

Командная оболочка Midnight Commander

Власкин Никита¹

22 марта, 2023, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

Процесс выполнения лабораторной работы

Работа с Midnight Commander

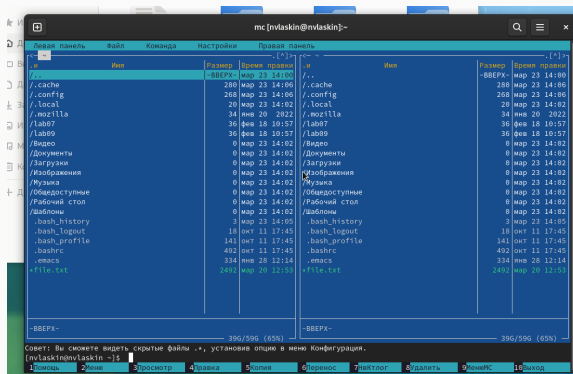


Рис. 1: Запуск mc

Работа с Midnight Commander

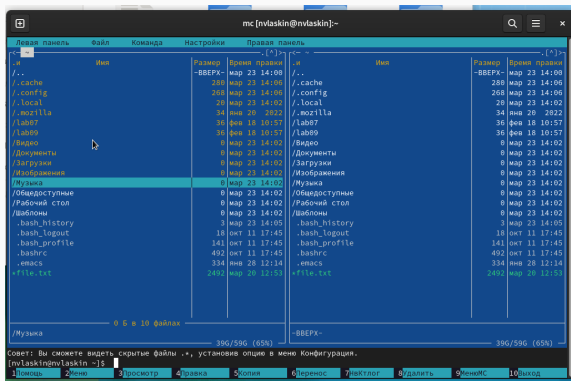


Рис. 2: Выделение

Работа с Midnight Commander

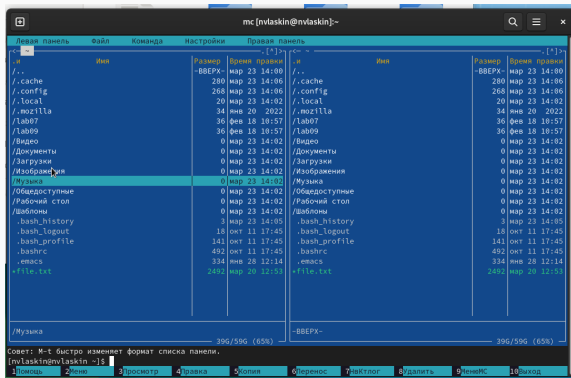


Рис. 3: Отмена

Работа с Midnight Commander

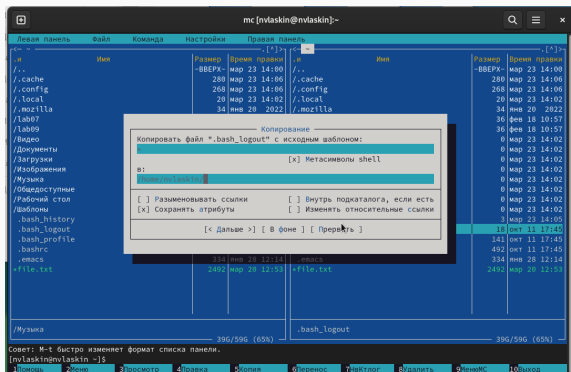


Рис. 4: Копирование

Работа с Midnight Commander

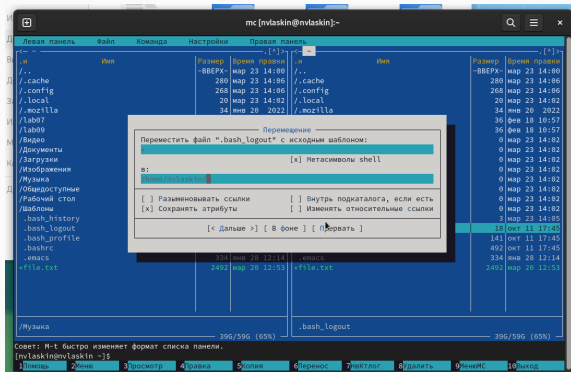


Рис. 5: Перемещение

Работа с Midnight Commander

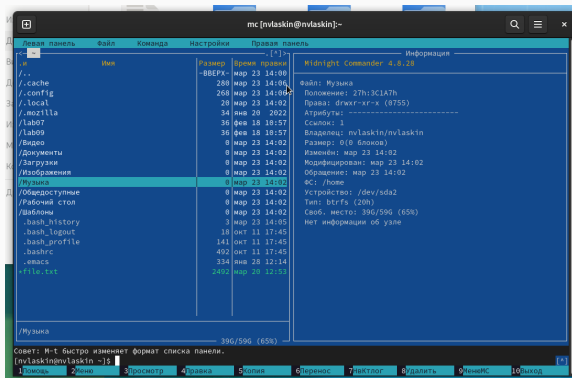


Рис. 6: Информация

Работа с Midnight Commander

