

WUOLAH



Rubenjo7

www.wuolah.com/student/Rubenjo7



31471

ProyectoDDSI_FabiaLopezEspigares_Grupo4.pdf

Practicas



3º Diseno y Desarrollo de Sistemas de Informacion



Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
UGR - Universidad de Granada

Como aún estás en la portada, es momento de redes sociales. Cotilléanos y luego a estudiar.



Wuolah



Wuolah



Wuolah_apuntes

WUOLAH

Sistema de Información para el registro y control de la liga de fútbol sala de la UGR.

Realizado por:

FABIAN LÓPEZ ESPIGARES



SIN ACEITE DE PALMA



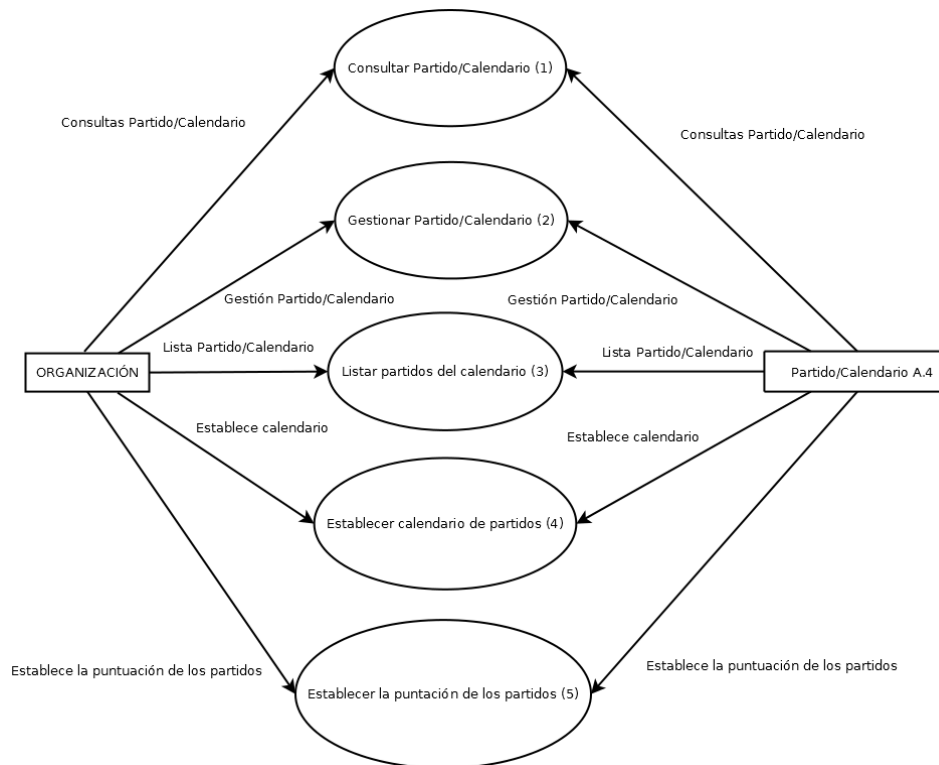
**LA MEJOR RECOMPENSA DESPUÉS
DE UNA TARDE DE ESTUDIO
¿NOCILLEAMOS?**



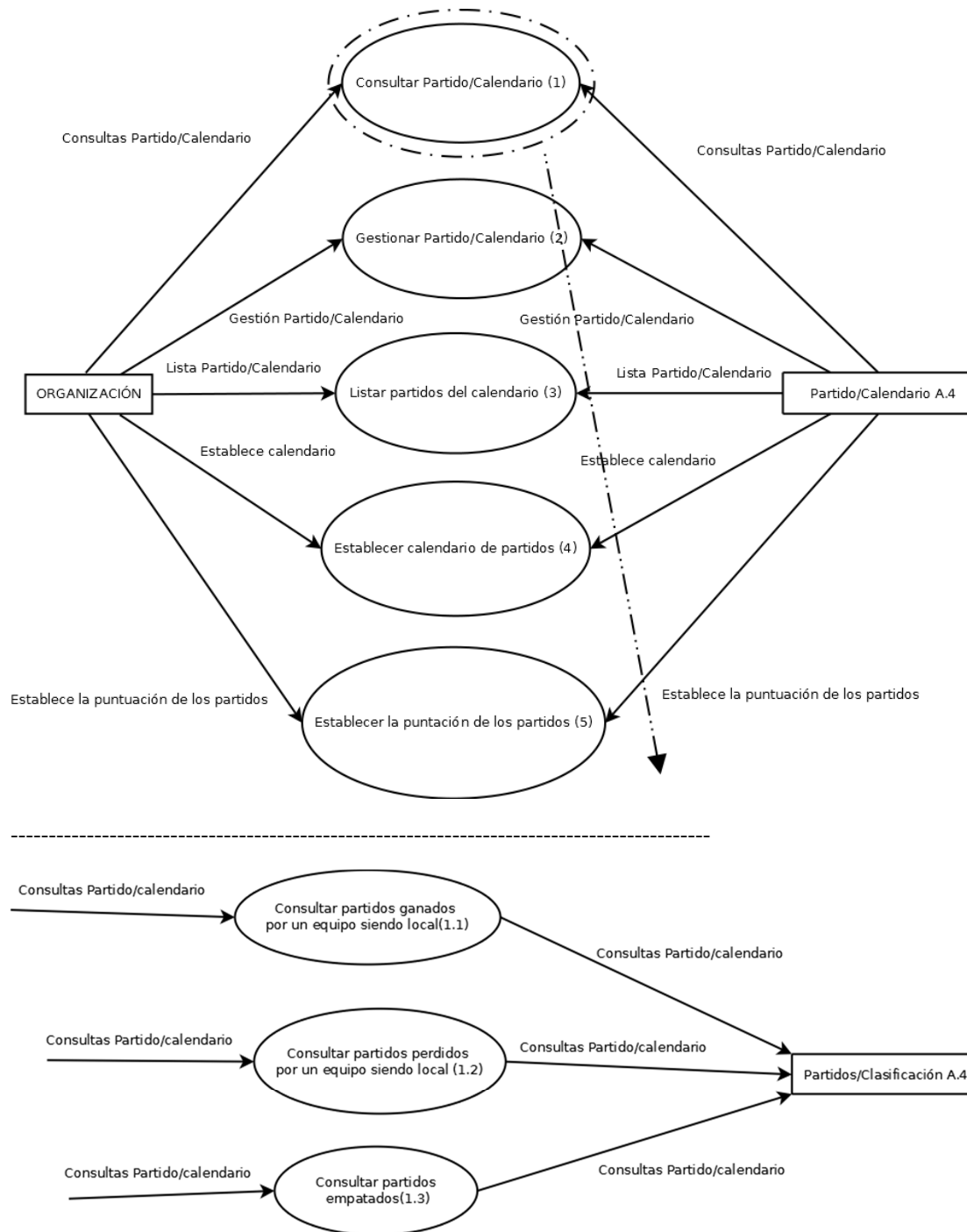
GESTIÓN CALENDARIO/PARTIDO

DFDs (a partir del DFD 1 incluido)

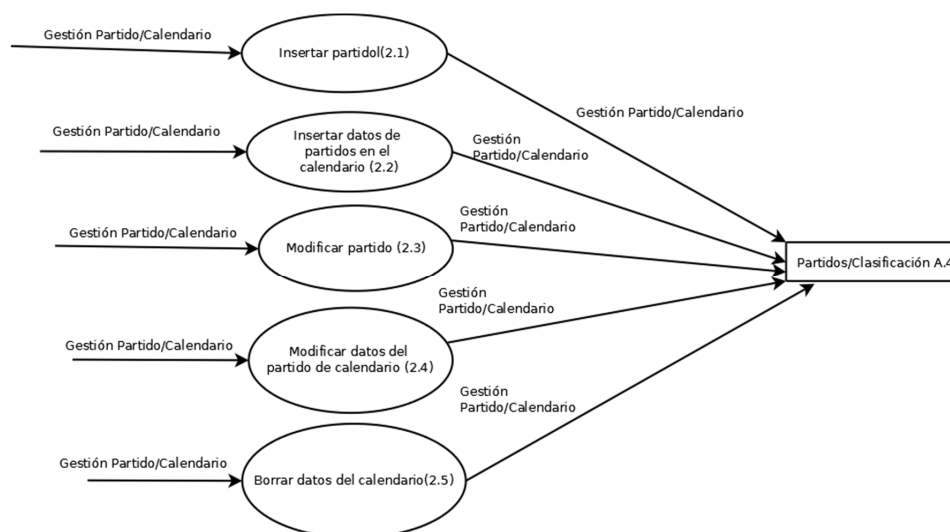
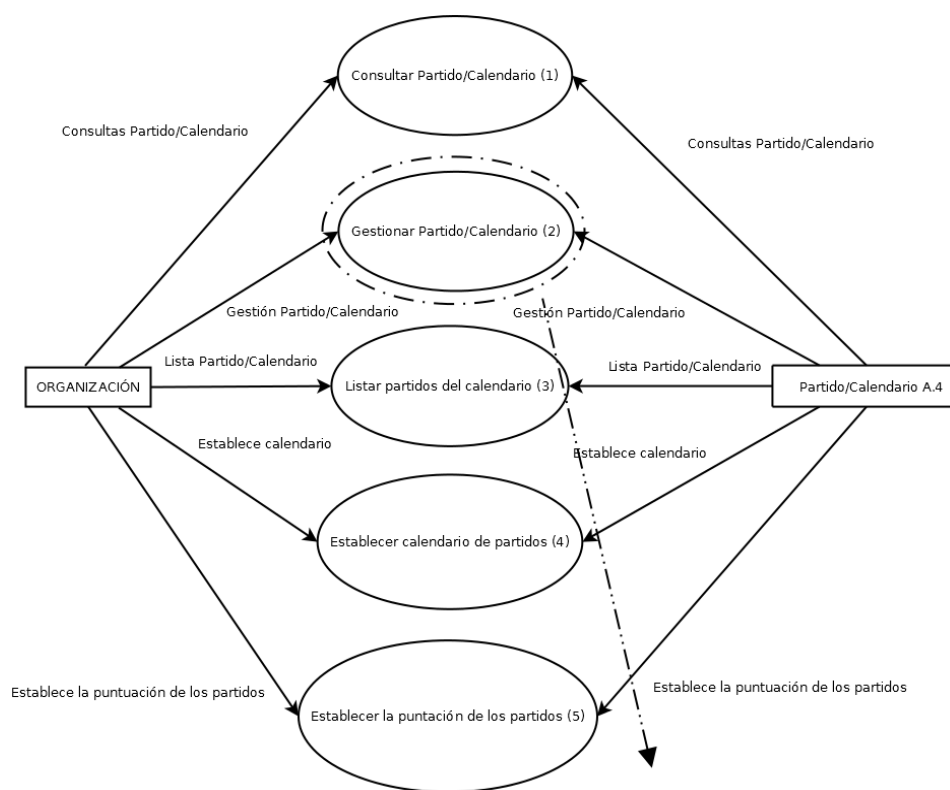
DFD 1



