**Отчёт об ошибках**

Проект(общий): Space Battle

ФИО автора: Смирнов Никита Юрьевич

Номер версии: 2.0 ALFA

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 1 |
| Заголовок | Нет кнопки начала игры |
| Дата создания | 09.12.2022 |
| Дата обновления | 09.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В button.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле button.py функция draw\_button() была неработоспособна из-за лишней табуляции.  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 2 |
| Заголовок | Стартовая кнопка с неверным названием |
| Дата создания | 09.12.2022 |
| Дата обновления | 09.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Низкий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В Space Button.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле Space Battle в 20 строке кода написано неверное название.  Как только запускается программа |
| Номер отчёта | 3 |
| Заголовок | Сбитые настройки |
| Дата создания | 09.12.2022 |
| Дата обновления | 09.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В settings.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле settings.py указаны неверные параметры  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 4 |
| Заголовок | Уровни и очки |
| Дата создания | 09.12.2022 |
| Дата обновления | 09.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В scoreboard.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле scoreboard.py в 59 строчке нужно изменить цвет  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 5 |
| Заголовок | Увеличение уровня |
| Дата создания | 09.12.2022 |
| Дата обновления | 09.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_functions в 59 строчке нужно изменить переменную уровня. По умолчанию она уменьшается, а не увеличивается.  Как только запускается программа |