Отчёт по лабораторной работе №5

Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Власкин Никита Романович

Содержание

1	Цель работы		
2	2.1 2.2	Подготовка	6
3	Выв	оды	13
Список литературы			

List of Figures

2.1	подготовка к работе		5
2.2	программа simpleid		6
2.3	результат программы simpleid		6
2.4	программа simpleid2		7
2.5	результат программы simpleid2		8
2.6	программа readfile		8
2.7	результат программы readfile		9
2.8	исследование Sticky-бита	1	2

1 Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Подготовка

- 1. Для выполнения части заданий требуются средства разработки приложений. Проверили наличие установленного компилятора gcc командой gcc -v: компилятор обнаружен.
- 2. Чтобы система защиты SELinux не мешала выполнению заданий работы, отключили систему запретов до очередной перезагрузки системы командой setenforce 0:
- 3. Команда getenforce вывела Permissive:

Figure 2.1: подготовка к работе

2.2 Изучение механики SetUID

- 1. Вошли в систему от имени пользователя guest.
- 2. Написали программу simpleid.c.

```
Simpleid.c

1 #include <sys/types.h>
2 #include <unistd.h>
3 #include <stdio.h>
4 int main()

6 uid_t uid = geteuid();
7 gid_t gid = getegid();
8 printf("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
9 return 0;

10
```

Figure 2.2: программа simpleid

- 3. Скомпилировали программу и убедились, что файл программы создан: gcc simpleid.c -o simpleid
- 4. Выполнили программу simpleid командой ./simpleid
- 5. Выполнили системную программу id с помощью команды id. uid и gid совпадает в обеих программах

Figure 2.3: результат программы simpleid

6. Усложнили программу, добавив вывод действительных идентификаторов.

Figure 2.4: программа simpleid2

7. Скомпилировали и запустили simpleid2.c:

```
gcc simpleid2.c -o simpleid2
./simpleid2
```

8. От имени суперпользователя выполнили команды:

```
chown root:guest /home/guest/simpleid2
chmod u+s /home/guest/simpleid2
```

- 9. Использовали ѕи для повышения прав до суперпользователя
- 10. Выполнили проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2:

```
ls -l simpleid2
```

11. Запустили simpleid2 и id:

```
./simpleid2
```

id

Результат выполнения программ теперь немного отличается

12. Проделали тоже самое относительно SetGID-бита.

```
| [guest@nrvlaskin lab5]$ touch simpleid2.c | [guest@nrvlaskin lab5]$ gcc simpleid2.c | (usr/lib/lac/vx86_64-redhat-linux/11/../../lib64/crt1.o: в функции «_start»: (.text+0x1b): неопределённая ссылка на «main» | (.text+0x1b): неопределённая сылка на «main» | (.text+0x1b): неопределённая | (.text+0x1b): неопределенная | (.text+0x1b): неопределенн
```

Figure 2.5: результат программы simpleid2

13. Написали программу readfile.c

```
readfile.c
     Открыть ▼
                   ⊞
   1 #include <stdio.h>
   2 #include <sys/stat.h>
   3 #include <sys/types.h>
   4 #include <unistd.h>
   5 #include <fcntl.h>
   7 int main(int argc, char* argv[])
   9 unsigned char buffer[16];
  10 size_t bytes_read;
                                                      I
  11 int i;
  12
  13 int fd=open(argv[1], 0_RDONLY);
и 14 do
  15 {
  16 bytes_read=read(fd, buffer, sizeof(buffer));
  17 for (i=0; i<bytes_read; ++i)
  18 printf("%c", buffer[i]);
  19 }
  20 while (bytes_read == (buffer));
21 close (fd);
22 return 0;
  23
```

Figure 2.6: программа readfile

14. Откомпилировали её.

```
gcc readfile.c -o readfile
```

15. Сменили владельца у файла readfile.c и изменили права так, чтобы только суперпользователь (root) мог прочитать его, а guest не мог.

```
chown root:guest /home/guest/readfile.c
chmod 700 /home/guest/readfile.c
```

