Lernatelier: Projektdokumentation

Manojlovic, Bruhin, Neuweiler und Zurkinden

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Änderung** | **Autor** |
| 10.08.2023 | 0.0.1 | Erste Version | Bruhin, Manojlovic, Neuweiler, Zurkinden |
|  | | | |
| 17.08.2023 | 0.0.2 | Realisieren | Bruhin, Manojlovic, Neuweiler, Zurkinden |
|  | | | |
| 24.08.2023 | 0.0.3 | Realisieren | Bruhin, Manojlovic, Neuweiler, Zurkinden |
|  | | | |
| 31.08.2023 | 0.0.4 | Realisieren | Bruhin, Manojlovic, Neuweiler, Zurkinden |
|  | | | |
| 7.09.2023 | 0.0.5 | Realisieren | Bruhin, Manojlovic, Neuweiler, Zurkinden |
|  | | | |
| 14.09.2023 | 0.0.6 | Realisieren | Bruhin, Manojlovic, Neuweiler, Zurkinden |
|  | | | |
| 21.09.2023 | 1.0.0 | Finale Version | Bruhin, Manojlovic, Neuweiler, Zurkinden |

# Informieren

## Ihr Projekt

Das Projekt handelt um eine Chatting Webseite die mit mithilfe von Vite, React und TypeScript entwickelt wurde. Die Webseite wurde inspiriert von Instagram und WhatsWeb. Auf der ChatSite kann man sich mit den vier vorgegebenen Konten anmelden. Anschliessend wird man weiter zur Chat Site geleitet und wählt dann einen Kontakt aus mit dem man schreiben möchte.

## Quellen

<https://www.youtube.com/watch?v=k4mjF4sPITE&t=412s>

<https://youtu.be/agpZsCUllqc?si=5JsyG1Wc8cFsk-nM>

<https://chat.openai.com/>

<https://youtu.be/k4mjF4sPITE?si=ws_H2xlT2Ijc2mvA>

<https://stackoverflow.com/questions/tagged/mongodb>

<https://www.mongodb.com/de-de?utm_source=google&utm_campaign=search_gs_pl_evergreen_atlas_core_prosp-brand_gic-null_emea-ch_ps-all_desktop_de_lead&utm_term=mongo&utm_medium=cpc_paid_search&utm_ad=p&utm_ad_campaign_id=20378068751&adgroup=154980289601&cq_cmp=20378068751&gad=1&gclid=CjwKCAjwsKqoBhBPEiwALrrqiL9e6SUNduRTIv6KfdVzkedIWYtLq-14LSs3hG_pxTkcZRArv7MmJxoCS_cQAvD_BwE>

## Anforderungen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Muss / Kann?** | **Funktional? Qualität? Rand?** | **Beschreibung** |
| 1 | Muss | Funktional | Das Projekt muss mithilfe von Vite, React und TypeScript entwickelt werden. |
| 2 | Muss | Funktional | Der Benutzer (Antonio, Nikola, Evis oder Julian) sollten sich auf der Website einloggen können. |
| 3 | Muss | Funktional | Wenn man sich mit einem Konto anmelden möchte das nicht existiert, wird ein Fehler ausgegeben. |
| 4 | Muss | Funktional | Der Benutzer wird nach dem Einloggen auf die Chat Site weitergeleitet. |
| 5 | Muss | Funktional | Nach dem Weiterleiten des Benutzers kann man einen Kontakt aussuchen mit dem man chatten möchte. |
| 6 | Muss | Funktional | Die geschriebenen Nachrichten sollten im Chat Verlauf angezeigt werden. |
| 5 | Muss | Funktional | Wir benutzen die Datenbank Mongo DB, damit wir den Chatverlauf speichern können. |
| 6 | Kann | Qualität | Ein Benutzer kann auch einen Gruppen Chat erstellen. |
| 7 | Kann | Rand | Der Benutzer kann sein Profil verwalten. |
| 8 | Kann | Rand | Die Website ist Responsive. |
| 9 | Kann | Rand | Es sollte möglich sein, dass man sich nicht nur Text Nachrichten zusendet sondern auch Emojis senden kann. |
|  |  |  |  |

## 1.4 Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Voraussetzung** | **Eingabe** | **Erwartete Ausgabe** |
| 1 | Das Programm wurde gestartet und der Benutzer muss sich anmelden. | Die Benutzer müssen sich mit ihren Daten anmelden. | Der Benutzer konnte sich erfolgreich anmelden. |
| 2 | Der Benutzer hat eine falsche Eingabe eingegeben. | Es könnte sich bei der Anmeldung um ein Tippfehler handeln oder es wurde möglicherweise versucht, sich mit einem nicht registrierten Account anzumelden. | Falsche Anmeldedaten |
| 3 | Der Benutzer hat sich angemeldet | Keine Eingabe | Man wird auf die Chat Site weitergeleitet. |
| 3 | Nach dem der Benutzer sich erfolgreich einloggen konnte, wird er auf die Chat Site weitergeleitet. | Keine Eingabe | Man befindet sich auf der Home Site der Chat Website. |
| 5 | Nach dem der Benutzer sich einen Kontakt ausgesucht hat, mit dem er schreiben möchte, kannn der dies nun tun. | Text Eingabe. | Den Text den der Benutzer geschrieben hat, kann er anschliessend dem Empfänger absenden. |
| 4 | Man wies mit welcher Person man schreiben möchte. | Man klickt auf den Chat mit dem man schreiben möchte und gibt einen Text in das Textfeld ein. | Den Text den der Benutzer geschrieben hat, wird im Chat Verlauf angezeigt. |
| 5 | Der Benutzer hat mindestens eine Nachricht versendet. | Der Benutzer muss weitere Nachrichten senden. | Die Mitteilungen die der Benutzer bereits geschrieben oder erhalten hat bleiben im Chat ersichtlich. |
| 6 | Die Datenbank Mongo DB wurde richtig eingerichtet. | Keine | Chatverläufe werden dort abgespeichert. |
| 7 | Der Benutzer hat die Möglichkeit einen Gruppen Chat zu erstellen. | Der Benutzer muss auf das Gruppen Image klicken und kann danach eine Gruppe erstellen | Die Gruppe wurde erstellt. |
| 8 | Der Nutzer kann sein Profil verwalten. | Hier muss der Nutzer auf sein Profil Image klicken und hat die Möglichkeit seine Profielangaben zu ändern. | Die Änderungen konnten gespeichert werden. |
| 9 | Die Website ist Responsive | Keine | Die Webseite ist auch in unterschiedlichen Grössen gut anschaubar. |
| 10 | Website unterstützt auch Emojis. | Ein Emoji ins Eingabefeld in einem Chat Textfeld eingeben. | Das Emoji wurde dem Empfänger abgeschickt. |