DFD2 (PRIMER REFINAMIENTO)



DFD2 (SEGUNDO REFINAMIENTO)



Formación
Online
Especializada

Clases Online
Prácticas
Becas

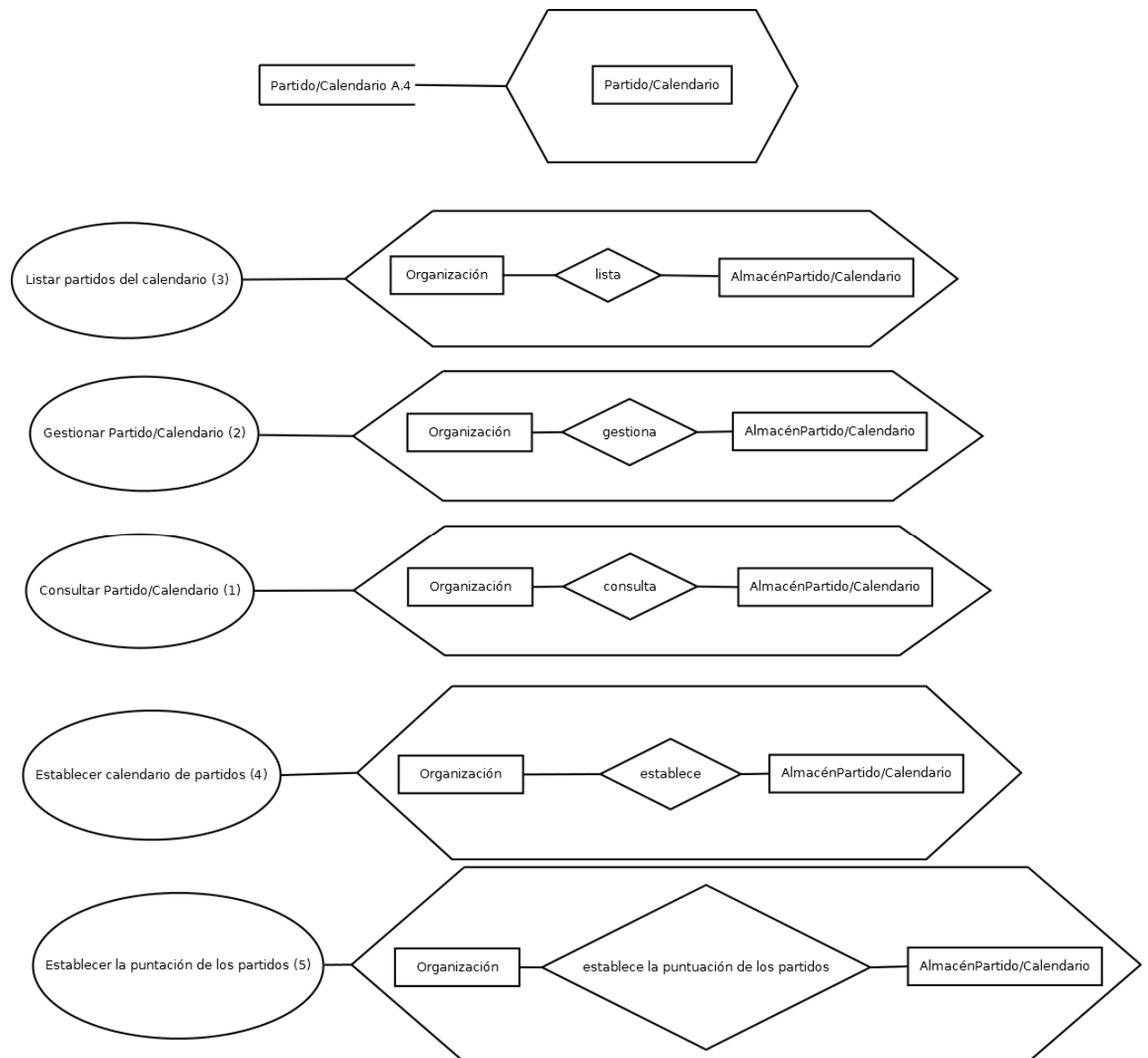
**Ponle
nombre**
a lo que
quieres ser

Jose María Girela
Bim Manager.

