

База доступных видеоигр

Сайт "База доступных видеоигр"

Выполнил: Ковалев Никита

Группа: р4150

Дисциплина: UI/UX дизайн

Преподаватель: Некрасов Евгений Андреевич

Описание проекта

Проект создается с целью сбора и хранения информации о видеоиграх, в которых реализована доступность для людей с полной или частичной потерей зрения.

Это веб-приложение, на котором представлена информация об уровне и особенностях доступности, а также существующих проблемах.

Целевая аудитория

- Люди с нарушением зрения, играющие или желающие начать играть в видеоигры.
- Игроки, ищущие новые видеоигры.
- Разработчики видеоигр и модификаций.

Проблемы

1. Качественные аудиоигры – редкость. Большинство низкого качества, созданные незрячими для незрячих.
2. Информация о доступных видеоиграх разрознена и находится в разных чатах и сообществах.

Преимущества проекта

- Централизованный ресурс: актуальная информация в одном месте.
- Подробное описание доступности каждой игры с нюансами реализации.
- Выявление проблем: помогает избежать разочарования при покупке.
- Возможность поиска игр по названию и самостоятельного внесения новых игр.
- Ориентация на невизуальную доступность и работу со скринридерами.

Инструменты разработки

- Язык программирования: Python + Flask (PEP8)
- База данных: SQLite
- Frontend: HTML/CSS с учетом визуальной и невидимой доступности

Структура сайта

- Главная страница
- Вход / Регистрация
- Каталог игр с поиском
- Просмотр информации об игре
- Добавление игры
- Редактирование и удаление своей игры

Регистрация

- Ввод: адрес электронной почты, логин, пароль
- Хранение паролей в зашифрованном виде (SQLite)
- Проверка уникальности почты

Авторизация

- Вход по логину и паролю
- Возможность выхода из системы

Восстановление пароля

- Форма для сброса пароля по электронной почте
- Сообщение о результате

Критерии доступности

- **Нет доступности:** В игре отсутствуют параметры, помогающие людям с нарушением зрения. Интерфейс недоступен для скринридеров, нет увеличения шрифта, невозможна адаптация цветов и управление с клавиатуры.
- **Частичная доступность:** Реализованы отдельные функции — например, увеличенный шрифт, изменение цвета субтитров, частичная поддержка скринридеров (например, только в меню), или есть внутриигровой скринридер с ограниченным набором возможностей.
- **Полная доступность:** В игре предусмотрен полноценный набор инструментов для людей с полной или частичной потерей зрения:

Каталог и поиск игр

- Просмотр списка всех добавленных игр
- Строка поиска для быстрого нахождения нужной игры
- Переход к подробной информации об игре

Просмотр и редактирование игры

- Детальная страница игры с информацией о доступности
- Возможность редактировать и удалять свою игру

Добавление игры

Форма с полями:

- Название игры
- Жанр
- Ссылка на магазин
- Дата выхода
- Доступность (Нет / Частичная / Полная)
- Детали доступности (для “Частичной”)
- Проблемы
- Решения

Что сделано

- Формулировка и согласование видения проекта
- Сбор и описание требований
- Создание технического задания
- Разработка веб-приложения
- Реализация и тестирование сценариев использования
- Внедрение поддержки скринридеров

Что осталось сделать

- Доработка интерфейса и расширение категорий доступности
- Добавление новых функций (например, модерация, комментарии)
- Дальнейшее тестирование с разными скринридерами

Заключение

Благодарю за внимание!

Если есть вопросы, я готов на них ответить.