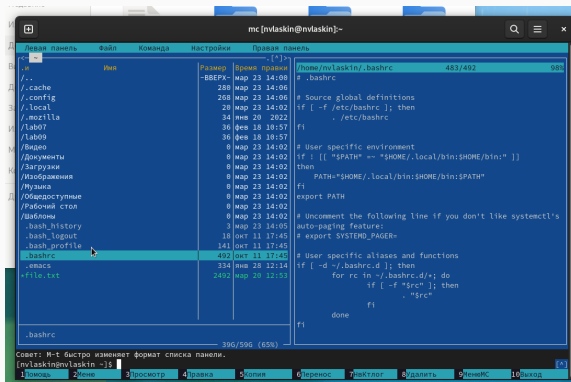


Рис. 7: Быстрый просмотр

Работа с Midnight Commander

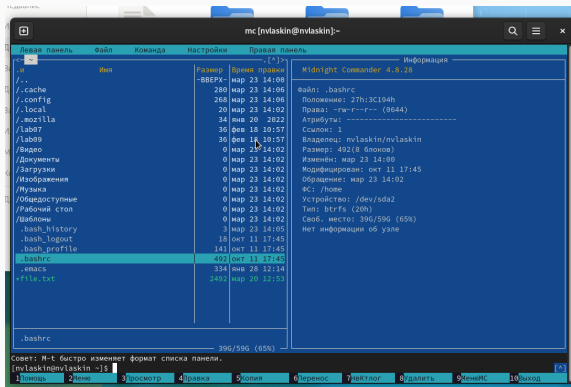


Рис. 8: Информация

Работа с Midnight Commander

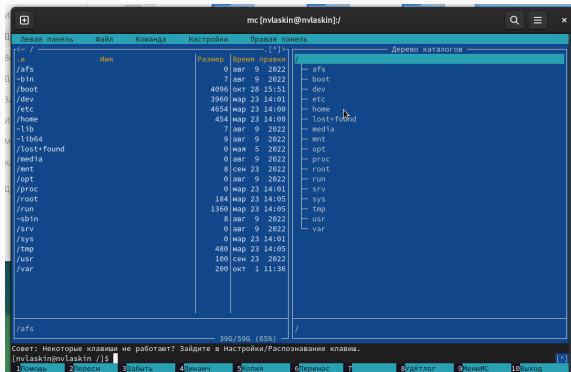


Рис. 9: Дерево каталогов

Работа с Midnight Commander

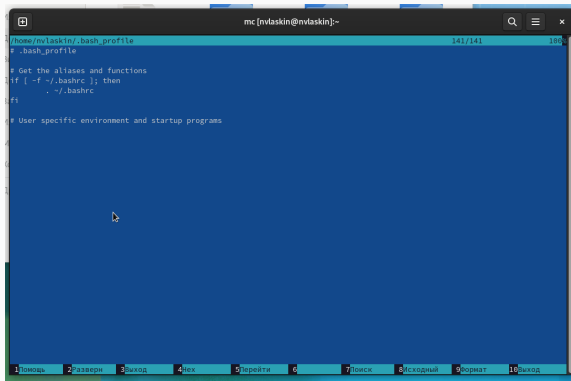


Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

Работа с Midnight Commander

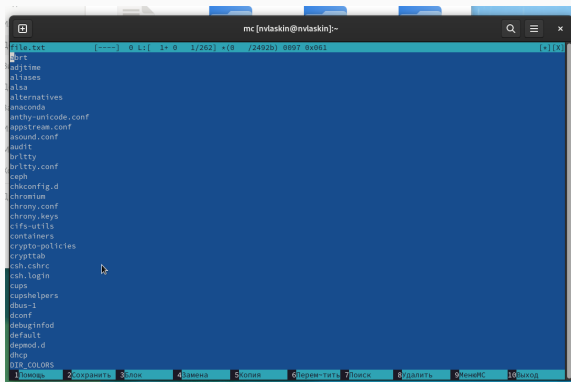


Рис. 11: Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

Работа с Midnight Commander

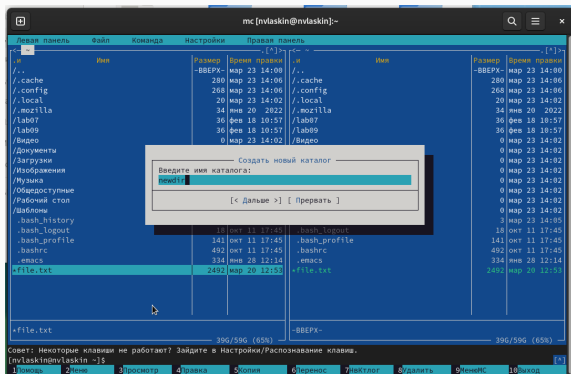


Рис. 12: Создание каталога

Работа с Midnight Commander

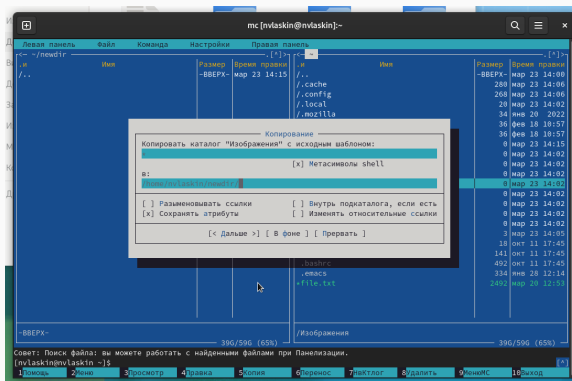


Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

Работа с Midnight Commander

