

Ángel Muñoz Grupo 3 hoarding

101

Función	Tipo de Animación	Resumen
runf01.Spinner()	Spinner básico	Muestra de caracteres
runf03.CharacterMove()	Character Move	Mueve un carácter elegido por el usuario
runf04.Waiting()	Patrón "Waiting"	Retrae un patrón de 3 caracteres



Función	Tipo de Animación	Resumen
runf02.barracargando()	Barra con carácter	Resumen de la función rellena progresivamente una barra de 20 caras
runf05.Barrapuntarotativa()	Barra con punta	rellena la barra con = y utiliza un carácter de punta (> < -) que oscila a medida de la parte rotativa
runf06.BarraDeslizante()	Barra deslizante	Mueve una secuencia fija de 3 caracteres (< - >)
runf07.BarraPuntaRotatoria()	Barra punta rotatoria	Similar a los pero la punta es un spinner rotatorio (,,)
runf08.CargadNombre()	Carga de nombre	Muestra el proceso de carga revelando losักษ de nombre.
runf09.SimulacionDescarga	Simulación descarga	Muestra una barra de proceso que utiliza colores metálicos de descarga

vunk11. Senc/Simétrica

Senc Dímanca

Generar un numero aleatorio
10 a 101 que defina la longitud
de dos señales simétricas de
grises (-1 a cada 10%).

vunk12. Barrapersonal

Datos Vectoriales

Simula un cuadrado
de 8 barres en vertical.
En cada ciclo, generar alturas
aleatorias 10 a 89.

vunk13. Desplazamiento)

Desplazamiento de
Figura

Desplaza una figura
de 3 líneas