Análisis de Requisitos  
Estructura de sub-sistemas

# Subsistema 1 - <Usuarios/entrada>

|  |  |
| --- | --- |
| **RF** | 1 |
| **Nombre** | Iniciar Compra |
| **RF** | 2 |
| **Nombre** | Añadir item compra |
| **RF** | 3 |
| **Nombre** | Finalizar compra |
| **RF** | 4 |
| **Nombre** | Cantidad de tipo de entrada en cada edición |

# Subsistema 2 - <Personal>

|  |  |
| --- | --- |
| **RF** | 5 |
| **Nombre** | Nuevo personal |
| **RF** | 6 |
| **Nombre** | Trabajar en edición |
| **RF** | 7 |
| **Nombre** | Asignar horario trabajo |
| **RF** | 8 |
| **Nombre** | Mostrar horario de trabajo de un trabajador |

# Subsistema 3 - <Partidos>

|  |  |
| --- | --- |
| **RF** | 9 |
| **Nombre** | Nueva pista |
| **RF** | 10 |
| **Nombre** | Insertar partido |
| **RF** | 11 |
| **Nombre** | Añadir resultado |
| **RF** | 12 |
| **Nombre** | Mostrar partido en una fecha |

# Subsistema 4 - <Árbitros>

|  |  |
| --- | --- |
| **RF** | 13 |
| **Nombre** | Ofertar |
| **RF** | 14 |
| **Nombre** | Rechazar oferta |
| **RF** | 15 |
| **Nombre** | Contraofertar |
| **RF** | 16 |
| **Nombre** | Aceptar contraoferta |