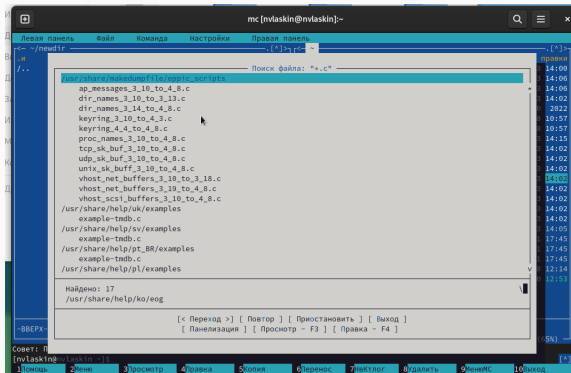


Рис. 14: Поиск файлов

Работа с Midnight Commander

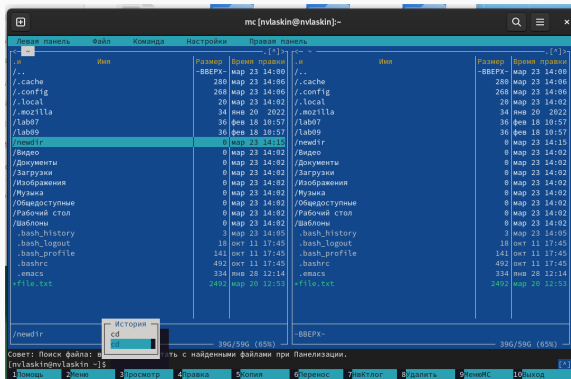


Рис. 15: История команд

Работа с Midnight Commander

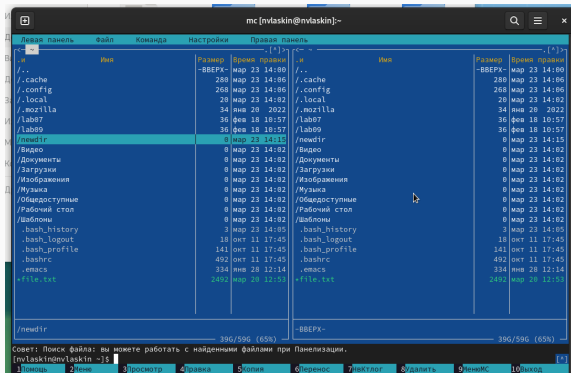
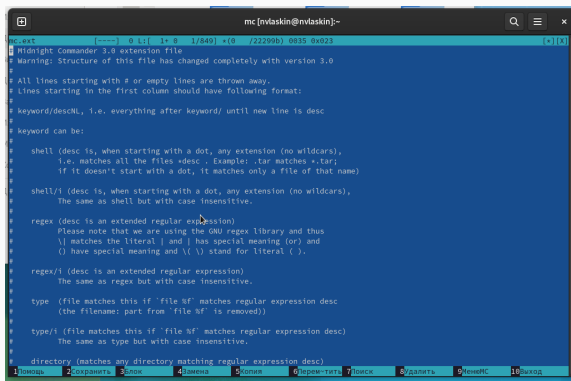


Рис. 16: Переход в домашний каталог

Работа с Midnight Commander



```
mc_ext [-----] 0 Li[ 1+ 0 1/840 ]x(0 /22299b) 0035 0x023 (*) [L]
Midnight Commander 3.8 extension file
Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
# keyword can be:
#
# shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#       i.e. matches all the files >desc . Example: .tar matches *.tar;
#       if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
# shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         The same as shell but with case insensitive.
#
# regex (desc is an extended regular expression)
#       Please note that we are using the GNU regex library and thus
#       \| matches the literal | and | has special meaning (or) and
#       () have special meaning and \( \) stand for literal (.).
#
# regex/i (desc is an extended regular expression)
#         The same as regex but with case insensitive.
#
# type (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc
#      (the filename: part from 'file %f' is removed))
#
# type/i (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc)
#        The same as type but with case insensitive.
#
# directory (matches any directory matching regular expression desc)
```

