

# Rapport- Apputvikling

## Mappeinnlevering 3

### RoomBooking

Jeg har laget enn app der man kan både være en vanlig bruker og en admin bruker. I appen er det mulig å reservere rom på de forskjellige bygningene som ligger i databasen. Bygning som er valgt blir markert som en firkanta figur på kartet, innafor denne firkanten blir det vist rom i form av markører. Ved en slik løsning får brukeren en bedre opplevelse siden han trenger å prosessere mindre tekst og trenger ikke å gå gjennom mange aktiviteter for å oppnå sitt mål. Bruker kan reservere rom og en admin kan lage bygninger og rom, og slette bygninger, rom og reservasjoner.

#### Design

Designet er tilpasset for å veilede brukeren gjennom funksjonaliteten. Det er brukt ikoner der det lar seg for å ha bedre bruker erfaring.

#### Farger

Denne hangen brukte jeg lysere toner, med to kontrast farger som er blå og oransje. Over hele applikasjonen har jeg oransje fargen primære fargen og blå som sekundære fargen. Blå er brukt på de fleste aktive komponentene som knapper, og oransje er fargen som setter atmosfæren i appen.

#### Navigasjons muligheter

Siden jeg har delt appen i to er lite navigasjons muligheter for «brukeren» av appen siden det er en hoved funksjonalitet for brukeren som er å reservere et rom i en bygning. Brukeren har da mulighet til å velge bygningen og etasje. Da får han opp rom som markører, som brukeren kan trykke på. Når man trykker kommer det opp et fragment som viser reservasjoner og gir muligheten til å navigere videre til reservasjonen av rommet. Deretter kan man bli en «admin bruker» ved å trykke på tannhjul ikonet i navigasjons-baren øverst til høyre av hoved aktiviteten. Der er det litt flere valg å velge mellom, siden «admin brukeren» har flere muligheter. «Admin brukeren» kan da velge hva han vil gjøre i admin verktøyet. For å gå tilbake fra admin verktøyet til hovedmenyen kan man bruke default tilbake knappen eller pil ikonet som visert til venstre. Det samme gjelder for å gå fra andre admin aktiviteter til admin verktøyet.

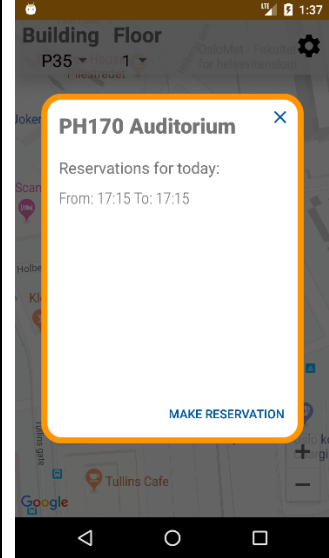
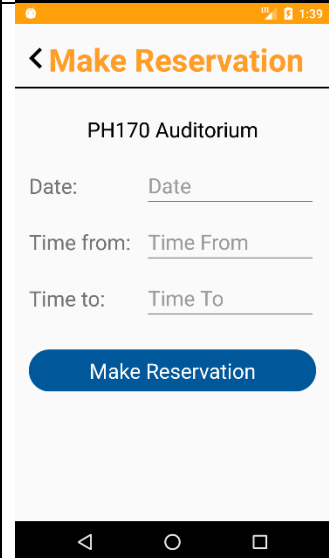
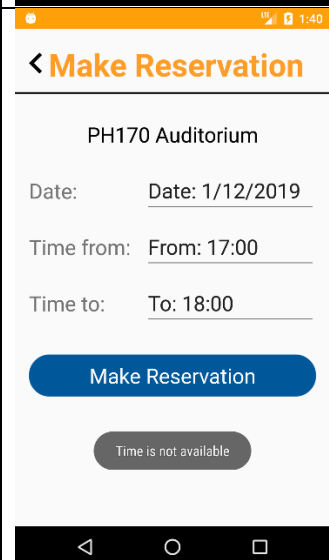
#### Krav

