

Създайте следната игра:

Познай числото. Направете така всеки път да ви пускам случайно число от 0 до 100

Създайте `let num = prompt("What is the number ");`

Подобна е като бесеницата като код и условия. Внимавайте с `prompt`.

Имайте дадена бройка животи . Ако животите свършат да изпише че губите.Ако познаете числото да ви каже че печелите.

ГЛЕДАЙТЕ УРОКА ОТ ПРЕДНИЯ ПЪТ!!!