Рис. 17: Просмотр файла расширений

Работа с Midnight Commander

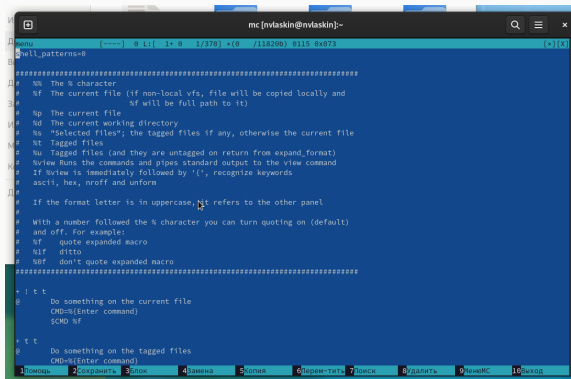


Рис. 18: Просмотр файла меню

Работа с Midnight Commander

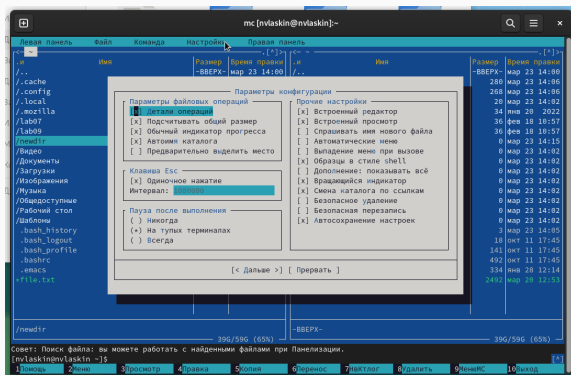


Рис. 19: Конфигурация

Работа с Midnight Commander

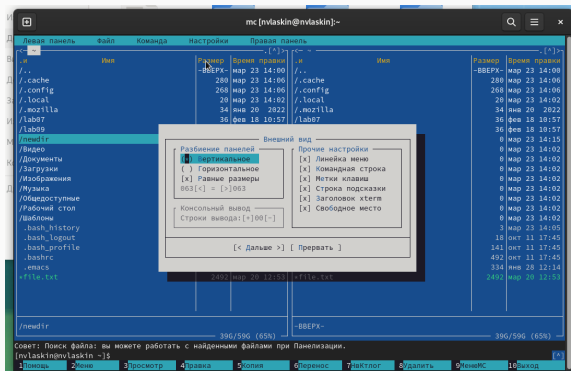


Рис. 20: Внешний вид

Работа с Midnight Commander

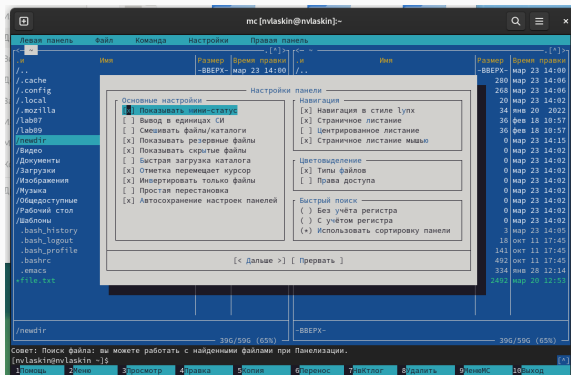


Рис. 21: Настройки панелей

Работа с Midnight Commander

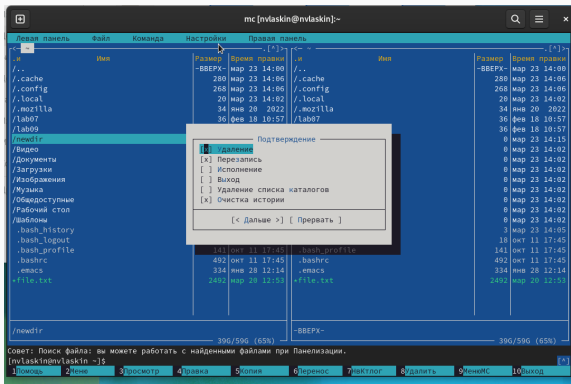


Рис. 22: Подтверждение

Работа с Midnight Commander

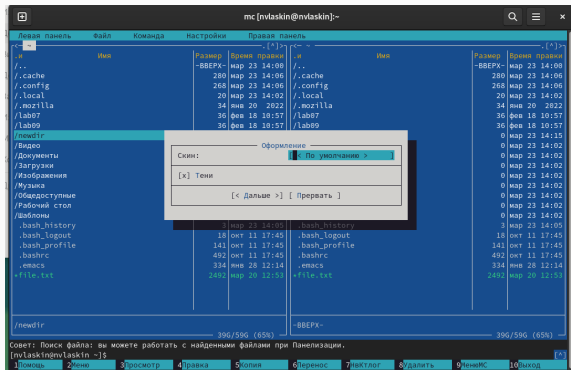


Рис. 23: Оформление

Работа с Midnight Commander

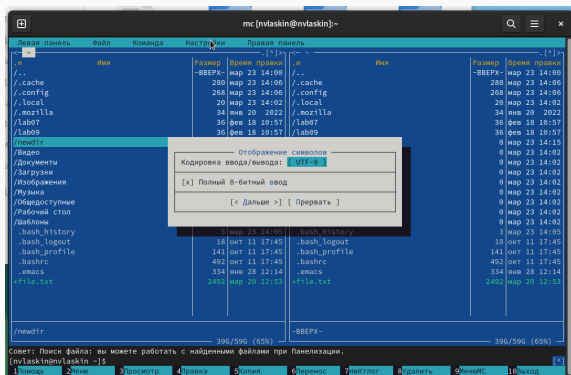


Рис. 24: Кодировка символов

Работа с Midnight Commander

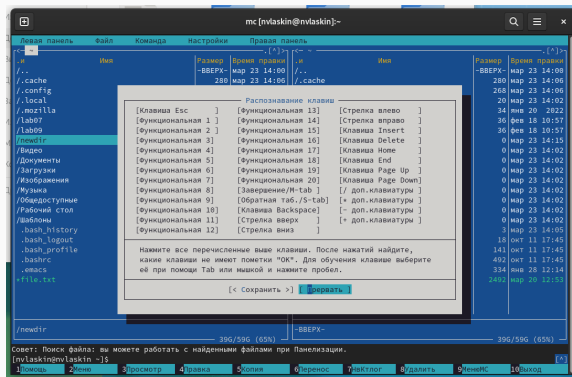


Рис. 25: Распознавание клавиш

Работа с редактором Midnight Commander



Рис. 27: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

