Lernatelier: Projektdokumentation

Antonio Neuweiler und Nikola Manojlovic

# Administrativ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Änderung** | **Autor** |
| 09.09.2022 | 0.0.1 | Erste Version | Manojlovic, Neuweiller |
| … | | | |
| 16.09.2022 | 0.0.2 | Realisieren | Manojlovic, Neuweiller |
|  | | | |
| 23.09.2022 | 0.0.2 | Realisieren | Manojlovic, Neuweiller |
|  | | | |
| 30.09.2022 |  | Realisieren | Manojlovic, Neuweiller |
|  |  |  |  |
| 28.10.2022 | 1.0.0 | Finale Version | Manojlovic, Neuweiller |
|  |  |  |  |

# Informieren

* 1. Ihr Projekt

Es geht um ein Programm, indem kontrolliert wird wie viel Alkoholgehalt eine Person hat und ob die Person noch fahrtüchtig ist oder nicht.

1.2 Anforderungen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nummer | Muss/Kann | Funktional?  Qualität? Rand? | Beschreibung |
| 1 | Muss | Funktional | Das Programm speichert die Auswahl des Nutzers von 0 oder 1. |
| 2 | Muss | Funktional | Das Programm speichert die eingegebene Körpergrösse. |
| 3 | Muss | Funktional | Das Programm speichert das eingegebene Gewicht. |
| 4 | Muss | Funktional | Das Programm speichert das eingegebene Geburtsdatum. |
| 5 | Muss | Funktional | Das Programm hat eine Formel und kann mit den angaben von Getränken ausrechnen ob man Fahrtüchtig ist. |
| 6 | Kann | Qualität | Es wird die Frage gestellt was für ein Getränk der Nutzer getrunken hat. |
| 7 | Muss | Funktional | Das Programm weis welches Getränk wie viel Promille hat. |
| 8 | Muss | Funktional | Man muss angeben welches Getränk man getrunken hat. |
| 9 | Muss | Funktional | Man muss die genau Uhrzeit und das Datum angeben an welchen man Alkohol Getrunken hat. |
| 10 | Muss | Funktional | Man muss die getrunkene Menge in Milliliter angeben. |
| 11 | Muss | Funktional | Das Programm wendet die Formel an und gibt die Promilleanzahl an welche man hat. |
| 12 | Kann | Qualität | Das Programm sagt dann ob man Fahren darf oder nicht. |

1.3 Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nummer | Voraussetzung | Eingabe | Erwartete Ausgabe |
| 1.1 | Das Programm fragt den Nutzer ob er eine er oder sie ist. | 0 oder 1 | Ausgewählte Zahl gespeichert |
| 2.1 | Eine Zahl wurde vom Nutzer eingegeben | Zahl in cm | Speichert die Eingegeben Zahl |
| 3.1 | Eine Zahl wurde vom Nutzer eingegeben | Zahl in Kg | Speichert die Eingegeben Zahl |
| 4.1 | Eine Zahl wurde vom Nutzer eingegeben | Geburtsdatum | Speichert das eingegebene Datum |
| 5.1 | Der Nutzer gibt die nötigen Daten ein. | Die obigen Anforderungen erfüllen | Speichert alle Angaben. |
| 6.1 | Der Nutzer gibt dann das Getränk ein | - | - |
| 7.1 | Im code ist bestimmen worden welches Getränkt wie viel Promille hat. | - | Speichert das Getränk |
| 8.1 | Eine Zahl wurde vom Nutzer eingegeben | 1, 2 oder 3 für Getränk Auswahl | Wählt das Getränk aus |
| 9.1 | Eine Zahl wurde vom Nutzer eingegeben | Uhrzeit und Datum |  |
| 10.1 | Eine Zahl wurde vom Nutzer eingegeben | Eine Zahl in Milliliter | Speichert die Eingegeben Zahl |
| 11.1 | Mann hat alle eingaben im Programm getätigt. | Die obigen Anforderungen erfüllen | Wie viel Promille man hat |
| 12.1 | Man hat alle eingaben im Programm getätigt. | Alle obigen Anforderungen erfüllen | Man darf oder darf nicht Fahren |

