Entity Framework

Niklas Hjelm

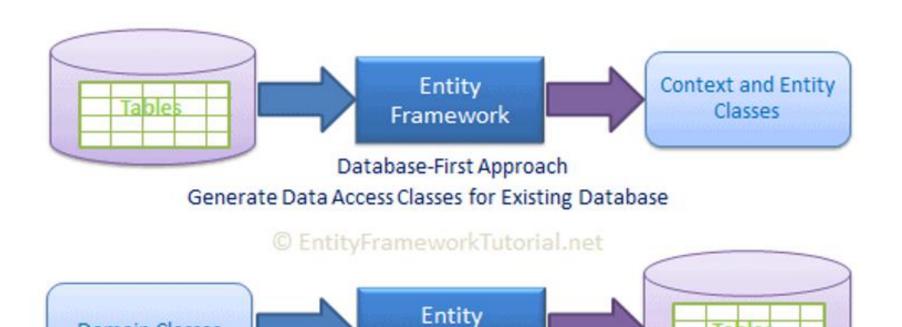


Vad är Entity Framework

- Entity Framework ett sk ORM-ramverk för ADO.NET.
 - Object-Relational Mapping
- ADO.NET ger tillgång till databasimplementation i .NET.
- Entity Framework ger utvecklare möjlighet att...
 - Jobba med domänspecifika objekt och egenskaper.
 - Spåra förändringar i databasmodellen med hjälp av Migrations.
 - Använda LINQ för att leta efter data.

Code First och Database First

Domain Classes



Create Database from the Domain Classes

Framework

Code-First Approach

Tables

Database

Code First

- Entity Framework kan skapa databaser och Tabeller efter klasser skrivna i C#.
- Relationer och junction tables skapas efter de relationer vi satt upp mellan våra objekt.
- Möjlighet att ytterligare påverka hur tabeller sätts upp i särskillda konfigurationsklasser

Database First

- Entity Framework kan generera klasser med relevanta relationer utifrån en databas med tabeller.
- Möjlighet att bygga en applikation som kan nyttja en befintlig databas med befintliga tabeller och innehåll.
- Kan i vissa fall kräva vissa förändringar i databasen eller i den genererade koden.

Saker vi behöver känna till i C#

- **Attribut** "taggar" som ger information till kompilatorn om ytterligare egenskaper hos en Property eller Metod.
- **LINQ** Centralt för att ställa queries till en relationsdatabas i C#
- IEnumerable<T> Grundtypen för listor i EntityFramework.
- Lambda Används i LINQ för queries.
- Klasser och Objekt Det är detta som används för att representera data från databasen



Entity Model

 Till höger ser vi exempel på två klasser som vi vill skapa en relation emellan:

```
public class Student
    public int StudentId { get; set; }
    public string StudentName { get; set; }
public class Grade
    public int GradeId { get; set; }
    public string GradeName { get; set; }
    public string Section { get; set; }
```

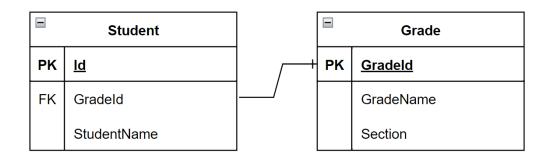
	Student
PK	<u>ld</u>
	StudentName

Grade	
PK	<u>Gradeld</u>
	GradeName
	Section

One-to-One

```
public class Student
    public int Id { get; set; }
    public string Name { get; set; }
   public Grade Grade { get; set; }
public class Grade
    public int GradeId { get; set; }
    public string GradeName { get; set; }
    public string Section { get; set; }
```

Genom att lägga till en property av typen Grade i klassen Student så kommer Entity Framework skapa en relation mellan tabellerna.



DbContext

- DbContext är en basklass som låter oss skapa klasser där vi kan göra följande:
 - Ansluta mot en databas
 - Konfigurera modeller och relationer
 - Göra Queries till databasen
 - Spara data i databasen
 - Ställa in spårning av förändringar
 - Transaktionshantering



Attribut

- En typ av tagg som ger kompilatorn ytterligare information om hur en klass, property eller metod ska användas.
- Data Annotations är ett namespace som har många sådana för EntityFramework.
- Detta kan användas för att konfigurera en entitet.
- Syntax: [AttributNamn]

```
public class Book
{
    [Key]
    [StringLength(13)]
    0 references
    public string ISBN { get; set; }
```



Fluent API

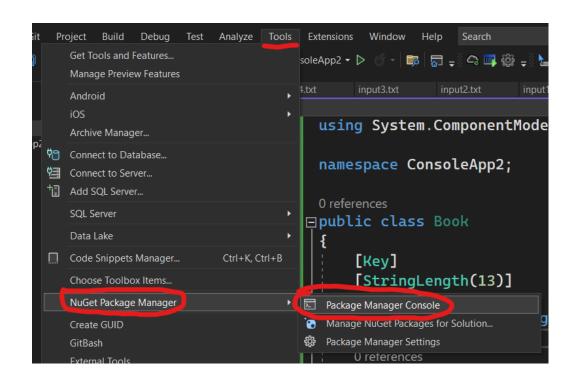
- Fluent API är ett sätt som man kan konfigurera databasmodeller med som ger mer valmöjligheter och kontroll över detaljer än om man använder sig utav Attribut.
- Detta görs i en s.k. ModelBuilder inne i DbContext.

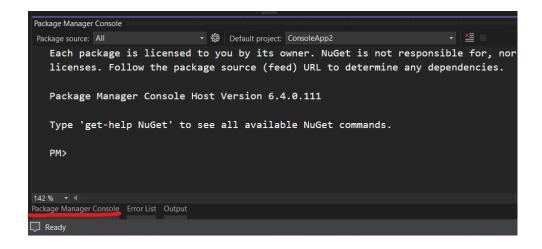
CLI – Command Line Interface

- Ett CLI kan användas för att interagera med olika program genom en terminal.
 - cmd
 - bash
 - powershell
- CLI:er som är värda att känna till:
 - Git
 - Dotnet
 - NuGet Package Manager Console



NuGet Package Manager Console







Kommandon för Entity Framework

```
//Create first migration called "init"
add-migration "init"
//if multiple contexts exist
add-migration "init" -context [Ditt context name]
//For database first
Scaffold-DbContext [ConnectionString]
Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer
-OutputDir [Mapp för databasfiler]
```



Connection String

```
• [Data Source|Server]=[ServerNamn];
Database=[DatabasNamn]
Integrated Security=[True|False];
Connect Timeout=[integer];
Encrypt=[True|False];
TrustServerCertificate=[True|False];
ApplicationIntent=[ReadWrite|Read|Write];
MultiSubnetFailover=[True|False]
```

Resten av dagen

- Paus 15 min
- Demo Database First
- Lunch
- Mer demo Database First
- Paus
- Intro Labb 2