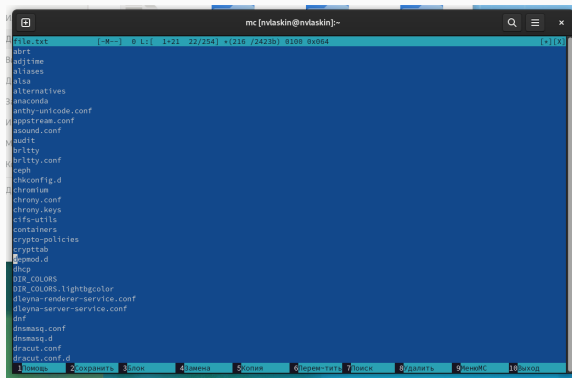


Рис. 28: Копирование фрагмента

Работа с редактором Midnight Commander

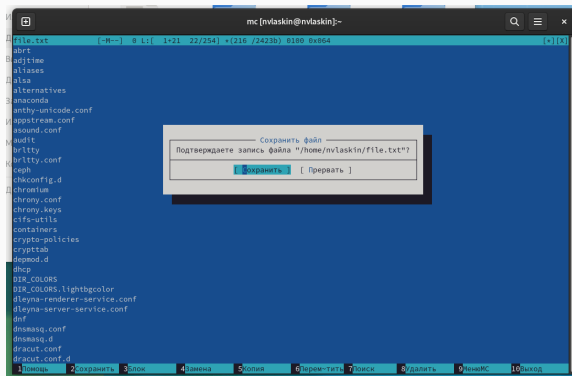


Рис. 29: Сохранение

Работа с редактором Midnight Commander

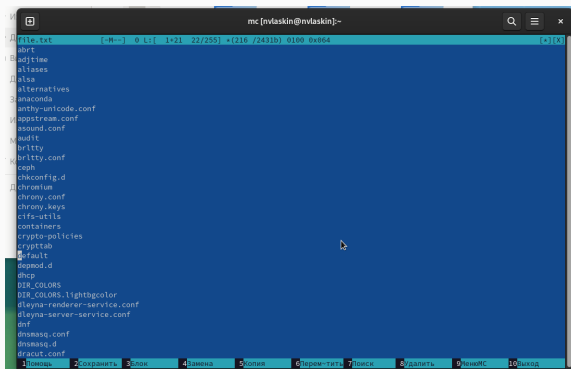


Рис. 30: Отмена

Работа с редактором Midnight Commander

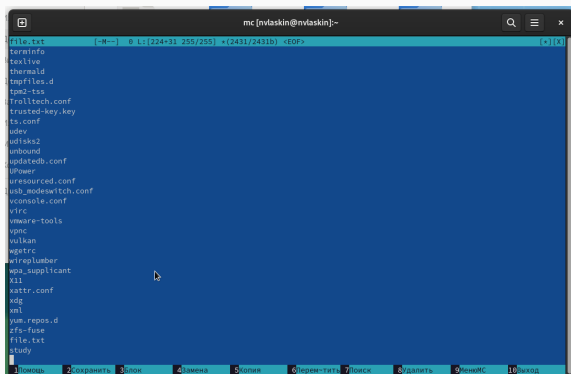


Рис. 31: Переход в конец файла

Работа с редактором Midnight Commander

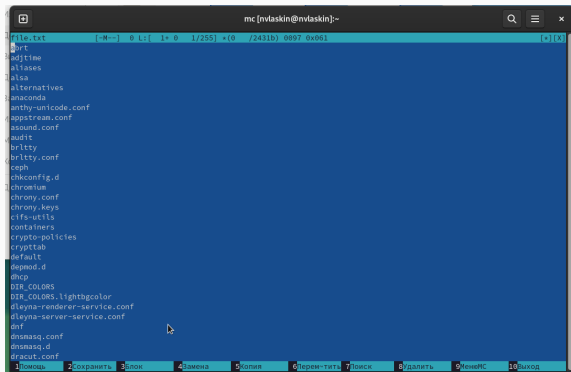
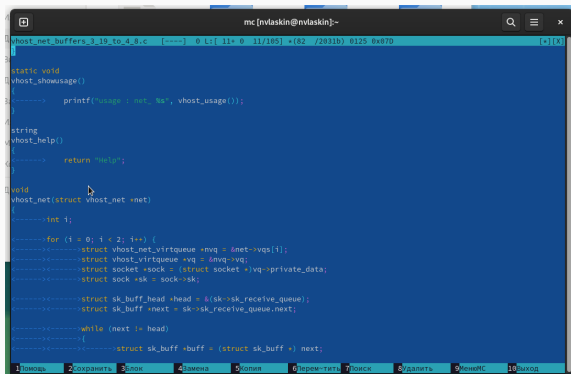


Рис. 32: Переход в начало файла

Работа с редактором Midnight Commander



```
mc [nvaskin@nvaskin]~  
vhost_net_buffers_3_19_to_4_8.c  [----]  0 L: [ 11* 0  11/105]  *(82  /2031b)  0125  0x070  [+][X]  
1  
2  
3 static void  
vhost_showusage()  
4 {  
5     printf("usage : net_ %s", vhost_usage());  
6 }  
7  
8 string  
vhost_help()  
9 {  
10     return "help";  