1. Planen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** |
| 1 | 17.08 | Informieren was React, Vite und TS ist und wie man es einbaut. | 100 min |
| 2 | 17.08 | Anforderungen an das Programm schreiben. | 20 min |
| 3 | 24.08 | Der Benutzer (Antonio, Nikola, Evis oder Julian) sollten sich auf der Website einloggen können. | 45 min |
| 4 | 24.08 | Wenn man sich mit einem Konto anmelden möchte das nicht existiert, wird ein Fehler ausgegeben. | 80 min |
| 5 | 31.08 | Der Benutzer wird nach dem Einloggen auf die Chat Site weitergeleitet. | 45 min |
| 6 | 31.08 | Erhaltene sowie geschriebene Nachrichten werden im Chat gespeichert. | 70 min |
| 7 | 07.09 | Erstellen von Gruppenchats. | 60 min |
| 8 | 07.09 | Einbinden der Datenbank Mongo DB | 60 min |
| 9 | 14.09 | Möglichkeit sein Profil zu verwalten/bearbeiten. | 45 min |
| 10 | 14.09 | Auch Emojis sollten möglich sein zu versenden. | 50 min |

1. Entscheiden

Es ist zu begutachten, dass aufgrund zeitlicher Beschränkungen nicht alle unsere erhofften Funktionen in das Projekt eingewandt werden konnten. Insbesondere die Rand und Qualität Bedingungen.

1. Realisieren

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** | **Zeit (effektiv)** |
| 1 | 17.08 | Informieren | 100 min | 200 min |
| 2 | 17.08 | Anforderungen schreiben | 20 min | 30 min |
| 3 | 24.08 | Benutzer kann sich anmelden | 45 min | 110 min |
| 4 | 24.08 | Falsche Eingaben beim Einloggen | 80 min | 100 min |
| 5 | 31.08 | Weiterleitung zur Chat Site nach dem Anmelden. | 45 min | 50 min |
| 6 | 31.08 | Erhaltene sowie geschriebene Nachrichten werden im Chat gespeichert. | 70 min | 140 min |
| 7 | 07.09 | Erstellen von Gruppenchats. | 60 min | 90 min |
| 8 | 07.09 | Einbinden der Datenbank Mongo DB | 50 min | 150 min |
| 9 | 14.09 | Möglichkeit sein Profil zu verwalten/bearbeiten. | 45 min | 90 min |
| 10 | 14.09 | Website unterstützt auch Emojis | 50 min | 100 min |

1. Kontrollieren

## Testprotokoll

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Datum** | **Resultat** | **Durchgeführt** |
| **1** | **21.09** | **OK** | Neuweiler |
| 2 | **21.09** | **OK** | Zurkinden |
| 3 | **21.09** | **OK** | Manojlovic |
| 4 | **21.09** | **OK** | Neuweiler |
| 5 | **21.09** | **NOT OK** | Neuweiler |
| 6 | **21.09** | **OK** | Bruhin |
| 7 | **21.09** | **NOT OK** | Manojlovic, Zurkinden |
| 8 | **21.09** | **NOT OK** | Neuweiler |
| 9 | **21.09** | **NOT OK** | Neuweiler |
| 10 | **21.09** | **NOT OK** | Neuweilr |

1. Auswerten

Abschließend lässt sich sagen, dass das Projekt, eine Chatting Webseite basierend auf Vite, React und TypeScript, eine herausfordernde Erfahrung war. Inspiriert von Instagram und WhatsWeb, hatten wir hohe Erwartungen an die Funktionalität und Benutzerfreundlichkeit der Webseite. Leider konnte das Endresultat nicht im vollen Umfang umgesetzt werden. Ein entscheidendes Hindernis, das uns begegnete, war die Integration mit der Datenbank. Wir stießen auf einen schwerwiegenden Fehler, den wir trotz intensiver Bemühungen nicht lösen konnten. Diesen Fehler war ein sehr schwerwiegender, insbesondere in Bezug auf die Speicherung von Benutzerkonten und Chatverläufen.

Ein weiterer Aspekt, der zu berücksichtigen ist, ist unsere begrenzte Erfahrung mit den Technologien React, Vite und TypeScript. Als Neuling in diesem Bereich erwiesen sich die Umsetzung und Fehlerbehebung als deutlich anspruchsvoller als erwartet. Dieses Projekt hat uns jedoch wertvolle Einsichten und Lernerfahrungen vermittelt, die wir in zukünftigen Projekten nutzen können. Diese Erfahrung lehrte uns, dass wir vorsichtiger mit dem Umfang einer neuen Technologie umgehen müssen.