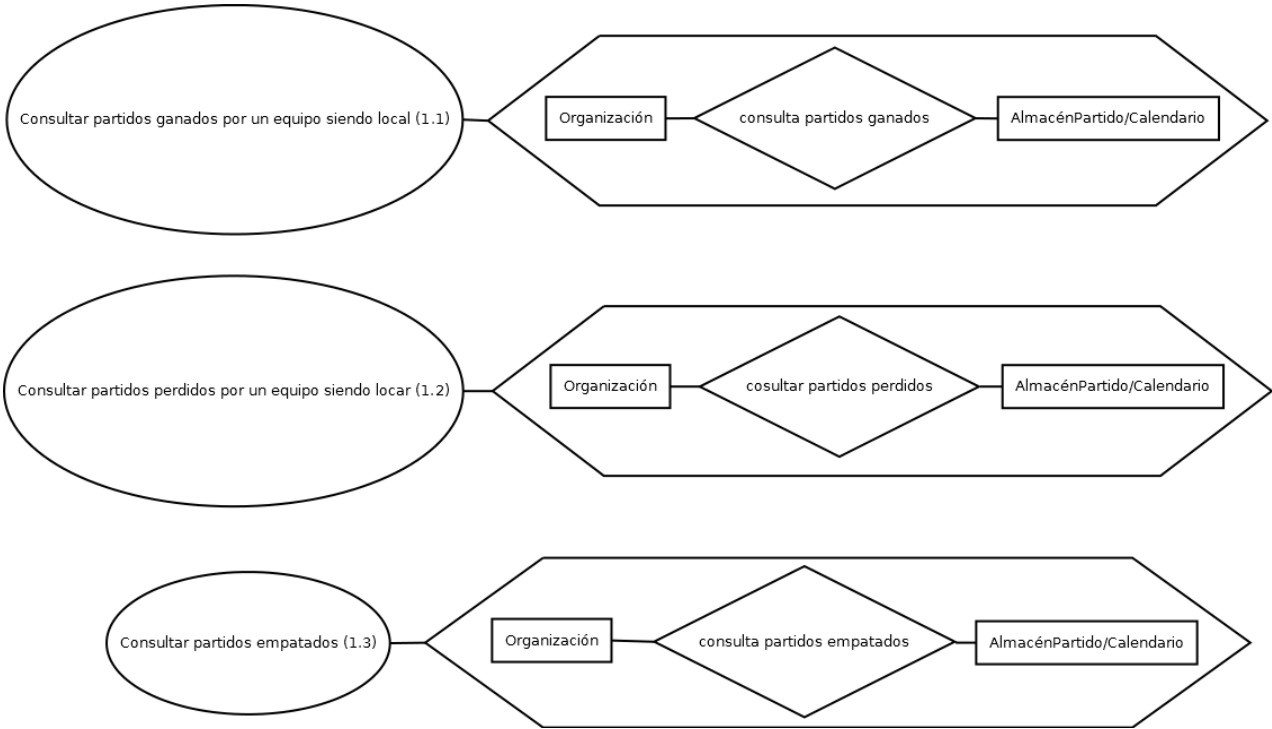


Esquemas Externos

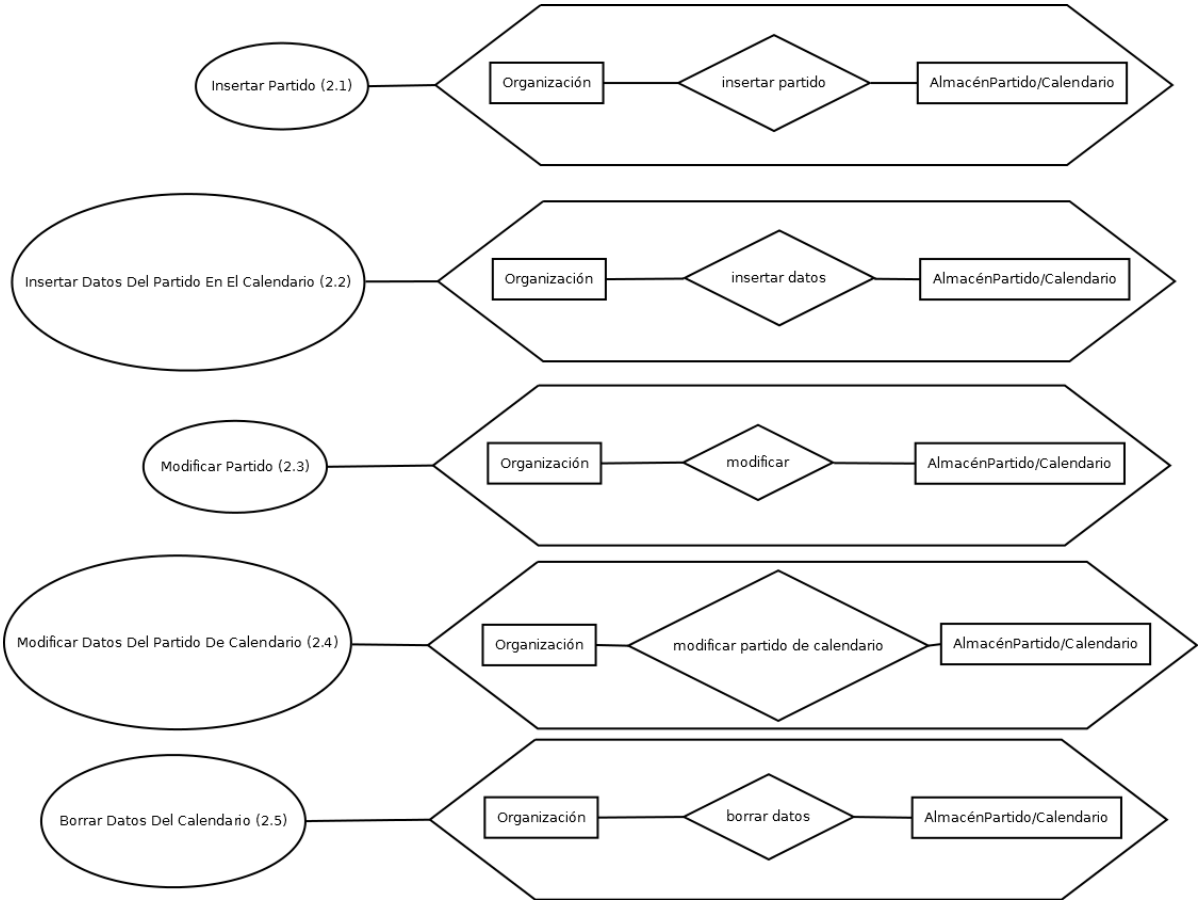