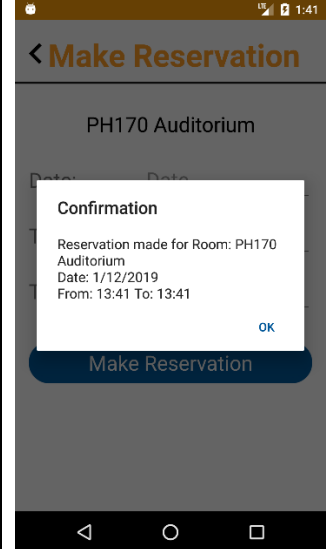
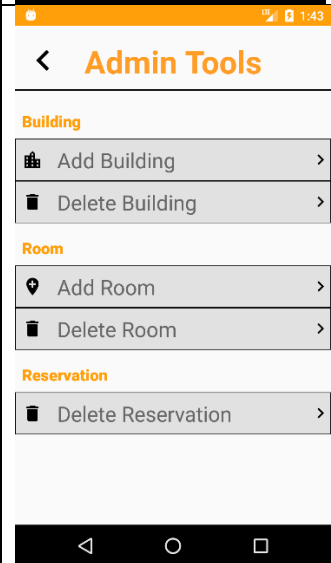
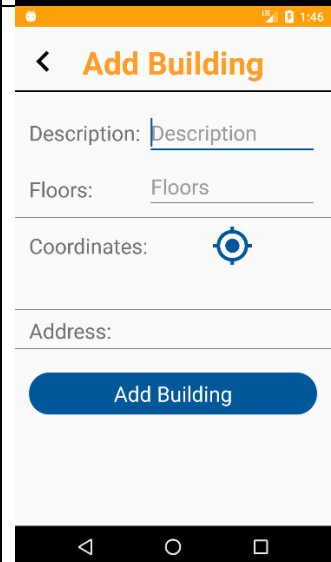
Krav	Implementert	Kommentar
Lag en applikasjon som benytter en database på student.cs.hioa.no.	Ja	
Appen skal gjøre det mulig å registrere rom på OsloMet	Ja	
Om rommene lagres en beskrivelse og gps-koordinater.	Ja	
Det skal også lagres når rommet reserveres med dato og klokkeslett til-fra	Ja	

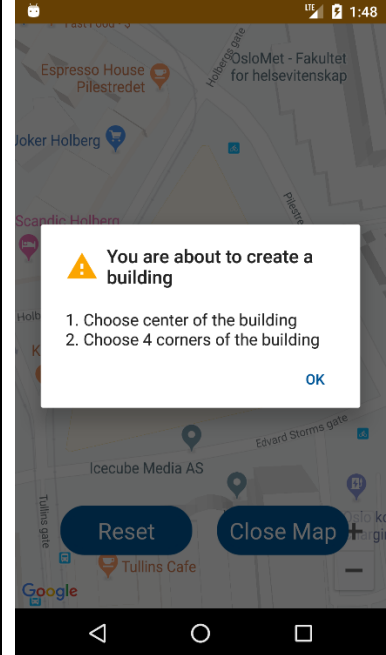
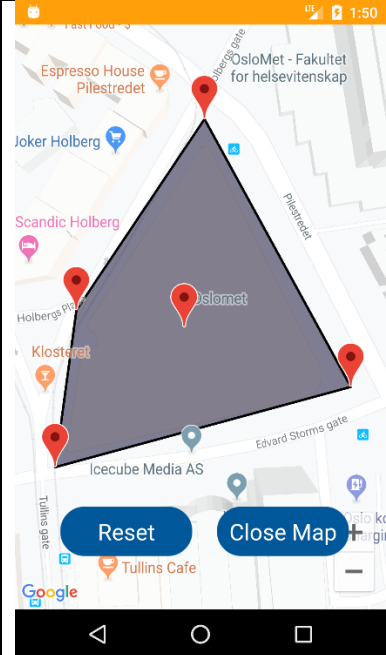
Rommene skal vises som markører på et kart	Ja	
Trykker man på markøren skal det komme fram eventuelle reserverasjoner dagen appen kjører.	Ja	
På studssh må det være en web-service som gjør det mulig å hente data fra tabellene i form av JSON-objekter	Ja	
Det må også være web-tjenester som gjør det mulig å legge inn rom og reserverasjoner.	Ja	
Web-tjenestene kodes i PHP.	Ja	
Dette er en kart-app hvor man både er administrator og bruker.	Ja	Jeg har prøvd å dele opp admin og en vanlig bruker, men man kan være begge to i appen.
Det skal kunne gå an å legge inn posisjoner på kartet. Dette er posisjon til bygninger som igjen kan inneholde mange rom.	Ja	Istedenfor en posisjon/markør har bygningene en senter posisjon, og fire andre posisjoner som utgjør kantene av figuren som blir vist på kartet
Under res/raw legger dere rapport + script for å lage database + php-filene på serveren.	Ja	

