# Collections

V37



# Collection – En samling objekt

- En Collection är en klass som kan hålla i en grupp av objekt
- Till skillnad från en Array så kan antalet element i en Collection variera och behöver inte ha en definierad längd när den skapas
- Collections är till för att på ett enklare sätt hantera sökning, hantering och lagring av objekt.
- Exempel på Collections i C#:
  - List, Queue, Stack, Dictionary, SortedList

#### List

- List<T> Är en starkt typad lista där man använder index för att hämta element.
- Några av de metoder som List innehåller
  - Add Lägg till element i listan
  - Clear Rensar hela listan
  - Contains Letar efter ett specifikt element i listan
  - IndexOf Returnerar index av ett element
  - Sort Sorterar listan
  - Reverse Vänder ordningen på element i listan



## Queue

- Queue<T> Är en Collection som agerar som en kö
- Några av de metoder som Queue innehåller
  - Enqueue Lägg till ett element sist i kön
  - Dequeue Tar bort och returnerar det elementet som ligger först i kön
  - Peek Returnerar det elementet som ligger f\u00f6rst utan att ta bort det ur k\u00f6n
  - Contains Letar efter ett specifikt element i kön
  - Clear Rensar kön
  - ToArray Kopierar alla elemnt i kön till en ny array



## Stack

- Stack<T> är en omvänd kö där det senast tillagda hamnar först
- Några av de metoder som Stack innehåller
  - Pop Tar bort och returnerar det översta elementet i Stacken
  - Push Lägger till ett element överst i stacken
  - Peek Retrunerar det översta elementet i stacken utan att ta bort det
  - Constains Letar efter ett specifikt element i stacken
  - Clear Rensar stacken
  - ToArray Kopierar alla element i stacken till en ny array



# Dictionary

- Dictionary<Tkey,TValue> är en typ av collection som kan spara 2 element per plats
- TKey Typen på key-elementen
- TValue Typen på value-elementen
- Properties tillgängliga på Dictionary
  - Keys En collection av alla Keys
  - Values En collection av alla Values
- Några av de metoder som finns i Dictionary
  - Add Lägg till en kombination av en Key och en Value



### SortedList

- Fungerar samma som en Dicitonary men är sorterad på Key enligt en Comparer
- Om ingen Comparer anges så används default (Som i Array.Sort)