DFD 1



DFD2 (PRIMER REFINAMIENTO)

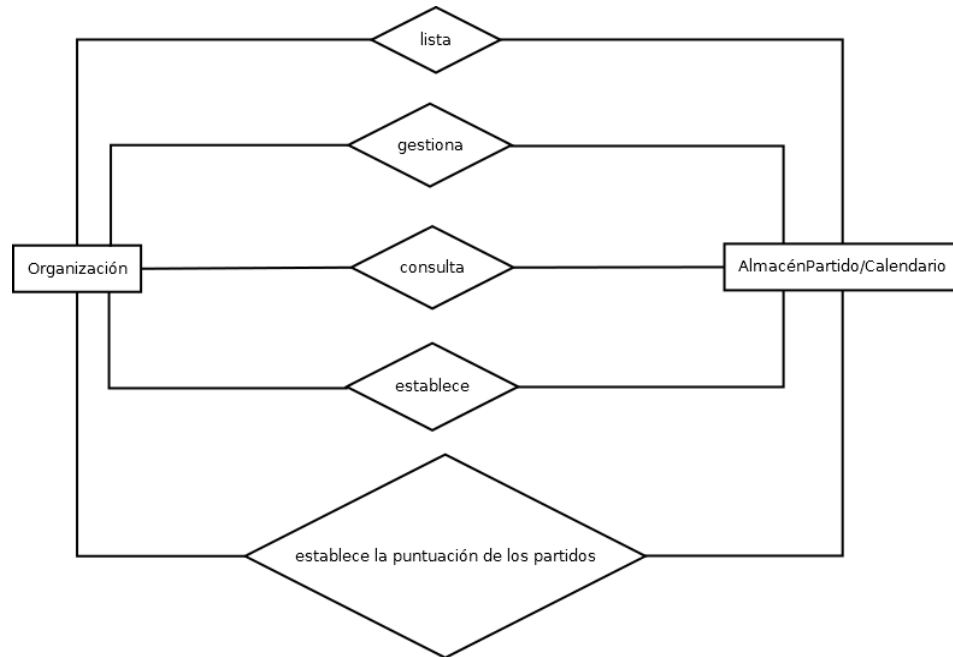


DFD2 (SEGUNDO REFINAMIENTO)