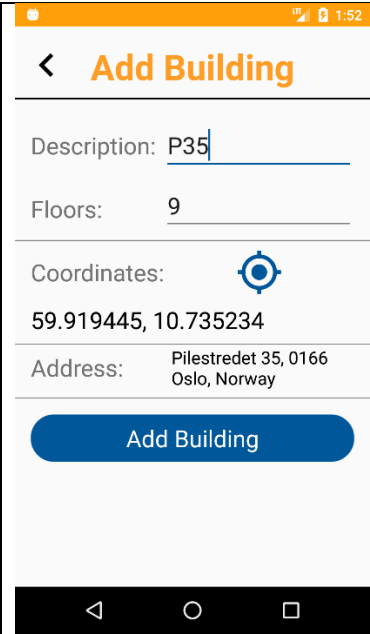
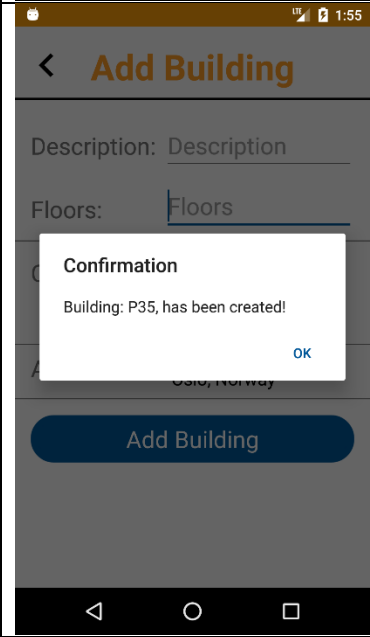
### Applikasjonsgangen

	<p>Dette er hoved aktiviteten, her kan man velge hvilken bygning man ser på og etasjen på bygningen, man får opp rom som er på den etasjen.</p>
---	---

	<p>Man kan trykke på en markør og få opp reservasjonene for dagen appen kjører. Man kan trykke på kappen «make reservation» for å gå videre til en ny aktivitet.</p>
	<p>Dette er reservasjons aktiviteten, man kan velge datoen, tiden fra og tiden til.</p>
	<p>Hvis man velger en tid som er tatt får man en melding om dette.</p>

	<p>Hvis tiden er ledig får man opp en dialog som bekrefter at man har reservert rommet.</p>
	<p>Hvis man trykker på tannhjul ikonet i hoved aktiviteten kommer man til admin verktøyet. Har kan man velge mellom alle typer aktiviteter admin kan gjøre.</p>
	<p>Dette er aktiviteten der man kan lage en bygning, man skiver inn beskrivelse, antall etasjer og så velger man lokasjonen av bygningen.</p>

	<p>Når man trykker på lokasjons ikonet får man opp et kart og en liten «tutorial» på hva man skal gjøre, man velger først senter koordinat for bygningen, også velger man fire kant koordinater som vil bli brukt for å tegne figuren av bygningen når den vises på kartet.</p>
	<p>Slik ser det ut når man har valgt alle koordinatene, man kan trykke på «reset» knappen hvis man har lyst å lage figuren på nytt.</p>

	<p>Når man har valgt alle koordinatene og trykker på «close map» blir kartet skjult og man får opp senter koordinatene og Andressen.</p>
	<p>Så får man en bekreftelse når man har lagt bygningen</p>

1:59

< Add Room

Building:

P35


Floor:

1

Description:

Description

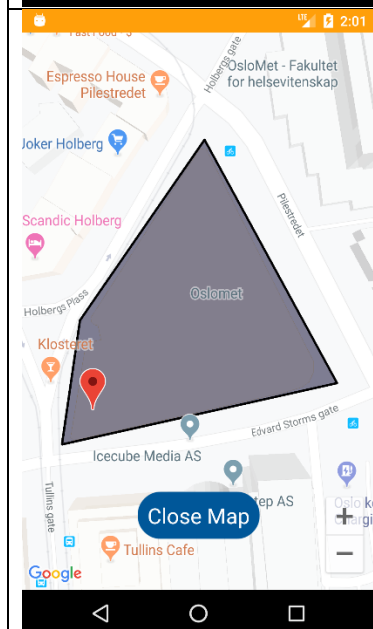
Coordinates:



