Lernatelier: Projektdokumentation

Manojlovic, Neuweiler

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Änderung** | **Autor** |
| 11.01.2024 | 0.0.1 | Erste Version | Manojlovic, Neuweiler |
|  | | | |
| 18.01.2024 | 0.0.2 | Informieren, Planen | Manojlovic, Neuweiler |
|  | | | |
| 25.01.2024 | 0.0.3 | Informieren, Planen, Entscheiden | Manojlovic, Neuweiler |
|  | | | |
| 01.02.2024 | 0.0.4 | Realisieren | Manojlovic, Neuweiler |
|  | | | |
| 22.02.2024 | 0.0.5 | Realisieren | Manojlovic, Neuweiler |
|  | | | |
| 29.02.2024 | 0.0.6 | Realisieren | Manojlovic, Neuweiler |
|  | | | |
| 07.02.2024 | 0.0.7 | Realisieren, Kontrollieren, Auswerten | Manojlovic, Neuweiler |
|  | | | |
| 21.09.2023 | 1.0.0 | Finale Version | Manojlovic, Neuweiler |

# Informieren

## Ihr Projekt

In diesem Projekt geht es darum, dass wir eine Webseite programmieren, bei der man ein Memory Spiel spielen kann. Diese Webapplikation wird auf Visual Studio Code mit den Programmiersprachen CSS, HTML und JavaScript programmiert.

## Quellen

[*https://chat.openai.com/*](https://chat.openai.com/)

[*https://www.youtube.com/playlist?list=PL4cUxeGkcC9iQ7g2eoNXHCJBBBz40S\_Lm*](https://www.youtube.com/playlist?list=PL4cUxeGkcC9iQ7g2eoNXHCJBBBz40S_Lm)

[*https://webtips.dev/memory-game-in-javascript*](https://webtips.dev/memory-game-in-javascript)

## Anforderungen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Muss / Kann?** | **Funktional? Qualität? Rand?** | **Beschreibung** |
| 1 | Muss | Funktional | Beim Öffnen der Webseite wird direkt das Spiel gestartet. |
| 2 | Muss | Funktional | Wenn der Nutzer mit einer Runde fertig ist, kann er auf ein Restart-Button klicken, beidem er eine erneute Runde spielen kann |
| 3 | Kann | Qualität | Dem Nutzer wird angezeigt wie viele Züge er in einer Runde betätigt hat (Score). |
| 4 | Kann | Qualität | Die Memory-Cards haben verschiedene Animationen. |
| 5 | Muss | Funktional | Implementierung einer Logik, die zufällig Karten auf dem Spielfeld platziert, um sicherzustellen, dass kein Spiel gleich wie das vorherige ist |
| 6 | Muss | Funktional | Die Applikation muss einen Mechanismus zur Überprüfung von Übereinstimmungen haben, wenn zwei Karten aufgedeckt werden. |
| 7 | Muss | Funktional | Eine Gewinn Nachricht taucht auf, wenn alle Karten aufgedeckt worden sind. |
| 8 | Muss | Funktional | Die Bilder werden Lokal gespeichert. |

## Ein Bild, das Screenshot, Rechteck, Quadrat enthält. Automatisch generierte BeschreibungMockup

## 1.5 Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Voraussetzung** | **Eingabe** | **Erwartete Ausgabe** |
| 1 | Das Spiel wurde gestartet | [Keine] | Der Nutzer kann mit dem Spiel direkt starten. |
| 2 | Die Vorherige Runde wurde abgeschlossen. | Auf den Restart Knopf klicken. | Das Spiel kann eine neue Runde spielen. |
| 3 | Karten aufdecken. | Klicken auf zwei Karten. | Sein Score wird verändert. |
| 4 | Klicken oder Hovern über eine Karte | [Keine] | Verschiedene Animationen der Karten (Hovern / klicken) |
| 5 | Starten oder Restarten des Spiels | Klicken auf Restart. | Dem Nutzer werden wieder verschiedene Anordnungen der Karten gezeigt, sodass es keine identischen Runden gibt. |
| 6 | Aufdecken von zwei Karten | Klicken auf zwei gleiche Karten. | Die Karten bleiben aufgedeckt. |
| 7 | Aufdecken von zwei Karten | Klicken auf zwei Karten die nicht gleich sind. | Die Karten werden wieder umgedreht, da diese nicht gleich sind. |

1. Planen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** |
| 1 | 01.02.2024 | Struktur der Webseite erstellen. | 120 min |
| 2 | 01.02.2024 | Farbschema auswählen. | 60 min |
| 3 | 22.02.2024 | Bilder auswählen, welche ins Spiel kommen. | 90 min |
| 4 | 22.02.2024 | Karten dazu die Animation und Passform erstellen. | 180 min |
| 5 | 29.02.2024 | Bei jeder neuen Runde werden die Karten zufällig neu generiert. | 120 min |
| 6 | 29.02.2024 | Einen Reset Button haben, welcher die Runde neu startet. | 90 min |
| 7 | 07.02.2024 | Eine Übereinstimmungsfunktion haben, wenn gleiche Karten entdeckt worden sind und das gleiche bei zwei Ungleichen. | 240 min |
| 8 | 07.02.2024 | Eine Gewinn Nachricht taucht auf, wenn das Spiel erfolgreich abgeschlossen worden ist. | 120 min |

1. Entscheiden

Wir haben uns dazu entschieden, die Funktionen für das Spiel in JavaScript zu realisieren.

1. Realisieren

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** | **Zeit (effektiv)** |
| 1 | 01.02.2024 | Struktur der Webseite erstellen. | 120 min | 150 min |
| 2 | 01.02.2024 | Farbschema auswählen. | 60 min | 60 min |
| 3 | 22.02.2024 | Bilder auswählen, welche ins Spiel kommen. | 90 min | 70 min |
| 4 | 22.02.2024 | Karten dazu die Animation und Passform erstellen. | 180 min | 210 min |
| 5 | 29.02.2024 | Bei jeder neuen Runde werden die Karten zufällig neu generiert. | 120 min | 140 min |
| 6 | 29.02.2024 | Einen Reset Button haben, welcher die Runde neu startet. | 90 min | 110 min |
| 7 | 07.02.2024 | Eine Übereinstimmungsfunktion haben wenn gleiche Karten entdeckt worden sind und das gleiche bei zwei Ungleichen. | 240 min | 260 min |
| 8 | 07.02.2024 | Eine Gewinn Nachricht taucht auf, wenn das Spiel erfolgreich abgeschlossen worden ist. | 120 min | 160 min |

1. Kontrollieren

## Testprotokoll

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Datum** | **Resultat** | **Durchgeführt** |
| 1 | 07.03.2024 | OK | Manojlovic |
| 2 | 07.03.2024 | OK | Manojlovic |
| 3 | 07.03.2024 | OK | Manojlovic |
| 4 | 07.03.2024 | OK | Manojlovic |
| 5 | 07.03.2024 | OK | Manojlovic |
| 6 | 07.03.2024 | OK | Manojlovic |
| 7 | 07.03.2024 | NOK | Manojlovic |
| 8 | 07.03.2024 | OK | Manojlovic |

1. Auswerten

Fazit:

Das Programm konnte grundsätzlich unseren Ansprüchen der Implementation fertiggestellt werden. Jedoch konnten wird den Transparenten Hintergrund der Autos nicht wegbekommen. Was nicht erfolgreich angezeigt werden kann ist die Gewinnanimation.

Abgesehen von dem Läuft das Spiel einwandfrei.