- 16. Проверили, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c.
- 17. Сменили у программы readfile владельца и установили SetU'D-бит.
- 18. Проверили, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c
- 19. Проверили, может ли программа readfile прочитать файл /etc/shadow

```
[guest@nrvlaskin lab5]$ touch readfile.c
[guest@nrvlaskin lab5]$ gedit readfile.c
[guest@nrvlaskin lab5]$ gcc readfile.c
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
20 | while (bytes_read == (buffer));
[guest@nrvlaskin lab5]$ gcc readfile.c -o readfile
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
   20 | while (bytes_read == (buffer));
[guest@nrvlaskin lab5]$ su
[root@nrvlaskin lab5]# chown root:root readfile
[root@nrvlaskin lab5]# chmod -rwx readfile.c
[root@nrvlaskin lab5]# chmod u+s readfile
[root@nrvlaskin lab5]#
[guest@nrvlaskin lab5]$ cat readfile.c
cat: readfile.c: Отказано в доступе
[guest@nrvlaskin lab5]$ ./readfile readfile.c
#include <stdio.[guest@nrvlaskin lab5]$
[guest@nrvlaskin lab5]$ ./readfile /etc/shadow</pre>
root:$6$0mJpkglj[guest@nrvlaskin lab5]$
[guest@nrvlaskin lab5]$
```

Figure 2.7: результат программы readfile

2.3 Исследование Sticky-бита

1. Выяснили, установлен ли атрибут Sticky на директории /tmp:

```
ls -l / | grep tmp
```

2. От имени пользователя guest создали файл file01.txt в директории /tmp со словом test:

```
echo "test" > /tmp/file01.txt
```

3. Просмотрели атрибуты у только что созданного файла и разрешили чтение и запись для категории пользователей «все остальные»:

```
ls -l /tmp/file01.txt
chmod o+rw /tmp/file01.txt
ls -l /tmp/file01.txt
```

Первоначально все группы имели право на чтение, а запись могли осуществлять все, кроме «остальных пользователей».

4. От пользователя (не являющегося владельцем) попробовали прочитать файл /file01.txt:

```
cat /file01.txt
```

5. От пользователя попробовали дозаписать в файл /file01.txt слово test3 командой:

```
echo "test2" >> /file01.txt
```

6. Проверили содержимое файла командой:

```
cat /file01.txt
```

В файле теперь записано:

Test

Test2

- 7. От пользователя попробовали записать в файл /tmp/file01.txt слово test4, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию командой. Для этого воспользовалась командой echo "test3" > /tmp/file01.txt
- 8. Проверили содержимое файла командой

```
cat /tmp/file01.txt
```

- 9. От пользователя попробовали удалить файл /tmp/file01.txt командой rm /tmp/file01.txt, однако получила отказ.
- 10. От суперпользователя командой выполнили команду, снимающую атрибут t (Sticky-бит) с директории /tmp:

```
chmod -t /tmp
```

Покинули режим суперпользователя командой exit.

11. От пользователя проверили, что атрибута t у директории /tmp нет:

```
ls -l / | grep tmp
```

- 12. Повторили предыдущие шаги. Получилось удалить файл
- 13. Удалось удалить файл от имени пользователя, не являющегося его владельцем.
- 14. Повысили свои права до суперпользователя и вернули атрибут t на директорию /tmp:

```
su
chmod +t /tmp
exit
```

```
[guest@nrvlaskin lab5]$
[guest@nrvlaskin lab5]$ cd
[guest@nrvlaskin ~]$ echo test >> /tmp/file01.txt
[guest@nrvlaskin ~]$ chmod g+rwx /tmp/file01.txt
[guest@nrvlaskin ~]$ su guest2
Пароль:
[guest2@nrvlaskin guest]$ cd /tmp/
[guest2@nrvlaskin tmp]$ cat file01.txt
test

On [guest2@nrvlaskin tmp]$ echo test2 >> file01.txt
[guest2@nrvlaskin tmp]$ cat file01.txt
test
test2
[guest2@nrvlaskin tmp]$ rm file01.txt
[guest2@nrvlaskin tmp]$ rm file01.txt
rm: невозможно удалить 'file01.txt': Операция не позволена
[guest2@nrvlaskin tmp]$ su
Пароль:
[root@nrvlaskin tmp]# chmod -t /tmp
[root@nrvlaskin tmp]# chmod -t /tmp
[root@nrvlaskin tmp]# su
Пароль:
[guest2@nrvlaskin tmp]$ rm file01.txt
[guest2@nrvlaskin tmp]# chmod +t /tmp
[root@nrvlaskin tmp]# exit
[guest2@nrvlaskin tmp]# chmod +t /tmp
```

Figure 2.8: исследование Sticky-бита

3 Выводы

Изучили механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Также мы рассмотрели работу механизма смены идентификатора процессов пользователей и влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Список литературы

- 1. KOMAHДA CHATTR B LINUX
- 2. chattr