11 }  
12  
13 void  
vhost_net(struct vhost_net *net)  
14 {  
15     int i;  
16  
17     for (i = 0; i < 2; i++) {  
18         struct vhost_net_virtqueue *nvq = &net->vqs[i];  
19         struct vhost_virtqueue *vq = &nvq->vq;  
20         struct socket *sock = (struct socket *)vq->private_data;  
21         struct sock *sk = sock->sk;  
22  
23         struct sk_buff_head *head = &(sk->sk_receive_queue);  
24         struct sk_buff *next = sk->sk_receive_queue.next;  
25  
26         while (next != head)  
27         {  
28             struct sk_buff *buff = (struct sk_buff *) next;  
29         }  
30     }  
31 }
```

1 Помощь 2 Сохранить 3 Поиск 4 Замена 5 Поиск 6 Переместить 7 Поиск 8 Удалить 9 Меню 10 Выход

Рис. 33: Файл с программой

Работа с редактором Midnight Commander

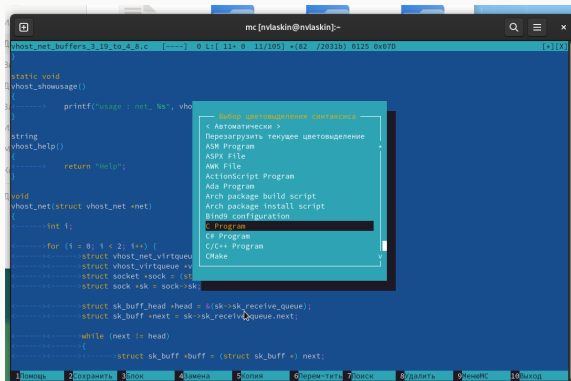


Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.