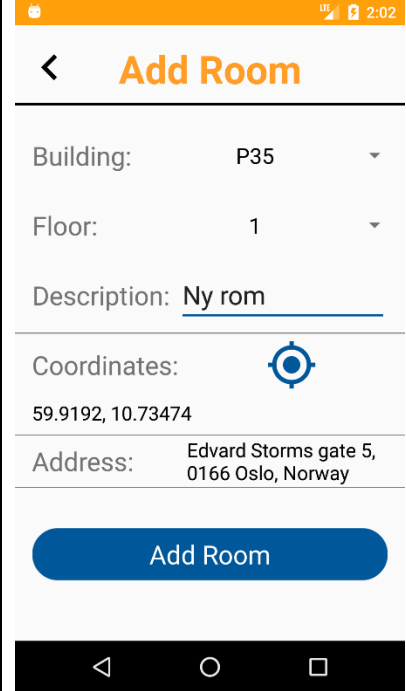
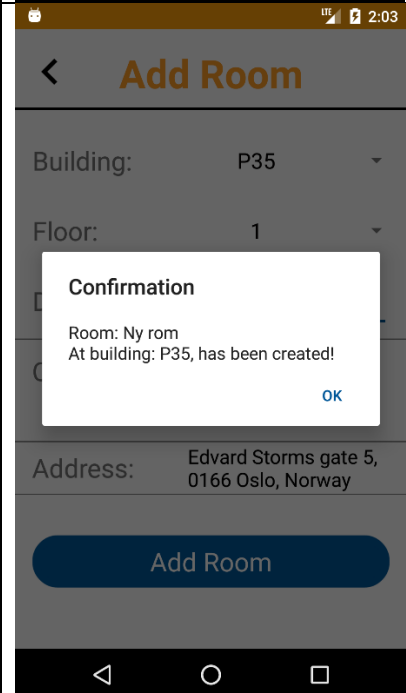
Address:

Add Room

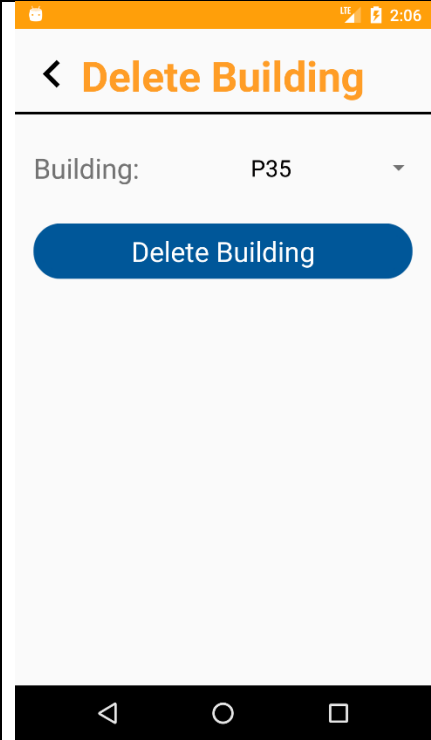
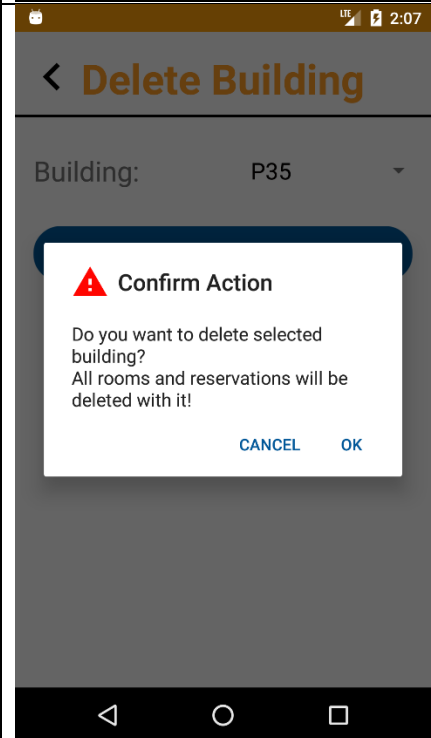
Her kan man lage rom, man velger bygningen, etasjen skriver inn beskrivelse, og så velger koordinat til hvor bygningen skal ligge.