Esquemas Finales F

Primer nivel



Formación
Online
Especializada

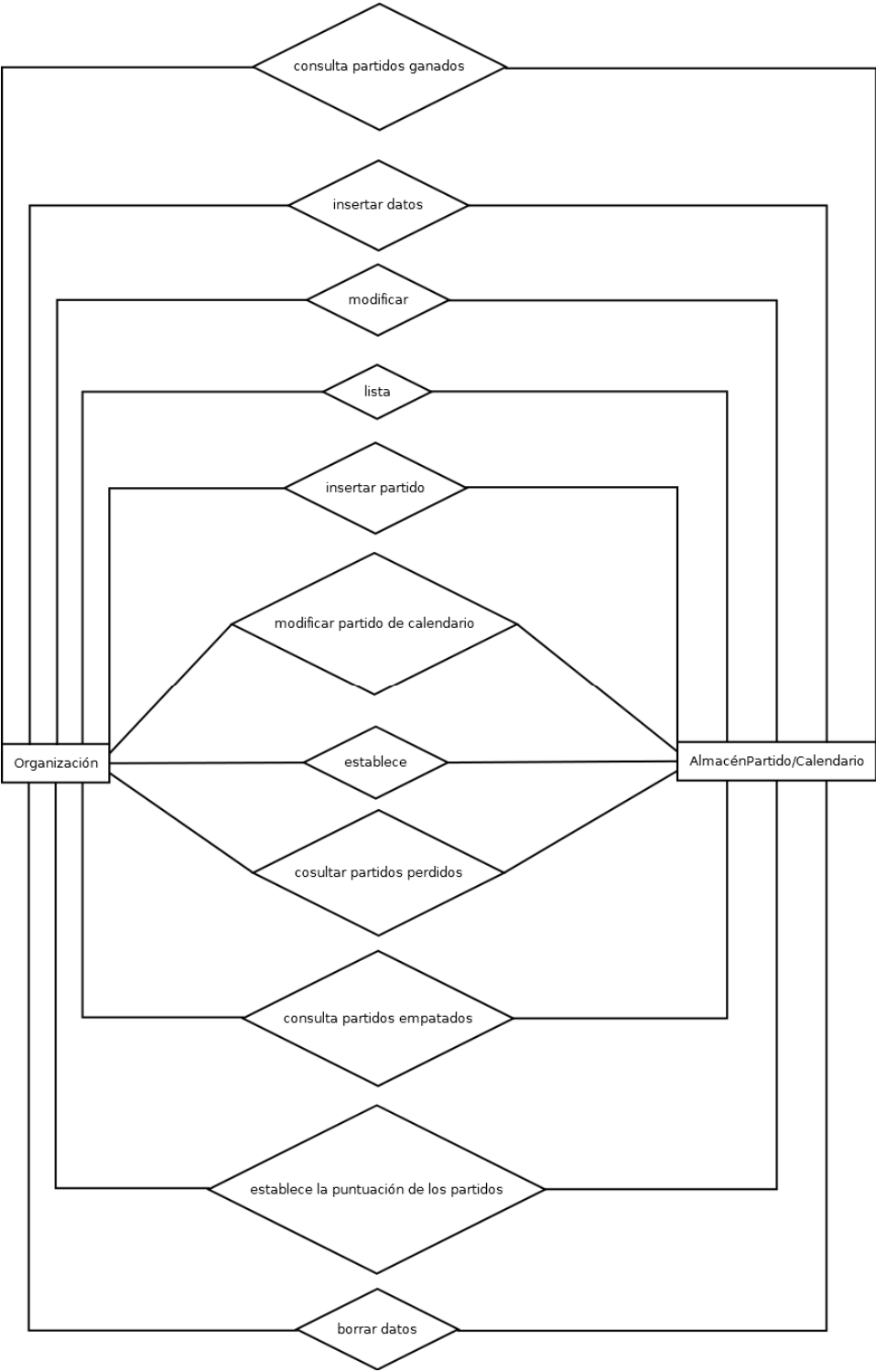
Clases Online
Prácticas
Becas

**Ponle
nombre**
a lo que
quieres ser

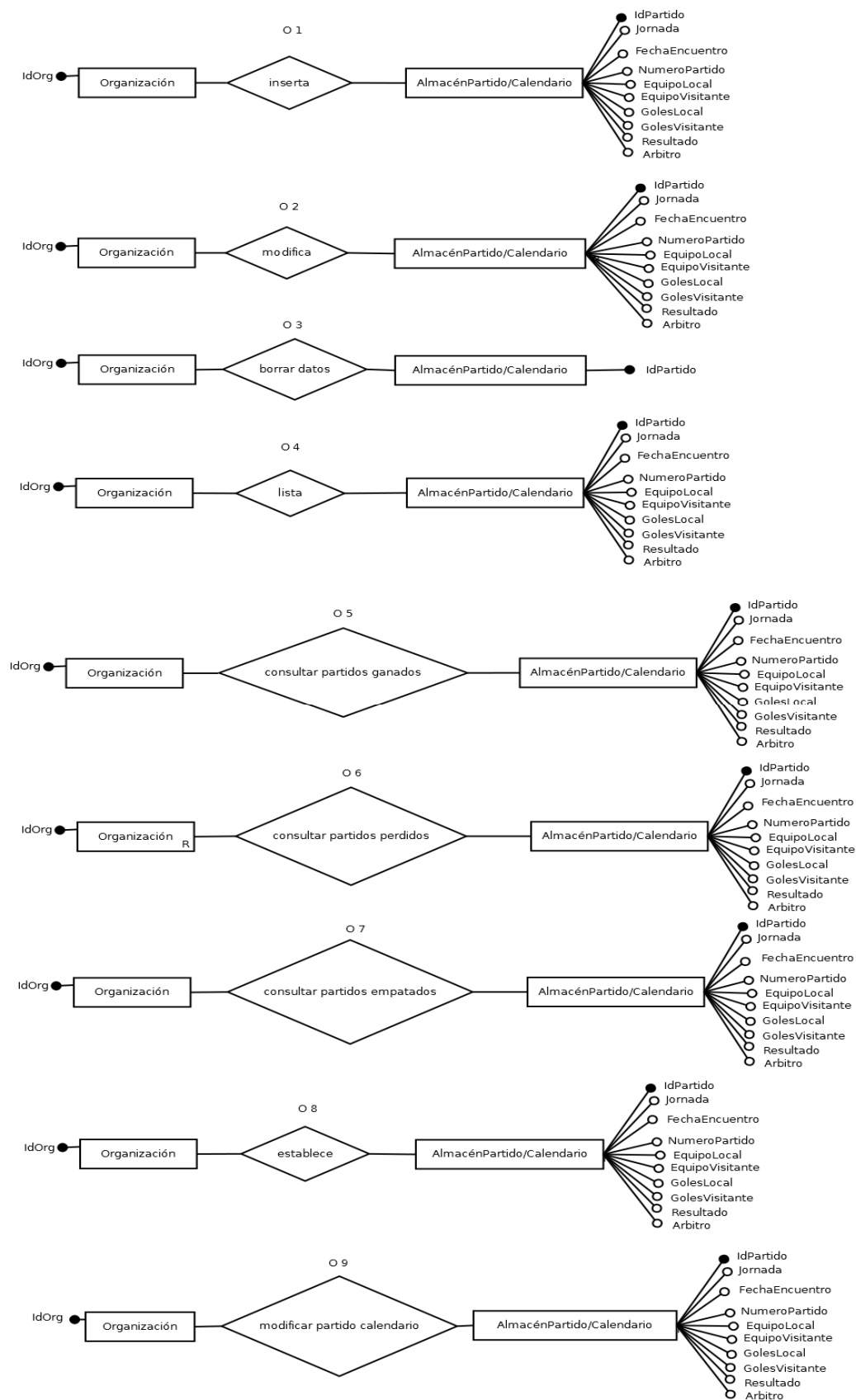
Jose María Girela
Bim Manager.



