат называется синдромом и позволяет определить наличие ошибок и их местоположение, если корректирующая способность кода достаточна.

# 3 Ход работы

#### 3.1 Код Хэмминга

Произведем кодирование/декодирование сигнала кодом Хэмминга с помощью встроенных функций encode/decode.

```
\begin{array}{l} {\rm message} = [1\ 0\ 1\ 0] \\ {\rm code} = {\rm encode(message,7,4)} \\ {\rm code} = 0\ 0\ 1\ 1\ 0\ 1\ 0 \\ {\rm code(3)} = {\rm not(code(3))} \\ {\rm code} = 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 1\ 0 \\ {\rm dec,err} \\ = {\rm decode(code,7,4)} \\ {\rm dec} = 1\ 0\ 1\ 0 \\ {\rm err} = 1 \end{array}
```

При передаче сообщения без ошибки количество ошибок равно нулю. При допущении ошибки в 3 бите обнаруживается одна ошибка  ${\rm err}=1$ , которая исправляется и сообщение декодируется верно. Произведем кодирование/декодирование сигнала кодом Хэмминга через создание проверочной и генераторной матриц и вычисление синдрома.

```
message = [1 \ 0 \ 1 \ 0] \ [h,g,n,k] = hammgen(3)
```

```
m = message*g m = rem(m,ones(1,n).*2)

m(3) = not(m1(3)) synd = m*h' synd = rem(synd,ones(1,n-k).*2)

stbl = syndtable(h) tmp = bi2de(synd,'left-msb') z = stbl(tmp+1,:) rez = xor(m,z)
```

Синдром был вычислен домножением на матрицу h', после чего с помощью матрицы синдрома выявляем ошибочный бит в посылке и исправляем его:

```
\begin{array}{l} mes = 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 1\ 0 \\ z = 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0 \\ rez = 0\ 0\ 1\ 1\ 0\ 1\ 0 \end{array}
```

Исправляющая способность кода равна 1.

#### 3.2 Циклический код

```
Выполним кодирование и декодирование сообщения [1 0 1 0]:  \begin{array}{l} message = [1\ 0\ 1\ 0] \ pol = cyclpoly(7,4)\ [h,g] = cyclgen(7,pol) \\ code = message*g;\ code = rem(code,ones(1,n).*2) \\ code(4) = not(code(4)) \\ synd = code*h'\ synd = rem(synd,ones(1,n-k).*2) \\ stbl = syndtable(h)\ tmp = bi2de(synd,'left-msb')\ z = stbl(tmp+1,:)\ rez = xor(code,z) \\ \end{array}
```

Сначала строится порождающий полином циклического кода:  $x^3 + x + 1$ . Далее, использовав этот полином в качестве одного из параметров функции cyclgen, получили порождающую и проверочную матрицы для данного кода. В результате сообщение было закодировано следующим образом: [0 1 1 1 0 1 0]. Допущенная ошибка в 4 разряде была успешно обнаружена и исправлена синдромом.

Исправляющая способность кода равна 1.

#### 3.3 Коды БЧХ

```
Произведем кодирование и декодирование сообщения [1\ 0\ 1\ 0] при помощи кодов БЧХ: msg = [1\ 0\ 1\ 0] codebch = comm.BCHEncoder(7,4) decbch = comm.BCHDecoder(7,4) temp = message'; code = step (codebch , temp(:))' code(4) = not(code(4)) decode = step (decbch , code')' Закодированное сообщение: [1\ 0\ 1\ 1\ 0\ 1\ 1] Допущенная ошибка в 4 разряде была успешно обнаружена и исправлена.
```

Исправляющая способность кода равна 1.

При  $k=7,\, n=15$  корректирующая способность кода БЧХ стала равна 2, что позволило исправлять 2 ошибки.

#### 3.4 Коды Рида-Соломона

Произведем кодирование и декодирование посылки при помощи кодов Рида-Соломона. Количество информационных бит равно 3, количество бит на символ 3, общее число бит таким образом будет равно 7.

```
l=3;\ n=7;\ k=3;\ m=3; msg=gf(randi([0\ 2m-1],l,k),m)\ code=rsenc(msg,n,k)\ errs=gf([0\ 0\ 0\ 4\ 0\ 0\ 0;\ 2\ 0\ 0\ 0\ 2\ 0\ 0;\ 3\ 4\ 5\ 0\ 0\ 0\ 0\ ],m);\ code=code+errs [dec,errnum] = rsdec(code,n,k) В первом слове была допущена одна ошибка, во втором и третьем по две.
```

Исходные посылки:

```
[4 5 1]
[5 3 3]
[0 0 5]
Закодированные посылки:
[4 5 1 0 0 0 5]
[7 3 3 1 7 1 7]
[3 4 0 4 5 1 4]
Декодированные:
[4 5 1]
[5 3 3]
[0 0 5]
```

В результате все ошибки были успешно обнаружены и исправлены. Корректирующая способность кода равна 2.

# 4 Вывод

В ходе данной работы были полученны навыки кодирования цифровых сигналов. Кодирование таких сигналов происходить по принципу избыточности. Каждый из исследованных кодов имеет свои преимущества и недостатки, поэтому использование конкретного из них должно быть обусловлено постановкой определенной задачи. Код Хэмминга достаточно простой в использовании, не требует больших мощностей. Однако он может исправить только одну допущенную ошибку в переданном сообщении. Код Рида-Соломона способен исправлять несколько ошибок, так же он может оперировать десяичными числами, а не только двоичными.