

Введение

Сайт "База доступных видеоигр"

Выполнил: Ковалев Никита

Дисциплина: UI/UX дизайн

Преподаватель: Некрасов Евгений Андреевич

Описание проекта

Проект создается с целью сбора и хранения информации о видеоиграх, в которых реализована доступность для людей с полной или частичной потерей зрения.

Это веб-приложение, на котором представлена информация об уровне и особенностях доступности, а также существующих проблемах.

Целевая аудитория

- Люди с нарушением зрения, играющие или желающие начать играть в видеоигры.
- Игроки, ищущие новые видеоигры.
- Разработчики видеоигр и модификаций.

Проблемы

1. Качественные аудиоигры – редкость. Большинство низкого качества, созданные незрячими для незрячих.
2. Информация о доступных видеоиграх разрознена и находится в разных чатах и сообществах.

Преимущества проекта

- Централизованный ресурс: актуальная информация в одном месте.
- Подробное описание доступности каждой игры.
- Выявление проблем: поможет избежать разочарования при покупке.

Инструменты разработки

- Язык программирования: Python + Flask, стиль — PEP8
- База данных: SQLite
- Frontend: HTML/CSS с учетом визуальной и невидимой доступности

Структура сайта

- Главная страница
- Вход
- Регистрация
- Список игр
- Добавление игры

Регистрация

- Ввод: email, логин, пароль
- Хранение паролей в зашифрованном виде (SQLite)

Авторизация

- Ввод логина и пароля

Добавление игры

Форма с полями:

- Название игры
- Жанр
- Год выхода
- Доступность
- Проблемы
- Решения

Что сделано

- Видение проекта
- Сбор требований
- Создание технического задания
- Разработка веб-приложения
- Тестирование

Что осталось сделать

- Исправление ошибок
- Создание сценариев использования

Заключение

Благодарю за внимание!

Если есть вопросы, я готов на них ответить.