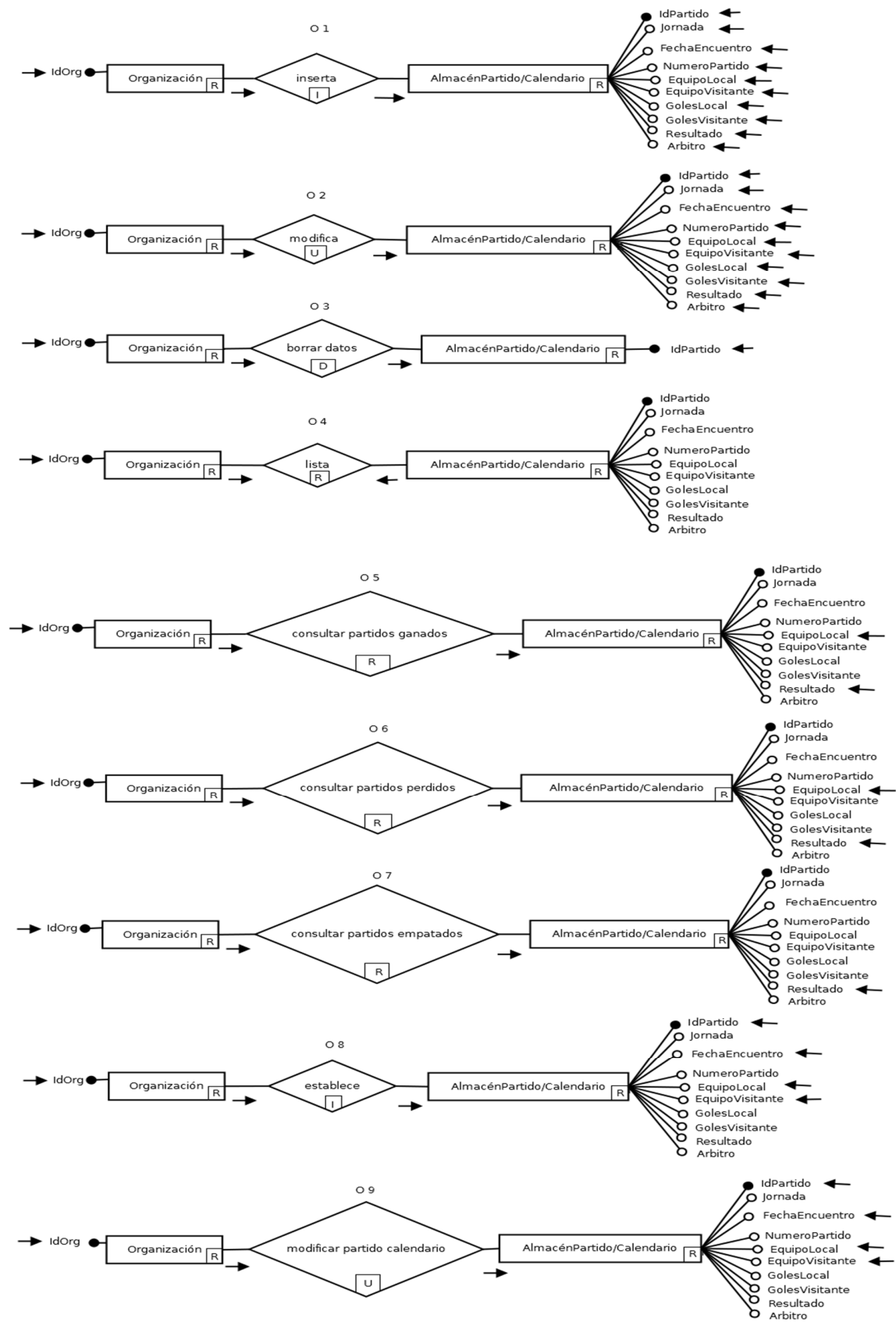
Segundo nivel



Esquemas de Operación



Esquemas de Navegación



Formación
Online
Especializada

Clases Online
Prácticas
Becas

Ponle
nombre
a lo que
quieres ser

Jose María Girela
Bim Manager.

