

CONDITIONALS



КАКВО ЩЕ УЧИМ ДНЕС

- Логическо И(AND)
- Логическо ИЛИ(OR)
- If else конструкция
- Else if
- Работа с if statements в масиви

VOLNAECKO N

- Това е оператор с който можем да проверяваме за коректност на повече от едно условие
- В js го използваме като пишем "условие дали е вярно" && "друго условие"
- За да върнем истина на поне 2 условия, трябва ВСИЧКИТЕ ДА ВРЪЩАТ ИСТИНА!!!

Условие1	Условие 2	Резултат при &&
False	False	False
False	True	False
True	False	False
True	True	True

ПРИМЕРИ

- let res = (3<5) && (5<7) //ще върне true
- let res2 = (3<5) && (5<=4) // true && false = false
- let res3 = (3>=23) && (5<=5) // false && true = false
- let res4 = (5===5) && (48=='48') // true && true = true
- let res5 = (5!==5) && (48===58) // false && false = false

ЛОГИЧЕСКО ИЛИ

- Това е оператор с който можем да проверяваме за коректност на повече от едно условие
- В js го използваме като пишем "условие дали е вярно" , "друго условие"

• За да върнем истина на поне 2 условия, трябва ПОНЕ ЕДНО ДА ВРЪЩА <u>ИСТИНА!!!</u>

Условие 1	Условие 2	Резултат
False	False	False
False	True	True
True	False	True
True	True	True

ПРИМЕРИ

- let res = (3<5) | | (5<7) //ще върне true
- let res2 = (3<5) | | (5<=4) // true | | false = true
- let res3 = $(3>=23) \mid | (5<=5) // false \mid | true = true$
- let res4 = (5===5) | | (48=='48') // true | | true = true
- let res5 = (5!==5) | | (48===58) // false | | false = false

IF ELSE КОНСТРУКЦИЯ

- Чрез нея можем да правим различни неща при дадено условие
- Ако е вярно ще правим едно, а ако е грешно ще правим друго
- Как пишем If:

```
If(някакво условие)
{тяло, което се изпълнява при вярно условие}
else { тяло, което се изпълнява при грешно условие}
}
```

ПРИМЕР

```
let a = 5;
if(a==5){
    console.log("a e 5");
}
else{
    console.log("a ne e 5");
}
// очевидно е че вярно условието (a==5)
//Влизаме в първото тяло и извежда -> a e 5
```

БОНУС ПРИМЕР

```
if( (13<50) && (27 == 48) ) {
    alert("vqrno e");
}
else{
    alert("Ne e vqrno");
}
//true && false = false . Следователно ще влезе в тялото на else
```

ELSE IF

• Ако искаме да проверим няколко случая с if else използваме else if.

```
Let a = 5;
if(a<0){
Console.log("Negative num");
else if(a < 5){
Console.log("lower num");
else if(a<10){
Console.log("decimal num");
else{
Console.log("Not a decimal);
```

(a<0) → false , не влизаме в if тялото
 (a<5) → false , не влизаме в първия else if
 (a<10) → true, влизаме в това тяло
 Ако а беше >10, щеше да влезе в else тялото

РАБОТА С МАСИВИ И IF

• Чрез функцията името_на_масива.length разбираме колко елемента има масива

Пример: let arr = [3, 5, 9, 22]; let s = arr.length; console.log(s) \rightarrow връща 4

• Така можем да намерим последния индекс на масива

Console.log(arr[arr.length-1]) →Връща 22

Пишем arr.length-1, защото почваме броенето от 0

ЗАДАЧА

• Направете if конструкция, в която проверявате дали първия елемент на масива е по-голям от последния и ако е вярно, им сменяте местата

// Подсказка: направете си променлива в която да пазите копие на едната стойност и ползвайте оператор = (това бе оператора за присвояване на стойност)

ЗАДАЧА

- Създайте променлива с число
- Проверете с if , else if ... и else, дали числото е с една цифра, с две цифри или с 3 цифри(единица,десетица,стотица) както и дали не е отрицателно