1. Planen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nummer | Frist | Beschreibung | Zeit (Planung) |
| 1.1 | 16.09.2022 | Das Programm speichert die Auswahl des Nutzers von 0 oder 1. | 45 |
| 2.1 | 16.09.2022 | Das Programm speichert die eingegebene Körpergrösse. | 45 |
| 3.1 | 16.09.2022 | Das Programm speichert das eingegebene Gewicht. | 45 |
| 4.1 | 23.09.2022 | Das Programm speichert das eingegebene Geburtsdatum. | 45 |
| 5.1 | 23.09.2022 | Das Programm hat eine Formel und kann mit den angaben von Getränken ausrechnen ob man Fahrtüchtig ist. | 90 |
| 6.1 | 23.09.2022 | Es wird die Frage gestellt was für ein Getränk der Nutzer getrunken hat. | 45 |
| 7.1 | 30.09.2022 | Das Programm weis welches Getränk wie viel Promille hat. | 90 |
| 8.1 | 30.09.2022 | Man muss angeben welches Getränk man getrunken hat. | 45 |
| 9.1 | 30.09.2022 | Man muss die genau Uhrzeit und das Datum angeben an welchen man Alkohol Getrunken hat. | 60 |
| 10.1 | 07.10.2022 – 21.10.2022 | Man muss die getrunkene Menge in Milliliter angeben. | 60 |
| 11.1 | 07.10.2022 – 21.10.2022 | Das Programm wendet die Formel an und gibt die Promilleanzahl an welche man hat. | 90 |
| 12.1 | 07.10.2022 – 21.10.2022 | Das Programm sagt dann ob man Fahren darf oder nicht. | 60 |

3. Realisieren

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nummer | Frist | Beschreibung | Zeit (geplant) | Zeit (effektiv) |
| 1.1 | 16.09.2022 | Das Programm speichert die Auswahl des Nutzers von 0 oder 1. | 45 | 55 |
| 2.1 | 16.09.2022 | Das Programm speichert die eingegebene Körpergrösse. | 45 | 55 |
| 3.1 | 16.09.2022 | Das Programm speichert das eingegebene Gewicht. | 45 | 60 |
| 4.1 | 23.09.2022 | Das Programm speichert das eingegebene Geburtsdatum. | 45 | 50 |
| 5.1 | 23.09.2022 | Das Programm hat eine Formel und kann mit den angaben von Getränken ausrechnen ob man Fahrtüchtig ist. | 90 | 120 |
| 6.1 | 23.09.2022 | Es wird die Frage gestellt was für ein Getränk der Nutzer getrunken hat. | 45 | 60 |
| 7.1 | 30.09.2022 | Das Programm weis welches Getränk wie viel Promille hat. | 90 | 90 |
| 8.1 | 30.09.2022 | Man muss angeben welches Getränk man getrunken hat. | 45 | 50 |
| 9.1 | 30.09.2022 | Man muss die genau Uhrzeit und das Datum angeben an welchen man Alkohol Getrunken hat. | 60 | 75 |
| 10.1 | 07.10.2022 – 21.10.2022 | Man muss die getrunkene Menge in Milliliter angeben. | 60 | 60 |
| 11.1 | 07.10.2022 – 21.10.2022 | Das Programm wendet die Formel an und gibt die Promilleanzahl an welche man hat. | 90 | 100 |
| 12.1 | 07.10.2022 – 21.10.2022 | Das Programm sagt dann ob man Fahren darf oder nicht. | 60 | 70 |

4. Kontrollieren

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nummer | Datum | Resultat | Durchführung |
| 1.1 | 28.10.2022 | OK | Neuweiller, Manojlovic |
| 2.1 | 28.10.2022 | OK | Neuweiller, Manojlovic |
| 3.1 | 28.10.2022 | OK | Neuweiller, Manojlovic |
| 4.1 | 28.10.2022 | OK | Neuweiller, Manojlovic |
| 5.1 | 28.10.2022 | OK | Neuweiller, Manojlovic |
| 6.1 | 28.10.2022 | OK | Neuweiller, Manojlovic |
| 7.1 | 28.10.2022 | OK | Neuweiller, Manojlovic |
| 8.1 | 28.10.2022 | OK | Neuweiller, Manojlovic |
| 9.1 | 28.10.2022 | OK | Neuweiller, Manojlovic |
| 10.1 | 28.10.2022 | OK | Neuweiller, Manojlovic |
| 11.1 | 28.10.2022 | OK | Neuweiller, Manojlovic |
| 12.1 | 28.10.2022 | OK | Neuweiller, Manojlovic |

Fazit: Alle Anforderungen wurden erfüllt, Projekt kann abgegeben werden.

5. Auswerten

In diesem Projekt haben wir gelernt, wie man einen Promillerechner erstellt in OOP. Was weniger gut gelaufen ist, ist das wir manchmal nicht genau weiter wussten wie man die Sachen programmieren muss.