Implementación Funcionalidades en PL/SQL.

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE modificarArbitro(nuevo_arbitro VARCHAR(20))
arbitro EXCEPTION;

BEGIN
    UPDATE PARTIDOS SET arbitro=nuevo_arbitro;
EXCEPTION
    WHEN arbitro then
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE("Error. No existe el arbitro que se quiere modificar");
END;
```

RF28.Consultar partidos ganados por un equipo siendo local.

```
SELECT id_partido, id_equipo, jornada, fecha, resultado, arbitro, n_partido,
       e_local, e_visitante, goles_l, goles_v
FROM partidos
WHERE id_equipo='EQ1' and resultado=1;
```

RF29.Consultar partidos perdidos por un equipo siendo local.

```
SELECT id_partido, id_equipo, jornada, fecha, resultado, arbitro, n_partido,
       e_local, e_visitante, goles_l, goles_v
FROM partidos
WHERE id_equipo='EQ1' and resultado=2;
```

RF30.Consultar partidos empatados.

```
SELECT id_partido, id_equipo, jornada, fecha, resultado, arbitro, n_partido,
       e_local, e_visitante, goles_l, goles_v
FROM partidos
WHERE id_equipo='EQ1' and resultado=0;
```



RF31.Insertar partido.

```
INSERT INTO partidos(  
    id_partido, id_equipo, jornada, fecha, resultado, arbitro, n_partido,  
    e_local, e_visitante, goles_l, goles_v)  
VALUES ('P5', 'EQ1', 1, null, 0, 'Roberto', 1,  
    true, false, 1, 1);
```

RF32.Insertar datos de partidos en el calendario.

```
INSERT INTO partidos(  
    id_partido, id_equipo, jornada, fecha, resultado, arbitro, n_partido,  
    e_local, e_visitante, goles_l, goles_v)  
VALUES ('P1', 'EQ1', 1, null, 0, 'Roberto', 1,  
    true, false, 1, 1);
```

RF33.Modificar partido.

```
UPDATE partidos  
    SET resultado=1, arbitro='Rafael', goles_l=6, goles_v=0  
WHERE id_partido='P2';
```

RF34.Modificar datos del partido de calendario.

```
UPDATE partidos  
    SET resultado=1, arbitro='Rafael', goles_l=6, goles_v=0  
WHERE id_partido='P2';
```

RF35.Borrar partido.

```
DELETE FROM partidos  
WHERE id_partido='P1';
```

RF37.Listar partidos del calendario.

```
SELECT id_partido, id_equipo, jornada, fecha, resultado, arbitro, n_partido,  
    e_local, e_visitante, goles_l, goles_v
```

FROM partidos;

RF38. Establece calendario de partidos.

INSERT INTO partidos(

id_partido, id_equipo, jornada, fecha, resultado, arbitro, n_partido,

e_local, e_visitante, goles_l, goles_v)

VALUES ('P5', 'EQ1', 1, null, null, 'Roberto', 1,

true, false, null, null);

RF39. Establecer la puntuación de los partidos.

UPDATE estadísticas

SET pt=(pg*3)+pe

Captura Interfaz Gráfica con pgAdmin III

The screenshot shows the pgAdmin III interface. On the left is the 'Object browser' tree showing the database structure. The main window displays the 'partidos' table data. Below the data grid, the 'CREATE TABLE' SQL script is visible.

	id_partido	id_equipo	jornada	fecha	resultado	arbitro	n_partido	e_local	e_visitante	goles_l	goles_v
	[PK] character varying(3)	[PK] character varying(3)	integer	timestamp without time zone	integer	character varying(20)	integer	boolean	boolean	integer	integer
1	P2	EQ1	2	2015-03-04 17:00:00	1	Rafael	1	TRUE	FALSE	6	0
2	P2	EQ3	2	2015-03-04 17:00:00	1	Rafael	1	FALSE	TRUE	6	0
3	P3	EQ2	3	2015-03-06 17:00:00	2	Iturra	1	TRUE	FALSE	0	3
4	P3	EQ3	3	2015-03-06 17:00:00	2	Iturra	1	FALSE	TRUE	0	3
5	P4	EQ1	3	2015-03-06 18:00:00	2	David	2	TRUE	FALSE		
6	P4	EQ4	3	2015-03-06 18:00:00		David	2	FALSE	TRUE		
7	P5	EQ1	1			Roberto	1	TRUE	FALSE		
*											

```
CREATE TABLE partidos
(
  id_partido character varying(3) NOT NULL,
  id_equipo character varying(3) NOT NULL,
  jornada integer,
  fecha timestamp without time zone,
  resultado integer,
  arbitro character varying(20),
  n_partido integer,
  e_local boolean,
  e_visitante boolean,
  goles_l integer,
  goles_v integer,
  CONSTRAINT partidos_pkey PRIMARY KEY (id_partido, id_equipo),
  CONSTRAINT partidos_id_equipo_fkey FOREIGN KEY (id_equipo)
    REFERENCES equipo (id_equipo) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION
)
```