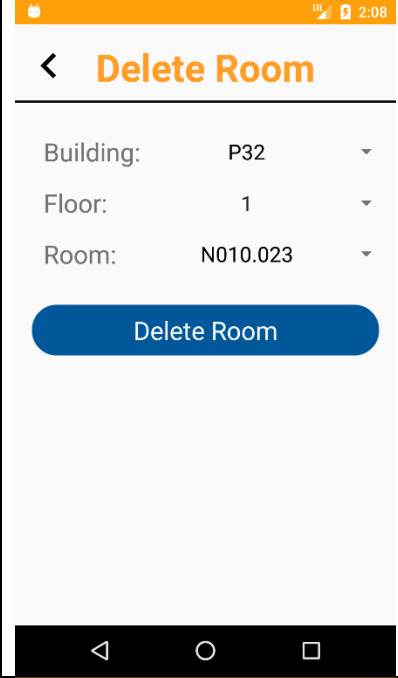
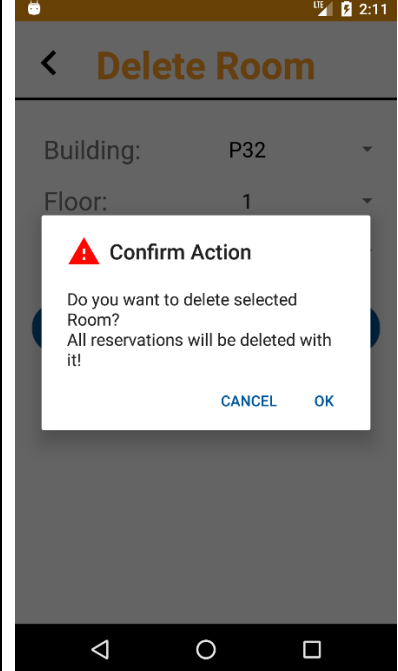


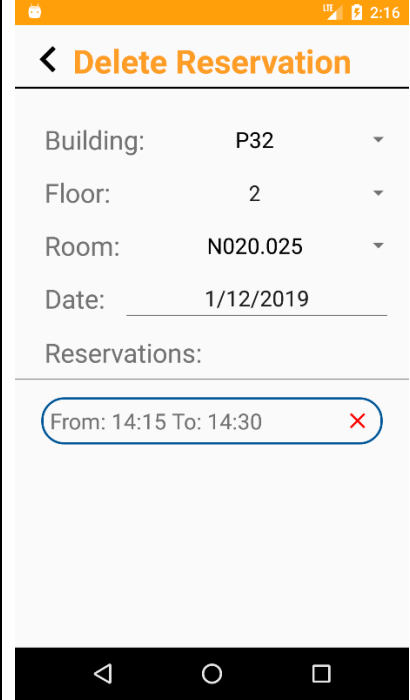
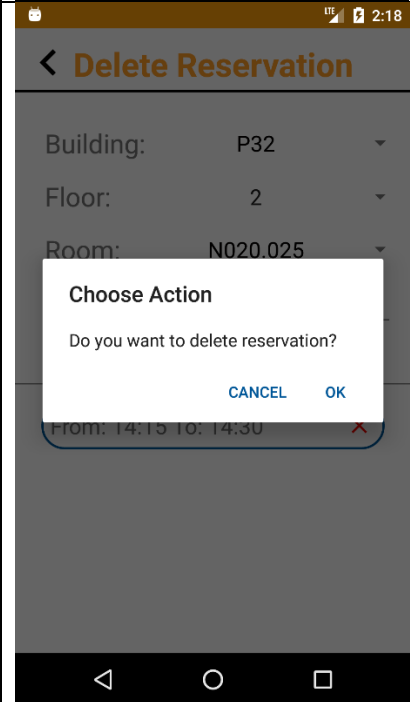
Når man velger koordinaten til rommet blir figuren til bygningen vist på kartet slik at man er sikker at man legger rommet innafor bygninen.

	<p>Når man har valgt koordinaten og lukket kartet får man opp den valgte koordinaten og adressen.</p>
	<p>Så får man bekreftelse når rommet er lagt inn.</p>



	<p>Sletting av bygninger er ganske enkelt, man velger bygning fra listen og trykker på «delete building»</p>
	<p>Man blir spurt om man er sikker, siden alle rom og reservasjonen som tilhører til bygningen blir også slettet.</p>

	<p>Ved sletting av rom velger man bygning etasjen og til slutt rommet som man har lyst å slette.</p>
	<p>Når man trykker på «delete room» blir man spurt om bekrefelse.</p>

	<p>Når man skal slette en reservasjon finner man fram rommet man vil slette en reservasjon fra, så velger man datoen og trykker på røde «X»-en på reservasjonen.</p>
	<p>Når man trykker på X-en blir man spurt om bekreftelse.</p>